大众软件

10 下

1999 20

半月刊
Popsoft
(总第61期)

■ 专题综述

从KILL98认证版说起

■ 实用软件

世纪末中外杀毒软件测试报告

■ 硬件评析

老大中的老大（下）

■ 网络时代

无限风光在桌面

■ 专题企划

漫漫征程，路在脚下——国内原创游戏开发界全面回顾

■ 攻略指引

命令与征服——泰伯利亚之日

■ 游戏赏析

主题公园世界

ISSN 1007-0060



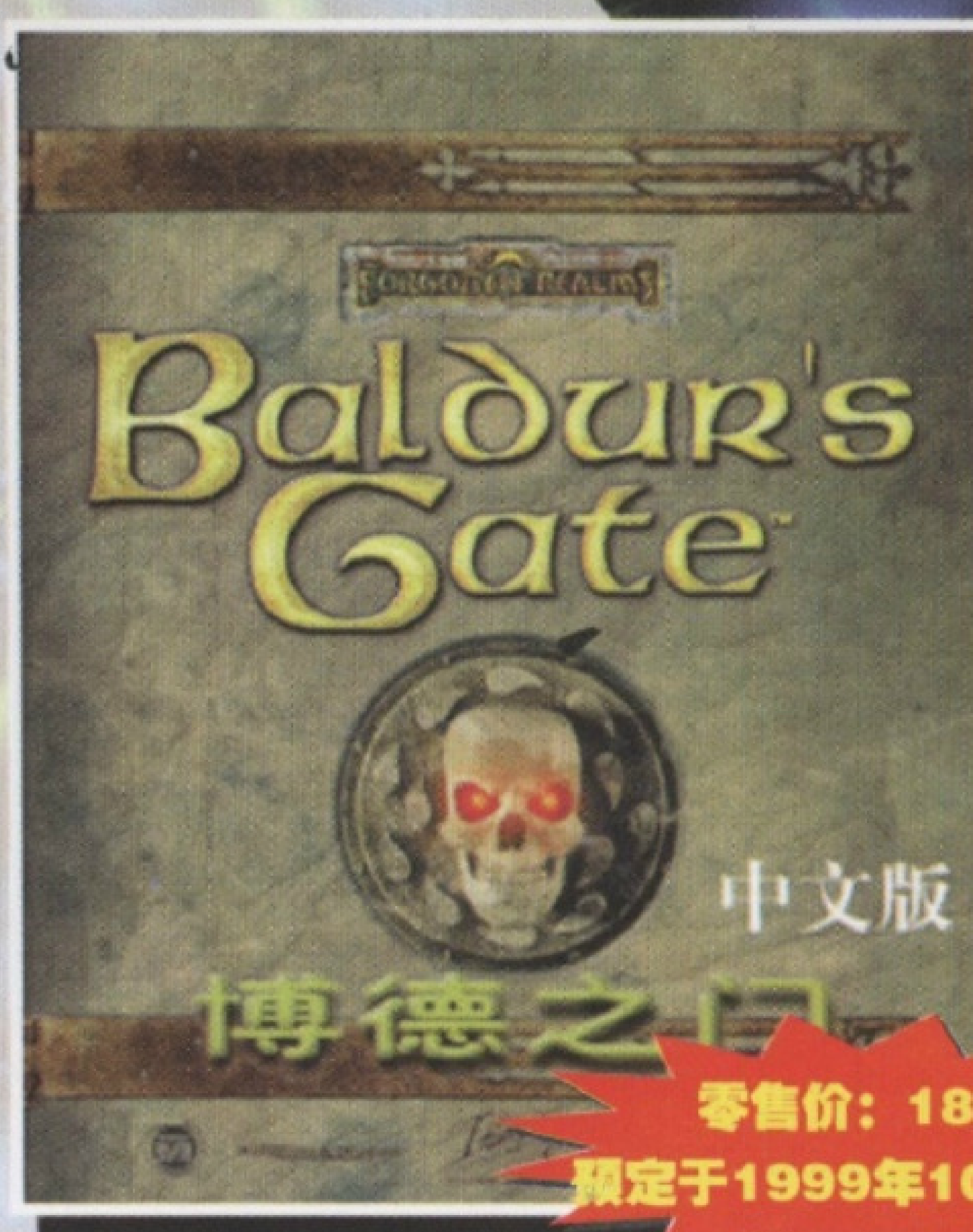


www.popsoft.com.cn



异尘余生Ⅱ完全攻略

《异尘余生Ⅱ完全攻略》将带领玩家完成冒险之旅。全书通过背景篇、故事篇、入门篇、攻略篇、结局篇、物品篇、同伴篇、事件篇、问答集和展望篇的大量内容，近17万字为读者介绍了游戏中的方方面面，发掘游戏中的各种小秘密。



博德之门完全攻略

《博德之门完全攻略》攻略手札全方面的介绍了游戏全部过程。本书除完全攻略外，还有作弊技巧、物品清单等主线资料和游戏设置、人物属性、种族与职业等副线资料。全书包括16大项目，近30万字详细的讲述了《博德之门》的全部攻关秘诀。本书内容准确、丰富，包括大量的图片。



大航海时代Ⅳ完全攻略

本书主要包括游戏和知识两方面，全书约17万字，包括大量精美彩图。其中游戏内容包括一至四代大航海游戏的综述、四代游戏攻略、人物介绍、整体介绍（包括海港内部建筑、交易、航海、战斗、遗迹探索）和资料总汇几部分内容。知识部分包括航海史简介、著名航海家介绍和航海基本知识等。



攻略手札②

《攻略手札②》预计13万字，内容包括《魔戒》、《魔法门Ⅶ》、《天地劫》、《破碎虚空》、《四海霸主》、《战锤40000》、《文明Ⅲ——力量的召唤》、《梦幻西餐厅》和《英雄传奇Ⅴ》8个游戏的完全攻略，是一本收藏性与实用性极强的精品。

编辑部报告

《金山词霸2000》，正式零售价168元，促销升级价28元；《金山快译2000》，正式零售价168元，促销升级价28元。时间段是上市后100天，对象基本锁定所有电脑用户。由此看来，零售价形同虚设，促销升级价才是真正的零售价。金山在今年10月16日决意掀动"红色正版风暴"，并视之为"中国正版软件的一场革命"。对高品质的应用软件而言，为适应普通家庭用户的消费能力，其价位已逼近最低点，金山此举在业内可谓石破天惊。

近期以来娱乐软件市场也是风起云涌，本土代理商新天地互动多媒体首先以一系列50元价位的产品打破游戏软件价格框架；来自法国的上海育碧今年6月以来，也连续推出3款38元产品；第三波北京公司从今年7月始开展9行星市场活动，虽然9大行星平均价位在120元以上，其中甚至有248元的高价游戏，但《三界喻2——真爱不死》也降低至38元，他们近期还计划推出一系列定价38元的低价产品；暴雪的中国代理武汉奥美更是把中文版本的《星际争霸》、资料片《母巢之战》低卖到28元……虽然上述某些产品已经在高价位上卖过一段时间，但无论如何，正版软件已经不再象原先那样高不可攀，几大主要厂商均已将价格拉低。在这波降价狂潮中，本社年初推出的《心跳回忆》专辑在其中起到了一定的示范作用，而稍后的《恋爱物语》专辑要说是推波助澜，也未为不可，它们让部分业内人士看到了低价位的产品并非无利可图。

无独有偶，海峡的那边也刮起降价旋风。在宝岛台湾，定价299元（台币）的《便利商店》据说发行仅1个多月销量就突破了20万套；而早些时候，168元（台币）的《虚拟人生》也售出15万套之多。在当地游戏杂志《电脑玩家》今年9月份的电脑游戏销售排行榜上，前6名中有4名是600元台币以下的低价产品（台湾电脑游戏的销售价格通常在700-1000台币之间）。

一直有这么一种说法：软件的价格已经不宜再降，再降势必没有利润，而且会进一步影响民族软件产业云云。今年4月上的编辑部报告中，也曾经谈到游戏软件的价格问题，认为当时的游戏软件价格过高，提出契合目前消费水准的合理价位为30-60元人民币；今年4月下的编辑部报告则为新天地互动多媒体的"游戏软件价格革命"叫好，到现在半年过去了，也陆续有厂商跟进低价策略，这说明新天地公司的第一步成功了，市场认可了这样的做法。目前的"38元"也已被广大消费者接受，并进一步拓展了正版软件的市场。由此看来，正版的娱乐软件只要价格适中、保证品质，在国内庞大的消费市场上有着极为广阔的前景。商家若能确保物流通畅，信息传递到位，消费者还是愿意选择正版的。

而家庭应用软件（我们姑且把适合个人而非公务使用的应用软件称为家庭应用软件）的价格下调是否受到娱乐类软件价格风波的影响，我们不得而知。我们祝愿金山公司的"红色正版风暴"能把正版软件带入每一个拥有电脑的家庭。

10 下





1999.20
(总第61期)

主管单位:中国科学技术协会
主办单位:中国科学技术情报学会
编辑出版:《大众软件》杂志社
社　　长:关家麟
副 社 长:刘贯和(常务)　林菁　高庆生
主　　编:高庆生
副 主 编:袁聿纲
法律顾问:陆智敏
编 辑 部:袁聿纲(主任)　常胜(副主任)
李鹏　杨文韬　韩伟　汪澎　王刚
王晨　郭新宇　董汉涛　龚磊　董超
校　　对:郑佛水　杨卫兰
本期责编:杨文韬
广 告 部:李诚(主任)　李怀颖　霍虹　薄林
发 行 部:陈志刚(主任)
特约读者服务部:晶合顺达计算机公司
张友利(总经理)
封面设计:李靖宇
版式设计:晶合虹彩多媒体软件制作公司
印　　刷:煤炭工业出版社印刷厂
刊　　号:ISSN 1007-0060 / CN11-3751/TN
发　　行:河北省廊坊市邮电局
订　　阅:全国各地邮局
邮发代号:18-107(半月刊)　18-108(光盘)
国外发行:中国国际图书贸易总公司(北京399信箱)
国外发行代号:6209M
广告许可证:京崇工商广字第0036号
邮政编码:100051
通信地址:北京和平门邮局3056信箱
邮购中心:北京海淀区苏州街邮局045信箱
邮政编码:100089
广告部电话:(010)67150982(4、5)-203
采编组电话:(010)67150982(4、5)-207、208
网络组电话:(010)67150982(4、5)-209
发行部电话:(010)67150982(4、5)-202
传　　真:(010)67150983
邮购中心电话:(010)82634107、82634092
读者服务部电话:(010)67164859
网　　址:http://www.popsoft.com.cn
出版日期:1999年10月16日
零 售 价:人民币 5.00元
港　币 10.00元
美　元 3.59元

大众软件

目录

网　址	www.popsoft.com.cn
业务联系	editor@popsoft.com.cn
应用投稿	tools@popsoft.com.cn
娱乐投稿	games@popsoft.com.cn
新闻投稿	news@popsoft.com.cn
读者来信	reader@popsoft.com.cn
广告联系	adv@popsoft.com.cn
网管联系	webmaster@popsoft.com.cn
邮发中心	jhyf@popsoft.com.cn
合作伙伴	www.263.net

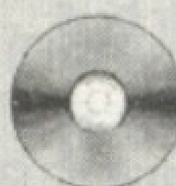
上期要目

国产软件大检阅
老大中的老大（上）
铁血联盟II
尼罗河畔的辉煌——《法老》

下期要目

——离线浏览器大放送——
从Voodoo　I到Voodoo　V
龙女——火焰之令
命运战士

1999年10月光盘目录



特别赠送：《金山词霸III》（OEM）
　　　　　《生化兵器》中文正式版
新手教程：永远的传说系列十
新片大赏：法老、星际游骑兵、隐藏与威胁
　　　　　战锤40，000：战争典礼
软件长廊：Stock股票盘后分析系统3.61版
休闲天地：仙剑奇侠传

更正

本刊1999年10月(上)插三广告中，《大众软件CD》10月号赠送的应为《金山词霸III》OEM版。

本刊特约作者

庞大智　佘一兵　赵效民
侯　毅　李　靖　蔡　旋
任　良　大胖子　费江枫
程　嘉　孟祥军　汪　军

本刊如有印刷、装订错误，由煤炭工业出版社印刷厂负责调换。
地址:北京朝阳区芍药居(100029)

正文用纸：辽宁省开原制浆造纸厂

金山推出家庭用户终极解决方案

近日，金山公司将为家庭电脑用户专门定制一套家庭工具软件综合解决方案，该方案共涉及20多种应用类家庭工具软件，并根据解决方案准备推出共计6张CD的“WPS 2000家庭总动员”套装软件产品，市场零售价格估计在298元左右。

“WPS 2000家庭总动员”在WPS 2000家庭版的基础上，同时装入了行天98、超级解霸、金山快译、IE5.0、金山词霸Ⅲ通译科技、我形我速、金山游侠Ⅱ、电脑学校2000、金山画王、居家理财小财神、WPS 2000多媒体教材、金山书信通、打字精灵、多多作文等20多款软件。据金山公司市场人员称，这些软件涵盖了金山公司在前期调查中用户列举的所有需求，这20多款软件原来的零售价总计在1900元以上。一个普通的家庭电脑用户，只要购买了WPS 2000家庭总动员，无需再购买其它任何通用软件就可以满足所有的家庭需求。

本刊记者



创新教育模式——翰林汇致力VCD教育软件

翰林汇公司针对中国家庭VCD广泛普及的实际情况，经过数年攻关，终于突破了VCD的技术极限。目前由其开发的VCD光盘具有2000个可控节点，每个节点均可实现翻页、返回、选择（跳转），最大限度地增加了光盘的信息量。这样，大量先进实用的教育功能便可以应用在VCD上，如比复读机更具主动性的自动复读加跟读功能；应用智能判断可以实现做选择题；可与VCD对话扮演角色等。这项技术开拓了多媒体学习的新途径，实现了VCD上非常强大的互动式教学和学习，使学习具有更多的自主性。

本刊记者

Acer F51液晶显示器荣获《微电脑世界》“最佳产品奖”

今年8月份的《微电脑世界》杂志刊载了一篇《九款15英寸TFT LCD显示器横向评测》的文章，其中Acer F51液晶显示器荣获了“最佳产品奖”（PC World China Best Buy），这是明基电脑视频产品家族获得的又一项荣誉。《微电脑世界》的评价中说：“Acer F51液晶面板的视角范围与对比度非常优秀，已经完全能够满足视频动画的显示要求。外观简洁的F51机身同样轻巧，所占桌面空间是所有参测产品中最小的一款；用户控制功能丰富，操作非常简单，独有的iKey键方便用户根据不同环境将显示效果自动调到最佳；功耗较小，价格适中。”液晶显示技术是视频显示技术的重要发展方向，Acer F51液晶显示器是明基集团在苏州生产的高阶产品。

本刊记者

Acer举办销售活动，CD－RW6206A不足千元

明基电脑自今年9月15日至10月31日，举办“Acer外设一家亲”活动，活动期间选购Acer系列产品，即可以999元的价格购买Acer光盘刻录机CD－RW6206A，并免费获得刻录盘5张，这预示着CD－RW这样的高端产品即将成为普通电脑爱好者的选择。RW是ReWritable的缩写，就是可以“重写”。与CD－R不同，CD－RW可以多次重复写入。对资料备份而言，CD－RW是目前取代ZIP的最佳选择。首先，光盘媒体储存信息的稳定度比磁盘要高，且易保存；其次，从储存媒介价格考虑，光盘价格十分便宜，且储存容量可达650MB，而每张ZIP磁盘只有100MB左右，对使用者而言，采用CD－RW是更经济的选择；另外，CD－RW与所有的光盘储存格式兼容。Acer CD－RW6206A随机附赠Adaptec的Direct CD和Easy CD Creator两种软件。

本刊记者

Rio真的来到你身边

Rio PMP 300自今年3月份进入中国市场以来，以其小巧轻便的外型、仅靠1节5号电池就能连续播放长达12小时的MP3音乐、不怕任何震动以及可当作快速便携式存储器等众多优秀功能，吸引了国内音乐爱好者和电脑发烧友的注意。为了让更多的用户能够亲身体验数字音乐的美妙，帝盟公司从1999年9月20日起在国内开展1000台限量优惠销售活动，活动期间，用户可以用人民币1550元的价格买到平时售价为人民币1900元的Rio PMP 300数字随身听。除了传统的销售渠道外，帝盟公司还与国内著名的电子商务网站8848.net合作，进行网上直销。

本刊记者

台湾大地震冲击全球电脑业

台湾今年9月21日凌晨的大地震使台湾的半导体业遭受重创，其冲击波也直达全球的电脑业。据悉，此次地震几乎影响了台湾所有的半导体厂家，位于台湾北部的新竹科技园区更是遭受重创。作为台湾半导体产业的核心，台湾26家IC制造厂就有23家位于新竹科技园区。由于地震造成电力供应中断，要全面恢复供电，至少需要1至2周时间。分析家们预计，如果台湾半导体制造业瘫痪两周，其损失将高达3.5亿美元，而且会导致全球芯片及PC价格上涨。台湾不仅是个人电脑的主要生产基地，也是全球重要的半导体产品生产大户。据半导体行业协会数据，台湾出产的芯片占据全球芯片产量的10%，全球个人电脑的主板货源有80%来自台湾。另外，台湾还是便携电脑、手机、网卡、调制解调器的重要生产基地。

本刊记者

820芯片组再次推迟发布

英特尔今年9月24日宣布：原定于今年9月27日推出的820主板芯片组将推迟发布，具体时间目前无法确定。作为440BX芯片组的更新换代产品，820芯片组的意义很重大。英特尔称它可以消除或减少许多电脑系统的性能瓶颈，如内存和图形传输速度等，从而提高系统的整体性能；它还为Windows 2000等新一代操作系统提供了发展空间。推迟的原因是在重负荷工作时，该芯片在某些设置状况下会出现内存错误，其原因仍在调查之中。康柏、戴尔等电脑厂商闻讯纷纷取消了相应微机的发布计划。不过据称，英特尔仍将如期发布810E芯片组及支持133MHz总线的PⅢ-533/600MHz处理器。

本刊记者

3dfx发表材质压缩新技术

一开始是T-Buffer，现在则是FXT1。虽然3dfx还是对将推出的Voodoo4（或称为Napalm）三缄其口，不过当他们要发表所谓次世代显卡的新技术时，还是不得不松口了。今年9月22日3dfx和GameSpot谈到他们新的材质压缩技术时，将其称为FXT1。就像S3的S3TC，FXT1可让软件开发商选用大型的材质，并将其压缩到适当的大小，以减少显存及频宽负担。不过和S3TC不同的是，FXT1技术的原始码完全开放，软硬件的开发商都可以将其应用在他们的产品中，3dfx将于http://www-dev.3dfx.com/fxt1这个网页上免费提供所有必须的资源及工具给注册的使用者。FXT1不仅可用在3个主要的3D API——Glide、Direct3D和OpenGL上，而且其使用平台横跨Linux、BeOS、MacOS和Windows。

本刊记者

日最佳公司排名，任天堂荣登榜首

《日本经济新闻》今年9月15日公布了日本最佳公司评比的排名，任天堂公司荣登榜首，NTT移动通信网公司名列第二，7-11日本公司居第三。据该报报道，此次评比采用了NEEDS-CASMA多元化公司评估系统，对公司的各项财务数据进行了多元化的分析。调查显示，在公司经营整体下滑的背景下，提供高附加值产品及服务的公司脱颖而出。这次调查采用了4项标准来评估公司1998财年的收益情况：公司规模、收益能力、信用程度和成长潜力。在去年的调查中，任天堂位居第四，今年则一跃而至榜首。《日本经济新闻》每年进行一次这样的调查，至今已是第21次。今年的调查包括了2155家上市公司，排除了金融机构、资不抵债的和未派发股息的公司。

本刊记者

3dfx宣布成立游戏网站

3dfx于今年9月15日宣布成立游戏网站http://www.3dfxgamers.com，同时还发布了Unreal Tournament的仅支持Glide的测试版。新网站的目标是为3dfx Voodoo的拥有者们提供一个聚集、交流的场所。该站点将提供与3dfx图形产品有关的游戏演示版、补丁、新闻等信息。同时发布的Unreal Tournament测试版也在该网站提供，该测试版只支持Glide，这意味着你必须有一块基于Voodoo系列的图形卡才能进行游戏。不过如果没有，也不必气恼，Epic将在不久后发布一个支持OpenGL/Direct3D的版本。

本刊记者

上海育碧决定将《横扫千军之王国风云》降至88元

《横扫千军之王国风云》是以制作“横扫千军”系列而闻名的Cavedog在1999年推出的年度即时战略大作。该游戏原先国内定价为148元，但在收到了不少玩家对于该游戏价格过高的反映之后，上海育碧为此专门与原厂商GT Interactive进行了友好的协商，终于把《横扫千军之王国风云》这款中古世纪题材的即时战略大作从原来的148元降到了88元，从而让国内玩家能够以更低的价格购买到这款极具可玩性的游戏。

本刊记者

台湾游戏Y世代制作公司推出秋季东京游戏大展特集

每年春秋两届的东京游戏大展（Tokyo Game Show）是由日本娱乐行业协会（CESA）主办、日本通产省协办的日本最权威的游戏软硬件大展。本年秋季大展已于9月17日至19日举行，盛况空前，3天到场人数突破历史记录。台湾太阳休闲台游戏Y世代制作公司同台湾版电击PS杂志社等协同实地采访，并将特别制作本届大会报道特集（大8开彩色128页、附VCD两张），以平面立体相结合的形式向广大玩家介绍本次大会。该公司并将特别为大陆玩家制作简体版（彩色128页、附录VCD两张、定价32元），定于10月中旬在大陆与台湾省同步上市。

本刊记者

《家园》正式版10月中旬上市

《家园》是今年最具突破意义的即时战略游戏，前一段时间散发的测试版本已经让一些玩家领略到其真正的魅力。而其正式版本已于今年9月15日宣告完成，其中还将附送另一人气策略大作《法老》的试玩版。目前上海育碧正在积极准备，以使《家园》这款极具王者气质的即时战略大作在国内第一时间上市，长达112页的手册已经制作完毕。预计一切顺利的话，《家园》可于今年10月中旬在国内全面上市。

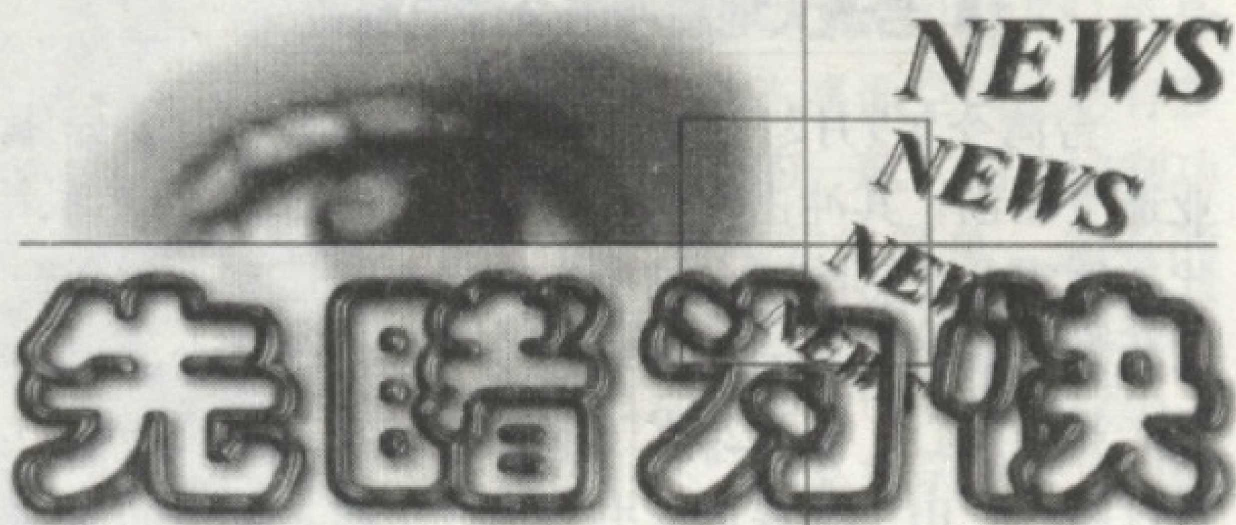
本刊记者

新天地推出限量发售的《古墓丽影黄金珍藏版》

继三合一家庭娱乐套装《银翼杀手超白金中文珍藏版》推出之后，新天地互动多媒体于今年9月27日以188元的价格再次推出新天地经典珍藏系列之二——《古墓丽影黄金珍藏版》，包括《古墓丽影Ⅰ黄金版》、《古墓丽影Ⅱ》、《古墓丽影Ⅲ》3套游戏和Prima授权的《古墓丽影Ⅲ权威攻略指南》以及《劳拉写真集》两本全彩书籍。为配合《古墓丽影Ⅲ》的发行，新天地同时联合思创未来开展幸运抽奖活动，奖品为艾尔莎TNT显卡+3D VR眼镜以及新天地精品游戏。自《古墓丽影》于1996年成功地占领游戏市场以来，该系列受到全世界玩家的广泛好评，劳拉现象一时间成为风靡世界的文化现象。此次《古墓丽影黄金珍藏版》将经典游戏和权威攻略一起推出，使玩家在游戏之余，还能从其开发背景等相关侧面入手，对其文化内涵有一个更深刻的认识。



本刊记者



新众4.1声道音效卡Hi-Five

新众电脑采用E S S 最新的多声道音效芯片Canyon 3D，推出4.1声道音效卡“Hi-Five”，利用HRTF-Sensura MultiDrive 4声道扬声器技术，将真实的3D音效以强烈的方向性、距离感及动感的方式输出。它可提供真正的4.1分离音源，且另有独立的低频输出，以创造出逼真的环绕效果。目前声卡配备4个独立的外接插孔，其排列颜色符合PC'99规范，并由新众自行设计在第三个外接插孔支援独立的超重低音喇叭，使用者依照颜色的指示便可进行方便顺利的连接。再加上随卡搭配的软件包，便可提供声音及影像的精彩效果，可以说它是目前可供选择的功能完整的多声道声卡之一。

本刊记者

IBM推出大屏幕笔记本

今年9月20日，IBM推出了15英寸屏幕的ThinkPad 390X笔记本电脑。其最低配置为赛扬333MHz、12英寸LCD、64兆内存、4.8GB硬盘、24速光驱和软驱，起价为1999美元；PⅡ-400MHz、15英寸LCD、64MB、6.4GB、带两个PC卡插槽的机型售2999美元，预装Windows 98和Lotus SmartSuite千年版软件。15英寸LCD的显示面积与17英寸的台式机显示器相当。该机型厚度为4.57cm，重7.8磅（3.54公斤）。据IDC统计，IBM在美国的笔记本电脑市场上次于Dell和康柏居第三，前两者的占有率均为大约15.5%。

本刊记者

IBM推出“最快的”Unix服务器

今年9月13日IBM推出最多可配24个处理器的RS/6000 S80型Unix服务器，其速度比该公司前一种Unix旗舰级产品S70要快两倍。据IBM自称S80比Sun的同类机器快一倍，是迄今最快的Unix服务器、最快的Web服务器和最快的Java平台。同日发布的还有RS/6000 B50薄型层叠式服务器，主要面向ISP和日益增长的ASP市场，运行AIX或Linux操作系统，在

标准的企业服务器机架上可堆叠20台。其处理器频率为375MHz，带1兆L2缓存。128兆内存的入门级机型售价4700美元，与Sun价格为6160美元的Netra t1机相比很有竞争力。

……本刊记者

PS2正式曝光

今年9月13日，SCE正式公布了新世代家用主机PlayStation2的所有相关资料及造型，PS2将肩负SONY的期望，顺利承接原有PS全球6000万台的销售市场。PS2将在明年3月4日正式发售，售价为39800日元3，能够播放音乐CD及DVD影片。SCE社长久多良木健在发表会上指出，PS2是数位影音游乐的新指标，将创造完全互动的全新游乐新视野。PS2初期出货数为100万台，亚洲地区预计2000年夏天、欧美地区为2000年秋天发售。

……本刊记者

金山词霸2000和金山快译2000即将出台

据金山公司市场部负责人介绍，与市场上早期产品不同的是，此次发布的产品开始走与国外技术市场接轨的道路，金山出巨资同时引进了两项国外的最新语音及翻译技术。金山词霸2000在语音处理上由于采用了TTS技术，实现了从每一个词汇到全篇文章的全程化发音；而金山快译2000则采用了国际顶尖的Fast AITTM快速智能翻译引擎，翻译质量有了重大突破。金山词霸2000放弃了多专业版本的市场策略，将原金山词霸Ⅲ标准版、通译科技版及企业经贸版的词库融为一体，用户可自行选择安装。金山快译2000内置了200多个常用英文软件专用汉化包，针对性地对常用英文软件提供汉化。金山快译在网页和英语文章的翻译上的表现也很出色，从此用户不仅可以大大方方去AOL（美国在线）及Amazon（网上书店）观光，也可以读通大段译后文章。

……本刊记者

东方不败2

最近，实达铭泰公司即将推出新一代的游戏修改汉化软件《东方不败2》，为广大的游戏玩家提供便利。《东方不败2》修改迅速，并支持模糊搜索功能，不用输入查找的数字类型也可以进行查找修改。它最多可以同时修改32个不同的地址并且进行存储，支持DirectX下和各种3D显卡下的正常运行。必杀热键玩格斗游戏，可以直接使用复杂的招数，自带经典游戏修改结果可以直接调出使用。如果你对修改的界面不满意，内置多种风格的界面可以让你不会有厌倦的感觉。另外台湾BIG5码转换功能也大大方便了许多玩家。《东方不败2》内置经典游戏汉化包，在专卖店或网上，用户还随时可以下载到新游戏的汉化包。同时它还带有数百种热门游戏的攻略和秘籍，可以在攻关的时候随时调出。

……本刊记者

北信源"杀毒专家"集装

大多数电脑用户对于计算机安全的最初认识，差不多都是从病毒开始的。但随着Internet的普及，我们在未来社会里还必须面对另一个安全难题——计算机智能犯罪。此外，还有一个实际上更重要的问题：随着操作系统的越来越复杂、计算机硬件设备的不断推陈出新、应用软件多如牛毛，不安全因素不断增加——软件冲突、硬件冲突、误操作、系统崩溃等等。针对这种情况，北京北信源公司新近推出了集反病毒、防黑客、急救恢复于一身的"杀毒专家"，它包含由3大功能：可靠的系统运行保障和准确、快速的故障、数据救援及系统恢复功能；预防和清除病毒及其它各种有害数据，保障数据完整和系统安全；发现和监控各种非法入侵行为，终止黑客的非法访问。

……本刊记者

即学即会OFFICE2000

与《OFFICE2000》正式版同步上市，由博彦公司推出的《OFFICE2000》即学即会系列（共9个品种）是微软公司授权、北大出版社出版的的学习软件，分别为：《OFFICE2000即学即会》、《OUTLOOK2000即学即会》、《WORD2000即学即会》、《EXCEL2000即学即会》、《PUBLISHER2000即学即会》、《POWER POINT2000即学即会》、《PHOTODRAW2000即学即会》、《ACCESS2000即学即会》、《FRONTPAGE2000即学即会》。具体特点如下：1.重点突出：对《OFFICE2000》的新增功能分别做了详细讲解，快速容易识别新增或改良特性；2.操作简便：任意选取章节，不必返回上一章节，直接点击即可；3.快速查找：同时还是一本电脑专家的速查手册；4.即学即会：本套光盘中的"试一试"功能充分体现即学即会的特性，所学之处可亲自体验其真实的应用环境，不必退出教学环境；5.界面清晰简明：每一个章节的内容在同一界面显



示，条目清晰，一目了然。

……………………………………………………本刊记者

图解儿童英汉词典

由外研社电子出版部开发制作的《图解儿童英汉词典》即将上市。《图解儿童英汉词典》是北京外国语大学教授张道真先生，针对儿童英语学习的特点而编著的趣味性较强的儿童英语工具多媒体光盘和配套书。在词典中，每一单词的例句都有一幅生动的卡通图画形象化地表现其内容，易于理解。词典的内容主要以词为主，辅以一些动词、介词和形容词。每一单词均配有国际音标、简短解释、例句和一幅根据例句绘制的卡通图片，收词量1200余个。光盘中除了包含与书的内容一致的图片与文字外，还借助多媒体的特点增加了一些小游戏，以激发儿童的学习兴趣。



……………………………………………………本刊记者

幻想西游记

深圳金智塔公司的这款游戏取材于《西游记》，基本上忠于原著，在原著中选取有代表性的如红孩儿、火焰山、盘丝洞、白骨精、车迟国、真假猴王、小雷音等情节构成迷宫的主要内容，其中穿插如黄风怪、凤仙郡、通天河等分支任务情节，主线任务采取单线制，分支任务与主线任务没有必然的联系，不完成也不会影响主线任务的发展。游戏拥有华丽的光影效果、丰富的道具、众多的人物、绚丽的动画和真实的模仿效果，超大比例的建筑及动画均用3D制作，游戏中的所有背景和人物、道具均采用3D建模后二维贴图，建筑风格的设定参照了大量的历史图片。游戏分为单人模式和多人游戏模式，单人模式提供一个完整的剧情，中间穿插很多随机事件；多人游戏模式支持局域网和Internet连线。预计这款游戏将于今年年底上市。

……………………………………………………本刊记者

杀气冲天

北京百事隆泰公司即将奉送一款由八爪鱼工作室制作的新游戏——《杀气冲天》。游戏讲述的是明末天启年间江湖情愁交织的故事，充满北京地方特色。游戏中22个场景全部根据真实建筑比例制作，场景设施和对话则浓郁地体现了明末之民俗民风。游戏充满历史传奇色彩，情节曲折委婉，音乐扣人心弦，是一款极具特色的3D RPG游戏。它采用即时战斗方式，设置有60多种敌人，配置3种武器，有4种打斗方式可供选择，同时结合暗器、面具等工具，增加了游戏的可玩性。游戏分为主、分支两线，主线短而明确，适合打斗爱好者；分支有趣而繁杂，适合喜爱解谜的玩家。据百事隆泰负责人介绍，新上市版为即时体验版，采取低价政策优惠广大玩家。同时，在玩家中征集大结局，以待完整典藏版中给广大玩家一个满意的答案。

……………………………………………………本刊记者

模拟飞行2000

和其它许多公司一样，Microsoft正努力吸引更多的电脑飞行游戏迷加入《模拟飞行》（Flight Simulator）这个流行了17年之久的飞行游戏的行列。今年，该公司将推出《模拟飞行2000》的标准版和专业版两种版本，以满足飞行新手和顶级玩家。《模拟飞行2000》将支持16位色显示及DirectX 7.0，配有逼真的音效、真实的雾化及光影效果，贴图更完美，城市画面更精细。两种版本都新增了飞机：标准版新增了Concorde和Boeing 777-300，专业版则增加了Mooney Bravao和King Air 350。模拟飞行系列悠久的历史也吸引了美国军方和一般飞行员的注意，现在，海军和空军都在评估是否在他们的飞行课程里使用FS。《模拟飞行2000》预定于今年11月1日左右发行。



……………………………………………………本刊记者

电脑游戏预定发行榜

	游戏名称（英文名）	出品公司
1999年10月	《半人马座阿尔法星——异型火力》（Alpha Centauri: Alien Crossfire）	EA
	《ORCS——远古的冒险》（ORCS: Revenge of the Ancients）	Sierra
	《疯狂邦尼——迷失的时间》（Bugs Bunny: Lost In Time）	Infogrames
	《毁灭竞赛者》（Demolition Racer）	Infogrames
	《雇佣杀手》（Hired Guns）	Psygnosis
	《太空统治者Ⅱ》（Imperium Galactica Ⅱ）	GT Interactive
1999年11月	《雷神之锤Ⅲ——竞技场》（Quake Ⅲ: Arena）	Activision
	《升起之日》（Rising Sun）	Talonsoft
	《零号奴隶》（Slave Zero）	Infogrames
	《试车大赛Ⅵ》（Test Drive Ⅵ）	Infogrames
	《冒险Ⅱ》（Risk Ⅱ）	Hasbro Interactive
	《骑士——时间之旅》（Hype: The Time Quest）	Ubi Soft
1999年12月	《大刀》（Daikatana）	Eidos interactive
	《外交》（Diplomacy）	Eidos interactive
	《暗黑破坏神Ⅱ》（Diablo Ⅱ）	Blizzard Entertainment



东方网译 热卖中

《东方网译》是一款非常优秀的网页翻译工具软件，以基于仿真的本地服务器为软件内核，结合用户端软件翻译速度快和网站翻译占用资源小的优势，在软件中提供了智能化的翻译引擎、自动内码转换引擎、常用网站的专用辞典和常用网站汉化包等方便的功能，并且特设《东方网译》信息服务中心，可以随时将准确翻译后的"网络汉化包"等有用信息传送到你的机器上。其优秀的翻译内核可以准确翻译网页，软件与浏览器的无缝链接可以处理各种网页特殊格式，保持网页美观，减小资源占用，长期免费的汉化包又将让用户受益无穷。



零售价：48元

命令与征服II——泰伯利亚之日权威攻略指南 热卖中

《命令与征服Ⅱ》已经于1999年8月25日隆重上市，游戏攻略书出版业的巨人Prima Publish即时发行它的《权威攻略指南》。通过与Prima的密切合作，新天地引进的《命令与征服Ⅱ——泰伯利亚之日权威攻略指南》简体中文版于1999年9月16日隆重上市。本次新天地应广大玩家的需要，在第一时间推出这本权威攻略指南。同时，本书还附增一张《泰伯利亚之日绝密资料》的光盘，收集了大量的游戏资料，包括《命令与征服》系列的历史和发展，关于游戏的精彩动画和主题音乐等。



零售价：29.90元

大嘴英语9900 热卖中

继国内首张语音识别英语教学软件《大嘴英语》成功推出后，清华大学光盘国家工程研究中心与IBM公司、Intel公司携手推出"大嘴"系列多媒体教学软件又一作品——《大嘴英语9900》。该盘是一套大型英语语句查询工具和学习软件，包罗了各种类型的英语语句9900余条，使用者可按自己的需要查询、学习、使用最新实用的英语语句。其特点为：1.语音识别。全程运用IBM最新ViaVoice语音识别技术，确保每次发音失误都能得到及时纠正。2.权威美语。由环球英语广播中心资深美籍专家配音朗读，确保学习者处于纯正的美语学习环境中。3.方式多样。"步步高"——选择不同场景，按照难度循序渐进地学习；"一点通"——选择符合自己身份的语句进行练习；"逍遥游"——根据自己的水平，选择适合自己水平和要求的内容学习。4.听说精进。140个小时的录音，十几段的英美经典影片片断，强化英语听说能力。



零售价：128元

计算机英语 热卖中

光盘《计算机英语》是以清华大学出版社畅销书《计算机英语》为制作蓝本，汇集90年代最新技术和应用知识，精心制作而成的。本光盘根据英语教学的特点，兼顾计算机学科的特殊要求，以泛读、精练为主要线索，配有由美籍专业级播音的课文朗读和句读，重点讲解关键词汇及语法难点。实战练习形式多样，增加了近800道练习题。休闲一刻让你玩中益智，电子辞典不仅有课文中出现的词汇解释及例句，还附有《英汉计算机词汇》，可以在线查询十余万条计算机词汇。通过本光盘的学习，你可以掌握计算机软件、硬件和尖端应用的基础英语知识。



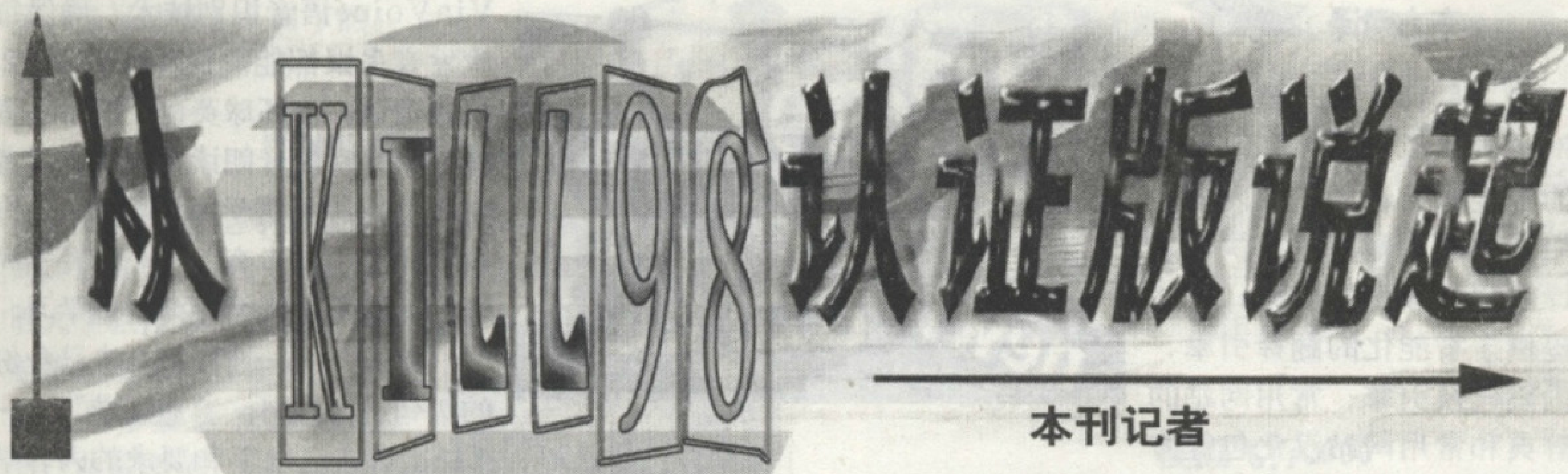
零售价：49元

实达游戏大礼包 热卖中

实达套装软件——游戏娱乐类包含6个正版游戏，分别为《星际争霸》、《星际争霸——母巢之战》、《霹雳飙车》、《大富翁Ⅳ》、《心跳回忆》和《世纪战略》。其中《星际》系列是深受广大即时战略游戏迷喜爱的经典即时战略游戏；而在《霹雳飙车》中，你可以驾驶从50年代到90年代的华丽跑车，在来自北美的6条风景秀丽的赛道上体验速度的快感；《大富翁Ⅳ》则是老幼咸宜的益智类桌面游戏；《心跳回忆》在养成类游戏中独占鳌头；《世纪战略》是国产精品战棋游戏。158元轻松拥有所有这6款超值正版游戏，是不是很爽啊？



零售价：158元



本刊记者

说起老牌的杀毒软件KILL大家一定都不陌生，从DOS时代起，KILL就以其公安部的背景和较为强大的反病毒能力赢得了广大计算机用户的信赖，成为与北京江民公司的KV系列齐名的国产名牌杀毒软件之一。1998年5月，中国金辰计算机安全公司与世界著名的软件公司——美国CA公司合资成立了北京冠群金辰公司，从此，KILL也改名为KILL98认证版。同时，细心的用户还发现，在新版的KILL98认证版的包装上还印上了很多小标志。那么，KILL98认证版的含义是什么呢？这些小标志又具有什么样的意义呢？所谓KILL98认证版，是指新版的KILL杀毒软件通过了多家权威机构的软件认证，得到了这些机构对其各方面能力的认可，因此称为认证版。这就引出一个话题——

一、什么是软件认证

软件认证，就是由一些第三方的非商业性权威机构对软件进行各方面能力的检测，通过检测的软件就可以授权使用这些权威机构的标志进行宣传推广，而这些权威机构也用自身的信誉为消费者提供使用担保，这种做法我们称之为软件认证。其关键之处有两点：一是进行认证的机构既不属于软件公司，也不是普通消费者，而一定是与双方均无利益关系的第三方机构；二是这种认证是非商业性的，也就是说进行认证的机构并不靠软件认证获取利润，通常大部分认证是免费的，也有一小部分需要交纳极为低廉的成本费。所有这些措施其目的只有一个，就是保证软件认证的公正性与客观性。那么在了解了软件认证的概念之后，我们就要问一问——

二、为什么要进行软件认证

我国的软件产业发展了十几年，在此期间我们的软件技术确实在不断进步，但是从软件业的现状来看还处于不成熟阶段，存在着相当多的问题。首先，自国内软件产业起步以来，软件企业便存在着一个制约发展的因素，即企业的规模化管理问题。在我国软件行业中，手工作坊式的企业占有很大的比例，多以一个人或者几个人研发软件，然后便投入生产、市场推广及销售。这种运作方式造成了中国软件业现存的许多问题。产品没有经过质量评测，软件运行对系统有什么影响、自身存在什么样的问题、是否能够改进解决等问题都是未知数，毫无保障体系，因此为劣质软件的销售打开了方便之门。其次，产品缺乏面向用户的质量保证。从用户的角度来看，软件就象一个“黑盒子”，用户只知道它是用来做什么的，其中的技术是否先进、产品是否具备厂商所宣传的功能等都无法作出判断，而只有通过使用才能对其质量有所了解。

由于软件产品的特殊性，认定软件运行时对系统的兼容性、可靠性和安全性的影响是一件极其复杂的工作。因为即使最简单的软件也涉及到硬件、操作系统、网络和应用系统等多个方面，在标准环境下能运行是一回事，在用户环境下运行则完全是另一回事，普通用户根本没有能力对一个软件产品进行各方面的功能认证，因此，就需要第三方的权威机构对产品进行评测。既然称为权威机构，它的检测环境、检测条件、检测人员都是专业的，其检测过程也是非常严格的。如果通过这些严格的检测后得到了认证标志，那么在质量方面便得到了他们的认可，他们会以自身的信誉向用户作出可靠的质量保证。通过这种质量保证体系来规范市场运作，将对劣质软件的销售形成一定的制约，保障用户的利益。

所以在软件业十分发达的欧美等国家，软件在开发完成以后，一定会送到有关的机构去进行质量认证。例如，在国外很多应用软件在开发完成之后就送到Microsoft、Novell、CA、Compaq、ICSA等权威的中立机构实验室测试认证，在这些实验室通过了认证，就说明这个软件与操作系统、网络、硬件等方面的兼容性、可靠性和安全性达到了相应水平，并被授权将这些实验室的认证标志印在产品上，这时软件产

品才正式进入批量生产和销售。获得认证标志的过程被看作是软件生产的一个重要组成部分，没有认证的应用软件是研发没有完成的表现，至少不能大规模地进行商业化销售。这种软件上市前的认证过程在发达国家被厂商、用户普遍接受，没有经过认证的软件难以进入市场销售，得不到用户的认可和信任，用户在购买软件产品时不是通过厂商的宣传来判定软件产品的质量，而更多的是通过软件产品质量认证情况来判定软件产品的质量。认证制度极大地规范了软件开发过程，制约了劣质软件进入市场并销售，维护了软件消费者的利益。

三、KILL98认证版取得了哪些认证，有什么意义

了解了软件认证的一般知识以后，下面我们就以KILL98认证版为例来看看软件认证的种类和含义。

KILL98认证版目前已通过了18种权威的软件认证，其中较为重要的有：

1.微软公司的“与Windows兼容认证”和“Disigned for MSBackOffice”认证。这些认证标志



说明KILL98的NT版本、Win95/98版本、Exchange版本在微软公司的Windows 95/98、Windows NT、MS BackOffice、MS Exchange下能够与他们的操作系统紧密结合、完全兼容，良好运行，运行时对硬件、操作系统、网络和应用系统等环境都没有不良影响，用户可以放心使用。

2.Novell公司NetWare产品支持认证。说明经过了认证的软件产品可以在Novell公司的NetWare下良好运行，并已获得了公司的全面技术支持。



3.莲花公司的Lotus产品支持认证。该标志说明这个软件产品可以在Lotus公司的NOTES群件下良好运行。



4.Compaq、IBM、HP等大型硬件厂商的认证。软件认证的重要内容，就是对各种软、硬件平台的兼容性。一个应用软件应能与硬件平台、操作系统和应用程序完全兼容、紧密结合，这就需要计算机硬件系统生产商的支持和确认。KILL98认证版得到了Compaq、IBM、HP等大型硬件厂商的认证，可在他们的硬件和网络系统下安全正常运行。



5.“PC LAN实验室”、“PC USER实验室”、“西海岸实验室”、“PC WEEK实验室”等多个评测实验室的推荐和认证。每个实验室都综合测试各种



反病毒软件，作出评价并打出分数，向自己的读者和广大用户推荐经过专家验证之后最好的产品。然而各个实验室都有其侧重点，象“PC LAN实验室”主要检测反病毒软件的网络管理能力；“PC USER实验室”主要检测反病毒软件的易用性；“西海岸实验室”主要检测反病毒软件的病毒清除能力。西海岸集团（West Coast Group）在信息安全产业界居全球领先地位，该机构通过出版、论证等手段以Checkmark形式向全球用户提供信息安全服务。由该机构下属的西海岸实验室主持的反病毒Checkmark 1级认证，专门用于验证某项反病毒产品是否能够检测到真实世界的所有计算机病毒；Checkmark 2级认证专门用于验证某项反病毒产品能否杀除目前全球所有能够被清除的计算机病毒，某产品通过Checkmark 2级认证的前提是必须先通过Checkmark 1级认证。要判别一项产品是否通过Checkmark论证，用户只需看产品包装上是否带有Checkmark标识。

6.美国ICSA（国际计算机安全协会，原名国家计算机安全协会NCSA）认证。ICSA是美国政府和一些有影响力的计算机安全厂商联合成立的一个组织，它拥有一个强大的国际性病毒监测网，其病毒库中的病毒样本有1万多种，可以说是世界计算机安全领域最有影响力的组织。ICSA定期对其会员产品进行测试，要求对流行病毒的检测率为100%，通过组织认证的反病毒产品，被认为能够查杀世界上当前流行的绝大多数病毒。（下转37页）



北京　尚进

我们的网络
wo men de wang luo



个人网站的归宿

回顾个人网站的历史，不得不提到网易在1998年大量派发免费的个人网站空间这一举动，此举不仅使网易在众多网民心目中地位陡升，而更重要的是那区区20兆空间产生了中国第一批个人站点。在这些站点中有下载站、游戏站、商情站，提供了大量的信息。由于目前上网者中对于计算机有关信息的需求还占很大比重，所以这些由爱好者办的发烧站很快成型，其中有名的高春晖主页、华军主页、飞翔鸟系列站等鼎盛时期日访问达到3、4万人次。并且初步形成了金字塔式的个人网站格局。

为个人站点定性

个人站点的性质其实非常难以界定，可以说目前网络上诸多站点的前身都是个人站点，像今天亿人皆知的YAHOO其前身就是个人手工分类站点。而现在的个人站点按照其建设的初衷可以分为三类。

首先也是占比重最大的就是按照个人爱好设置的个人主页，其内容无非就是个人介绍，这类站点可以说是的的确确的个人站点，建立这类站点的目的就是给个人一个展示自我的空间，同时利用制作页面来达到熟悉网站制作的目的。一般这类站点的吸引度并不高，主要是由于内容较少，今后的发展空间非常小，无非就是一个展示台。

第二类个人站点是目前个人站点中最流行的，2、3个人组成某某工作室，网站的内容基本上与软硬件有关，如果实在收集不到大量软硬件信息，就拿如何制作网站来当内容也成，除此之外就是名目繁多的软件下载、MP3下载、图片下载了。可以说此类站点的特色就是一个字“杂”，反正信息多了总不是坏事。像华军、高春晖等站点可以算是第一代大杂烩站点了，别看其内容杂乱，但是对于现在的上网者来说，以这样一个站点作为目标站点的不知有多少。主要的原因是由于上网者基本上都是通过计算机上网，其中有很多是从事计算机行业或是最为执著的计算机爱好者。这种个人站点在最初非常受欢迎，早先的几个尝试者大多都得到了回报，但是似乎由于先入为主的惯性作用，后来者很难再显昔日的辉煌。而且最初的几个此类站点目前还在运作的已经为数不多，虽然PCHOME在最近的中文网络排行中列第19名，但是与商业站点的人气值相比就是小巫见大巫了。

第三类个人站点在内容上力求单一，在未来发展上力求商业化。这类站点最典型的例子就是“走进中关村”了。首先其网站的内容从最初就有一个非常明确的目标，将内容定位为中关村的计算机产品的销售，在商情报价以及中关村经销商文化上有很深的见地。与其同类的“飞翔鸟硬件资讯”则定位于硬件技术以及硬件产品，其他类似的站点也同样在网站主题上有明确的目标。除了内容上的专业性，这类站点在最初建设的时候相对明确了网站的股权分配，还拿“走进中关村”为例，该站点在开始建设时就花钱注册了自己的域名，而且其服务器空间也非免费空间，随着网站建设的稳定，该站还雇佣了几名专职信息采访者游走于中关村。这样的产权明晰、人员分工稳定的运作方式为今后站点商业化运作或者寻求投资奠定了非常稳定的基础。这

类个人站与前面各种站点的最大不同之处就是网站设立者跳出了个人的小圈子，将个人站定位为商业站点的基础，由此酝酿着今后的网站发展。

个人因素与个人站点

在个人站点的建设与运作中个人因素起着非常重要的作用。由于最初是个人站点，网站的建设毫无资金投入，最多就是个人的零星资金。而大多数个人站点在建设之初，即便使用免费的服务器，每个月上传占用的上网费用也令许多个人站点夭折，所以能将一个个人站点建立起来并不是什么难事，难的是在没有外来投入的情况下将站点维持下去。而且这里还只是将个人站点维持下来，要想有长远的发展还需要在内容、运作上增加投入，这个投入不仅是个人精力的投入，更多的是资金、人际关系的投入。但是长期的手头拮据，而且诸多不知名站点的疯狂抄袭，以及某些知名站点的挤兑，使得许多最初的网络个人站点难以维持。

由于个人站点的制作者多为学生，精力与金钱的双重压力的确令无数人折腰，虽然也有坚持下来的，但几乎所有的这些个人站点都需要寻求其他的收入来源。最常见的就是投稿方式了，一篇文章投给刊物收到稿费的同时，还可以为自己的网站增加内容，但是这样的收入太少，而且写文章既费时间又很容易被其他网站抄袭。于是一些以硬件资讯为主的站点就联系厂商，借助自己的网站帮助厂商进行宣传，反正得不到钱也能拿到一些硬件。而真正能够靠广告作为收入的真是凤毛麟角，目前广告效益比较好的个人站点也还是硬件站点，“走进中关村”每个月的广告收入就上万，而“飞翔鸟硬件”的一个长幅广告年报价也是10000元。

个人站点的经营运作，大部分还是为了“糊口”，不同的个人站点制作者由于自身经济情况不同，日子过得差别很大。现在像高春晖那样最初将制作个人站点作为职业的人基本上已经绝迹，原因非常简单——没钱。

人才个体与商业站点

许多个人站点制作者都是做着美式的网络发家梦的，但是对全球网络整体发展比较完善之后兴起的国内网络来说，虽然有中文这个门槛，但是仅仅凭借一个网站就发家似乎已经过了年月。虽然不断传出商业站点收购个人站点的消息，但是一般一个站点的收购费用远远低于个人的长期投入。于是依附发展、寻求投资的心态陡增，渐渐丧失了自己的独立性，很多站点或者成了大型商业站点的一个附庸栏目，或者在不知不觉中消失。这些个人站的兴起与衰落形成了中文网络发展所需的血液循环，而在这个循环中能够得到收益并且不被“鲸”吞的真是寥寥无几。

其实个人网站除非能够达到日访问量上万，并且能够吸引稳固的访问者，否则网站的知名度根本一钱不值。虽然有海阔天空、华军等综合类下载站不断被收购，也有中经网、电脑报等胃口极佳的收购大亨，但是这种收购并不只是站点的收购，真正有价值的是网络人才的收购。这也是在成熟的商业ICP眼中个人站点唯一诱人的地方，尽管商业站点通过招聘可以找到不少会制作主页的人，但是与个人站点高手相比，不仅技术上难敌，费用支出也要超过对于个人站点的收购，况且对个人站点的收购还可以获得依附于个人站点的信息内容，商业ICP何乐而不为呢。从某种意义上说，目前ICP对于出众的个人网站的收购，更主要的原因是为了在短时间内迅速扩充内容，为了应付获取投资方的支持而采取的速成方法。

当然收购并不是唯一的法宝，有些个人站点对于几十万的收购费用似乎并不开眼，这些坚持我行我素的个人站虽然眼光放得很远，但是商业站点收购不成就采取迂回挖人的方式，反正个人站财孤势单，高薪加高压的策略，的确是个人网站很难对付的。这样的例子数不胜数。反正商业站只要拥有一定的启动资金，有了一点钱就有了现成的站点和人员，有了现成的人员就有了扩大规模的资本，就可以吸引更多的网民，自然就好谈投资，然后有了投资就可以再买人再扩容，如此循环。从个人网站收购的网络人才成为商业站点发展的基石，而除了获取收购所支付的费用外，一个独立的网站制作者变成了一个给人家打工的网络人，这似乎是不公平的，但这就是现实。

后记

个人站点的确是众多网站中很重要的一块，但是由于其非商业的性质，加上自身的背景相对单薄，自然很容易成为一块众人啄食的鱼腩。如果说个人站点价值连城，我绝对点头承认，如果说个人站点一钱不值，我也会默许，这个价值的确不是个人所能把握的。

煮酒论英雄

世纪末中外杀毒软件测试报告

上海 Jimmy Wang & shil

编者按：世纪末计算机病毒与反病毒的斗争愈发激烈，反毒软件所标示的各种功能让用户眼花缭乱，那么到底那种软件是最好的呢？本期我们特编发上海两位作者所做的测试报告，希望对大家有所帮助。需要说明的是文章仅代表作者个人观点，如有不同意见，欢迎来信讨论。

形势篇

电脑从她诞生到现在已经有半个多世纪了，在这期间电脑技术发生了突飞猛进的变化：运算速度越来越快，成本越来越低，而电脑网络的产生，极大地加快了信息交换速度，人们相互通信的时间从几个月、几天、几个小时缩短到几分钟甚至几秒钟。但是，任何事物都有它的两面性，在Internet这个温床上，各种新型的具有越来越强大的破坏及杀伤能力的病毒不断被各类“天才”培养出来。从世界上第一种微机病毒被发现至今，累计已有45000种以上，而且每天至少有近10种新病毒被某些不怀好意的人通过Internet向全世界发送，甚至有人利用电子邮件列表将经过精心包装的病毒硬塞给别人。如果你对这些戴着虚假面具的软件发生兴趣的话，那就上了他们的当了。这些病毒不但会在你的计算机上尽情破坏，同时还会利用你继续传播病毒去毒害身边的亲朋好友，这样一传十，十传百，变成……

有道是“魔高一尺，道高一丈”，在人们搞清楚电脑病毒的本质以后，研究出了多种对抗病毒的方法。曾经有公司开发了硬件防病毒卡，但由于生产成本高，杀毒效果一般，对未知病毒的防御能力几乎为零，而且其插卡设计虽然能抵御某些引导型病毒，但却产生了兼容性问题，使系统出现了莫名其妙的故障。正因为如此，现在新型的主板上都集成了防硬盘主引导区病毒的功能，这个功能既解决了硬件兼容问题，也保障了系统引导的安全。因此目前市场上已基本见不到防病毒卡的身影，主流查杀病毒的手段是使用各种杀毒软件，也就是本文的主角。又由于反病毒技术总是落后于病毒的开发，就是到了下个世纪，反病毒的任务依然是相当艰巨的。

目前世界上病毒发展的趋势是这样的：病毒的起因由当初的表现个人能力转变为恶意破坏或其它不可告人的目的；性质由当初的良性变为恶性；病毒的工作平台由DOS向Windows转变；病毒的形式由单一文件病毒向变形病毒发展，出现了宏病毒、自我加密的变形病毒、改写BIOS的CIH病毒等等。种种恶性病毒的大面积流传警告我们，所面临的问题不仅是要及时将病毒从计算机中清除，更重要的是将未知的新病毒拒之门外。今年4月26日CIH病毒大爆发各位想必还“记忆犹新”吧，很多计算机都被破坏，关键数据被毁，造成的损失数以亿计。由此可见，全面防治计算机病毒已经成为一项刻不容缓的工作。

软件篇

古语云：工欲善其事，必先利其器。下面介绍一下目前比较流行的杀毒软件，大家可以先有个感性的认识。首先登场的是Norton Antivirus 5.0/2000（以下简称NAV）。Symantec公司出品的Norton工具包系列想必已经成为诸多电脑爱好者的必备软件了吧？其强大的功能和出色的表现令Microsoft的各种对应工具相形见绌，而Norton Antivirus作为Norton家族的一员也继承了Symantec的一贯作风。NAV同时提供了在线防火墙和DOS扫描程序，而且提供完善的网上病毒库升级，方便用户使用。NAV最为突出的特点就是它的动态防护功能——机器上有任何病毒入侵的迹

象或者不正常的操作（诸如修改硬盘引导扇区等），它都会及时提醒用户，并提供有效的解决方案。在后面的测试中，虽然NAV在杀毒数量上以微弱劣势败给了McAfee VirusScan，但个人认为NAV在整体上是这次测评中最优秀的。而且NAV的版本众多，无论你使用何种操作系统，甚至是苹果机，它都有对应版本。在本文结稿之时，Symantec又推出了NAV2000，界面较以往版本有较大变化，使用了目前相当流行的web化界面，而且具有E-mail保护功能。其实，NAV早在2.0版时就有了类似功能，不过可能是由于商业上的原因，只支持Netscape。

如果说哪一款杀毒软件能在国外市场上同NAV一较高下的话，那非NAI公司的McAfee VirusScan（以下简称MVS）莫属。MVS同NAV一样，都是享有广泛声誉及信任度的杀毒软件，功能上几乎相同，它的动态保护系统亦相当优秀，而且在随后的测试中它在杀毒数量上一举夺魁，其实力可见一斑。值得一提的是MVS的NT Server版本在Windows NT环境下具有网络安装、网络杀毒和同时保护Windows NT Workstation的功能，是参加这次测评的所有杀毒软件中使用最方便、功能最强大的。相对来说，Norton Antivirus 5.0 for Windows NT Server就稍显逊色了。当然这些优点对一般家庭用户而言是没有用的，但如果你是一家企业的网管，它能使你省去不少心思。

介绍完国外的两款杀毒软件，让我们再来看看国内的相应产品。KV系列和AV95要算上市比较早的两款杀毒软件，但前者的名气和市场占有率明显高于后者。不过在后面的测试中，KV300的表现可谓差强人意，其原因笔者不敢妄加论断，但有一点是肯定的：目前国产杀毒软件还有很多不足之处，尤其是大多数国产杀毒软件都不具备动态保护功能，形象点说国产杀毒软件都是“马后炮、事后诸葛亮”。虽然国产杀毒软件具有相对国外较低的售价、符合国人习惯的操作界面、对国内流行的病毒反应比国外快等优点，但总的来说，相对NAV和MVS这样的软件，国产杀毒软件还显得不够成熟。

最后再简单地说一下我国台湾省出品的PC-Cillin。该软件总的情况并不好，首先其病毒库就大大小于其它同类产品，其次PC-Cillin的杀毒率也不佳，看来台湾的软件还达不到其硬件产品那样的高度。但由于很多台湾硬件厂商都把PC-Cillin列入赠送软件的行列，所以使用它的用户还真不少。

除了上面介绍的几款杀毒软件，市面上常见的还有著名国产杀毒软件Kill系列（经公安部认证且具有动态保护功能的KILL98认证版）、瑞星RAV、病毒克星VRV、行天98（AV98）以及最新出现的金山毒霸等，国外的AVP、F-port等使用得也比较普遍。

测试篇

为了对各种杀毒软件有一个公正的评判，我们从Internet上下载了一个病毒包，容量为4.9MB，再加上自己收集的病毒活体样本，共含有各种活体病毒3577个，当然其中包含了各时期著名的病毒，象Worm病毒、DIR-2病毒、耶路撒冷病毒、Stone病毒、One/Half病毒、Natas病毒、CIH病毒、美丽杀手病毒、TAIWAN 1号宏病毒、Happy99病毒、TPVO 3783病毒等等。

下面先介绍一下测试的具体情况。

一.参加测试的软件

1.**AV95 2.6I**（病毒库日期为1999年5月31日）正版

2.**KV300 Z1.8.4**（发布日期：1999年8月4日）正版

3.**瑞星99世纪版 10.1**（发布日期：1999年8月5日）正版

4.**Norton Antivirus 5.00.01**（病毒库日期为1999年8月9日）OEM版本 *

5.**McAfee VirusScan 4.02 (SP2)**（病毒库日期为1999年8月11日）OEM版本

6.**金山毒霸 1.01.1047**（发布日期：1999年8月9日）测试版

7.**AV98 1.0.2.071 for Windows 95/98** 正版

8.**VRV For Windwos 9x 27.0 (UP990407)** 正版

9.**Norton Antivirus 2000 Build 17**（病毒库日期为1999年8月9日）30天试用版本 *

10.**PC-Cillin 98 6.0 OEM**（扫描引擎版本号：2.080-0805）OEM版本

11.**KILL98认证版**（扫描引擎版本号：4.24；发布日期：1999年8月24日）正版

***注**：Norton Antivirus 5.00.01和Norton Antivirus 2000使用相同的病毒库，在以下测试中合并检测。

二.测试的硬件系统及软件环境

CPU：Intel赛扬300A（超频至450MHz）

内存：64MB HITACHI PC100-SDRAM

硬盘：昆腾Fireball EL6.4GB + Seagate ST52525A

操作系统：简体中文Windows 98 (4.10.1998)
MS-DOS 7.10 （Windows 98自带）

Config.sys配置为：

Device=\windows\himem.sys

Dos=high

Autoexec.bat配置为：

LH \windows\smartdrv.exe

三、测试情况

首先，先看看各软件测试检查压缩包中病毒的能力（KV300、瑞星、AV95等国产基于DOS工作方式的杀毒软件不支持直接检查压缩包中文件）。（如表一）从上表可以看到，无论是国产软件还是国外软件，对压缩包中的病毒都具有相当敏锐的检测能力，而且国产软件的识别率还略高于国外软件。但必须指出的是：能查出压缩包中的病毒，并不代表能直接杀压缩包中的病毒。测试中，具有直接杀灭压缩包中病毒功能的只有McAfee VirusScan（病毒库为4039以后）和Norton AntiVirus 2000。由于NAV5和NAV2000使用相同的病毒标本库，所以它们查杀病毒的能力是完全相同的，但NAV2000多了E-mail保护和直接杀压缩包中病毒的能力。另外，几乎所有的杀毒软件都还不能查出经过两重压缩的病毒。

	总数	Mcafee VirusScan	Norton AntiVirus	金山毒霸 测试版	AV98 for Win	KILL98
检测病毒数	3577	3510	3520	3523	3523	3469
识别率		98.12692%	98.40649%	98.49036%	98.49036%	96.98071%

表 一

下面先关闭病毒防火墙，用WinRAR把病毒包解压缩到硬盘上。为了保险，可以先用Ghost和Norton Rescue为硬盘及主引导区作个备份，以防不测。这时就可以在Windows的DOS模式下以及使用Windows界面的病毒扫描程序来看看它们对病毒活体标本检测的能力了，从下表我们能够清楚地看到：不同软件对病毒的检测能力还是有很大区别的。（如表二）

	总数	Mcafee VirusScan	Norton AntiVirus	金山毒霸 测试版	AV98 for Win	KILL98
检测病毒数	3577	3510	3520	3523	3523	3469
识别率		98.12692%	98.40649%	98.49036%	98.49036%	96.98071%

表 二

＊KV300、瑞星及VRV的病毒检测速度使用数字式秒表（ClockWise 2.20中附带的秒表计时）；KV300的病毒检测能力采用如下方法得到：我们先完全相信江民公司所说的KV300能查就能杀，使用KV300的F3杀一遍，再用上面得到的识别率最高的软件AV95进行检测，将病毒总数与检测值相减得到541个，再加上AV95认为可疑的44个文件（怀疑是KV300杀坏或没有彻底杀干净的文件），这样就得到了KV300可以查585个病毒的数据；KILL98由于在查杀过程中不断有对话框跳出，所以只能测一个大概的时间。

从上面的比较，我们不难看出就是所谓的国产精品杀毒软件也是良莠不齐的，对已知病毒的防护能力大有区别，并不是有了套杀毒软件就可以高枕无忧。特别是纯粹基于16位DOS平台上的软件对于变化多端的16/32位Windows形式病毒可能就无能为力了，这也许就是纯DOS软件KV300和瑞星在Windows下的成绩相对较差的原因之一吧。

好了，接下来就是人人都关心的杀毒能力测试了。由于在Windows系统下运行DOS程序多多少少会有些不稳定，因此在测试中我们将病毒包分别解压缩到几个不同的目录，让各种软件在它们最拿手的平台下工作，以求测试结果能够反映出各自的真实水平。现在就让我们来看看结果吧。（如表三）首先是在国内知名度相当高的KV300。在纯DOS环境中它的扫描速度的确相当快，但即使是最新版本Z.1（1999年8月4日发布）也只能安全清除541个病毒，无法清除或只能删除的病毒有72个，不能完全清除或可能将文件杀坏的有44个。它的漏报率为83.645%，误杀率大概是1.230%，安全清除率为15.125%。

软件	KV300	AV95	金山毒霸	瑞星	NAV	MVS	VRV	AV98	PC-Cillin	KILL98
病毒数据库时间	1999年8月9日	1999年5月31日	1999年8月9日	1999年8月10日	1999年8月9日	1999年8月11日	1999年8月26日	1999年5月22日	1999年8月26日	1999年8月26日
病毒数据库可查杀病毒数	未知	12559	20974	未知	42302	45994	未知	20396	14898	未知
查毒数量	657	3573	3523	815	3520	3510	1570	3523	2096	3079
查毒时间	49秒	1分42秒	1分12秒	1分21秒	2分12秒	2分08秒	49秒	2分2秒	2分20秒	3分钟
杀毒数量	541	2615	1615	815	2994	3147	1570	2646	2090	1738
安全清除率	15.124%	73.106%	45.150%	22.784%	83.701%	87.979%	43.892%	73.973%	58.42%	48.59%
杀毒时间	49秒	1分55秒	1分32秒	1分30秒	7分17秒	2分53秒	45秒	3分31秒	3分20秒	3分钟
漏报数量	2920	4	54	2762	57	67	2007	54	1481	498
漏报率	81.633%	0.112%	1.510%	77.216%	1.594%	1.873%	56.1%	1.51%	41.4%	13.92%

表 三

接下来让我们再看看在查毒测试有极好表现的河南经纬公司出品的AV95。在查毒测试中

它能在短短1分42秒内从3577个病毒中查到3573个，可见其查毒能力的确是相当出众。但杀毒测试结果与其查毒能力相比则略有下降，它的杀毒时间为1分55秒，能正确清除的病毒有2615个，无法正确清除或要求用户删除的有939个，反而有19个认为不是病毒，漏报率为0.671%，安全清除率为73.106%。

金山公司在推出了著名的WPS系列、金山词霸系列等优秀的国产软件之后，这次又推出了金山毒霸。在测试中它的查毒能力在众多软件中属于上乘，但杀毒能力却差了一些。它能安全清除3577个病毒中的1615个，无法正确清除或要求用户删除的有1906个，也就是说它的安全清除率为45.150%，漏报率为1.566%。总体来说金山毒霸（KAV2000）算是Windows下还可以的病毒防火墙，病毒清除率比较低的原因可能是现在还处于测试版本的缘故，希望在正式版本推出时能有所改进。



在这次测试中综合成绩最好的国产杀毒软件要算是AV98和KILL98了。总的来说这两款软件在功能上都差不多，值得一提的是AV98的安全清除率已经达到"发达国家90年代初的水平"，在这一点上并不输于国外软件。而KILL98提供了Windows NT的版本，这在国产杀毒软件中还是比较少见的，它也是唯一提出软件认证概念的国产杀毒软件。但安装后每次启动都要用户注册实在有点让人心烦，虽说注册是好事，但并非每个人都愿意注册，而且KILL98的定价对于个人用户来说似乎高了一些。

瑞星和PC-Cillin在国内的知名度也很高，尤其是瑞星，随国内几家发行量较大的I T 刊物发行了OEM版，使其市场占有率有所提高，而且瑞星的宣传效果还是不错的。很多人杀毒软件只用瑞星，你帮他装了其它的杀毒软件，他转眼就删了。但看了测试结果以后，我们感到有些惊讶。

看完了国内软件，我们来看看国外的软件。首先是Norton Antivirus 5.00.01/2000。经过长达7分17秒的时间，它终于完成了全部杀毒过程，是这次杀毒测试中动作最慢的一个。但慢工出细活，NAV能安全清除3577个病毒中的2994个，无法正确清除的有226个，自动删除的有300个，安全清除率为83.701%，漏报率为1.594%。

接下来看看McAfee VirusScan的表现。自从NAI收购了Dr.Solomon之后，VirusScan的表现就更上一层楼了。经过测试，它能清除3577个病毒中的3147个，无法正确清除的有3 7 4 个，安全清除率为87.979%，漏报率为1.566%，这个成绩是所有参加测试的软件中最好的。同时它还提供了在线防火墙、互联网升级、DOS扫描、应急盘制作程序和E-mail病毒扫描等功能，真可谓是面面俱到。但McAfee VirusScan的操作界面略欠亲和力，总让人感觉缺点东西。

看了上面的一系列数据之后，需要提醒大家注意的一点是：查毒数量固然重要，但反映杀毒软件水平的另一个重要参数就是安全清除率。所谓安全清除是指杀完毒后，原带毒文件还能照常使用。在这一点上，不同杀毒软件之间的差距还是相当明显的。

接下来让我们看看不同杀毒软件的在线防护能力，参测软件有AV98 for Windows、VRV95防火墙、瑞星防火墙、McAfee VirusScan Virusheid、Norton Antivirus 5.x/2000 Autoprotect和金山毒霸。可能所有防火墙都是基于Windows VXD技术，只是在加载技术上有些出入，因此它们的动作都相当快，只要是已知病毒都可以在第一时间作出反应，占用的系统资源都在3%左右。但在对未知病毒的防御能力上，NAV和MVS的报警基本准确，几乎不会误报，而其它软件就或多或少地存在一些问题，不是"麻木不仁"，就是"神经过敏"。

评价篇

国内的反病毒软件自诞生以来一直在迅速地成长，杀毒能力已经从当初的上百个发展到现在超过2万个，技术上也从单机DOS环境逐渐向Windows多平台和网络方向发展。同时，它们还汲（下转23页）

软件	KV300	AV95	金山毒霸	瑞星	NAV	MVS	AV98	PC-Cillin	VRV	KILL98
价格	260元	195元	现在免费	150元	49.95美元	49美元	198元	200元	150元	298元
操作界面	5	6	7	7	9	8.5	7	8	7.5	7.5
杀毒效率	5	8	7	5.5	9	9.5	8	6	6	6
安全性	7	7	7	6	9	9	6	6	7	8
实时监控能力	0	0	7	5	9	8.5	8	6	6	7
报警灵敏性	7	8	7	6	9	9	8	6	7.5	8.5
报警准确性	6	8	7	7	9	9	7	6	7	6.5
查杀未知病毒能力	6	6	6	6	8	8	6.5	5	6	6
升级简易性	7	6	7	6	7	7	7	5	7	7
技术支持	6	8	6	6	7	6	6	7	7	7
总分	49	57	61	54.5	76	74.5	63.5	55	61	63.5

表 四

网络捕快 NETCAPTOR

广东 吴业利

目前网友们使用最多的浏览器非Internet Explorer（以下简称IE）和Netscape Communicator（以下简称NC）莫属，但是二者在某些细节上仍嫌不足。虽然Opera、NeoPlanet等非主流浏览器在某些方面很有创意，但由于它们支持的HTML特性不全，再加上对中文的支持不太好，所以很难博得网友们的欢心。因此，笔者一直在网上寻找一款IE或NC的增强工具。功夫不负有心人，笔者终于觅得一个名叫NetCaptor的小软件，单看名字就挺酷的——“网络捕快”。它是一款运行于Windows 9X/NT平台下的结合于IE和NC的浏览器，但拥有自己的界面。当你启动NetCaptor之后，其实它是调用IE或NC来解释HTML页面的，虽然操作方法没有什么区别，但增加了许多强大的功能，比如可以在一个浏览器窗口中打开多个网页并随时切换、启动程序时同时打开多个网站等等，相当好用。好东西不敢独享，笔者在此向大家详细介绍一下。

一、软件的安装

从网上下载的软件是一个ZIP型的压缩文件，其大小仅有770kB，用WinZip等软件将其解压缩至某个指定的目录，然后运行ncsetup.exe，进入标准的安装过程，你需要选择系统中安装的浏览器（是IE还是NC，或者二者都有）。安装完毕后，程序会在系统桌面上创建一个快捷方式，双击它即可进入程序的主界面（如图一）。

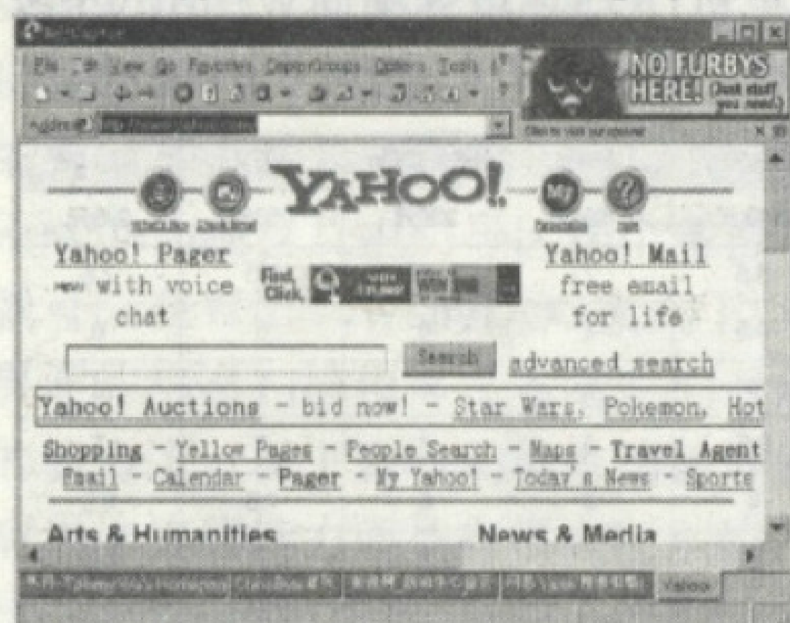


图 一

二、软件的设置

运行“Option”菜单下的“Settings”命令，进入程序的设置窗口，共有5个选项卡：

1.General（常规）：这里有三个复选框，依次为进行默认浏览器的检查、同时多个窗口运行程序、最小化到系统托盘中。

2.Browser Tabs：设置浏览标签显示的位置与尺寸等内容。

3.Startup：设置启动程序时自动装载的页面，与IE和NC相比，更加灵活、方便。它提供了三种方式：装载主页，这取决于你在IE或NC中的设定；装载最后浏览的网站；同时装载多个页面，即所谓的“捕快组”（CaptorGroup），详见后文。

4.Domain Completion：IE4.0以上版本中有一个为网友们津津乐道的功能——智能域名输入。比如，你可以在IE的地址栏中输入“chinabyte”，然后同时按CTRL和ENTER键，就等于输入了http://www.chinabyte.com。而NetCaptor允许你根据自己的喜好来设定智能输入。比如，我们经常会访问http://www.xxx.com.cn这样的国内网址，这时可以将CTRL+SHIFT项设置为.com.cn（如图二）。这样当你在NetCaptor的地址栏中输入“sina”并同时按下CTRL+SHIFT键时，你就可以访问“新浪网”的北京网站http://www.sina.com.cn了。

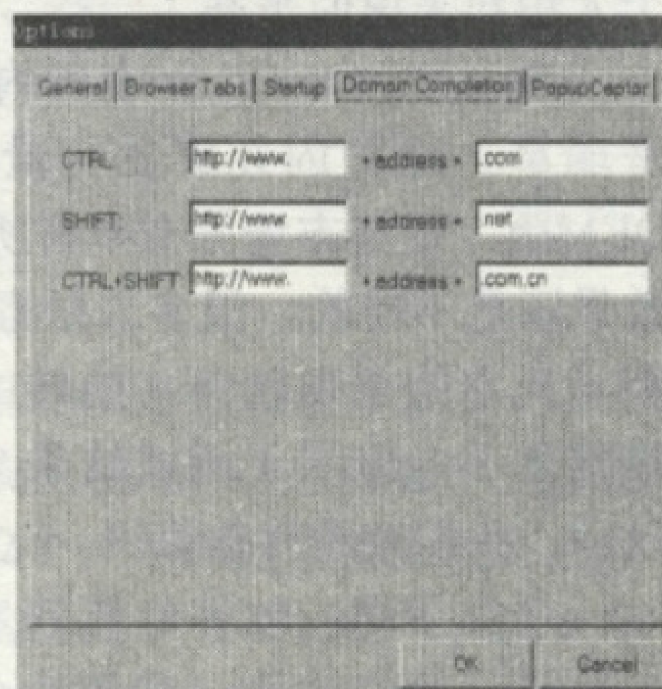


图 二

5.PopupCaptor：设置自动关闭弹出式窗口功能，详见后文。

三、使用方法

1.自定义工具栏。象IE5.0一样，NetCaptor允许

用户自定义它的工具栏，方法是在工具栏的空白处双击鼠标，弹出一个设置窗口（如图三），通过勾选复选框来确定要显示的工具，按右侧的“U P”或“DOWN”按钮可以重新设定工具的排列顺序。

2．设置装载选项。NetCaptor允许你随时设置是否装载页面中的图像、影像、声音及动画等较难下载的多媒体选项，方法很简单：勾选“Option”菜单下的相关选项，然后按“刷新”，是不是比IE及NC方便很多呢？

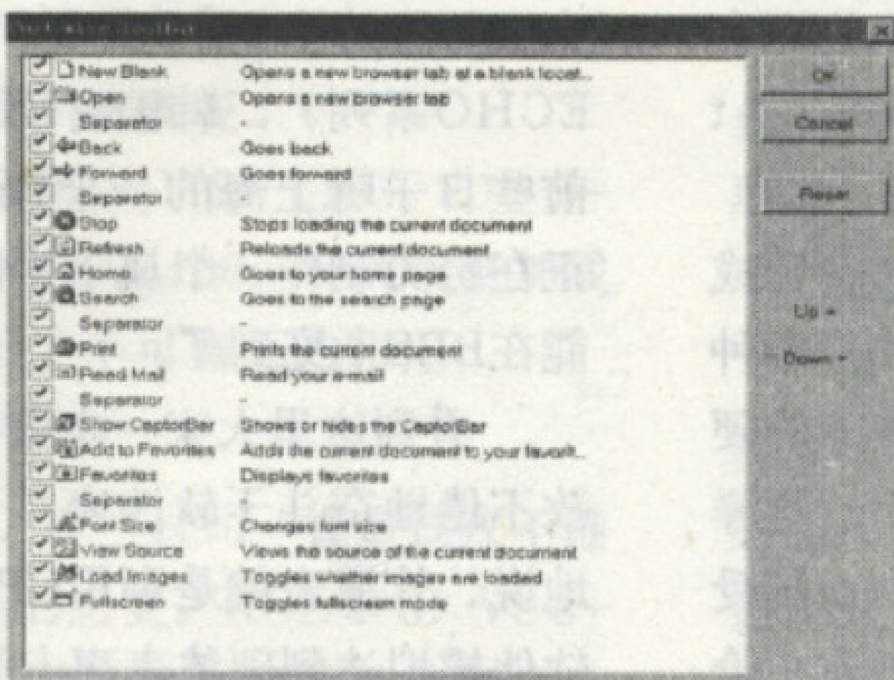


图 三

3．极为方便的多页面浏览与切换。这是NetCaptor最为重要的一个功能。由于国内居高不下的上网费用和慢吞吞的连接速度，大多数网友已经习惯于在上网的时候同时打开多个浏览器窗口，但由于IE本身要占用较多的CPU和内存资源，所以在配置较低的机器上很容易发生当机的现象，令人哭笑不得。再者说，当你同时打开几个浏览器窗口时，任务栏上就会变得非常拥挤，有时甚至很难分清窗口中打开的究竟是哪个页面，为查找和切换带来诸多不便。而使用NetCaptor，问题就可以迎刃而解了。它把你所有新开启的页面当作“浏览标签”（Browser Tabs），有点类似于导航条，并依次排列在同一个浏览器窗口中（如图一下方所示）。在某个浏览标签上右击鼠标，执行Close即可关闭它。每个浏览标签都有一个名称，默认是由该页面TITLE（标题）中的定义而确定的。如果你想为它起一个更易于记忆的名字，可以右击鼠标，选择“Set StickyName”（设置粘键），然后在弹出的窗口中输入合适的名称。对于已设置粘键的页面，你可以通过右击鼠标，选择“Clear StickyName”命令恢复到原来的名称。如果你要切换到某个页面，只须简单地在标签上单击一下鼠标，该页面的内容就会显示在浏览器的窗口中。这样一来，任务栏上不仅显得很整洁，而且切换页面也成了一件非常轻松的事情。当然，在每个页面中，所有的操作丝毫不会受到影响，就如同你在IE或NC中一样，够酷的吧！

4．同时装载多个页面。所谓同时装载多个页面，是指在启动NetCaptor时自动打开多个网站，这可是笔者梦寐以求的一个功能。这一功能在程序中是通过一个所谓的“捕快组”（CaptorGroup）来实现的。笔者相信很多网友上网时肯定会“一心多用”，比如在浏览新闻的同时到自己喜爱的软件站点看看有没有新软件，同时还免不了要到自己的主页上瞧两眼，有些网虫更是有些每次必去的站点。所以每次上网都要不厌其烦地在各个网站间来回奔波，忙得不亦乐乎。现在好了，NetCaptor可以大大节省你的“脚力”。它内置了新闻、搜索、求职等六个组，你可以自由地进行添加、编辑、删除等操作。在“CaptorGroup”菜单中，“Add to CaptorGroup”是把当前打开的页面添加到组中，“Save as CatporGroup”是把所有打开的页面保存为一个新组，“Organize CaptorGroup”是对一个已经存在的组进行添加、删除页面的操作并可重新设置组中页面的排列顺序。要在启动网络捕快时装载指定的组，请选择“Option”菜单下的“Settings”命令，在“Startup”选项卡中选中第三个单选按钮，然后选择要装载的组名，按“OK”退出。这样，当你下次打开程序时，组中所包含的所有页面将自动打开，你就没事偷着乐吧！

5．自动关闭弹出式窗口。众所周知，当你浏览某些的网站时，会弹出一个新的窗口，其中的内容无非是一些广告或调查之类无关紧要的东西。久而久之，你会觉得很别扭，而NetCaptor的自动关闭弹出式窗口功能可以为你解决这一难题：在弹出式窗口的标签上右击鼠标，选择“Add to PopupCaptor”，这样当你再次打开该网站时就不会再出现弹出式窗口了。如果要恢复关闭的窗口，在“Option”→“Settings”→“PopupCaptor”中删除相关的网址即可。

6．增强的“查看源文件”功能。当你在IE或NC中查看网页的源文件时，是用Windows的记事本或写字板打开的，很不直观。而NetCaptor允许你使用专业的HTML编辑器来查看源文件，不过你要事先在Windows中指定HTML编辑器。由于篇幅所限，具体的方法在此不再赘述，大家可参考有关文章或NetCaptor的帮助文件。

四、属性与下载

NetCaptor是一个共享软件，未注册版可以免费使用30天，其最新版本为5.04，具体的下载网址是http://www.netcaptor.com/download/ncsetup.zip。

本文介绍的软件收录于《大众软件CD》1999年第11期\BBX\下。

through视软波表

SOFT SYNTHETIZE WAVETABLE

福建 杨剑冰

一、什么是软波表

当今电脑配件的价格可谓一泻千里，而我还在这里大谈软波表，也许有一堆玩友就要把鸡蛋砸到我脸上了！但我还是要说：各位，别轻视了她！相信还有很多口袋里缺RMB的MIDI玩友在使用Soft Synthetize Wavetable，对了，这就是软波表。

为了便于大家理解，先粗略谈谈所谓的波表合成技术。在电脑MIDI音乐制作过程中，由于要模拟各种真实乐器、自然声响以及人声等等，有人在声卡的硬件中加入了Wavetable，这就是硬波表。然而，这样的硬波表价格难以令大众接受并且不易升级，于是就有了价格便宜的DLS（Downloadable Sound Modules）波表合成技术，这是个介于硬波表和软波表之间的东西。虽然它能把波表存储在硬盘上，使用时再调入内存然后通过声卡上的专用音效芯片来处理。但在实际使用中由于各种原因（内存太小、音色库比较稀少等等），很难达到令人满意的效果。

现在就来谈谈软波表，这个好东西早已出现并且长盛不衰。放眼看看，在日本不仅有大名鼎鼎的YAMAHA公司的S-YXG系列和ROLAND公司的VSC系列，还有个人出品的软波表（就我所知有那个中山XX的WINGROOVE系列与田本龙的NEW ECHO系列）；韩国有COWON公司的JET-MIDI；前些日子听上海的一个163网友说起北京有一个家伙正在努力制作一个属于中国人的软波表，相信不久就能在BBS上见到了。

看到这里大家一定会问：为什么会有这么多人孜孜不倦地奋斗于软波表？可见她确有过人之处。简单地说，软波表就是利用CPU强大的运算处理能力，用软件模拟达到硬波表声卡的MIDI音色效果。经过几代软件的发展，现在的YAMAHA S-YXG 100所能达到的效果恐怕连当初的声卡创始人之一——新加坡创新公司都会感到惊讶。

其次，大家别忘了，软波表还有一个最大的优点就是她几近免费喔！国内多数有关音乐的个人主页上都有各个系列软波表的最新版本，这对目前大部分缺少RMB的MIDI玩友来说难道不是一个福音么？

总的来说，软件音源的出现意味着我们以后可能不再需要那些价格不菲的硬件，而是用软件把我们需要的音色“算”出来。

二、如何选用软波表

现在就以小弟多年的使用经验评价一下以下几种软波表：

1.YAMAHA S-YXG

以S-YXG 50为例，它的XG模式就有480种音色和11种鼓的音色（包括两个特殊效果鼓），而在TG300B的模式下有579种音色和10种鼓的音色。无论是数字指标还是实际中的听音效果都足以证明S-YXG 50已经达到甚至超过了一些专业声卡的水平，而且S-YXG 50在播放XG音乐时，与创新公司当年的王牌声卡SB AWE 64上的硬件音源EMU8000的效果没有什么差别。在S-YXG 50 2.0的版本中，YAMAHA公司做出了新的努力，请看下面S-YXG

Tone Generation	Wave Table
Number of Voices	676 Melody Voices + 42 SFX Voices+21 Drum/SFXKits
Multi-timbral Parts	16
Maximum Polyphony	128 notes
Effect Processor	8 Chorus + 8 Reverb + 36 Variation Effect
Sampling Rate	44/22/11kHz
Digital Dynamic Filter	Applied to each MIDI voice
DirectSound ®	ON/OFF

50的一些参数：

此时，S-YXG 50在声音总数上已能达到676个旋律音+42个特技效果语音+21个鼓；在效果处理上能做到8个和声+8个混响+36个变奏效果；数字动态滤波器能够应用到每一个MIDI声音事件……可以说S-YXG 50让人们重新正视了软波表。

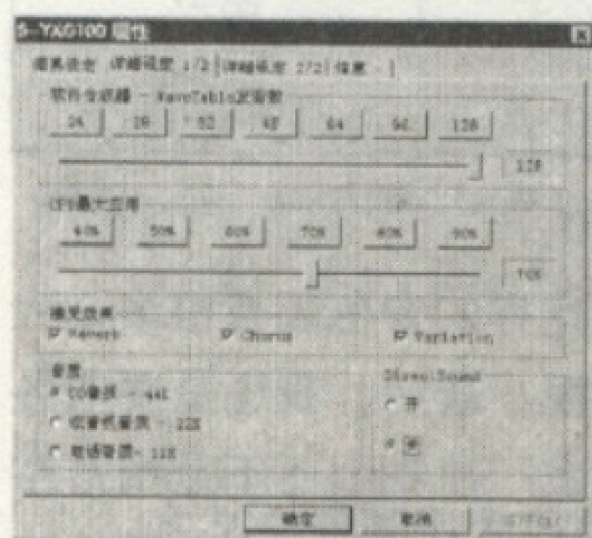
接着YAMAHA公司又推出了S-YXG 70、S-YXG 80、一直到现在的S-YXG 100，一代代更加成熟，在软波表的历史上留下了不可磨灭的印记。

2.ROLAND VSC

从VSC-55到VSC-88，罗兰公司一直是孜孜不倦并且总能带给我们耳目一新的感受。ROLAND VSC-55是罗兰公司的硬件音效处理器SC-55的软件版本，也是罗兰公司在软波表上的一个突破。到了VSC-88，这个世界知名的MIDI设备制造商更是把它推向了一个新的高峰。当年的硬件音效处理器SC-88在日本的售价足以吓坏国内大多数的MIDI玩家，而这个软波表VSC-88在各种效果上都不会与SC-88相差太远，当然前提是你的机器够劲！说到这里我想一定有人会问：罗兰公司推出了VSC-88，那么SC-88岂不是要无人问津了吗？哈哈，当然那个SC-88还有一些VSC-88所没有的功能。不过，那些太过专业的附属功能对于一般的MIDI玩友来说没有太大的意义，而且它们的用途也不完全一样。我们在电脑MIDI上所追求的大部分功能在VSC-88上都能得到体现，请看下表：

16-part multi-timbral	128 voices(Grand ensemble)+546 sounds+15 drums
Maximum Polyphony	128 notes
Effects Processor	8 Chorus+8 Reverb+10 delay
Control MIDI tool	A complete range of parameters for adjusting each effect
Sampling Rate	44/22/11kHz
Digital Dynamic Filter	Applied to each MIDI voice
DirectSound ®	ON/OFF

从上面可以看出VSC-88和S-YXG 50在性能上各有千秋，总体上说VSC-88要比S-YXG 50强一些（注意：不包括S-YXG 100）。然而，这两者所支持的MIDI格式有所不同：对于General MIDI System（通用MIDI系统格式）来说，二者都能提供很好的支持；但是S-YXG有自己的XG模式，VSC也有自己的GS格式，这两种格式在MIDI的声音效果上并不是完全一样的。既然是这样，大家只好“萝卜青菜，各挑所爱”了。


图 一

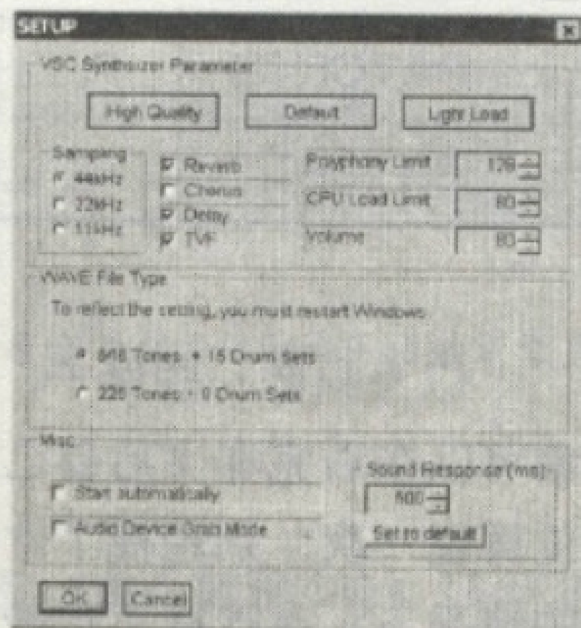


图 二

3.JET-MIDI

大家一定用过JET-AUDIO吧？没错！就是那个界面花哩虎哨的音乐播放器，它是韩国COWON公司的力作。而这个公司也在软波表领域插了一脚，做了这个JET-MIDI。虽说界面还说得过去，但它的效果实在是不敢恭维，有点类似于VSC-88（哈哈！不知是不是……？），在很多机器上都产生了明显的延时现象，而且它的音效也是平淡如白开水一般，有兴趣大家可以试一试。

4.WINGROOVE

小弟曾在很长的时间里用过这款中山先生的“佳作”。说实在的，我甚是佩服这位中山“狼”——一个人写软波表，真是太酷了！但是他的软件可也真够抠门的，非得要你注册不说，并且还加密又加密（打住！Sorry，有点离题）。WINGROOVE在音色上更偏重于S-YXG，但比S-YXG来得更“HARD”。它的重低音效果恐怕是所有软波表中最为突出的，有点靠近现代摇滚。在性能指标上它也和YAMAHA的产品类似，这里我就不唠叨了。

除了以上所说几种之外，还有一些什么NOVASTATION MIDI等等之流，我就不再细说了。总结一下吧，在目前大家可以接触到的软波表中，建议还是选用YAMAHA的S-YXG系列和ROLAND的VSC系列，它们一定能带给你充分的听觉感受。

三、如何用好软波表

说到这里，就与从事MIDI创作的朋友们大有关系了。小弟并非高人，在这里只谈谈软波表在MIDI制作工具中的使用，就以全球用户最多的CAKEWALK为例吧。

在CAKEWALK中，如果我们只是用到General MIDI System（通用MIDI系统格式）定义的音色的话，就只有128种音色，可这是远远不够的。那么如何能够得到更多的音色呢？在CAKEWALK里有16384个BANK（音色库），每一个BANK中有128种PATCH（音色），每一个PATCH中又有128个

NOTE（音符）。好，问题明朗了。这就是说，只要我们在CAKEWALK中确定了MIDI DEVICE（就是你的音源设备），就可以通过BANK和PATCH来产生其它不同于默认的General MIDI的音色。下面我就把YAMAHA的S-YXG系列和ROLAND的VSC系列在CAKEWALK中的音色设置介绍给大家。

1.首先在CAKEWALK中选定MIDI DEVICE的

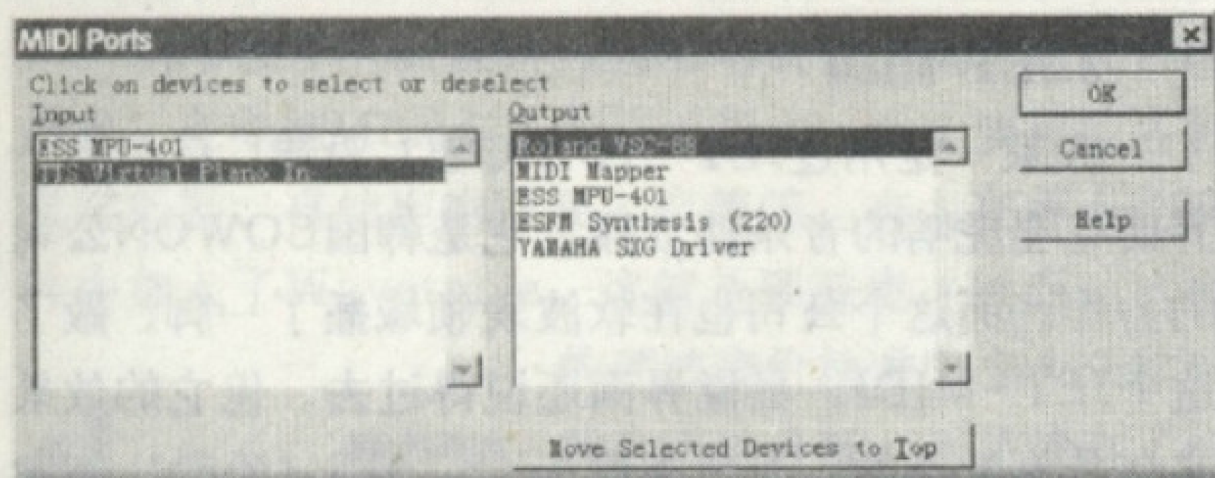


图 三

OUTPUT设备。

2.回到CAKEWALK的主界面，点击“TOOLS”再选中“INSTRUMENTS”选项，弹出一名为

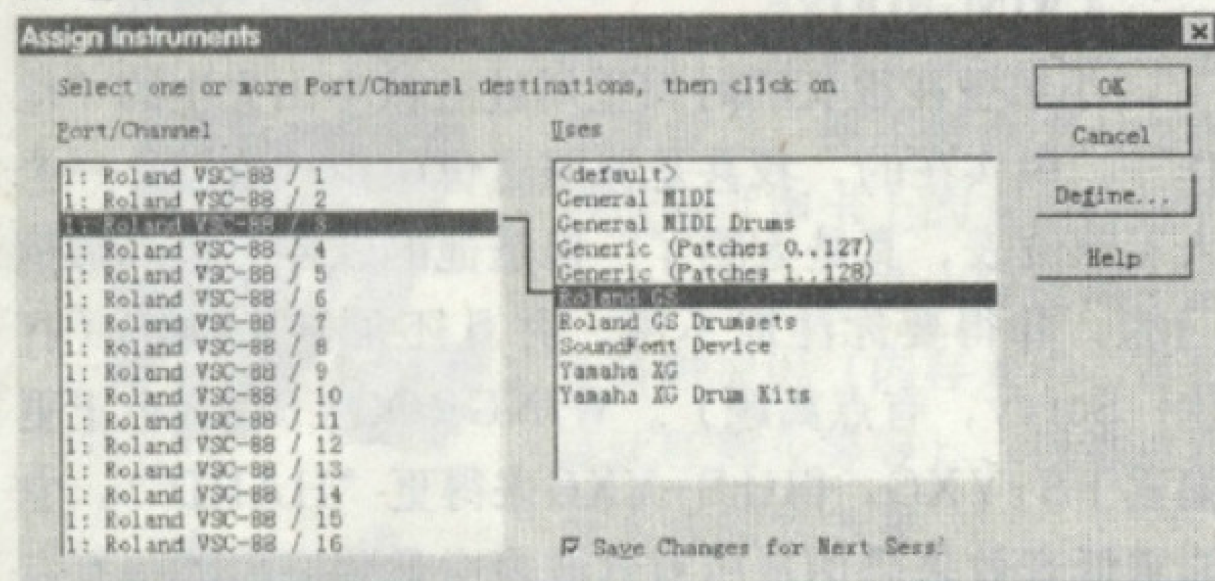


图 四

“ASSIGN INSTRUMENTS”的窗口，分为左右两部分。左边是你的PORT/CHANNEL，右边就是你所要选的“USERS INSTRUMENTS”（用户乐器）。如果你选用的是S-YXG系列，就把左边你所要连接的CHANNEL在右边选中YAMAHA XG；如果你用的是VSC系列，就把左边你所要连接的CHANNEL在右边选中ROLAND GS（其它选项也是导入相关乐器定义文件的，在这里是与硬波表相关的，所以忽略不谈），再确定退出。

3.选定一个TRACK后双击就会弹出“TRACK PORPERTIES”的对话框，这时必须先把你的SOURCE、CHANNEL、PORT等等设置好，然后在BANK里找到你所需要的音色库（附加说明：如果你没有做第一步，就是在“ASSIGN INSTRUMENTS”窗口中左边的“PORT/CHANNEL”与右边的“USERS INSTRUMENTS”都是DEFAULT缺省值，那么你在这儿的BANK框中就看不到具体的音色库名称，而是以阿拉伯数字代替的），再确定完你所要的PATCH后点击OK退出。这时你再次播放，这个CHANNEL里就会放出一些你前所未闻的音色了。

在CAKEWALK的主界面上，你也可以在这里的BANK中填入相应数字，若是在演奏音乐的同时填入就可以即兴变换乐器了。采用这样的方法，我们可以在CAKEWALK中充分利用YAMAHA S-YXG系列的480种XG音色和ROLAND VSC系列的546种GS音

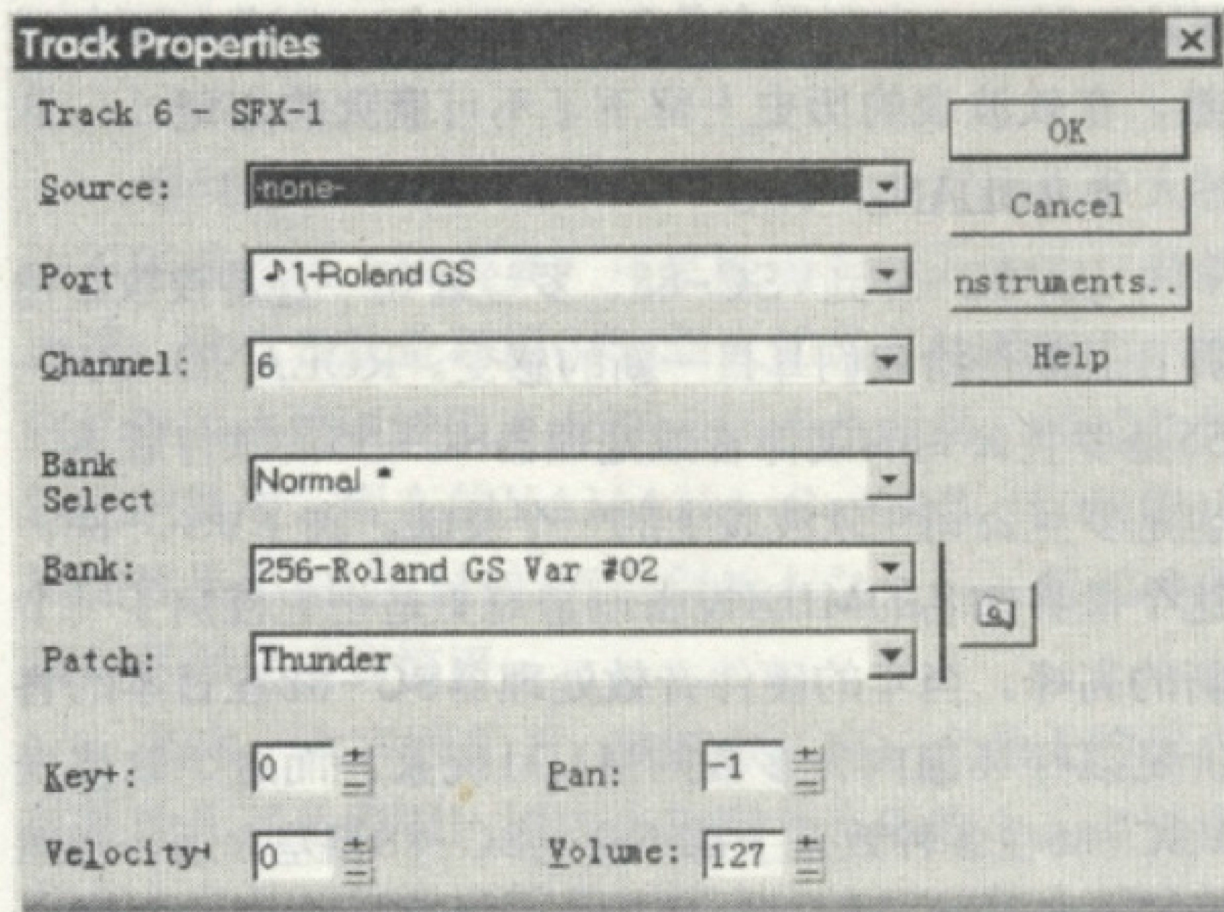


图 五

色了。

4.下面就举几个例子：

BANK	640-ROLAND GS VAR #05	
PATCH	102	哇哇声
PATCH	84	音乐盒

BANK	256-ROLAND GS VAR #02	
PATCH	123	马蹄声

BANK	768-ROLAND GS VAR #06	
PATCH	125	火车声

BANK	8192-XG SFX BANK	
PATCH	34	雷声
PATCH	98	尖叫声

以上只是一些例子，象这样的音色还有很多，大家可以在看完本文后自己发掘。最后，我还是要向各位再说一次：别轻视了软波表！在我们还不是很富裕的情况下，有这样不花钱又能享受到与大多数硬件波

表相同效果的好东西，为什么不用呢？

附：上述几种软波表的下载网址

YAMAHA S-YXG50

163 ftp://ftp.pchome.net:193/midi/syxg50t2.zip

169 ftp://ftp.pchome.net/midi/syxg50t2.zip

YAMAHA S-YXG70

163 ftp://ftp.pchome.net:193/midi/xg-70.zip

169 ftp://ftp.pchome.net/midi/xg-70.zip

YAMAHA S-YXG100

163 ftp://ftp.pchome.net:199/midi/xg100us.zip

http://www.tensing.com.cn/newhua/down/xg100us.zip

ftp://ftp.jjinfo.com/pub/media/xg100us.zip

169 ftp://ftp.pchome.net/midi/xg100us.zip

ROLAND VSC-88 V2.0 *

163 ftp://ftp.pchome.net:191/midi/vsc-88.zip

169 ftp://ftp.pchome.net/midi/vsc-88.zip

ROLAND VSC-88 V2.1（升级版）*

163 ftp://ftp.pchome.net:195/midi/uvscf20.exe

169 ftp://ftp.pchome.net/midi/uvscf20.exe

* 注：上述ROLAND VSC-88 2.0版是完全版，有5.6M，而2.1版只能在这个完全版的V2.0上升级。

NOVASTATION MIDI (MMX PROCESSOR ONLY) *

163 ftp://ftp.pchome.net:199/midi/nsmmx21.exe

169 ftp://ftp.pchome.net/midi/nsmmx21.exe

* 注：此版本仅能用于MMX CPU。

JET-MIDI

163 ftp://ftp.pchome.net:193/midi/cjm11.exe

169 ftp://ftp.pchome.net/midi/cjm11.exe

WINGROOVE *

163 ftp://ftp.pchome.net:193/midi/wg09e_e.zip

ftp://ftp.jjinfo.com/pub/media/wg0a2.exe

http://www.sunv.com/newhua/down/wg0a2.exe

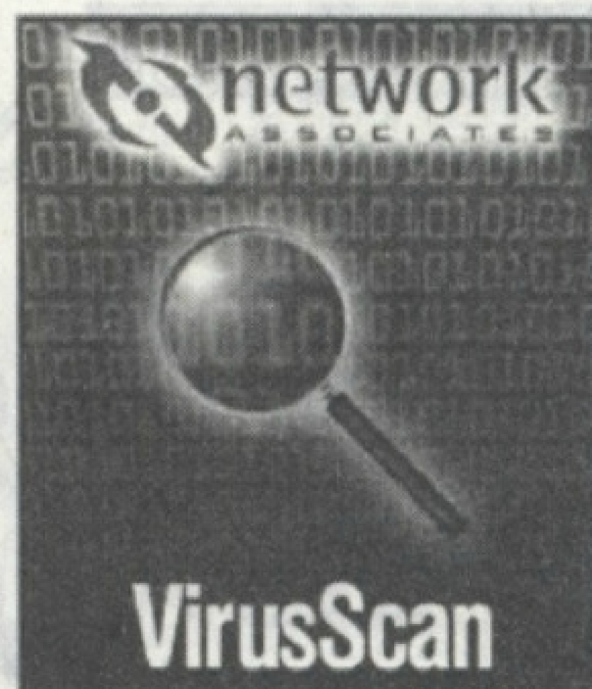
169 ftp://ftp.pchome.net/midi/wg09e_e.zip

国外下载 http://www.cc.rim.or.jp/~hiroki/wingroove/wg0a2r4/wg0a2.exe

* 注：这里的WINGROOVE是两个版本0.9e和0.a2的下载网址。

本文介绍的软件收录于《大众软件CD》1999年第11期\BBX\下。

（上接17页）

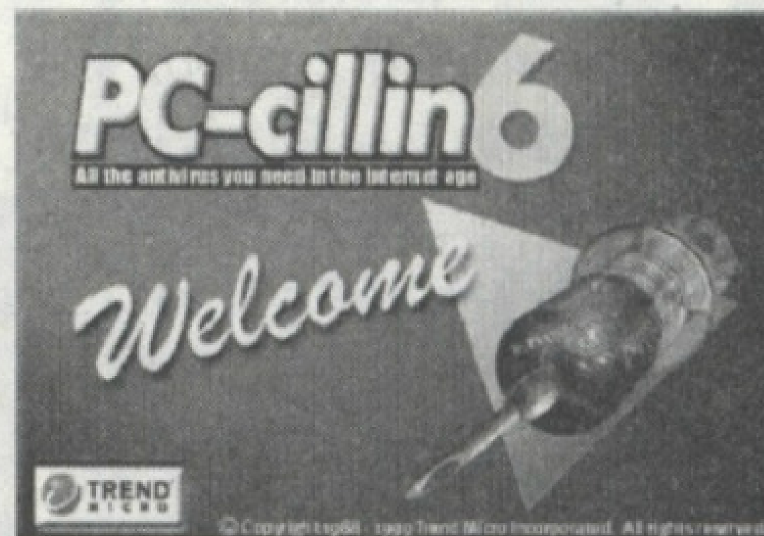


取了国外同类软件成功的经验，逐步扩充自己的功能，积极利用互联网技术，让用户升级更加方便快捷。由于国内厂商发展反病毒网络还处于起步阶段，所搜集的病毒仍然不多，这就造成病毒的防护和清杀能力相对较弱。但在上面的测试中，我们欣喜地看到：虽然我们的杀毒软件可查杀的病毒数量比较少，但某些软件对病毒的查杀速度却超过了国外产品，这就说明我国反病毒软件的扫描引擎已经赶上甚至超过国外同类软件的水平。因此我们应该相信，随着国内反病毒网络的建设，我们的反病毒软件的发展前景还是相当广阔的。

[C]北京时代先锋

说完好的，再说说不好的方面，那就是杀毒软件的售后服务问题。在我们看来，国内杀毒软件的售后服务存在两个（也许还不止两个）不合理的方面：一是加密盘因正常使用损坏而更换需要用户自己掏钱；二是有些软件升级病毒库也要花钱。我们认为后一条尤为不合理，一般地，对于不能上网的用户来说，升一次级要花费10到25元，但这些钱足够一个使用ISDN的网虫从网上下载超过100MB容量的软件！以每次升级得到2MB新内容计算，这些钱也足够升50次级了。

最后，愿国产反病毒软件能发挥地域优势，做出更优秀、更符合国人口味的软件。当然，优良的售后服务及技术支持也是不可缺少的，只有这样我们才能和国外同行竞争广阔的国内市场，并以强大的功能、相对低廉的价格为全世界服务。



（注：我们的测试基于个人立场，没有任何背景，完全是独立客观的。如有不同意见，欢迎来信交流。E-mail: jimmywang@990.net/darkangle@263.net）

五朵金花齐争艳

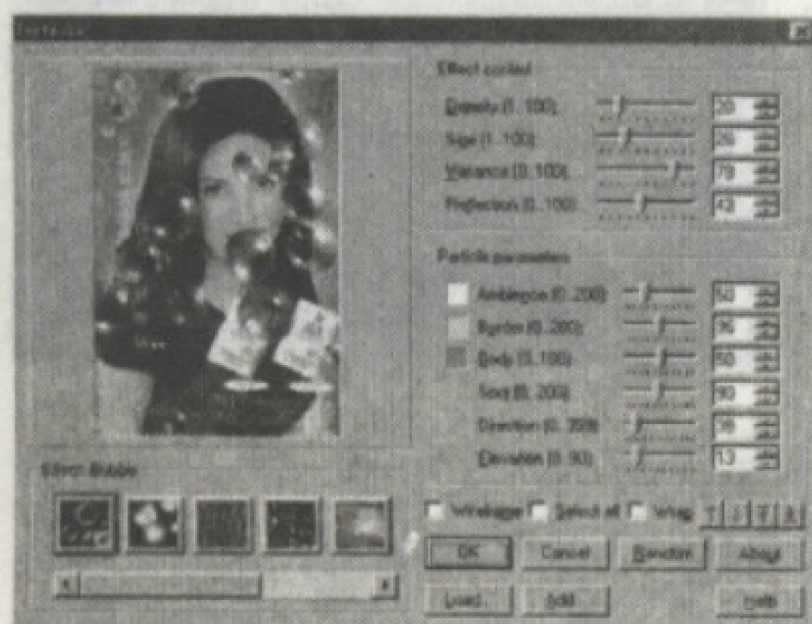
Ulead for Photoshop滤镜插件大放送

上海　周克勤

提起Ulead这个名字，相信稍对图形图像处理感兴趣的朋友们都不会陌生，一定也有不少人已经用过了他们出品的Cool3D、PhotoImpact及iPhoto Express。其实，Ulead也制作过一些非常不错的Photoshop滤镜插件，笔者在此就把其中的五朵金花介绍给大家，它们分别是Particle、GIF-X、Fantasy Warp、Art Texture和Type。

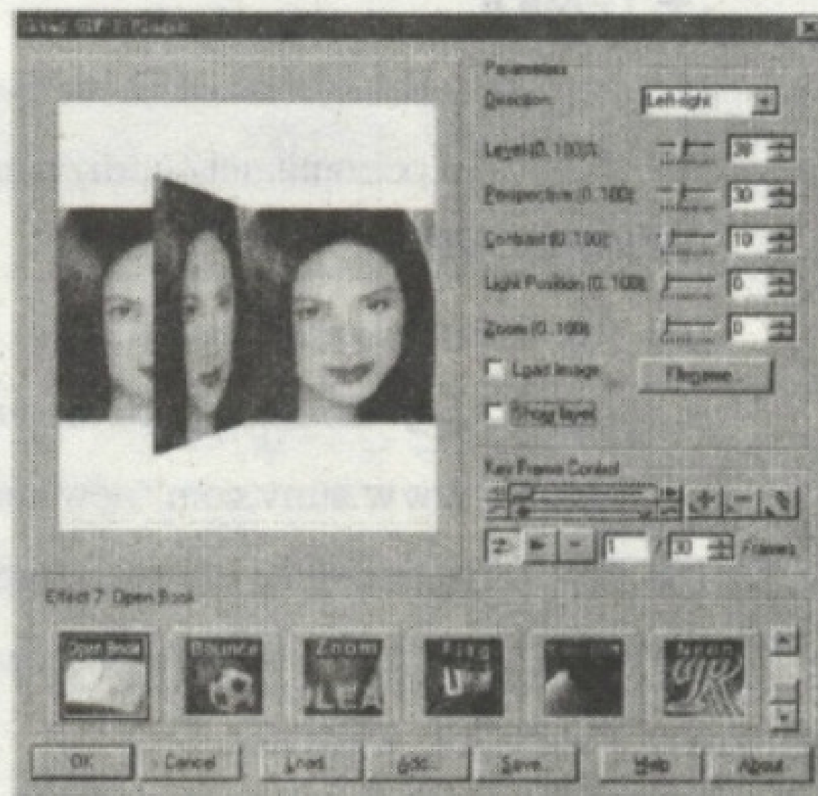
一、Particle

用这个滤镜可以很方便地做出水泡、萤火虫、雨、雪、云、烟、火、星光八种效果。打开Particle滤镜，界面左方上下分别为预览区和效果选择区，右方为调整区。以水泡（Bubble）效果为例（如图1），调整区中的Density值控制水泡的密度（即数量多少），Size值控制水泡的大小，Variance值控制众多水泡间的大小差异程度，Reflection值控制水泡的反射度（反射度越高，从水泡中看到的反射图像就越清晰）。另外，在调整区中还可对水泡的颜色、光照强度、打光方向等参数进行一系列的调整。若选中Wireframe项，则每个水泡都将由一个方形虚框表示，调整密度、大小、差异度等各项参数时可以即时显示，省去了预览渲染的等待时间，这对配置较低的机器来说是十分有用的。用Select All选项可选中所有的气泡，同时进行调整。若要对某一个气泡进行单独的调整，可先在预览区中将其选中，然后再进行调整，还可通过拖拽来改变它的位置。选中Warp选项可使位于图像边缘的水泡的超出部分在对应的另一方出现。选中某一水泡后，用右下方的上下箭头可以调整这个水泡和与其层叠的水泡之间的层叠透明度（作用类似于Photoshop中图层透明度的设置）。单击“Random”按钮可随机改变水泡的分布位置。“Load”按钮用于调入已有的设置样式，“Add”按钮可将当前的设置样式加入，供以后调用。其余七种效果的设置大致与此类似，不再一一赘述，大家亲手试试就知道了。



二、GIF-X

从名字上就可以看出，这是一款用于制作动画特效的滤镜插件，有了它的配合，原本擅长于静态图像处理的Photoshop如虎添翼。此滤镜只作用于一定的选择区。其界面左上方和右上方分别为预览区和调整区，下方为效果选择区，内有十二种精彩的动画效果可供选择。这里就例举其中的翻书动画效果（Open Book），来具体说明GIF-X滤镜的设置和使用。



在效果选择区中选择Open Book效果（如图2），Direction项、Level值和Perspective值分别控制翻页的方向、角度和三维透视度，Contrast值控制页和页之间的明暗对比度，Light Position值控制光源的高低位置，Zoom值控制页面的缩放大小。选中Load Image项可将未被翻起的书页设定为特定的图像（BMP格式），选中Show Layer可将原图作为底层。在动画控制区内，可拖动滑块到某一处，用加号和减号来添加和删除关键帧，关键帧和关键帧之间的其它过渡帧都是自动创建的。Frame值用于整个动画的总帧数。所有这些全部设定好之后，单击"Save"按钮便可输出为Gif动画或一系列Bmp格式的图像文件了。

其它十一种效果分别为:

Rotation: 制作旋转动画效果;

Light: 制作运动光源动画效果;

Nickelodoen: 制作运动模糊化动画效果;

3D Maps: 制作球体或立方体的三维变化动画效果;

Cube: 制作三维立方体旋转动画效果;

Clone: 制作色调、饱和度、亮度的变幻动画效果;

Bounce: 制作反弹跳跃动画效果;

Zoom: 制作透镜缩放动画效果;

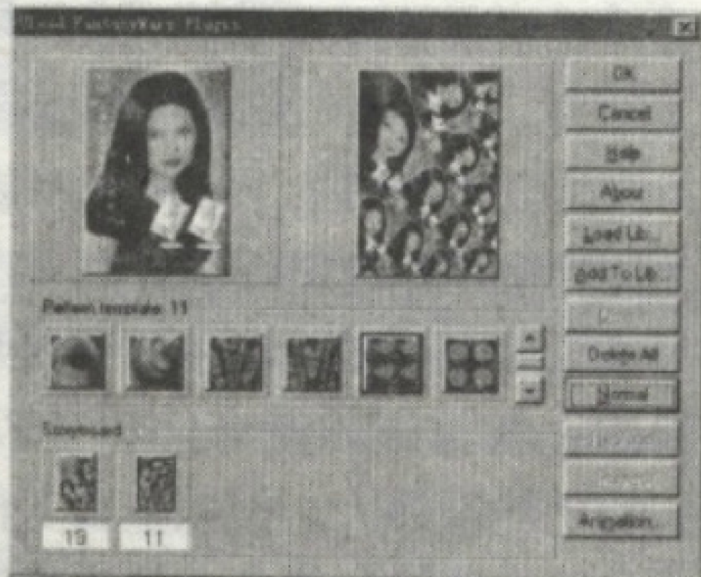
Flag: 制作飘动旗帜的动画效果;

Color Shift: 制作色彩渐变动画效果;

Neon: 制作选择区边缘的氖光动画效果。

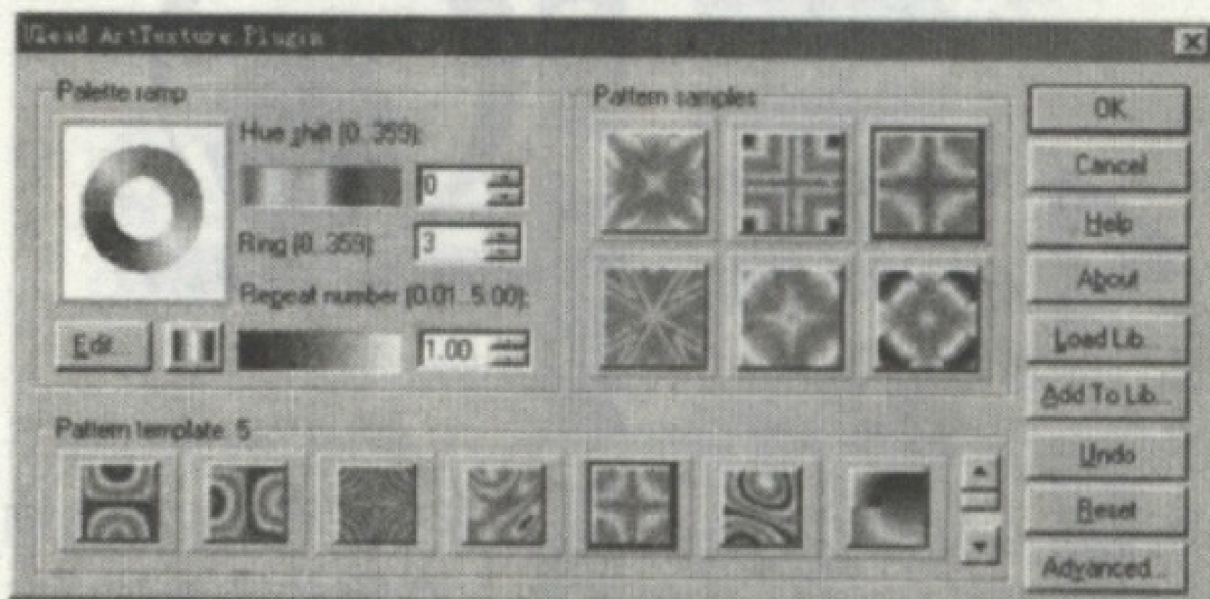
三、Fantasy Warp

这个滤镜用于制作各种扭曲变幻效果，而且也能输出为Gif动画或一系列BMP格式的图像文件。须注意的是，多种不同的扭曲效果可以叠加作用。方法是保持右边底部最后一个按钮为"Advanced"，然后依次单击需要使用的多个效果。若点击"Advanced"按钮使其变为"Normal"后（如图3），则可以看到所有使用的效果，并可进行任意删减。用"Add to Lib"按钮可将自定义的各种叠加变换效果保存起来，以后用"Load Lib"即可方便调用。用户选用了两个或两个以上的叠加效果后，点击"Animation"按钮，在弹出的对话框中可选择将其保存为Gif动画或是一系列渐变的BMP格式的图片。



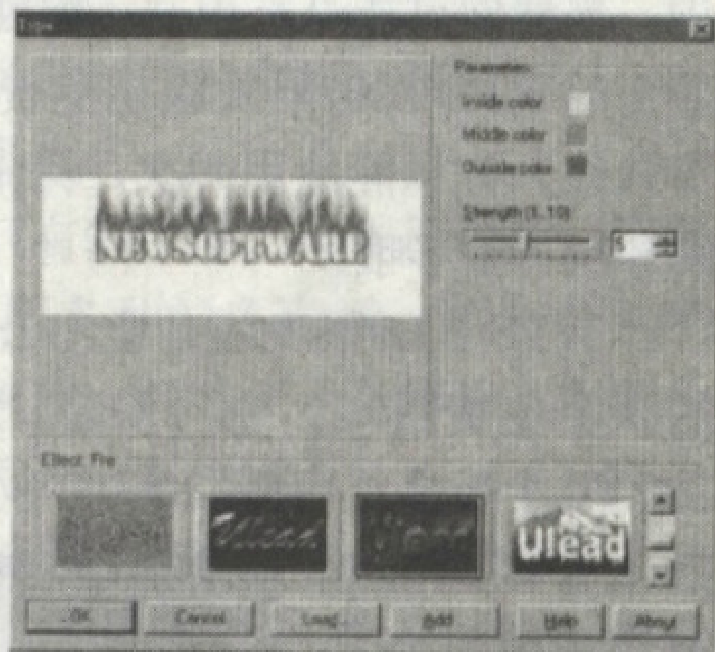
四、Art Texture

用这个滤镜可以制作出十分好看的艺术纹理（如图4）。你可以对纹理的色彩、色调、重复次数进行调整，其余用法与上述Fantacy Warp滤镜类似。需要说明的是，叠加的纹理不宜过多，一般两到三种即可。对过多的纹理进行叠加后，所产生的效果会显得十分杂乱。若大家发现预览窗口中的纹理是一些难看的杂色点的话，那一定是因为这个原因。解决方法是点击"Advanced"按钮，使其变为"Normal"，然后用"Delete"按钮删除一些多余的纹理效果即可。



五、Type

用这个滤镜可以十分方便地制作出各种特效字（如图5）。关于在Photoshop中制作特效字的方法，各种电脑报刊杂志上已有很多介绍，不过对于初学者来说过于繁琐，又容易忘记。现在用Type滤镜制作特效字，真是方便快捷效果又好。它所包括的特效字种类有渐变字、镂空字、玻璃字、金属字、浮雕字、浮雕纹理字、水泥字、砂石字、发光字、火焰字、融雪字、氖光字和印章字，是不是足够你用了？



有了这些滤镜插件，再加上你娴熟的Photoshop应用技巧，制作出精美生动的图片从此不再是梦想了。



广东 蔡旋

自从WPS 2000问世，Word的日子就不好过了，此次，WPS 2000更借着微软与亚都的官司而人气急升。这不，金山又弄出个免费的WPS 2000限次版，功能虽然比专业版本弱，但还是很值得使用，有竞争就是好啊！

免费的WPS 2000

版本：V3.0 限次版

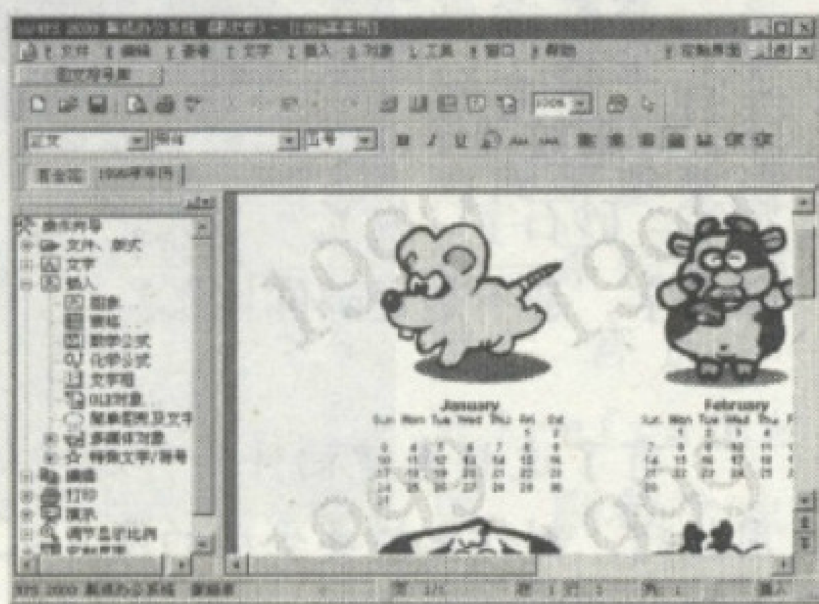
类型：商业

网址：http://www.kingsoft.net

评价：优秀的字表处理软件

这个软件我不想多做介绍了，各位想必一定认识，当然你可能没有用过，但现在你也可以用上了。新出的WPS 2000限次版是免费的，它有点类似于共享软件，你只能使用99次，比微软Office 2000测试版的50次可要多哦。

WPS 2000限次版是金山公司根据用户需求提供的一个免费版本，它可安装1次，使用99次。WPS 2000限次版是在WPS 2000专业版的基础上去除了一些不常用的功能而完成的，所去掉的功能主要有语音控制、反片输出、数据库接口（ODBC）、在线升级、条形码、中文校对、



特大字打印、艺术汉字、金山词霸、五笔字型、金山双拼、64套方正兰亭字库以及素材库等。

在使用过程中如果不涉及某些限次版没有的功能，那么该版本在操作和实际效果上和专业版没有任何区别，用限次版和专业版编辑的文件可以相互兼容。如果在使用过程中，发现在使用某些命令时弹出对话框提示限次版无此功能，说明这个功能在限次版中是无效的，属于正常情况。如果一定要使用这些功能，就要购买专业版了。

金山公司专门为WPS 2000举办了声势浩大的“99万次心动”活动，以光盘的形式将软件赠送给大家，回想到微软的Office 2000测试版竟然还卖个188元的非常吉利的好价钱，更让我们看到了一个中国软件公司在体贴用户方面的所表现出的大度与从容。

光盘赠送的数量毕竟有限，各位想必没有抢到，不要紧，我们已经将它放在《大众软件》配套光盘上了，大家可以在1999年11月号光盘的“厂商展示”栏目中找到它的身影。

更新网页的精灵——WebGhost

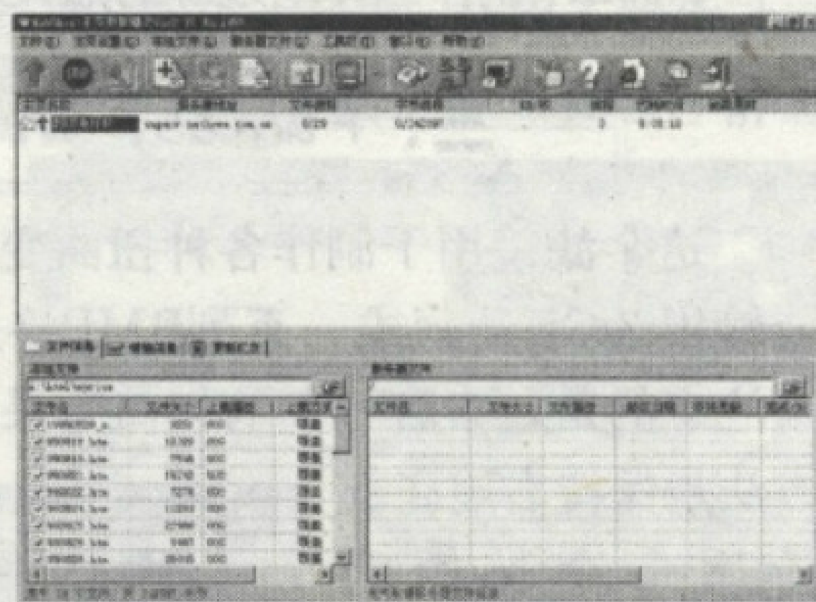
版本：V2.15

类型：共享

网址：http://member.netease.com/~bird/

评价：能够轻松更新网页，但其它功能还是弱了点

从每个提供个人主页空间的站点都可以看到：如果不是一个星期未到就爆满了，就是先前承诺的无限空间没有了。这说明越来越多的朋友有了自己的主页。要想主页访问量高，就得每天更新。传送网页是个非常枯燥的劳动，得自己把每个变动过的文件找出来并传上站去，碰到有目录的还要切换，WebGhost就是专为方便个人主页上传、维护和更新而设计的国产软件。



几乎所有的个人主页都是用FTP软件来上传和更新的，我常用的就有CutFTP和Absolute FTP。它们的功能很强大，但在主页上传过程中必须要手工完成上传、删除、修改文件属性等任务，有时网站的服务器太慢了，整个人就这样傻等着。

使用WebGhost时，先把每个站点设置好，再在要上传的站点前面打上勾，按下“开始更新”的大箭

头，它就能自动把最新的文件上传到服务器上，而不会把旧文件也带上，同时记录服务器上的文件上载日期、上载来自何处等信息。只要在上传前设置好所有要在服务器上做的更改，WebGhost就可以帮你轻松完成任务。

WebGhost还支持多线程、多任务上传，多个主页可以同时更新，更能以多线程的方式同时对一个主页进行上传，大大提高了速度。对每一个上传文件，WebGhost还可以选择续传、覆盖等不同的上传方式。

WebGhost的主要特点有：

1.上传更新过程中可动态增加或减少文件；

2.更多的代理服务器方式和上传方式；

3.详细的上传进程全程监视；

4.自动保存上传信息，方便查阅；

5.本地上传文件预览及编辑；

6.支持多线程同时上传几个主页；

7.能将上传文件同服务器文件进行比较，过滤旧文件；

8.支持子目录上传，能在服务器上自动建立目录，并载入文件。

索易快车——Soim Express 2000

版本：V0.99

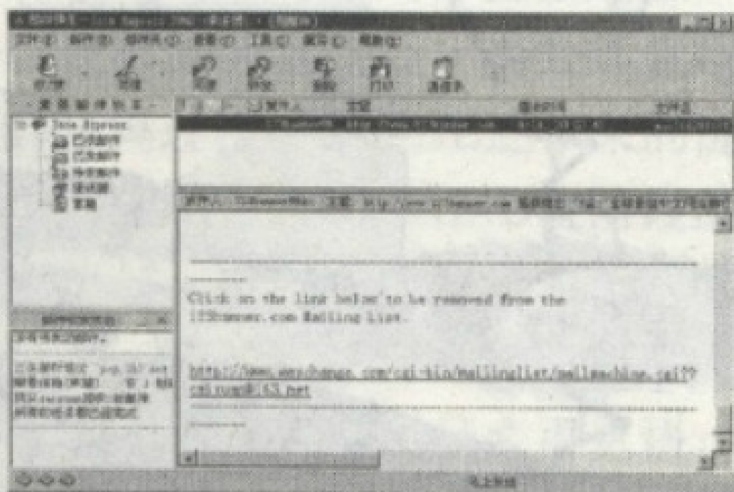
类型：免费

网址：http://www.soim.com/

评价：实用、小巧，功能刚刚好的邮件软件

我可能无法说服你从FoxMail转为使用这个新软件，但用Outlook的朋友可要注意了。Soim Express 2000是个小巧而功能齐全的E-mail软件，它是由索易公司制作的，如果再用上索易公司的免费邮件和免费寄送电子刊物服务，那真是太完美了。

Soim Express 2000的界面很漂亮，功能分布和其它软件类似，操作也很简单。它阅读邮件部分是采用HTML格式，与Outlook兼容。文件菜单上有个“从IE导入”，表示你可以直接将Outlook的通讯录转到新软件中来。其它如多用户、多账号、多POP3等功能当然支持，还提供多款电子邮件模板，撰写邮件更加方便、快捷。



Soim Express 2000提供功能强大的电子邮件过滤器，加上远程信箱管理功能，使你可以直接在服务端预览和管理邮件，不必再为垃圾邮件和病毒邮件的干扰而担忧。它还支持GB与Big5内码，支持邮件群发功能，你可以将邮件同时发送给多个联系人。

索易公司的E-mail软件当然会为自己着想，它内置了索易电子刊物订阅管理系统，使你可以方便地进行有关的订阅操作。Soim Express 2000完全免费，但需要到索易的网页上进行注册，尽管注册也是免费的，这一步还是比用其它软件来得麻烦。

全速为你的硬盘缝补——VOPT

版本：V4.0

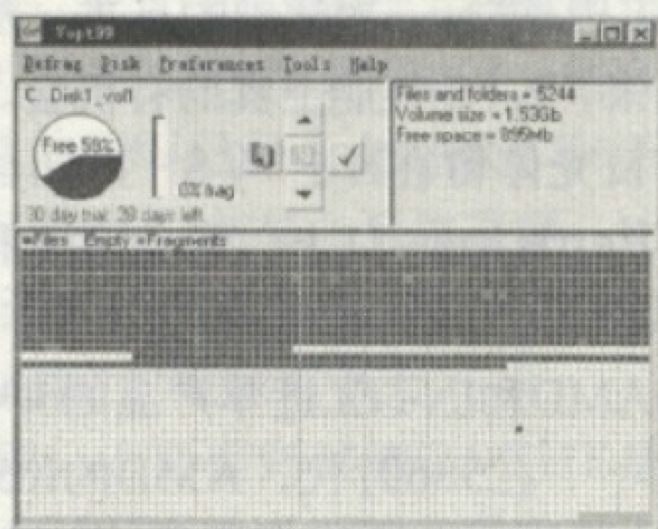
类型：共享

网址：http://www.goldenbow.com

评价：有了VOPT99，每天都可以整理硬盘

还在使用Windows自带的磁盘碎片整理吗？终于是丢掉它的时候了，没有错，那个叫做Defrag的程序真的是太慢了，尤其是在FAT32分区上。在它整理的时候你还不能运行其它软件，以防该软件对系统正在处理的分区进行读写。于是，在漫长的等待中，还是先睡一觉再说。

VOPT99是最新的磁盘碎片整理程序，它没有Win98自带的碎片整理的任何缺点。你可以对任何分区进行碎片整理，整理过程中允许运行任何软件，因为磁盘操作不会影响到它，你可以一边整理，一边放首MP3来听，虽然歌声偶尔会被打断几次。最令人满意的是它的速度，绝不象Defrag那么慢，某次整理过程中我竟然看到它一次对33MB的数据进行移动。



VOPT99的界面只有四个键，操作很简单。画面上的磁盘碎片分布图用各种颜色表示：蓝色表示正常、淡蓝色表示部分碎片、红色表示是碎片、深蓝色表示已经整理过、绿色表示正在移动。

需要注意的是VOPT的安装。它是共享软件，未注册时，可以有30天的试用期。在提示你输入信息时，在“Name”中输入你的名字，记得在两个字中加个空格，而“Location”不必输入，在“Personal key”处输入“Trial”。

本文介绍的软件收录于《大众软件CD》1999年第11期\BBX\下。



老大中的老大（下）

从X86微处理器诞生至今，INTEL一直在技术和市场上保持领先，AMD等永远是东开一枪、西放一炮，无论是在产品性能上还是在市场占有率上都没有取得赶超INTEL的机会。但历史车轮是永不停息的，没有任何一个厂商会永保领先，至少在机会方面大家都是均衡的。就像nVIDIA，以前NV1和Riva128都没有登上顶峰，到了TNT2时代终于一鼓作气，利润比去年猛增543%（百分之五百多，呵呵……），用事实证明了他们已经能够匹敌强大的3dfx Voodoo3。

同nVIDIA一样，类似的战胜敌人的机会已摆在AMD面前，他们正准备以最新的旗舰产品K7对INTEL的Pentium-III和Xeon（至强）系列CPU进行一次猛烈的反击。从目前多方面情况看来，K7在性能上真的有机会。当前，如果你还把目光停留在K5 VS Pentium或K6-2 VS Pentium-II上，那么我觉得你应该对AMD和INTEL有一个新的认识了。在此，我想还是从AMD和INTEL近年产品的斗争开始吧!

在586时代，AMD的K5就开始咬住INTEL的奔腾（现在应该称为"老奔"），但在综合性能上，K5没有得到大多数人的认可。后来INTEL为了巩固自己CPU的地位，又推出了"多能奔腾"系列--Pentium MMX，在其内添加了用于增强多媒体性能的57条MMX指令，同时L1 CACHE（一级缓存）也扩大了一倍，达到32KB（指令和数据各16KB），性能明显提升了一个数量级。此时AMD并不甘示弱，以全新的K6给予回击。K6改善了内部流水线，L1 CACHE更是比Pentium MMX大了一倍（64KB，指令和数据通用），同时还号称K6可以兼容MMX指令集。但是相比Pentium MMX，K6在最终性能上没有取得实质优势，也没有明显改变AMD的市场情况，在很多用户看来，AMD的产品还是略逊于INTEL一筹。

为了稳固自己在高端市场的霸主地位，彻底形成垄断，INTEL不失时机的推出了奔腾II（下简称PII）。无论是商业应用还是游戏软件，PII都以压倒性优势击败了AMD、CYRIX等对手的产品，同时INTEL还将其PII专用的SLOT1接口注册了很多专利，认为以前CPU的Socket接口已经过时，将逐渐退出市场。正当INTEL得意之时，AMD又悄然推出了结合3D NOW！技术的K6-2，配合VIA的MVP3芯片组100MHz外频和AGP接口，再次延缓了Socket的生命，保住了一定的市场份额。不过说句实话，K6-2中除了产品部分有100MHz总线外，比K6就只多了一项3D NOW！技术，在当时很多应用程序中（其实主要是一些支持3D NOW！的游戏软件），即使对3D NOW!做过优化，K6-2也只能勉强和PII打平。而大多数反映CPU浮点运算性能的商业应用中，K6-2比同主频PII还是落后的太多了（这个绝对不是夸张的说法，你用ZD Labs新版的Winstone99测试一下就会明白了）。



文 / Roc

简单分析一下那时的AMD为什么输于INTEL的原因吧。大家知道，整数运算性能对系统的L2 CACHE（二级缓存）要求较严格，因为大多数商业软件几乎经常是在读取重复的信息，而高容量、高速度的CPU内部CACHE可以加快处理器查找数据的速度。受到生产工艺和成本的限制，效率很高的L1 CACHE很难做得较大，所以L2 CACHE就变得至关重要。K6和K6-2的L2 CACHE被集成在主板中，只能随前端总线的速度运行，比如K6-2 400MHz跳线设置为100MHzX4时，那么其L2 CACHE的工作频率就为100MHz。但PII、PIII等就不同了，其L2 CACHE和CPU封在一个电路板上，使用INTEL的“双重独立总线结构”可以使其L2 CACHE随主频的一半运行，所以PII-400的L2 CACHE工作频率为200MHz。我想大家已经看出：PII-400的二级缓存的速度比K6-2 400足足快了一倍。除了L2 CACHE的速度优势外，PII的浮点运算单元也非常强大，在很多3D游戏或多媒体应用中同样领先K6-2不少。AMD唯一生存的途径就是把K6-2的价格降得很低，不过INTEL不会放过任何机会，新的集成128KB的赛扬A在干掉CYRIX的同时，几乎把K6-2挤出了市场。

所以，想要改善当前的不利形势，AMD必须进化自己的产品，他们的第一个反映就是推出内部集成256KB全速L2 CACHE的K6-3，CACHE可以和主频工作在相同的频率，同时也保持了K6-2以前的3D NOW！等技术。所以K6-3的商业性能已经超过了同主频的PII和新赛扬，但要想超越INTEL在业界的地位，K6-3还是远远不够的。INTEL在高端还有XEON，中低端的PIII和高主频赛扬也还占有很大的市场份额。

K7和PIII的技术较量和测试分析将是我们下文的重点。

无论运行什么软件，CPU会首先把程序“编译”为机器可以执行的运算，或称之为OPs，编译指令的这个东东叫做译码器。现阶段高级处理器可以极快地将通用的和常用的指令直接编译为OPs，而且一般只需要一个时钟周期即可相当快地执行它们。指令有复杂和简单之分，处理简单指令的部分叫做直接途径；处理复杂指令的部分则被称为矢量途径，当处理复杂指令时需要一个更慢的译码过程。INTEL近年来的高端处理器如Pentium Pro、PII、PIII和AMD现阶段的K7在这方面的设计非常类似，但INTEL的CPU考虑到设计简单问题，只能使用一个途径进行译码，所以不够灵活；而K7先进的设计则使得这个途径变得更快。

仔细比较一下K7和PIII的译码器，可以知道PIII有3个平行的译码单元，分别是复杂、简单、简单。只有当其中1个为复杂指令而另外2个为简单指令时，这3个指令才能同时被译码。K7在相同周期内也可处理3条指令，不过K7可以处理任何一种指令组合，不会像PIII那样受到组合上限制。因此，在“译码”的这个环节上，K7比PIII占有一定优势。

从上面的综合分析看来，K7在设计结构上比PIII有不少领先之处，下面我们再看一下它的具体执行单元。先看浮点计算器（FPU）的性能，K7的FPU不同于以前的K6系列（包括K6、K6-2、K6-3），它是统一的流水线设计，使得执行效率更高。而且K7包含了3条浮点执行单元。因为每个单元各自有不同的端口，所以他们可以高效率地同时工作。PIII虽然也是3个单元，但它们都处于同一端口上，因此执行效能将不同幅度低于K7。这么计算下来，K7的FPU每个时钟周期可以执行2条80位的扩展运算而PIII只能执行1条。

MMX和3D NOW！是从K6-2时代起AMD就已带有的技术，他们同样也被应用于K7，同时AMD也在其中添加了INTEL在PIII中新的MMX指令，具体包括最小、最大、平均和混杂指令，主要用于图像处理和视频压缩。很多时候，K7的MMX功能要比PIII低一些，毕竟MMX是INTEL所开发并最先掌握的，但这点小问题对K7的整体性能几乎不会有影响。3D NOW！则是K6-2的法宝，在K7中它得到了24条新指令集的扩展，使K7在3D MARK99的测试中得分提高了大约20%。不过K7高速的FPU已经大大超越了K6系列，3D NOW！的作用不会像以前那么至关重要。比如，在Quake2中如果打开3D NOW！支持，K6-2和K6-3的速度明显提高，而K7的提升则不大。

对于现代处理器来说，上面提到过的CACHE是极其重要的，它可以保证CPU高效率地的处理数据。K7在各级CACHE的设计上有了很大提高，L1 CACHE由以前的64KB猛增至128KB，其中数据和指令各分配64KB。而INTEL的CPU比较保守，从Pentium-MMX开始无论是PII、PIII，L1 CACHE都是32KB，只有K7的1/4大小，但要记住：实际应用中K7不会因为比PIII多几倍的L1缓存而取得PIII几倍的速度。高速的L1 CACHE会使K7有不错的整数处理效能，这使人们对K7的盼望更强了。K7的L2 CACHE也进化了不少，它采用SEC封装模式和CPU做在了一起，按照需求的不同，其L2 CACHE的容量可以有512KB至8MB，可编程的设计可使L2 CACHE随CPU时钟频率改变，如1/3、1/2、1/1.5或是1/1。所以在缓存的速度上，K7已经持平甚至超过了INTEL的PIII和XEON，同时也可调整L2 CACHE的大小和容量以

适应不同的市场需要。唯一的不足之处就是这种设计使得制造成本偏高，不大利于占领廉价PC市场，所以未来一段时间内，AMD会向Socket方向发展K7。

而后我们分析一下K7使用的基于DEC Alpha的EV6总线协议。它是一种点对点协议，优势之一是：在总线钟频的上升和下降缘都可以传输数据，因此它实际可以达到200MHz的速度。这样EV6总线就成为目前x86系统中最快的系统，数据传输率达1.6GB/S，它比PIII使用的“Camino”（其实就是俗称的“I820”芯片组）所达到的1.06GB/S的带宽还要高，同时也是目前BX芯片组的2倍。AMD还声称，EV6最终将支持200MHz = 400MHz的有效钟频 = 3.2GB/s的尖峰带宽，下一步则是133MHz = 266MHz的有效钟频 = 2.1GB/s的尖峰带宽。从这点来看，EV6具有对未来的投资保护，而且胜过P6总线多多。不仅如此，在多处理器环境中，每一个处理器都可以有自己专用的通道，因为EV6是一个点到点的连接。而P6总线是一个共享总线，所有的处理器只能共享带宽，处理器越多各自能使用的带宽越小。EV6为每个处理器提供全部的带宽，在SMP环境中可以支持高达14个处理器。最后，EV6 43位深度的地址空间也比PIII的36位更多。

Athlon使用了专有的SlotA接口以及x86系统中没有人知道的EV6总线协议，因此它需要一个专用的芯片组。这个芯片组的第一个成员来自AMD称为“Irongate”或AMD-750芯片组。它的外观很像Intel的BX芯片组，也带有我们所知道的常用特性。它没有使用Intel的集线器结构，但提供了我们所需要的功能。你或许会期待新的内存类型或一个更快的内存总线，但Irongate在这方面是保守的。为什么这么说呢？使用SDRAM的系统就已经比BX系统下PIII 600MHz的性能更好了，我怀疑Camino是否可以改变这个情况。AMD计划加入DDR-SDRAM支持，具有DDR速度的EV6总线将会十分不错，甚至RDRAM也是将来的一个选择。AGP 4x当然也将包括在内，而ATA-66现在Irongate版本的芯片就已经支持了。

也许很多繁琐枯燥的定义不能使你对K7有更多的体会，实际应用程序的测试才能反映各自的实力，在具体数据被列举之前，大家共同看看我们今天的测试系统吧。

CPU不用说了，当然K7 500MHz VS PentiumIII 500MHz（主要是国情所限。而且，K7 500的零售价为人民币2600元，PIII 500为2300元，价格相近是我们选择它们的重要依据，要知道消费者是不会理会“K7 500与PIII 550综合性能相近”这样的理论的，花一样的钱买到最好的东西才是他们关心的），这块珍贵的K7可是DC向老编磨破了嘴皮子才得到的，应该说这是K7家族中较普通的一种，L1 CACHE为标准的128KB，L2 CACHE为512KB，工作在主频的1/2，即250MHz，其他细节同上文综述。PIII嘛，没什么多说的，标准的100 X 5=500MHz，MMX+SSE+原来PII的内核，4.5ns的L2 CACHE，也跑250MHz。

测试K7用的主板是大众的SD11，北桥使用AMD为K7自行开发的750芯片组中的751，而南桥却换成了威盛VIA KX133芯片组的VT82C686A，南北桥分别使用不同公司的芯片组来搭配是业内不多见的，同时此大众主板也是优质产品的代表，其做工和用料都十分出色，电容均使用高质量SMT贴片电容，为功耗巨大的K7提供了很好的保证。大家知道，现阶段K7 CPU内部是以200MHz前端总线来工作的（上升和下降沿各100MHz），而能达到如此高频率的内存目前还很难找到，所以大众SD11的内存工作频率定在了133MHz（不可选择其他）。需要说明的是，由于K7的功耗很大，一般的主机电源是无法点亮此主板的，编辑部内试验过N个电源都失败了。所以，如果您未来选择了此款主板，那您千万不要忘记配上一个高质量的电源哟！用来搭配Pentium III的主板是GVC的6BXII（也叫“魔斯拉”），使用INTEL标准的440BX芯片组。在高外频下它的稳定性非常好，同时对普通内存的兼容性更是无可比拟，曾有过稳定工作在150MHz外频的骄人记录。440BX的特点大家早已熟悉，此处无需多讲。

另一个重要环节是内存。原本在GVC“魔斯拉”主板工作于133MHz很稳定的8ns内存条，在K7系统中却经常S机，这说明SD11必需使用名副其实的PC-133内存，速度至少在7.5ns。（……偷着告诉你一句：Roc和DC是在临截稿前24小时才在中关存求到7.5ns内存的，hahaha……:）。

最后一个需要说明的是测试中用的图形卡。在几乎所有2D及商业测试中，我都使用Matrox的Millinnium G400 32MB，它是平面性能最好的（家用）显卡产品，已得到世界公认。在游戏软件的测试中，我把显卡更换为3dfx（STB）的Voodoo3 3000，它的好处在于CPU占有率较低，这样更便于反映CPU性能。对于游戏来说，Voodoo3虽然不是最好的，比如不能支持32BIT真彩色，不过我们这次测试的重点是CPU而不是图形卡的效果，所以32BIT色并不重要。其中，G400 32MB为SGRAM版，Windows98驱动程序版本号为5.25.019；WindowsNT 4.0驱动程序版本为4.22.081；Voodoo3 3000为16MB SDRAM，

Windows98版驱动为4.11.01.1204，都是最新的官方驱动程序。D3D接口则使用Microsoft前几天刚刚发布的DirectX7.0正式版。

也许是经常工作于平面2D环境中，所以我首先习惯性地运行了反映系统整体图形能力的“High End Graphic Winmark99”，在桌面分辨率设定为1024*768/32BIT色时，K7和PIII的得分分别是622与534，K7比PIII大约提高16%。不要觉得16%这个数字反映不直观，PIII 550MHz比PIII 500MHz的整体性能通常只有8%的增强，而K7在同主频下就超过了PIII达16%。也就是说，如果你像我一样经常在高分辨率下运行诸如Word、Excel、Photoshop等2D图形处理软件的话，K7会比PIII有较明显的提高，同时配合平面能力强大的G400，用起来感觉好极了，而显卡更换为Voodoo3 3000时，得分二者都会有大约20%的降低，这也是我为什么用G400测试此项的原因。这个环节的取胜应该归功于K7高效率的“译码”过程和128KB的L1 CAHCE。

而后是对CPU的整数和浮点效能的测试，我选用的是Winbench99 1.1版中的CPU mark99和FPU Winmark99。在测试整数性能的CPU mark99中，K7 500MHz得到了47.8分的好成绩，而PIII 500MHz仅为38.6，相差24%，也许是这项测试对L1 CACHE的要求比较严格吧。在FPU Winmark中，K7相对PIII的优势开始减小，为2710和2530分，相差7%，但总的来说K7还是在浮点运算这一项上领先了。不知道大家是否注意到，从K5时代起，到K6、K6-2、K6-3，AMD始终在CPU浮点能力上落后于INTEL，即使集成3D NOW!的K6-2得到软件的全面优化时，也只能勉强和PII打平手，同时INTEL也不停地向人们介绍浮点运算的重要性，告诉大家他们的处理器更适合3D图形处理或是多媒体应用。而现在看来，FPU性能“老大”的位置应该调换一下了，AMD的CPU有史以来第一次在浮点计算能力上超越INTEL同类产品。其实从上面的分析我们已经可以猜出这样的结果，K7和PIII各有三个浮点单元，但由于K7的FPU各自使用不同的端口，而PIII只能使用一个端口，所以K7执行效率相对要高一些。

接下来是3D Mark99 Max的测试，3D Mark99 Max同时优化了INTEL的MMX、SSE和AMD的3D NOW!，可以测试系统的整体3D效能。3D Mark99 Max中，我使用“Synthetic CPU 3D Speed”来测试，它用于反映CPU静态的3D处理速度。由于对3D NOW! 有不错的优化，外加K7很快的PFU，它和PIII的差距再次拉开，得分为9254。而相同环境下的PIII 500MHz只有7718，比K7慢约20%。同时我认为这项测试最能反映两块CPU的综合浮点处理能力。

仅有专用测试软件的得分是不够的，真正的3D游戏和具体应用软件对反映处理器能力也非常重要。于是我又测试了《兵人》、《Quake3》和“3D Studio Max”图像渲染速度。

《兵人》原名Expendable，是Rage公司推出的使用D3D为API的游戏，之所以选择它是因为这个游戏中有大量的动态几何光影、复杂的物体多边型构造。在游戏启动后，会有一个“Powered For 3D NOW!”的标志闪过，说明此游戏是优化过AMD处理器的。当然，支持INTEL的MMX和SSE也是必不可少的了。在NV10之前，还没有3D显卡有几何处理能力，所以多边型的生成和光源的计算工作几乎都要由CPU完成，因此我认为《兵人》是考核CPU浮点计算能力的理想软件。

在640 x 400 x 16BIT情况下——

K7的得分：

最低 FPS - 45 fps

最高 FPS - 88 fps

平均FPS - 65.2 fps

PIII的得分：

最低FPS - 38 fps

最高 FPS - 104 fps

平均 FPS - 58.2 fps

在800 x 600 x 16 BIT情况下——

K7的得分：

最低 FPS - 42 fps

最高 FPS - 90 fps

平均FPS - 61.3 fps

PIII的得分：

最低FPS - 37 fps

最高 FPS - 83fps

平均 FPS - 55 fps

在1024 x 768 x 16 BIT情况下——

K7的得分：

最低 FPS - 41 fps

最高 FPS - 82 fps

平均FPS - 58.9 fps

PIII的得分：

最低FPS - 36 fps

最高 FPS - 75fps

平均 FPS - 53.8 fps

在以上各个分辨率下，K7分别比PIII快了12%（640*480）、11%（800*600）、9%（1024*768），之所以提高的幅度会降低是因为随着分辨率的增加，显示卡的负担愈来愈重，如果继续提高发色数和分辨率，K7比PIII的领先幅度还会减少，除非新一代更快的图形加速卡出现。还有一点是可以肯定的：游戏中使用的分辨率越低，越能反映CPU的真实对比。

测试OPEN GL游戏性能无疑应该选用Quake3，它不但有大量的多边型运算，还包括"曲面贴图"这项新技术，对CPU和图形卡都是很严格的考验。这里我运行的是最新1.08版中的Q3demo1演示。

640*480/16BIT——
K7 - 78.6 fps
PIII - 73.2 fps

800*600/16BIT——
K7 - 43.9 fps
PIII - 44.1 fps

1024*768/16BIT——
K7 - 61.5 fps
PIII - 62.2 fps

在640*480时，K7像预料中的一样优于PIII，不过领先幅度没有《兵人》中那么大，为7.4%左右。其他分辨率的测试可能出乎你的意料，K7和PIII的得分非常接近，PIII还有了一点点超出，不过这并不能认定是PIII在高分辨率下比K7快，真正的原因应该在于我使用的Voodoo3显卡。众所周知，3D图形的生产需要经过"几何处理"和"光栅处理"两个阶段，前者由CPU的浮点单元完成，后者则靠图形加速卡。"几何处理"又包括物理运算、几何转化、照明处理、三角型SETUP，他们和3D卡的工作是相配合进行的，所以此处存在一个驱动程序的优化问题。PIII推出的较早而K7较晚，所以Voodoo3的驱动与PIII配合的较好。外加3dfx产品的OPEN GL ICD驱动一直很差，所以在Voodoo3系统中K7的优势不明显，当分辨率提高时又由于驱动优化问题导致PIII低幅度领先。如果有可能，我们会在Voodoo3推出新驱动时再次向大家报告测试结果，或者未来使用更好的图形卡进行测试。

3D Studio MAX 2.5的测试。这是一种专业3D图像处理软件，也是对系统性能要求很高的东东。我随便制作了一段小AVI动画，让两块CPU分别渲染出来，消耗时间越短说明渲染速度越快。K7总共花费了330秒左右，而PIII是438秒，这不同于前面的游戏软件有优化问题，这是生生用秒表数出来的，K7把它和PIII的差距拉大到了30%左右。

现在市场上的K7仍然是0.25 微米制造工艺，而AMD的工厂现在已经开始大批量生产0.18微米的K7，新工艺可以让K7运行于更高的时钟频率，并且很有可能集成L2 CACHE。一段时间后，大量0.18微米工艺，运行在700MHz的K7将大量供货，在INTEL感到无可奈何的同时，广大最终用户也可以买到降价后的K7 500~650MHz，大致情况是：K7 500MHz—220美元；K7 550 MHz—320美元；K7 600 MHz—490美元；K7 650 MHz—880美元。也就是说，几天后K7 500将会和现在的PIII 450处于一个价位（人民币1700元左右），真是太吸引人了！即使你不想选择K7，那时的PIII和赛扬的价格也一定会更加低廉的，……haha。

无限风光在桌面

上海 王晨昀

用电脑的，谁不希望有个好点的工作环境？又有谁不想把自己的桌面布置得更精美，更富情趣？故此网上的桌面类站点应运而生，这次少不了为大家带了些正点的，请看本次专辑——无限风光在桌面。

一、从无到有完全定制——桌面定制完全手册

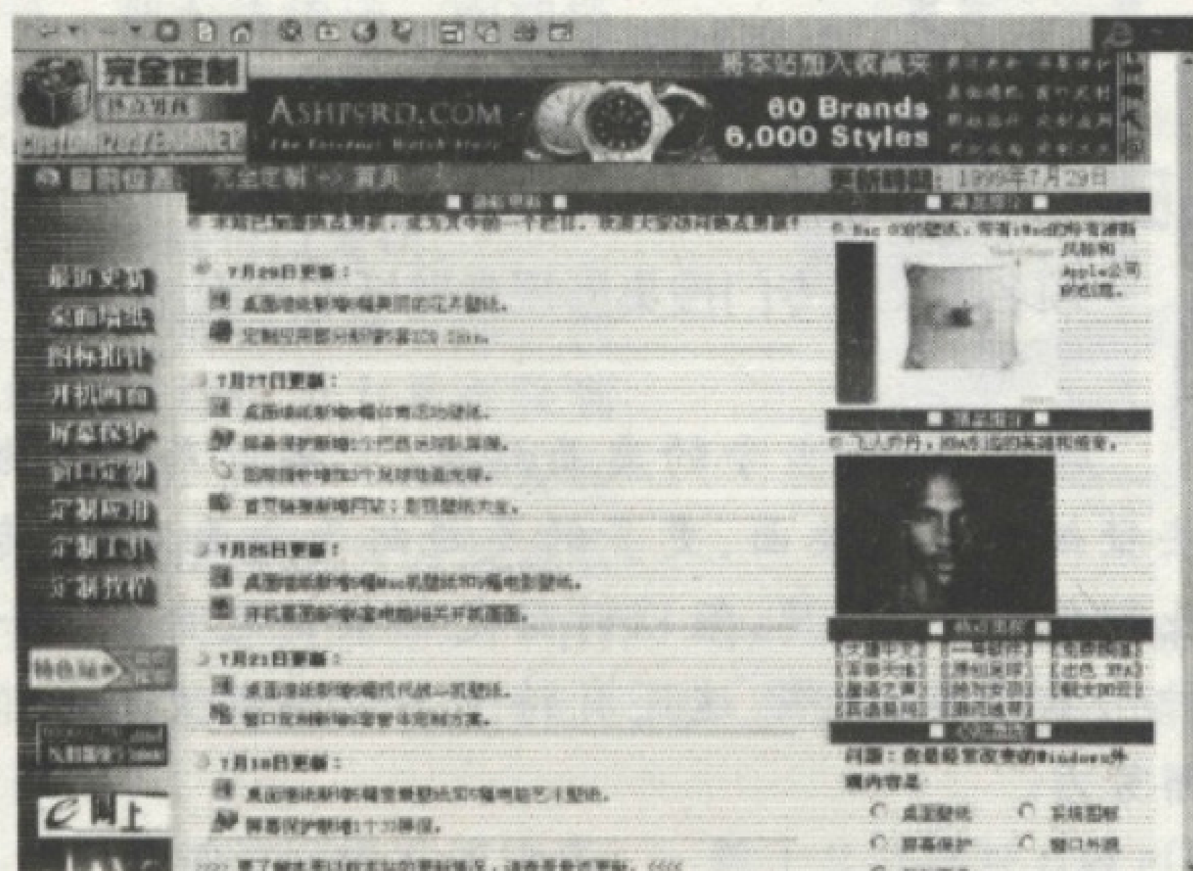
http://customize.yeah.net

一个不同于一般的桌面站。排版、美工不但精美而且制作细致、认真，内容不局限于壁纸，更有屏幕保护、图标、开机画面等等一切能够在桌面上找到的东东，而其“完全定制”更是特色菜，手把手教你定制桌面，从无到有，这种感受非常新鲜，不同以往，你也记得来体验一下哦！

观感：个别栏目更新不及时！

站长自荐：桌面墙纸、图标指针、开机画面、屏幕保护、各类可定制外观的软件及改变Windows界面风格的方法，你要的这里都有。

导览：似乎不支持高分辨率的浏览，建议用



800X600、16色来观看此站！

综合评价（每项满分5★，其中☆为半★，总评取平均值）

内容	★★★
界面	★★★★☆
创意	★★★★
知名度	★★☆
人气值	★☆
浏览速度	★★★☆
更新速度	★★★★
总评	★★★☆

二、伉俪携手 共制桌面——非常桌面

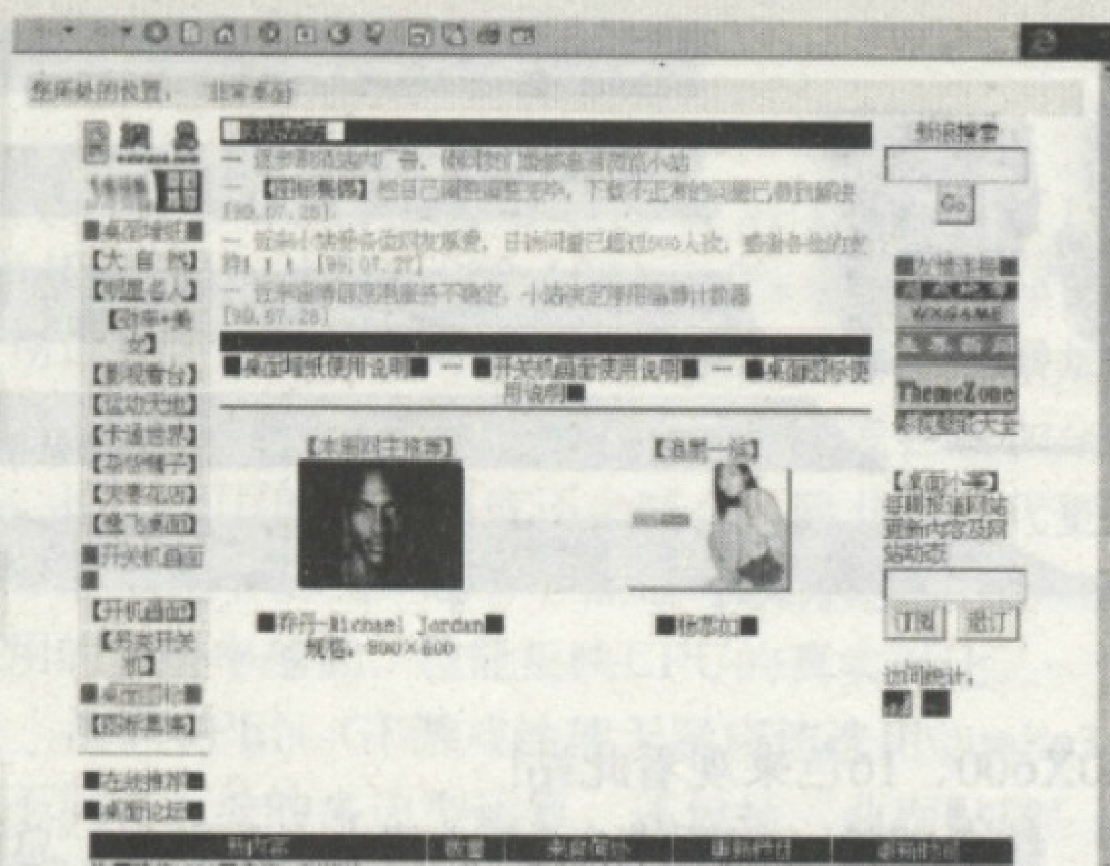
http://www4.netease.com/~lye/

一个以制作桌面布景和开机画面为主题的桌面站点，令人称道的是此站由一对夫妻共同制作维护，实在难得。站长的美工水平和其制作的作品都毋庸置疑，然而在排版上却略感不足，似乎字形和字体、颜色和背景均不太协调，但瑕不掩瑜，此站更新频率较高，站内藏品齐全，每个大类中均有不少原创作品，的确是同好不应错过的去处。

观感：有部分错链和误链。

站长自荐：在“非常桌面”里搜寻最酷的桌面墙纸、开关机动画和图标，希望在这里每个人都能够找到属于自己的桌面，展现每个人不同的桌面个性。非常桌面每日更新，让你每日有新收获。

导览：由于此站内容太多，因此动用了许多不同的免费主页空间来存放文件，然而也带来了弊端，在浏览时某些链接可能会失效（因为那么多免费主页的服务器难免会有1、2个暂时关闭或维护而无法连上），最简单的解决办法是换个时间再去，即可连上。

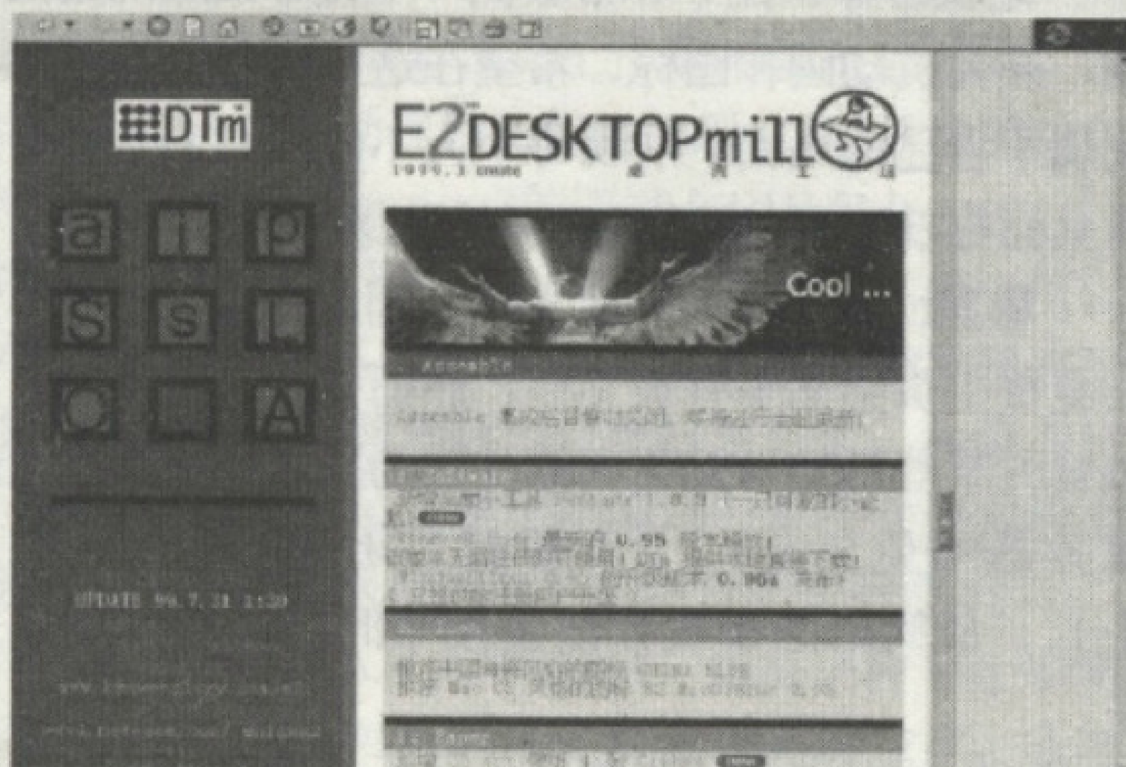


内容	★★★★
界面	★★★☆
创意	★★★
知名度	★★★☆
人气值	★★★
浏览速度	★★★★
更新速度	★★★★
总评	★★★☆

三、制作精良设计独特——E2桌面工厂

http://www4.netease.com/~enigma2/

一个极优秀的桌面展示站点，拥有前卫的界面排版，也许制作认真是其最大的特点，每个页面都如此精细，每个细节都那样入微，代码都经过精挑细选，实在令人敬佩。难能可贵的是，此站自谓工厂，也真的具有了工厂的气势和规模，给人感觉相当宏大与华丽，这只有等你去看过后才能体会；在内容上，不知为何，让人觉得站长在MAC（苹果机）方面介绍得较多，而且充斥着专业术语，不过这也从另一个侧面



反映了此站的专业性，只不过目前该站的更新不够及时，人气亦不太旺盛。

观感：个别栏目的内容欠丰富，更新不够及时。

站长自荐：Change All On Your DESKTOP!

导览：由于此站的内容有部分专业术语，大家最好多一些知识准备啦。

内容	★★★
界面	★★★★★
创意	★★★★☆
知名度	★★
人气值	★☆
浏览速度	★★★★
更新速度	★★★
总评	★★★☆

其它值得推荐的站点（一句话点评）：

1.**中文热讯之桌面改革**
http://desktop.yesite.com
中文热讯的桌面站，更新频繁，制作专业。

2.**桌面王** KING OF DESKTOP
http://www.themeking.com
BIG5中知名度极高的老牌桌面站。

3.**ThemeZone**
http://user.wzptt.gx.cn/zhangning
制作精良，内容趋向大众化。

4.**DooToo 影视壁纸大全**
http://202.96.140.52/home/dootoo/walkpaper.htm
顾名思义，专门搜集影视类壁纸的桌面站！

后记：纵观当今的桌面站点，不再仅局限于做些壁纸来美化桌面，更多的是趋向于全面定制、专业制作，可以想见，假以时日定制桌面也会成为一种艺术门类，当然，这还有待于各位站长大人的不懈努力。



优点多多

1、网络传真与普通传真相比：

①由于网络传真是通过数字方式高精度地传送图文信息，所以比用模拟方式传送的普通传真清晰度更高。

②具备一投多递功能：当你需要发送一份传真到多个目的地时，只需要发送一次，就可以发送到多个目的地，而不需要像传真机那样一份份地发，费时又费力。

③具备自动重发功能：当对方传真机占线时，网络传真将会自动重新发送，而不需要人工手动重复发送。

④操作简单方便：不用把要传送的文件录入电脑再打印出来放入传真机中传送,而是直接用电脑传送。

⑤价格低廉：这也是网络传真最大的优点，通过Internet传真网络，可以让客户享受最廉价、最经济的传真服务，甚至是全免费的。

2、网络传真与电子邮件相比：

①电子邮件是发送到对方的信箱中，如果对方没有上网或没有电子信箱，则无法传送。而网络传真不管对方是否上网、是否有电子信箱，只要有传真机就可以发送。

②通过信息反馈，能够迅速知道对方是否收到了传真。而电子邮件发送之后无法知道对方是否收到，如果是时效性强的信件，往往还要打电话通知对方查看信箱，如果是国际长途，则价廉的优势不复存在。

③通过网络发送传真，一般十几分钟对方就可以收到，而电子邮件只要双方有一方忙或者电脑发生故障，则电子邮件就可能有几个小时的延迟。

④电子邮件没有什么安全性可言。因为E-mail原理十分简单，任何一个熟悉因特网、电子邮件原理的人都可以很容易地伪造、偷看电子邮件，而网络传真安全系数相对较高。

使用方法

目前，大致上主要有两种网络传真方式，一种是Faxsav,另一种是TPC。二者各有长处，前者可以发送到世界各地任何一部传真机上，但它是收费的；后者虽然是全免费，但是只能发送到它服务区域以内的传真机上。

首选 TPC

TPC提供全免费的国际国内传真业务，可惜的是它服务区域有限，目前在国内仅开通了北京、香港、成都、深圳和台湾的一些地区，国外各地开通的范围也有限，所以使用这种方式发送传真一定要查看对方是不是在服务区范围之内（可以到http://www.nanhai.cn.net/fax/faxcover_auto.htm查看一下服务范围）。TPC提供三种方法免费发送传真，一是网上直接发送，二是通过电子邮件方式发送，三是通过电脑直接“打印”到对方的传真机。前两种方法只可以传送英文，第三种方法可以传送英文，也可以传送中文、图表。

①网上直接发送。国内南海综合信息网（www.nanhai.cn.net）目前已开通这项业务。首先直接登录到http://www.nanhai.cn.net/fax-y.htm填写传真内容,登记栏分为5栏，第一栏填写收

件人姓名；第二栏填写办公室或房间号（可不填）；第三栏填写对方的传真号，传真号格式为国家代码+城市代码+传真号码，注意：一定要去掉国际长途前面的00，如想发给北京的63267789，则传真号为86-10-63267789；第四栏可以选填标题；第五栏为您的邮箱地址，供反馈结果使用；然后在传真内容栏内填入要发送的内容。一切完毕后，按“发送FAX IT”进行发送。

也可以登录到TPC的主页http://www.tpc.int/sendfax.html进行发送,登记内容和南海综合服务网相同，按要求填写完毕即可发送。

The Phone Company's Remote Printing Service

TPC FAX

Welcome to the TPC home page The TPC service is a collection of FAX servers you may use to send a fax to many locations around the world.

Other languages: English, Italian, German

Send A Fax
- Send a fax from your web browser
- Send a fax from your e-mail software

Check Coverage
- Before you send a fax verify the fax number is covered by one of our cells
- A complete coverage listing is also available

Questions & Answers
- Read the TPC FAQ for answers to frequent questions.
- What to do when Remote Printing Services doesn't work.
- Email from the TPC-RP mailing list is also archived for you to read

Client Software
- Download software for your computer to help you compose and send a FAX
- Tips for using Eudora for Windows or for the Mac

Server Software
- TPC is a volunteer organization that needs your help. Software is provided here to set up a fax server (Cell) and provide fax coverage in your local area
- Ask your ISP to read our Sales Pitch and join the project!

②利用TPC的电子邮件方式发送传真。在电子邮件的收件人栏中填写“地址@传真号.iddd.tpc.int”，在正文处输入想发送的内容。例如收件人“lee_yang/Room_403@441813434622.iddd.tpc.int”，那就相当于提出了这样的申请：请把这个传真发送给传真号为+0044-1813434622、住在Room 403的收信人lee yang。在“地址”里面，下划线被解释为空格，斜杠被解释为换行。传真号一定要以国家代码开始，去掉长途号码前的0，去掉所有的“+”、“-”符号，并且最大数字编号为15位。如电话号码为+86-10-65472335，则编号为861065472335。一切准备好后，把这封电子邮件发出去，发送结果很快会反馈到你的信箱里。另外要注意，所有要发送的信息都应是英文的，中文信息得不到很好的传送。

③用电脑直接“打印”到对方的传真机上。这种方法和Faxsav的直接“打印”方法相近，需要下载http://www.tpc.int/clients/files/faxhq/HQ95-V92.EXE(3.5M)，安装过程中需要输入一些信息，如你的电子邮箱号码、POP服务器等，安装成功后在电脑中会增加一个名为FaxHQ-95的打印机，使用方法也与faxLauncher相似，只需在打印时连接因特网，选择FaxHQ-95作为打印机，填好对方的传真号及其它内容，然后进行打印就可以发送到对方的传真机上了。这种方法也可以发送中文、图表。

再试试Faxsav

Faxsav公司(注：现更名为NetMoves公司)是美国一家著名的网络传真公司，该公司提供两种方法进行网络传真，一是通过电脑直接“打印”到对方的传真机上，二是通过电子邮件发送到对方传真机上。

①用电脑直接“打印”到对方传真机上。如果想通过电脑直接“打印”，先去faxsav公司的国内代理天赞公司的主页（www.tianzan.cn.net）下载一个fax95bj.exe（1.4M）的自解压小程序，安装成功后就可以用电脑直接“打印”到对方的传真机了。fax95bj.exe执行后会自解压到一个目录，然后运行SETUP进行安装，在选择注册方式窗口中可以选择第一项Trial Registration(尝试登记)，在网络注册窗口填入你的电子邮件地址及口令，选择NEXT，出现网络注册画面，连接因特网，选择传送，传送成功后安装完毕。

天赞科技 最新公告

Faxsav美国公司大幅降低中国地区的网络传真价格，全国统一6月1日全国开始执行，有100多个国家和地区降价，降价幅度达5%-40%，详细请见新价格。以下是几个主要国家的最新网络传真价格

国家	美元/每A4页
United States（美国）	0.12
United Kingdom（英国）	0.20
Canada（加拿大）	0.21
Hong Kong（香港）	0.24
Australia（澳大利亚）	0.26
France（法国）	0.31
Germany（德国）	0.31
Switzerland（瑞士）	0.33
Sweden（瑞典）	0.33
Netherlands（荷兰）	0.33
Luxembourg（卢森堡）	0.33
Belgium（比利时）	0.33
Italy（意大利）	0.34
Japan（日本）	0.36
Spain（西班牙）	0.36
Taiwan（台湾）	0.38
Norway & Svalbard（挪威）	0.39

如果安装成功，Faxsav公司将会给你的邮箱发送一个电子邮件，内容大致是祝贺你成为Faxsav的用户，你可以发送5页免费国际传真。这里需要提醒大家的是，每一个电子邮箱账号都可以提供5页免费国际传真，即使是免费E-mail账号也如此（哇！现在弄个E-mail账号简直太容易了）。软件安装成功后会在你的电脑中多出一个名为faxLauncher的打印机。在任何支持打印输出的软件中，选择faxLauncher进行打印均可以将内容“打印”到目的地的传真机上。下面以常用的Word为例进行说明：首先在Word中选取（或输入）要发传真的内容（可以加入图片、表格），然后选择菜单中的“文件”→“打印”，出现打印界面后，将输出打印机设置为faxLauncher，由于faxLauncher是一个单字节软件，如果想传送中文，请在打印机选项里图形选项中设为Fine Resolution（高精度），然后选择打印；此时将会出现faxLauncher输出界面，可以在Fax Number中填入对方的传真机号码，如果有多个传真号码需要发送，多个号码之间使用“,”隔开。传真机号码的格式均为:国家代码+城市代码+传真机号码(一定不要在传真号码之前加入00，这点与使用普通传真机发送不同)，如美国的为1-408-985-8227、中国的为86-10-64291615等等(其中“-”号可以不加)。还可以在Subject中输入这封传真的标识标题，接下来连接因特网，按OK按钮即可进行发送。

此时会出现一个进度指示界面，当进度指示条走到尽头时，会出现一个Fax has been sent to Faxsav succefully的提示，进度指示界面会自动消失，表示传真已经成功地进入发送状态。如果是使用拨号上网，这时就可以断开Internet连接了。传真发送的结果，将用E－mail通知客户，一般在十几分钟后，检查E－mail信箱，就可以接收到一封从Faxsav发回的名为Delivery Notice的E－mail,告知发向××××××× 号码的传真已经成功传送到。如果收到的E－mail是Non－Delivery Notice表示传真发送失败，在E－mail中将会阐述失败的原因，有以下几种情况：对方持续占线、传真号码错误或是对方传真机缺纸。当对方传真机占线时，Faxsav网络传真将在15分钟之内重试3次，所以只要对方的传真机没有持续占线15分钟，就可以成功地将传真发送到，故通常的Non-delivery原因大多是传真号码错误或是对方传真机缺纸。



②用电子邮件发送传真。通过电子邮件方式也可以发送5页免费国际或国内传真，只需要在邮件发送地址栏中(To:)填入“对方传真号@faxsav.com”(不要加国际前缀00),如:861065030694@faxsav.com或86－10－65030694@faxsav.com，然后在正文中填入你想发的内容，注意只能使用英文。一定要记住在正文最后另起一行，在这一行起始位置填入AAA000，然后发送这封E－mail。不管传真能否成功发送出去，都会在你的E－mail信箱中收到一封是否发出的回信。当然，前提是先要到天赞公司进行注册。

总的说来，Faxsav和TPC两种传真方法都非常优秀，都可以及时准确地传送图表、中文，如果传真的对象恰好在TPC的服务区域以内，那简直是太幸运了，我们可以全免费地发送传真。如果不巧传真对象不在TPC的服务区域以内，那就只好用付费的Faxsav来传送了，不过即使是正式注册的用户，发送国际传真也比用IDD发传真便宜得多（发送到美国每张A4传真才0.12美元），何况我们还有每个E－mail账号免费5页传真的权利呢!网络传真到底好在哪里，你亲自一试吧!

（文中提及的软件收录于99年11月号CD\NET\目录下）

（上接11页）

7.CA冠群公司的“UNICENTER TNG”认证。说明KILL98系列可以与CA冠群公司的UNICENTER TNG“无缝连接”，在其框架结构下，进行远程报警、远程监控、自动安装、自动软件分发等强大的网络管理工作。



8.中国公安部反病毒软件销售许可认证。由国家技术监督局天津第70监测站（天津市公安局）所颁发的认证标志，这是杀毒软件在国内销售所必备的认证。



上述检测和认证的过程极为严格并且为计算机软件产品的用户提供了一个清晰、明确的概念：测试可由各厂家或媒体的实验室来进行，也可由经过授权的测试机构来完成，认证证书均由各厂家或媒体的实验室来颁发。测试一般每3个月或半年重复一次，如果某个产品无法持续保证其质量和技术水平，认证标志将暂停使用；如待测产品始终无法提高质量，证书将被收回。这样严格的测试将向最终用户保证，他们所使用的产品是值得信赖的。

四.软件认证在我国的展望

由于软件认证对于软件产业发展所具有的重要意义，我国的有关产业指导部门早已开始了这方面的工作。中国软件评测中心（CSTC）建成于1992年，是原电子工业部授权成立的中国最大的权威性计算机软件产品质量检测中心。作为政府主管部门唯一授权的第三方非盈利机构，CSTC以科学、公正、全面、准确为宗旨，采用国际工业标准的测试工具和测试方法，为社会提供全方位的测试服务。CSTC主要致力于产品评测标准的制定、测试工具的开发；软件产品质量确认测试、应用系统验收测试、质量监督及软件产品Y2K认证测试以及系统集成商资质评测；承接委托的产品比较测试、产品评析测试并提供科学的产品信息咨询。1999年，信息产业部又投资5000余万元以加强CSTC的工作。因此可以预见，随着政府有关部门对软件认证认识的逐步深化，我国自己的具有权威性的软件认证体系必将不断完善，正确指导消费并保护广大软件用户的利益，将对中国软件产业的发展产生不可估量的影响。

Gardening



北京 川页

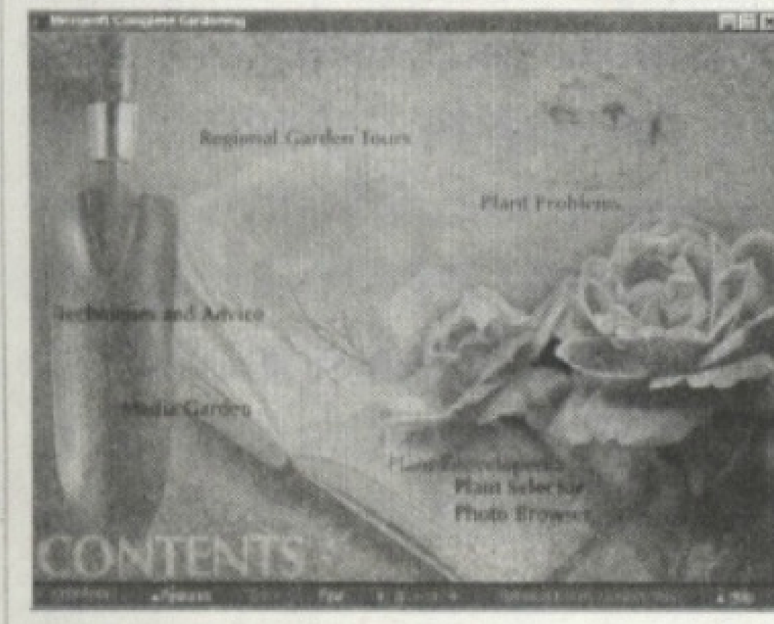
列位看官不知有多少人对园艺感兴趣，感兴趣的话就往下看吧！没有兴趣？！那也请看看下文，培养培养兴趣嘛！现代人的生活和工作都好紧张啊，忙里偷闲养花种草确是个放松自己的好办法。“采菊东篱下，悠然见南山”应该不只是陶渊明一个人的梦想吧！

国内公司制作的有关园艺的多媒体光盘，笔者是没有见过（不要嘲笑我的孤陋寡闻），不过我手头的Microsoft制作的Complete Gardening确实很精彩，可惜是英文的，哪家公司行行好把它汉化了吧。

Complete Gardening这张光盘同Microsoft HOME系列中的其它产品相比，从界面到结构都有许多相似的地方，但可贵的是绝不雷同，每款产品都有其鲜明的特点，不会让人厌烦。



光盘的主体内容分为5大块，分别是Regional Garden Tours、Techniques and Advice、Media Garden、Plant Problem、Plant Encyclopedia。我没有把这些题目译成中文，怕吃力不讨好给人骂，不过在下文的介绍中我会给出一些解释。



Regional Garden Tours大致可以解释为世界各地花园的状况一览，基本上是以地域来划分的，分别是Northeast、Northwest、Southeast、Southwest和Central。真的是很通俗，不过植物类百科以地域来划分确实是很科学的。不同地域的Garden可是大不相同，仔细看一看你会大有收获。

Techniques and Advice可以看作一个教程吧。等于是从头到尾教你如何建设一个自己的花园，没事学学种地也不错，现代都市人也许只能靠这种方式来体会一下田园之乐。

Media Garden或可直译为多媒体花园，在这里你可以看到很多动画片段，大部分是对技术问题的讲解。



Plant Problem可以理解为问题解答，有关花园养护等诸多方面的问题都可以在这里找到答案。光盘采用图片和字母顺序两种查询方式，使用十分方便。



Plant Encyclopedia是资料库，从中可以找到各种有用的资料，即使从很专业的角度来看，这里的资料也是非常准确详实的，绝对具有收藏价值。

看过这张光盘，自觉收获颇多，增长知识的同时更找到了回归自然的感觉，真好！

The sound of music

北京 未名

音乐是没有国界的，好的音乐会受到绝大多数人的喜爱，像笔者就是一个欧美流行音乐迷，只可惜是“菜鸟”级的，经常会说“这歌我听过，熟着呢，叫什么来着？”，名字在嘴边就是说不出来。看来光有热情是不行的，还真得系统地扫扫盲。

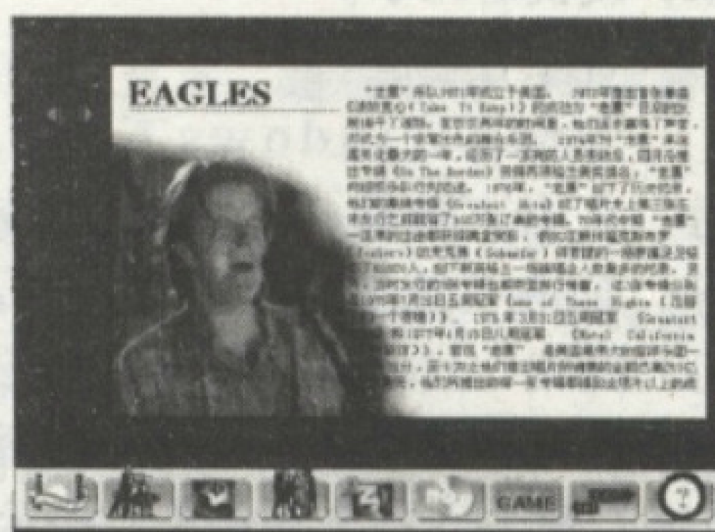
银冠公司出品的《欧美英文经典歌曲全集》就是一款非常出色的普及类教材，比较系统地介绍了欧美经典音乐。

整个光盘分为怀旧金曲、电影歌曲精选、明星&组合等几大部分。除此之外还有一些辅助功能，比如说字母索引、自动播放、帮助等。最值得一提的是还有游戏功能，这个游戏很特别的，稍后详细介绍。

怀旧金曲一共有20首，对于每一首老歌均给出英文、中文歌词，另外还有这首歌的背景介绍，同时在后台播放这支曲子。怎么样，是不是随着这老歌回到了几十年前……

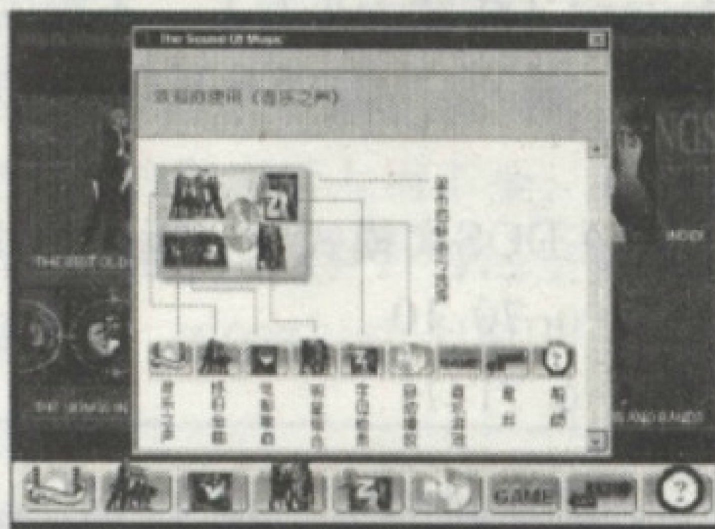
电影歌曲精选当然选的是电影的插曲（不是废话），共有24首。每一部电影都赫赫有名，每一首插曲可能也是你下意识中就会哼起的，其中包括《卡萨布兰卡》、《魂断蓝桥》、《飘》、《人鬼情未了》、《泰坦尼克号》等各个时期的名片金曲，也包括中、英文歌词，还有电影及其插曲的介绍。





明星&组合则完全换了个角度，不再是根据歌曲来介绍，而是采取介绍著名的歌手或歌手组合，并同时介绍他们的招牌歌曲。这些歌手包括猫王、莱昂内尔.里奇、理查德.马克斯、玛利亚.凯莉和麦当娜等等，这部分也包括中、英文歌词，还有歌手简介，十分具有资料性。

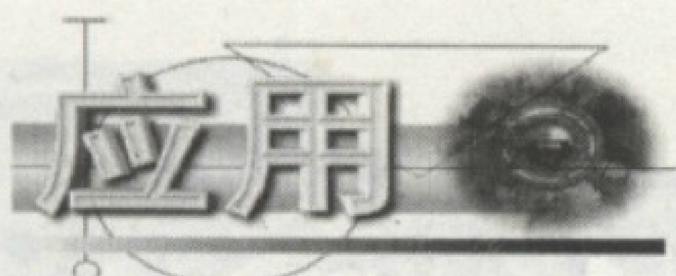




查询功能提供的是按照歌名查的功能，这多少给使用者带来不便，因为它是以英文歌名首字母为序的，对于英文不太过关且对歌名知之不甚确切的我来说，确实费的劲大了点，同时它还不提供按歌手查询的功能，这都是值得改进的地方。自动播放功能倒设计得比较体贴，会按照顺序将光盘中介绍的所有歌曲播放一遍，闲来无事慢慢欣赏也不错。

最后提一下上文说过的游戏功能，其实说白了更像一个测验。进入游戏功能后会播放一首曲子，然后问你演唱者是谁？答对了就可以继续，你对欧美英文经典歌曲了解多少一测便知，为了取得好的成绩，还是好好看看这张盘吧！

用一张光盘将欧美英文经典歌曲“串讲”一遍，确实很不容易，对音乐发烧友来说它很有收藏价值，如果你对音乐不甚感兴趣，不妨看一看，没准……







青岛读者问：

请问各位高手如何在Win98显示出输入法状态条来，我快急死了！

北京读者答：

当你在Windows下将输入法改为中文输入法时，在右下角输入法图标左侧有一个输入法状态图标，单击它显示一菜单，将显示输入法状态选中即可。如用Ctrl+Shift切换不出任何输入法时，则可能系统输入法被误删，请选控制面板→输入法→添加输入法，别忘了在启动任务栏指示器前打勾。

读者Anger Killer问：

我为别人机器设密码时不慎按错，请问BIOS通用密码是什么？除了CMOS放电外，有无其它解决方法？

北京枫林答：

有些主板可以使用BIOS厂家通用的密码：AMI的密码是AMI ；AWARD的密码是AWARD或Award（注意大小写）。不行的话，如果你能进操作系统，就可以用DEBUG把密码去掉，具体过程如下：

在DOS实模式下，运行DEBUG，然后输入：

```
-o 70 10
-o 71 11
-q
```

然后重新启动就可以了！如果你不能进操作系统，只有给CMOS放电了，好在现在大多数主板都有跳线可以很简单地初始化。现在也有许多小软件可查看或清除BIOS密码，完全BIOS手册站点可下载（http://home.cnjx.net/~sxhome/bios/bios.htm）。

湖北 谢巍问：

我的好友就要过生日了，我想送他件特别的礼物，利用磁盘完成，当他看到BMP图像的同时便可以听到一首曲子，即当他打开BMP时除了可以看到图片外还可以听到音乐，请问如何才能实现这一功能？请高手赐教！

北京读者答：

方法很多，不过都不是特别简单，如用通用工具作屏保、网页，用VB和authorware编程等。不知你是否上网，网上制作贺卡的网站很多，电子贺卡实现此功能不成问题。另外现在晶合顺达公司销售的PC SHOW IN站也可以。

读者张帆问：

1、近日阅一文章《如何实现Linux与Win9X的互操作》，其中提到/dev/hdax 和LILO，请问它们的意思以及如何操作，需要什么软件以及如何得到或买到？2、该文中提到在Win9X下访问Linux时，说要安装第3方支持软件，请告诉我它们的名字及从何处下载？

北京枫林答：

1、/dev/hdax 其中a代表第1个硬盘（当然b就是第2个硬盘了），x为数字，如/dev/hda2的意思为第一个硬盘的第二个分区，主要用来描述电脑硬盘信息。LILO为引导程序，可管理各种系统的选择式启动。你可到网上下载不同版本的Linux，也可到各大软件商店购买， Linux是开放源代码免费的自由软件，现在中文版本也有几个，如Xteam Linux 中文版1.0、Turbo Linux4.0以及蓝点和红旗Linux等(其中有的是商品软件)。2、第3方支持软件可到电脑之家下载（ftp://ftp.pchome.net/disk/016.zip）。先解压缩到某目录，然后进入MSDOS窗口执行install.bat即可。重新启动系统，进入MSDOS窗口，到这个目录下使用mount命令即可显示当前硬盘分区信息。

读者Mark问：

我的电脑装有两个光驱，如何屏蔽其一？

北京读者答：

进入CMOS将其中一个光驱设置为Not installed。有的CMOS设置不显示光驱，这时在BIOS中应根据IDE主从位置将想屏蔽的光驱所处位置强制设置为None。最干脆的是打开机箱拔掉连接的电源线或数据线。

广东梁嘉裕问：

我的电脑在启动到了WIN98主界面时，画面上出现了许多有规律的色彩相同的直条，初始化完了才消失，但任务栏上仍留有痕迹，请问是何原因？

北京枫林答：

肯定是显卡或显示器的原因，如显示器分辨率设置太高显卡支持不好等，不过依多年经验可能是显卡的显存质量有问题，找计算机高手诊断一下便知。

云南官宇问：

我安装了《WPS 2000》以后，在无意中把它的文件删除了。可当我想重新安装时系统提示：WPS2000已经安装了，要先卸载才能重装。当我想把它卸载时系统提示：找不到记录文件：c:\wps2000\uninst2000.isu安装将不继续，请问我该怎么办？

北京枫林答：

不许装也不让卸载，只能改注册表了，点“开始”→“运行”，输入regedit，运行注册表编辑器，在菜单中选“编辑”→“查找”，输入WPS2000，将找到的信息删除即可，此时你再重装就不会有问题了（修改注册表有一定的危险性，最好先备份一份以防万一，谨慎为上）。



北京沈宁答1999年9月下“疑难求解”中北京柯莱尔的问题：

问：鄙人在《生化危机II》中已顺利打开了警察局所有的门，照攻略所说应上钟楼，可我苦苦寻找多日也难觅钟楼踪影，烦请众玩家教我怎样上到钟楼。

答：带上手摇柄和金色齿轮这两个道具，来到图书馆大厅，沿梯子来到上面一层，往前走，来到拐角处，就能发现右边的墙壁上有一道门，打开门，便来到了第三层走廊，再往前走，在走廊的尽头还有一道门，打开此门便来到了钟楼（在走廊上要小心两株变异的植物）。

天津李彤答1999年9月下“疑难求解”中上海黄磊的问题：

问：《最终幻想VII》中来到冰雪大陆，却找不到圣盾性的“超钢巨神”（Alexander）这块召唤宝石，还有我在冰雪里走着走着就会昏倒，醒来时在一个叫鲁老夫人的小屋里，请问为何昏倒及如何得到“超钢巨神”？

答：在通过大冰河时，仔细找到一个隐藏的温泉（就在小屋的右下），泡过温泉后到雪女之谷与雪女对话，将雪女打倒，就可以得到“超钢巨神”。在雪中昏倒是因为体温过低，要不停的按键保证体温不低于26度。

安微贾绒答1999年9月下“疑难求解”中读者周学军的问题：

问：玩FF7有一青蛙森林,不知如何过灭蝇草,使用“ok”键将虫抓起,却只能放在人站的地方,不能放在人前面一点,不知有何妙法可过灭蝇草？

答：虫和青蛙对红色的食人花是无效的，要利用蜂巢才能使之闭合（在下一幅画面中利用青蛙可得到）。应将画面中的三只虫先移到屏幕上面三棵灭蝇草附近，站在坡上扔一只使它闭合，再拿一只跳上去扔向下一棵......如此便可过去。

成都金亮问：

近日欲重温《航空霸业2》，执行后提示“Not enough memory”，听说要改Config.sys，请问如何修改？

北京枫林答：

这主要是因为在DOS下你的电脑的基本内存太少了，理应为640K，安装一些程序后占用不少，必须进行优化将一些DOS程序移至高端内存，方法主要为在Config.sys中加入一条指令：dos=high,UMB

疑难求解

读者冯伟问：

《神暗世代》我已经玩到最后一个村子“伯罕”，但是不知怎样破解“阿如去波”的意思，也出不去这个村子，已和所有的村民谈过话，可还是无法过关，盼望高手赐教。

北京崔智勇问：

在玩《战国美少女——春风之章》第7话大宅里的事件时，去冈丰城，跟村民说话必须换上村服，请问：村服在哪里得到？得到后怎样换上？听说还有忍者服和武士服，请一并给予解答。

广东阿盟问：

本人在玩《天地劫》游戏，请问如何在22幕前寻得“魂翔之五”？因为没有这宝物无法去“天炎岭”，望赐教。

编辑部特别行动之"十一"小聚

老八

盼星星、盼月亮，终于盼到了国庆五十周年，这回我可算能放下手中的工作，和朋友们好好地聚一聚、喝喝酒、聊聊天、打上几个通宵的游戏了。说到朋友，也真是凑巧，一个我在网上第一个认识的家伙——老J（其实就是火狐狸工作室的Jacky了，我喜欢叫他"老J"），以及两个我们工作室天津的成员（也就是上次读编往来"天津游记"中所谈到的凡人和奥杰）正好有空到北京来耍上一遭，于是，我们几个和杂志社的编辑朋友再一次有缘聚在一起了。

下面我特将此次聚会中的轶事向大家曝光一二。

片段一

说起老J，这次在杂志社是我俩首度会面。虽说以前见过他和他的夫人一起拍的结婚艺术照，但是没想到真人跟照片差得还真多，果然毫无东北大汉之强悍，不过平淡无奇中又透着南方人的清秀。"不错，不错！"我见他第一面时，第一句话就是这样的。"什么不错？"老J那玉树临"疯"的面部露出十分的不解，似乎把我当成了坏人。"你们工作室火苍蝇叫你轻机枪果真没错。"我赶紧解释道。但这句话还没说完，老J几乎晕倒，还好有杂志社中最威猛的Hurry赶前一步，用那早已准备了几万次的扶人动作将老J搀住，不过Hurry却面露遗憾，"练了几万回，没想到第一次扶的却是个爷们……"。此话刚出口，在场的人全部晕倒……

片段二

上次去天津，凡人和奥杰亲切招待的情景依旧萦绕在我们的脑中，所以这回他们来北京，我们也不能含糊。于是我们几个北京的做东，请三位远道而来的朋友一起出去吃顿饭。席间，大家突然谈起了家事，原来老J、凡人和奥杰早已结婚，其中老J最狠，再过四个月，孩子就要呱呱落地了。一时间，杂志社的Hurry 、Dragonlance、Blackwood和greg叹气声此起彼伏。三位家有仙妻的朋友颇为不解，这么自由有何好叹气的？诸小编几乎用同一个声音说道，"做编辑工作很忙，生活没有规律，这个样子，谁家的姑娘能看上咱呀！"。突然气氛有些凝重，于是我赶紧打圆场，"四位过谦了，虽然几位长相奇丑，但是满腹经纶却丝毫不输李白杜甫，实在是当年的晏子再世、诸葛亮夫人重生呀！"话音刚落，四位怨男同时跳起，接着我们几个就玩起真人QUAKE来……

片段三

五十年大庆的天安门确实是气势磅礴，从小到大我还从来没看到过这样令人叹为观止的场面，大家这次可真的开了眼界。一起合过影后，大家感慨起来，都觉得这几年的变化真大，小时候那么穷，而现在我们几个竟然一人一部手机。95年刚买《大众软件创刊号》时，那一本薄薄的书在书摊上是那么不起眼，但是现在竟然已经发展到发行量首屈一指的杂志了。这一切变化得都是这样的快，真不知将来我们几个会变成什么样子。正在这时，我们的一次成相的照片出来了，大家看过后一致认为凡人照得最好，形象高大，能与身后的雄伟背景遥相呼应。我随口说了一句："这张照片不会是你照得最好的一张吧？"凡人捋了捋自己的板寸，面露漠然地说："最好的永远是我的下一张……"登时他便被大家的口水淹没……

片段四

国庆这几天过得真快，大家感觉还没有说上几句话就匆匆地结束了。送别时，凡人和奥杰的车先开，由于他们就在天津，离我们不远，所以大家在看着他们列车走远的时候还没有觉得太难受，毕竟还能经常见面嘛。老J后走，这时我们突然感到彼此象这样的见面机会并不多，所以我们几个刚把老J送上车，他立马又下来，直到列车员要将梯子升起时，老J才算正式上了车。列车缓缓地开出了车站，我们一直随着列车向前走，此时，老J还一直用力朝我们挥手，并且还指指我们对我们不停地喊，我想这是他想告诉我们他还会经常来的吧，而老J就这样一直向我们挥手直到我们看不见他为止。等车走远之后，Blackwood突然叫道，"这不是Jacky的背包吗！？"大家顺着声音向Dragonlance看去，果真如此。Dragonlance也恍然大悟道，"坏了，路上一直帮他背，忘了给他了！""快看看车票是不是在里面？""钱和手机也在！""他刚才挥手是不是要告诉咱们他的东东忘在这里了呀？""Maybe……"

（以上这些国庆期间，我们几个之间发生的故事，有的属实，也有艺术虚构。大家姑妄把它当成读编野史来看吧。）



读者 percy_chang：我住在北京，今天才发现大众软件读者服务部（位于崇文门）已迁址，但不知迁于何处，请速告知。非常感谢。

读者 healthy：你好！我很喜欢你们杂志。我想问一下在深圳有没有专卖店之类的地方，我想买前几期的光盘。谢谢！

答：大众软件读者服务部（晶合顺达计算机公司）不久前变换了地址，崇文门总店也迁到了崇外大街临16号（磁器口南300米路东），联系电话：010-67164859。北京其它各分店位置没有变化。

目前我们的晶合软件销售连锁组织在深圳还没有分店，外地的读者如需购买相关产品可直接与大众软件邮购中心联系。邮购中心的最新地址为：北京市海淀区苏州街邮局045信箱，邮编：100089，收件人：大众软件邮购中心，联系电话：010-82634107、82634092，E-mail：jhyf@popsoft.com.cn。原通讯地址（和平门邮局3056信箱）近期内仍可使用。

衡阳 钟天祝：我破季订购了8-12月的贵刊，却一直没有收到你们杂志里所写的“特别赠送”光盘，不知原因何在？

读者 every：你们的杂志办得还真不错！我想了解一下关于“大众软件CD”的事。请问这是怎么一回事呢？怎么样才能得到“CD”？谢谢！

答：以上二位读者可能误会了，《大众软件CD》是由《大众软件》杂志社单独制作发行，有独立刊号和邮发代号的电子刊物。它始发于1996年10月，从1998年开始全面改版并以月刊方式发行。1999年为进一步加大信息的密度和强度，扩版为双CD，零售价格为19元。为了让读者能够较好地了解光盘的内容，以便有目的、有选择地购买，所以每月上杂志都相应刊登当月光盘的内容目录。这其中的“特别赠送”，是指该期光盘中所附赠的完全正式版的软件和游戏。《大众软件CD》在各地的书报摊均有出售，如在当地无法买到，可在大众软件邮购中心购买。

读者 OWEN：在下是一位游戏玩家，电脑龄足有几年了，本人一向很想加入一个比较完善的电脑迷组织。近日，偶然间发现贵刊有一“晶合聊天室”不知要什么样才能加入，要不要MONEY？

广东 邓国戬：在下一网虫，游戏龄只有十几年（从当年的红白机到现在的电脑），近日听闻贵处有一“晶合实验室”，风景优美，实为我辈中人向往之地。现申请加入，还请各位高抬贵手放小人进来一游。多谢，多谢……。

答：“晶合聊天室”是一个让广大玩家交流游戏心得，天南地北畅所欲言的地方。所以不需要什么条件，也不需要MONEY，只要把你想说的话写下来，寄给我们就成了。我们会将大家精彩的发言摘录到杂志上，供广大玩家品评。另外每期还将从中评出10名幸运读者，获得丰厚的奖品。怎么样，快来参加吧。另外，网上的“晶合聊天室”也要开通了，下面特请我们的网管给大家做一个介绍：“都说大众软件网站上没有聊天室，为此我头上已不知挨了多少臭鸡蛋。现在好了，大众软件网站近期要全面改版，现正在进行紧张的后期测试阶段。最值得一提的是大众软件网上社区——‘晶合后院’，它功能完善，不但提供了晶合聊天室供大家畅谈，还准备了数十个相关专题的贴子室让大家交流（如：游戏榜评、新作畅谈、问题交流等等），具有网上积分、查看在线人数、最热话题排名、社区内传纸条及呼叫聊天等等功能。届时将举办几次活动，可能会有巨大惊喜哦！”

“晶合实验室”是由喜爱电脑游戏，并有兴趣长期参与电脑游戏进行评论、介绍、研究和探讨的发烧级玩家组成。要想参加就需要一定的条件和手续，不过千万别紧张，条件并不高，手续也不烦琐，千万不要知“难”而退哟。有心的玩家快来参加吧，联系地址：jinghe@21cn.com和ywt@popsoft.com.cn。

更正：因编辑疏忽，上期“来信问答”栏目中邮购中心的电话有误，应为010-82634107、82634092，特此更正，并向广大读者致歉。

大众软件服务快车

晶合顺达软件销售连锁组织……45、插1、2、3、4

本期广告索引

大众软件邮购中心 圣比尔公司 联合推出“用正版2000，买正版软件 20元/张”活动

人物介绍

A001 中华人杰

课堂学习

B001 初一英语同步学习
B002 初一数学同步学习
B003 初二英语同步学习
B004 初二数学同步学习
B005 初二物理同步学习
B006 初三数学同步学习
B007 初中化学同步学习
B008 初三英语同步学习
B009 初中语文同步学习
B010 树人初一代数上
B011 树人初一代数下
B012 树人初二代数
B013 树人初三代数
B014 树人初中代数总复习
B015 英语听说学
B016 小学数学总复习
B017 统创小学五年级全科
B018 统创小学六年级全科
B019 统创初中一年级全科
B020 统创初中二年级全科
B021 统创初中三年级全科
B022 统创初中升学指导
B023 初一语文同步学习
B024 初二语文同步学习
B025 初三语文同步学习
B026 小学英语综合训练
B027 初一英语综合训练
B028 初二英语综合训练
B029 初三英语综合训练
B030 高一英语综合训练
B031 高二英语综合训练
B032 高三英语综合训练
B033 中小学生日用英语
B034 树人DOS版-小学第一集
B035 树人DOS版-小学第二集
B036 树人DOS版-初中一年级
B037 树人DOS版-初中二年级
B038 树人DOS版-初中三年级
B039 树人DOS版-高中一年级
B040 树人DOS版-高中二年级
B041 树人DOS版-高中三年级
B042 清华园丁-初中语文
B043 清华园丁-初中数学
B044 清华园丁-初中英语
B045 清华园丁-初中物理
B046 清华园丁-初中化学
B047 汉科多媒体家庭教师

计算机学习

C001 手把手教Photoshop4.0
C002 一步登天office95
C003 一步登天Vfoxpro
C004 方正奥思98学习版
C005 多媒体电脑的秘密
C006 畅游多媒体
C007 Internet百科辞典
C008 多媒体学Word
C009 多媒体学Excel
C010 多媒体学FoxPro
C011 用电脑学3DS
C012 用电脑学PhotoShop
C013 用电脑学IPAS
C014 用电脑学CorelDraw
C015 用电脑学AutoCAD
C016 用电脑学AUTHERWERE
C017 用电脑学3D MAX2
C018 WIN98易学活用
C019 WIN98快速入门
C020 Windows98即时通
C021 Word即时通
C022 Excel即时通
C023 PowerPoint即时通
C024 手把手教WPS97
C025 跟我学电脑
C026 跟我学DOS
C027 跟我学Excel
C028 跟我学FoxPro
C029 跟我学Access
C030 跟我学PowerPoint
C031 跟我学电脑基础知识
C032 用多媒体学中文Win95
C033 用多媒体学中文Windows
C034 东方网神--仙人指路
C035 用多媒体学Visual j++
C036 多媒体学PowerBuilder
C037 实战VB5.0
C038 PhotoShop文字特效魔典
C039 精品网页制作
C040 即学即用因特网
C041 PhotoShop文字特效
C042 走进Corel Draw
C043 走进Photoshop4.0
C044 实战专家NT4.0
C045 软件学校-WORD
C046 软件学校-EXCEL
C047 软件学校-OUTLOOK
C048 基于WIN.NT的网络技术
C049 计算机操作与上机指导
C050 发音宝典(英语法日语)
C051 活学活用Word
C052 网上生活+(300页书)
C053 Internet轻松上网教程
C054 PhotoShop从入门到精通
C055 3DS教程
C056 多媒体电脑入门到精通
C057 JAVA入门到精通
C058 电脑热门软件系列3
C059 3DS特效魔典
C060 实战Vfoxpro3.0
C061 实战Animator Pro
C062 学语言之MVC++5.0精通
C063 学语言之MVB5.0精通篇
C064 学语言之BC++5.0精通
C065 学语言之BC++B3.0精通
C066 学语言之BD3.0精通篇
C067 电脑和家政
C068 探索WIN98
C070 Delphi大师
C075 轻松学习AutoCAD
C076 编程实战-图象编程篇
C077 编程实战-网络编程篇
C079 编程实战-多媒体编程篇
C080 编程核心剖析-MIS篇
C081 编程核心剖析-游戏篇
C083 编程核心剖析图形截取
C084 一步一步学3DS MAX
C085 一步一步学OFFICE97A盘
C085 一步一步学OFFICE97B盘
C086 一步一步学WINDOWS98
C087 快学即用DELPHI
C088 快学即用VISUAL BASIC
C089 OFFICE97入门教程
C094 Freehand7.0设计宝典
C096 DELPHI2.0实战教程
C097 3D Dtudio4.0实战教程
C098 轻松设计Internet网页
C099 Internet上网实战教程
C100 超级网络互连实战教程
C104 学语言之MVF5.0精通篇
C107 一步一步学上网Interner

语言学习

D001 英语直通车-口语速成
D003 好莱坞之声
D004 中级英语词汇
D005 实用英语词汇
D006 英语听力实用篇
D007 英语听力基础篇
D008 多媒体学单词
D009 急救英语基础篇
D010 同际同概念英语
D011 单词记忆银行1
D012 单词记忆银行2
D013 单词记忆银行3
D014 英语世界-100期
D015 着迷900英语会话通
D016 着迷900英语语法通
D017 着迷900英语发音通
D018 着迷900英语读写通
D019 着迷900英语词组通
D020 着迷900英语词汇通
D021 新空中英语教室
D022 丹丹英语沙龙
D023 明日英语2
D024 明日英语3
D025 明日英语4
D026 英语直通车-商务英语
D027 英语直通车-交际英语
D028 阶梯英语室
D029 词汇奥秘
D031 365天轻松学英语 夏
D032 365天轻松学英语秋冬
D036 英国会话
D037 美国会话
D038 美语语音突破
D039 百变音标一点通
D041 感受英语
D042 中英文求职面试一点通
D043 英语捷径
D044 英语游侠-玩游戏学英语
D045 精通英语教程
D046 影译通 《飘》1号盘
D047 影译通 《飘》2号盘
D048 影译通 《飘》3号盘
D049 影译通 《飘》4号盘
D050 影译通 《飘》5号盘
D051 影译《小妇人》1号盘
D052 影译《小妇人》2号盘
D053 影译《小妇人》3号盘
D054 影译《绿野仙踪》1号
D055 影译《绿野仙踪》2号
D056 影译《绿野仙踪》3号
D059 电影风暴 《飘》1号盘
D060 电影风暴 《飘》2号盘
D061 电影风暴 《飘》3号盘
D062 电影风暴 《飘》4号盘
D063 电影风暴 《飘》5号盘
D064 电影风暴 《飘》6号盘
D065 电影风暴《茶花女》1号
D066 电影风暴《茶花女》2号
D067 电影风暴《一夜风流》1
D068 电影风暴《一夜风流》2
D069 电影风暴《魂断蓝桥》1
D070 电影风暴《魂断蓝桥》2
D071 电影风《卡萨布兰卡》1
D072 电影风《卡萨布兰卡》2
D074 听霸 1号盘
D075 听霸2号
密码 YUHENRYABMIN
D076 潜能英语
D077 超光背单词
D078 大嘴英语A
D079 大嘴英语B

电子读物

F001 多媒体世界五年典藏版
F002 读者休闲篇
F003 读者阅读篇
F004 读者欣赏篇
F006 中国股市97年报
F007 中国诗词精华
F008 多媒体百科
F009 学与玩-世界地理篇
F010 漫步者第一辑-魔音世界
F011 漫步者第二辑-壁纸千寻
F012 大众软件配套盘2期10元
F013 大众软件配套盘3期10元
F014 大众软件配套盘6期10元
F015 软件报97合订本光盘版
F016 家佳电脑文摘(第1期)
F017 家佳电脑文摘(第2期)
F018 家佳电脑文摘(第3期)
F019 软件配套光盘(98.7-8)
F020 软件配套光盘(98.8-9)
F021 多媒体世界光盘第一期
F022 多媒体世界光盘第二期

文化艺术

G001 中国民间吉祥图案
G002 震撼
G003 敦煌
G007 红楼梦
G008 西游记
G009 水浒传
G010 三国演义
G011 中国青年油画展
G012 飞向中国-北京
G013 丝丹
G014 长城
G015 蝴蝶
G016 中华风貌
G017 老照片

儿童读物

H001 儿童辞海
H002 多感度儿童英语入门篇
H003 多感度儿童英语初级篇
H004 多感度儿童英语中级篇
H005 多感度儿童英语高级篇
H006 恐龙画册
H007 诗乐启蒙A
H008 诗乐启蒙B
H009 三字经
H010 趣味识字2
H011 单词乐园
H012 益智乐园
H013 动物百科
H016 趣味唐诗1
H017 趣味唐诗2
H018 趣味唐诗3
H019 趣味唐诗4
H020 趣味唐诗5
H021 神童的摇篮
H022 十万个为什么 地理篇
H023 我编你讲(故事)
H028 看图识字识拼音
H032 大眼看世界地球转转转
H033 看世界五彩缤纷看中华
H034 大眼看世界动物的王国
H035 看世界-离不开的绿色
H036 大眼看世界-龙宫探奇
H037 大眼看世界神奇的天空
H038 中国成语故事精粹(一)
H039 成语数数
H040 自然之迷1
H041 自然之迷2
H042 自然之迷3
H043 儿童拼音教室
H044 佳儿成龙记(蜈教)
H045 神龙少年
H046 智慧城堡
H047 GOGO英语(儿童)

其他学习

I001 股海引航
I002 国画入门
I003 股神
I004 从集成电路到信息高速公路
I005 青少年无线电入门
I006 娱教选粹
I007 摄影记者
I008 轻松炒股 1号盘
I009 轻松炒股 2号盘
I010 洪恩软件--天问1号盘
I011 洪恩软件--天问2号盘

素材

J014 世界百年广告拍摄汇编
J015 世界椅子精品绘奉
J016 装饰设计经典酒店1
J017 装饰设计经典酒店2
J018 装饰设计经典酒店3
J019 装饰设计经典酒店4
J020 装饰设计经典酒店5
J021 装饰设计经典住宅1
J022 装饰设计经典住宅2
J023 装饰设计经典住宅3
J024 装饰设计经典精品店
J025 装饰设计经典精品店
J026 元代名家名画
J027 名代名家名画
J028 清代名家名画
J029 新婚纱摄影上
J030 新婚纱摄影下
J031 中国清代古典家具鉴赏1
J032 中国清代古典家具鉴赏2
J033 中国名代古典家具鉴赏1
J034 中国名代古典家具鉴赏2
J035 素材大全-3D动画篇
J036 国外广告摄影精粹(一)
J037 国外广告摄影精粹(二)
J038 素材宝典(图库) 一
J039 素材宝典(图库) 二
J040 3DMAX事例赏析精品欣赏
J041 素材大全-卡通人物篇
J042 素材大全-建筑艺术篇
J043 素材大全-动物篇
J044 素材大全-自然风光篇
J045 素材大全-古文化篇
J046 素材大全-模特篇
J047 素材大全-婚纱摄影篇
J048 素材大全-装饰材料篇
J049 边框篇
J050 网页素材篇

游戏

K001 98游戏宝典(上)
K002 98游戏宝典(下)
K003 PC游戏世界三
K004 PC游戏世界四
K005 濯蓝剑祠
K006 97赛手
K007 时空游侠
K008 PC游戏世界二
K009 星际大战
K010 魔宫快打
K011 小丑奇兵
K012 凯兰迪亚三
K013 孤胆枪手
K014 赤壁
K015 勇闯魔窟
K016 齐天大圣
K017 G档案
K018 水浒传-聚义篇(前导)
K019 天惑
K020 玛亚历险
K022 梦幻弹子球
K023 电脑魔神
K024 狂野飙车
K025 云霄飞车
K026 千禽游戏龙第一辑2CD
K027 超霸游戏
K028 未来游戏
K029 游戏部会
K031 战国风云(新品)
K032 海滨旅行记
K033 奥齐的世界
K034 马德琳和她精彩木偶戏
K035 世界枪王
K036 新98游戏宝典
K037 PC游戏世界1
K038 死亡地带1号盘
K039 死亡地带2号盘
K040 死亡地带3号盘
K041 烈火战机
K042 地球独立日1号盘
K043 地球独立日2号盘
K044 断剑1号盘
K045 断剑2号盘
K046 海战
K047 反击
K050 烈火少林
K051 生死赛车
K052 棋牌大师
K053 雷神之锤(QUKE)
K054 终极毁灭战士(DOOM)
K055 大唐诗录
K056 国际冠军拉力赛
K057 水上狂飙
K058 命令与征服 黄金版 1号
K059 命令与征服 黄金版 2号
K060 大富翁3
K061 溜冰
K062 雷曼
K063 雷曼设计师
K064 红线飚车
K065 东方不败
K066 情人节-不见不散
K067 金庸群侠传
K068 反抗
K069 欢乐大飞车
K070 七年战争
K071 移民计划 限量
K072 西楚霸王-项羽 限量
K073 水浒传(打斗)限量
K074 富甲天下2 限量
K075 边缘战区 限量
K076 VR特警
K077 皇朝霸业
K078 运镖天下
K079 梦游美国
K080 围棋打谱与远程对弈
K081 镜花缘
K082 光明纪事
K083 星际争霸
K084 银河骑士团+游戏修改大师
K085 疯狂飞机
K086 拼图游戏大全
K087 猎杀潜航
K088 江湖任我行
K089 上海大富翁1940

商业办公软件

L001 文友字库
L002 公司宝典电子文秘系统
L003 家居理财小财神

辅导学习

M001 英语高考指南
M002 最新英语中考指南
M003 怎样写好作文初中基础
M004 怎样写好作文初中升级
M005 怎样写好作文高中基础
M006 怎样写好作文高中升级
M007 怎样写好作文小学基础
M008 怎样写好作文小学升级
M009 家教软件集锦
M010 金耳朵声算法
M012 阅读理解(语言学习)
M013 高考英语冲刺
M014 英语学习光盘版
M015 学友步步高 初中
M016 学友步步高 高中
M017 清华园丁-应试题库大全

工具软件

N001 超级解霸5.01
N002 东方快车98
N003 华建电子词典2.0
N004 共享风暴三(2CD)
N005 PC宝典
N006 共享风暴第4辑(2CD)
N008 北京办公旅游电子信息地图
N009 音乐小制作
N010 家庭伴侣
N011 家庭宝典
N014 VCD视盘机的维护与保养
N016 时尚先锋3(双CD+书)
N017 商海纵横-专业版
N018 生活万事通
N019 IE5.0
N020 电脑桌面大全1环球影音
N021 电脑桌面大全2如歌年华
N022 电脑桌面大全3动感节拍
N023 阶梯百宝箱
N023 软件高速路
N024 时尚先锋2(双CD+书)
N025 朗道5.0 电脑词典
N026 鹏达办公宝典
N027 金边汉字DXF生成系统
N028 惠软全家福
N029 我行我速1.1图形设计
N030 杀毒 行天98
N031 中文版 TurbolLiunx3.02
N032 网络时代2-Linux6.0
N033 轻轻松松练五笔 磁盘
N034 实用工具快车 +书
N035 精彩屏保
N036 Netscape中文版4.03，4.04 RrichWin97网络版，词霸2

娱乐休闲

O001 香港97
O002 美食新概念蔬菜篇
O003 美食新概念海鲜篇
O004 军事百科(上)
O005 军事百科(下)
O006 98世界杯大纪实
O007 情人的礼物
O008 香港风光
O009 现代流行服装
O010 现代美容美发
O011 现代名车欣赏
O012 气象奥秘
O013 海上巨人
O014 征服天空
O015 大都市
O016 古埃及
O017 土著民族
O018 令人震惊的科学
O019 中国家庭美食
O020 人体奥秘
O023 地球的奥秘
O025 生育宝典-育儿篇
O026 生育宝典-妊娠篇
O027 家庭医学博士
O028 家庭小护士-婴幼保健
O029 洪恩软件-医圣A盘
O030 洪恩软件-医圣B盘
O031 香港之窗
O032 邮海纵横(邮票大全)
O033 航空博览
O034 飞机荟萃 珍藏版

利用价格杠杆打击盗版，我们推出“用正版2000，买正版软件”活动，联合众多软件开发商、出版社，向市场推出质量上乘，价格低廉的正版软件，每张光盘20元。全国读者可直接从大众软件邮购中心邮购，邮购时在附言栏中注明产品名称和编号，汇款地址北京和平门邮局3056信箱(100051)。欢迎来电来函或发E-mail免费索取产品目录《晶合软件广场》(邮费2元)。同时诚征正版2000全国代理商。

邮购方法:5张光盘起邮，每张20元，邮费10元
邮购地址:北京和平门邮局3056信箱 邮编:100051
收件人:大众软件邮购中心 查询电话:010-82634107 82634092
E-mail:jhyf@popsoft.com.cn



北京圣比尔科贸有限公司

漫漫征程，路在脚下

国内原创游戏开发界全面回顾

◎ 本刊编辑部

90年代中期，国内先后开始有小规模的制作组和制作公司成立。在96-97年的不长时间里，相继有如金盘公司游戏开发部、前导公司、吉耐斯公司等一批规模较大，且颇具影响力的原创游戏开发组织相继投入到游戏开发领域；同时，一些外资公司也涉足国内游戏开发领域，为国内培养了许多游戏开发人员。之后的两年，又出现了不少原创游戏开发公司，如腾图等。但随着97年下半年大环境的不景气，很多知名的公司都先后放弃了原创游戏开发，致使辛辛苦苦培养的大量人才流失。好象这种不景气的情况一直在持续着，原创游戏开发公司都在苦苦支撑。尽管如此，仍有不少原创游戏开发公司和不知名的小组在为国产游戏默默耕耘，国内原创游戏开发业还是形成了相当的产业规模。时值共和国50周年大庆之际，回顾一下几年来国产原创游戏走过的坎坷历程，从而继往开来，让大家对国产原创游戏产业有更深的认识。本刊记者特意写了这篇文章，下面采访的是他们当中有代表性的一部分:

(一)目标公司的奥世工作室

目标公司是本次介绍中唯一有外资背景的公司。选择目标作为采访对象，主要是考虑到它成立得比较早，对国内市场也相当重视，开发出的游戏的品质在国内也是名列前茅。

目标公司是英国汉文软件公司在中国的全资子公司，于1995年开始独立创作。游戏是公司的重点开发领域之一，奥世工作室其实就是公司的游戏开发部。1995年11月，公司独立开发完成了《铁蹄惊雷》，这是第一个在国内开发、在国外发行销售的游戏。这部由Microleague代理发行的产品曾经在1996年4月期的《PC Gamer》上得到了82分的好成绩。公司随后又开发了大众型的弹珠台游戏《Sport Pinball》。98年4月推出即时战略游戏《铁甲风暴》和增强版《黑色战线》，该产品在大陆和港台发行，受到众多媒体和玩家的好评。1999年8月由美国Global-Village公司代理在欧美发行《铁甲风暴》的英文版、法文版和德文版。该产品不但在零售市场反响不错，同时在OEM市场上也取得了较大的成功。目标公司开发一个游戏产品的周期都比较长，一般都是2年左右。主要开发人一直比较稳定，基本没有变动。公司本来还想代理《平原惊雷》，一个独立制作组的作品，广告也打了一些，但最后因为作品品质问题，放弃了该计划。本来公司还有一个角色扮演游戏项目，但已经因故取消了。

公司正在开发中的产品是《傲世三国》，该产品还是比较受关注的。据内部消息，《傲世三国》除了简体中文版的发行权



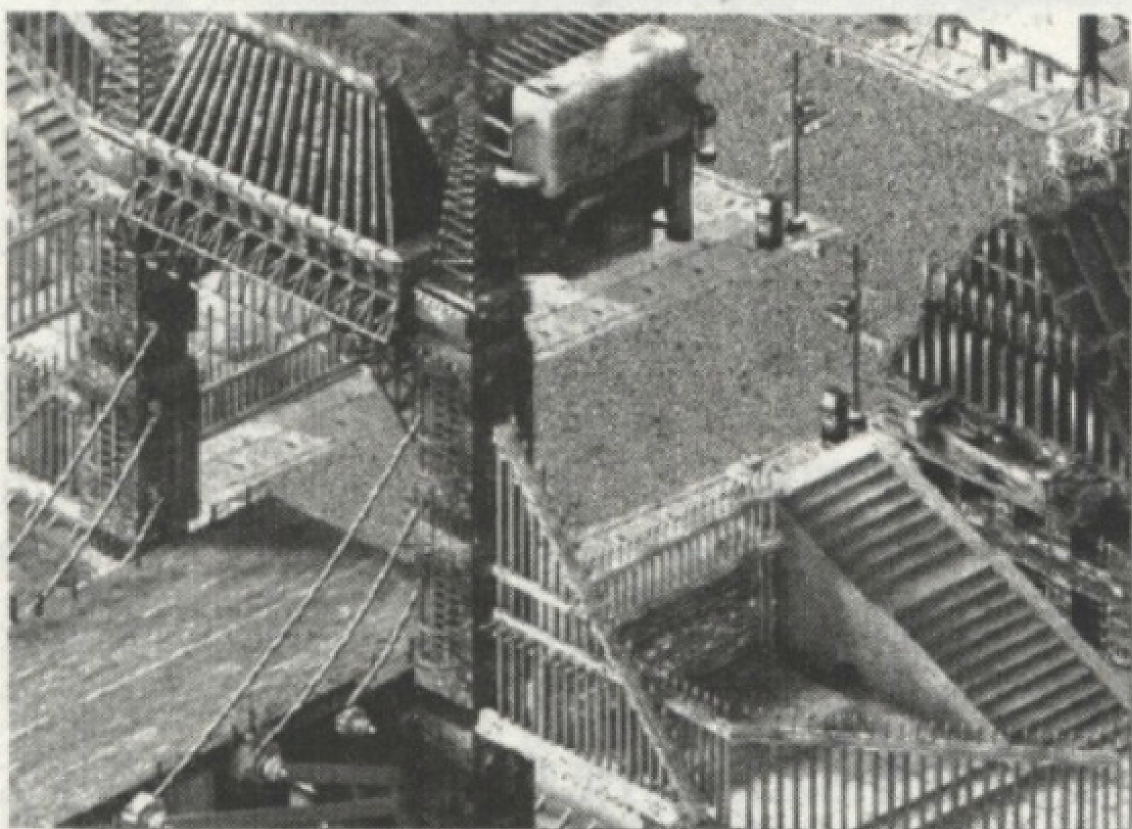
外，世界上其他地区的发行权均被一家有实力的外国公司买断，所以该项目估计会开发到明年中期，其他语言的版本将会一起上市发行。另外公司还有其他项目正在准备中，目前这些新项目还处在保密阶段。

(二)创意鹰翔公司

1996年3月，作为公司前身的鹰翔软件工作室成立，从时间上看比金盘、前导公司等

第一批原创公司晚了一些，此时国产游戏业还处在上升期。1996年6月与立地公司签约，成为该公司旗下的制作组。1997年8月18日，制作组初试啼声，由立地代理发行了即时战略类型的游戏《生死之间》，引起了较大的反响，产品在当时的国产游戏中属于上乘之作。同年开始制作《生死之间Ⅱ》。1998年合作发生变故，2月自行成立了创意鹰翔公司，变动影响了产品计划，直到去年12月才发行了同一类型的《生死之间Ⅱ——末日传说》，由晶合顺达公司代理发行，仍然保持了公司一贯严谨求实、讲究质量的作风，但市场反应平淡。公司以前也尝试过其他项目的开发制作，如小游戏等。

公司是从制作组成长起来的，人员稳定，从创业开始到现在，人员就几乎没有什么变动，后来还不断有人加入。公司的项目一直在一个接一个地进行，从未中断，员工经验积累相当可观，公司对此也颇为自豪。稳



定的人员、持续积累的工作经验、认真负责的态度都是鹰翔公司的重要财富。现在其共有专职开发人员10名，其中绝大部分是从成立小组开始就加入的老员工，经验也已经相当丰富，互相配合也比较默契了，这在国内是比较难得的，但开发规模却一直也没有扩大，所有人员还是在开发一个项目，所以风险就会比较大。如果项目市场反应不理想，公司就会陷入困境。之所以没有扩大规模，和整个大环境的不景气及积累有限都很有关系。

公司目前正在开发一个环保题材的策略冒险游戏，完成度已经达到了百分之七、八十，预计会在今年第4季度上市。故事背景大概是讲未来世界环境污染严重、人性扭曲，大部分精英和有钱人都移居到别的宇宙定居点上，地球上的弃民仍然在为有限的生存空间和资源相互争斗。生活在与世隔绝的深山中的丛林精灵，为了寻找失踪的伙伴，进入了人类的社会，并展开了一系列冒险。此游戏的类型很特别，既含有策略游戏丰富的迷题，又特别突出了即时战斗方式的紧张感和策略性。制作中将突出创意，又尽量控制难度，场景内容丰富，刻画颇细腻，画面看上去相当不错。开发人员说操作方式将会简单明了，易于上手。以创意鹰翔一贯的表现来看，应该会是令人期待的好产品。

当与公司的开发人员聊到当前国内的PC游戏软件市场时，他们都感觉比较悲观，觉得价格拉下来之后，国内原创游戏开发公司的生存空间又被挤压了，他们普遍对国内市场没有信心，认为价格的下降是会带来正版软件市场的一些扩大，同时也会带来激烈的竞争，反而会把国内原创开发者逼上绝路，强迫他们放弃国内的市场，转向其他成熟的海外市场谋求获利，如果转向不成，公司就会处在倒闭的边缘。一个象创意鹰翔这样比较有知名度的公司，是不会轻易退出的。凡是经过近两年的惨淡之后，现在还在坚持开发游戏的人都是业内执著的栋梁，是真正意义上的游戏开发从业者。

（三）尚洋公司的瞬间工作室

尚洋公司的多媒体事业部，在国产原创游戏业内是如雷贯耳，赫赫有名。他们在1997年的市场运作大获成功，但之后近一年半的沉寂，颇让人不解。大半年以来，《烈火文明》又展开了一波波的宣传攻势，前期我们也做了一些报道，这次我们将触角直接深入到瞬间制作室。

瞬间工作室最早于97年6月30日在前导公司成立，在工作室成立之前，主要成员已经有了一定的游戏开发经验，如工作室现在的项目负责人刘刚在95-96年在前导实习期间，就参与了策略游戏《官渡》的开发工作，程序负责人田越96年在捷鸿公司参与开发了动作游戏《升龙Ⅱ》，他们都属于国内较早参与游戏开发的先行者。当时瞬间工作室成立时，策划李波和美工刘冶还没有加入进来，他们是后来才加入瞬间的。即时战略游戏《赤壁》是大家合作的开始，正式上市是1997年7月。从1997年9月开始，战争兼即时战略类型的游戏《荆州》进入筹备阶段，进行了很多前期工作，但项目进行到1998年6月时，由于前导公司放弃游戏开发，从而项目中止。其间，刘刚和田越都参与了《齐天大圣》的制作。



再来说说尚洋，尚洋公司游戏部以即时战略游戏《血狮》一举成名，同时角色扮演游戏《烈火文明》就已经列入公司的开发计划了，但由于游戏引擎的问题，开发人员离开了一大部分，原来参与《血狮》的

大部分开发人员都离开了公司，只有个别人留了下来。到了1998年8月，公司急需有制作经验的新生力量加盟。接下来的事，大家就都知道了，瞬间工作室顺利地加入尚洋公司游戏部，并且组内补充了原《血狮》的一些开发人员和刚加入行业的一些新人，形成了有实力的新开发群体。从去年8月开始到今年8月，共计又开发了13个月之后，《烈火文明》终于出炉啦！产品的品质方面大家自己去看吧。目前产品还正处在紧张的发行期，新项目暂时还没有定。

四、逆火公司

逆火公司是国内较早成立的小组，也很早就由小组转制成独立游戏制作公司了，但逆火公司的人员神出鬼没，一直也联系不到他们，所以只好从各处搜罗出一些资料，以飨读者。

逆火公司的负责人是徐创，在业内是年轻有为的知名人士。他本来在美国Epic公司里开发游戏，后来觉得游戏这个新兴行业在国内应该有很大的市场潜力，就回国了。回来以后，召集了一些志同道合的好友，开始了游戏开发工作。如庞鑫、王科、马江等都是一起创业的伙伴。小组的第一个项目射击游戏《天惑》开发历时2年多，开发平台从dos移植到Windows3.1再到W95，图片做了一遍又一遍，程序底层改了又改，最后终于在97年8月上市了。在这2年里，逆火几经起伏，几次差点散伙，开发人员都拿很少的钱，甚至不拿钱，反而往组里贴钱。产品上市后，公司的情况有所好转，也召了一些新人，先后开了3个项目：回合制游戏《世纪战略》、坦克射击游戏《疾风猎杀》和射击游戏《战国——噬魂之旅》。其中《疾风猎杀》是和AMD公司合作的项目，《战国》是和Intel公司合作的项目。本来永乐公司说要代理《世纪战略》的，但最后《世纪战略》和《战国》都由尚洋公司代理。今年春节期间，公司内部发生了一些人员变动，部分人员离开了公司。作为国内知名的独立游戏制作公司，逆火的历史更能代表国内原创游戏产业的坎坷历程。

五、深智软件科技公司(原八爪鱼工作室)

深智软件科技有限公司的名字，对大家来说也许有些陌生，其实它就是原来腾图的八爪鱼工作室离开公司后，自行组建、发展起来的独立游戏开发公司。在国内，独立游戏开发公司的日子普遍都过得不太好，能象深智这样可以凭借自身产品的收益滚动发展、逐渐扩大规模、进入良性循环的实在是少之又少，因此我们也给予了他们特别的关注。

1996年12月，加入腾图公司的8个人在一起组成了八爪鱼工作室，这些人成为八爪鱼的第一批成员，其中今天仍然留在公司内的都是公司的骨干。工作室成立之后，就立刻投入到紧张的项目开发工作中，这是一个AVG游戏，名字是《水浒传——火之魂》。作为工作室的第一个项目，经验不足是不可避免的，1997年10月同时在海峡两岸上市。1998年3月，腾图公司内部出现问题，人员纷纷离开，工作室也不例外。八爪鱼工作室离开腾图公司后，就成立了自己的公司。与此同时，工作室开始了新的项目，一个模拟建筑类游戏《皇城霸业》，该游戏制作花了大约7个月的时间，在1998年10月由连邦买断了国内的发行权，同时也在台湾上市，该产品在连邦的娱乐软件排行榜上一度位居高位。



从98年10月开始到今年10月，公司同时开发了3个项目，其中历时1年的大制作——角色扮演游戏《杀气冲天》即将在代理上市，而同期开发的坦克射击游戏《坦克排》和《皇朝霸业Ⅱ》也可望在不久后相继推出。《杀气冲天》是一个采用即时战斗方式的RPG，以魏党专权和恐怖组织东厂横行的明末天启年间为时代背景，力图将明朝时的北京最大程度地再现出来。预计其发行时可能会把价格定在比较低的水平，好象该游戏还支持局域网。《坦克排》则是一个斜45度的坦克射击游戏，也支持局域网。《皇城霸业Ⅱ》则仍然是建筑模拟游戏。

在《杀气冲天》的忙碌还没有完全结束的时候，公司的新游戏又已经开始制作了。故事背景将以《七侠五义》为原始题材，游戏方式会与《DIABLO》类似，工作室对这个产品充满信心，认为这个游戏的水平一定会超过《DIABLO》一代。目前的深智公司表现出良好的发展态势，经过几个项目的磨合和经验积累，骨干人员技术上有了长足的进步，同时还吸收了不少新人和高手，希望他们能给玩友们带来更大的惊喜。

六、洪恩公司的祖龙游戏小组

洪恩公司是业内著名的多媒体教育软件公司，在国内多媒体教育软件领域有很好的品牌和口碑。作为一个靠教育类软件起家的公司，其已经具有了相当的实力。现在公司已经进入了快速发展阶段，正在扩展公司的经营领域，令所有关注国产游戏领域的同志们高兴的是，洪恩公司选择了游戏作为新的扩展领域，并用了1年时间来开发《自由与荣耀》，为其加入了INTERNET连线对

战功能，并专门为此设立了服务器，投入是相当大的，游戏的效果大家也都看到了，是无愧于洪恩这面金字招牌的。

在公司见到了祖龙游戏开发小组目前的负责人周湘宇先生，从他那里，发掘出不少业内鲜为人知的历史：周先生最早开始做游戏大概是在1995年9月，当时他和黄琰先生都是清华的学生，合作对象是国内最早投入游戏开发的公司——金盘公司，合作项目是《巧克力ABC》，一个娱教类的产品，使用的技术还是微软的WinG(还可以称之为DirectX 1.0)。后来于1996年8月，和黄琰、徐怡然等成立了梦翼工作室，制作已经立项的国内第一个三维空战游戏《八一战鹰》，该游戏开发历时一年，于1997年8月1日上市，反响平平。1997年6月，金盘公司游戏部出现资金危机，直接导致开发人员流失，《长征》也胎死腹中。1997年9月，已经离开金盘公司的周湘宇和黄琰，同其他9个人，与洪恩合作项目《自由与荣耀》。98年7月，人员发生变动，小组加入洪恩公司，成立祖龙游戏开发小组，补充了洪恩内部的一些开发人员。本来计划《自由与荣耀》在今年寒假前上市，但由于要加入INTERNET连线功能和继续补充完善武器系统，故推迟到今年8月6日才正式发行。

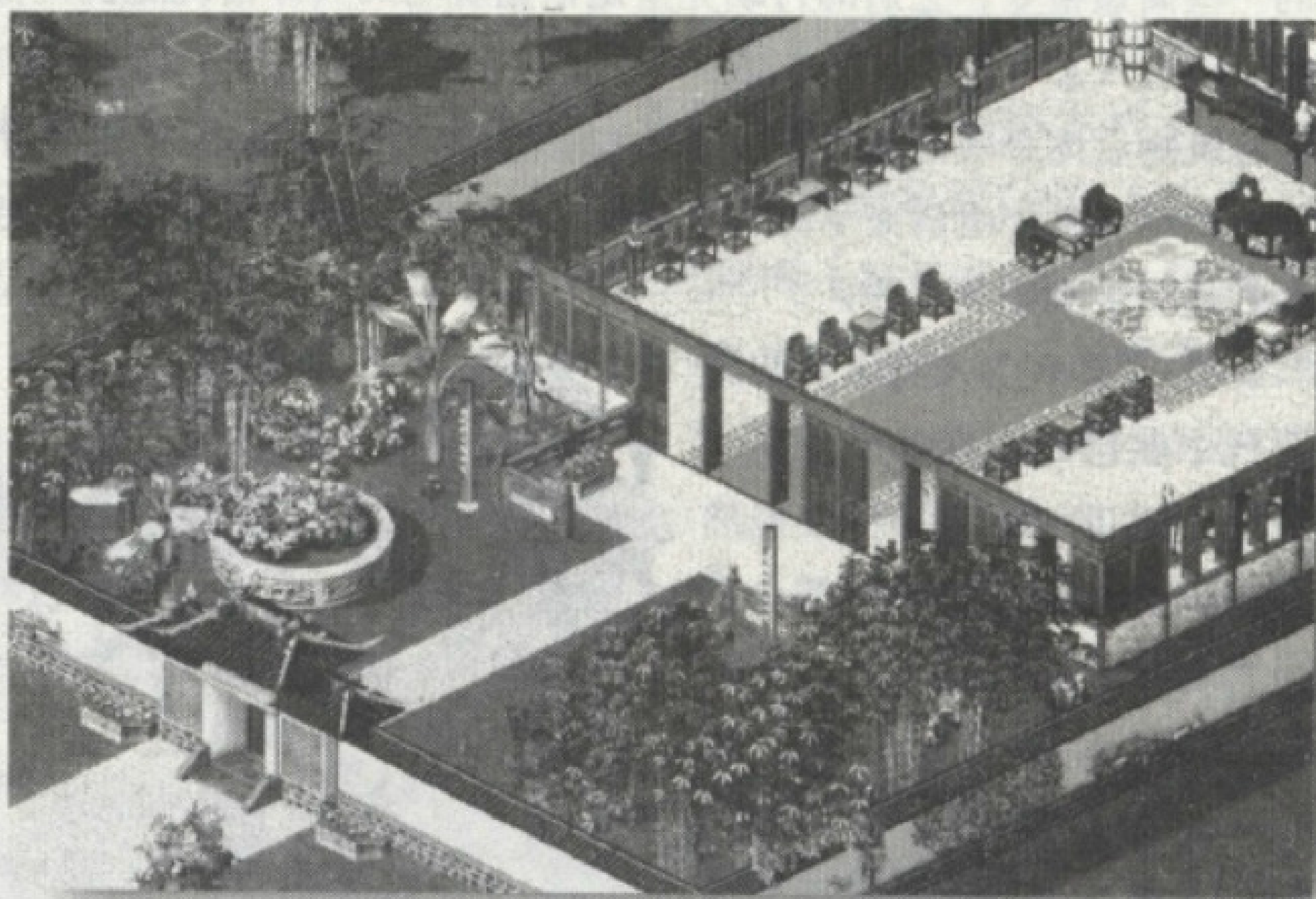
据周湘宇透露，公司围绕《自由与荣耀》这个产品还有一系列的计划，很可能会推出资料片。作为进入国产原创开发领域的第一步，洪恩公司的起点是相当高的，希望他们可以更上一层楼，再接再厉，为大家带来更多更好的国产原创游戏精品。

七、金山公司的西山居创作室

在北京以外的制作公司也很多，西山居创作室就是其中的典型代表。其隶属于金山公司，全称为金山公司娱教产品开发部，成立于1995年5月，是国内最早开始制作游戏的公司之一，工作室设在金山公司总部珠海金山电脑大厦内。

西山居的第一个作品是经营类游戏《中关村启示录》，1995年3月开始制作，于1996年1月发行,当时产生了较大的反响。紧接着《中关村启示录》的也是一套商业经营类游戏，就是《中国民航》，于1996年5月推出。西山居的代表作是1996年5月开始制作、1997年4月推出的角色扮演类游戏《剑侠情缘》，该作品的上市在国内引起较大的轰动。《剑侠情缘》后来也成功打入了台湾市场。去年3月上市的《抗日》系列之《地雷战》是一款回合制战略游戏。今年4月，西山居创作室的另一款回合制战略游戏《决战朝鲜》发行，销售情况出乎意料地好。《决战朝鲜》是以抗美援朝战争为背景，今年中美两国之间发生的特殊事件，是造就该游戏市场奇迹的决定性因素。

在去年10月，公司董事会正式批准了《剑侠情缘Ⅱ》的立项。《剑侠情缘Ⅱ》将是一款武侠RPG游戏，将采用在地图上即时战斗的战斗方式。这将是一个很庞大的作品，为了保证质量，西山居决定分两步走：先做一个单机版，然后在此基础上做一个全图形界面的网络游戏。程序部分是首先进入开发的，从去年7月起西山居的程序员们已开始开发《剑侠情缘Ⅱ》的引擎，经过1年有余的制作，《剑侠情缘Ⅱ》的引擎到现在已经基本完成了。《决战朝鲜》推向市场之后，西山居创作室集中了全部力量投入到《剑侠情缘Ⅱ》的制作当中。产品有



浓厚民族文化色彩的剧情和音乐一直是西山居的传统，这些将在《剑侠情缘Ⅱ》中充分体现出来。《剑侠情缘Ⅱ》的故事承接一代，将以轻喜剧的手法描绘一幕时代的悲剧。

西山居的大多数成员都是慕名而来加盟的，因此西山居具有素质很好的成员，策划、程序和音乐等各个方面协作默契、配合甚佳。首席程序员裘新、首席策划人李兰云、首席音乐制作罗晓音在业内都是知名人士，一起合作了很长时间。西山居还非常注重新成员的培养与发展，加入西山居不足1年的赵青、杨宇鸣现在已经肩负主程序和主策划的重担。

除了以上的公司外，还有很多其他的公司和小组在开发或准备开发游戏。当然也有公司离开游戏开发领域，象先行者金盘、前导公司和腾图公司。目前大部分的原创游戏制作公司对国内市场都不太乐观，很多公司都以精品意识为立业之本，也充分说明了目前市场的严酷现实。虽然处境艰难，但国内原创游戏产业已经形成了产业规模，还将会继续艰难前行，前面的倒下了，又会有后来者跟上，度过目前的困难，整个产业必然会迎来一片广阔的新天地。我们要说，国产原创游戏产业，你将来一定会大有作为!

Sierra公司已经制作了两部《霹雳小组》游戏，但大多数玩家并不认为这一系列有多大的可玩性，因此市场反应冷淡，再加之同类作品《彩虹六号》的精彩表现，更让其输得一败涂地。然而Sierra公司并不就此甘心，在今年的E3大展上他们拿出了这一系列的第三部《霹雳小组Ⅲ：短兵相接》，并声称这一款与其前作相比有了很大的改进，看来Sierra是准备收复失地了。

游戏发生在未来六年之后，洛杉矶正在召开一个有各国元首参加的国际性会议，L.A.P.D（洛杉矶警署）调来了其署下的霹雳小组（Special Weapon and Tactics）负责会议的安全事务，作为霹雳小组的一位指挥官，你将带领一支包括自己在内的五人小组对付即将到来的恐怖份子……

《霹雳小组Ⅲ：短兵相接》更倾向于制作成为一个模拟类游戏，换句话说也就是与现实生活更加贴近，对此游戏制作人Rod是这样解释的：“在现实世界中，你首先要考虑的是说服凶徒放下武器，不战而屈人之兵才是上上策，但这必竟是一个游戏，我们考虑到玩家还是需要一些动作的”。大家对《彩虹六号》一定还记忆犹新吧，在《彩虹六号》中玩家可以在每次行动开始前进行仔细的战术安排，这给人感觉似乎是在进行实弹演习，然而在现实世界中，霹雳小组往往只会在到达目标地点后得到上级的一些简短指令，之后的行动完全是依据现场的具体情况随机应变。《SWAT3》完全真实的再现了这一点，你只能指派手下的队员进入某个地区，而不是部署行动路线，虽然掌握了建筑物的平面结构图，但你并不知道对手到底躲在什么地方，一旦进入建筑物后你必须依靠敏捷的身手和果断的决定，小心翼翼地沿着墙体前进，随时准备击毙那些从黑暗角落中跳出来的恐怖份子。游戏开发小组请来了Ken Thatcher，一位在L.A.P.D服役超过三十年的前霹雳小组成员，光从这一点上看我们就会知道游戏的真实度到底有多少。



SWAT系列的人物设计在其前两代中就已经作得很出色了，《霹雳小组Ⅲ：短兵相接》当然也不会例外。游戏中的霹雳小组队员看起来如同真人一般，他们头带面罩，手持微冲，步伐敏捷，队员之间不断交叉换位，互相掩护，步步为营接近目标，他们会猫着腰贴着墙走到拐角处，仔细观察周围环境并确定安全之后才会继续前进。并且，他们也会犯错，你的队员打算把一颗手雷扔进见房间，却不幸击中门框，手雷滴溜溜的滚到脚底下！每次行动前你将从一班队员中挑选最合适的人手，因为每次行动后有些队员受伤，有些队员感到疲惫，还有些队员牺牲了，你将面对的是一个残酷的现实，要么胜利完成任务，要么被恐怖份子打成蜂窝。开发小组还承诺带来优秀的AI，你只用告诉你的队员应该到达什么地方，至于具体的行动路线，他们会根据实际情况自己判断选择，而那些恐怖份子也同样懂得如何利用有利地形进行防御和进攻。

据开发小组介绍，在游戏中玩家只能携带数量有限的武器和装备，因为真正的霹雳小组也不可能随身携带一个军火库。为了最大限度的追求真实，就连补充弹药这个小小的细节都考虑到了，玩家有两种选择：一种是扔掉枪中的弹匣直接换上一个新匣，另一种是退出弹匣后把弹匣收起，然后才换上新的。前者速度快，但旧弹匣中还剩余的子弹就没法要了，后者所花的时间较长，但如前所说，队员携带的弹药数量是有限的，因此保存下来的也许就是一颗救命的子弹。虽说数量有限，但武器的种类相当丰富，有MP5、Benelli Super 90 M1 Entry、M4A1、军刀、闪光弹、催泪弹、手雷等等一应俱全，相信大家在电影中已经见到很多了。由于故事是发生在六年之后，游戏还提供了一些超现实的武器，如内置HUD（Heads-up display）的高科技头盔，它可以让你清楚的看到另一队的活动情况。

尽管开发小组宣称3D加速卡并非是必要条件，但恐怕只有装配3D加速卡的玩家才能领略到游戏精美的图像，美工大量使用了照相纹理技术、灯光和倒影效果以及高数量多形型构造的物体模型，玩家将看到射击时从枪体中蹦出的弹壳，子弹在墙面上留下的弹痕，受伤后滴落在地上的血迹，如果不小心踩到了地下的鲜血，你将会沿途留下浅血红色的脚印，《霹雳小组Ⅲ：短兵相接》为我们营造出了一个极其真实的外部环境。

如同游戏名称所暗示的－－短兵相接，你将主要是在一些狭小的空间进行战斗，整个游戏大约有二十个任务，在旅馆、电视演播室、下水道或者洛城会议中心，到处都可能隐藏着恐怖份子。为了增加游戏的可玩性，恐怖份子每次都会在不同位置出现，即使是重玩一遍也要谨慎行事。

如果上面的承诺都得以实现，并在今后的进程中加以改进和完善，《霹雳小组Ⅲ：短兵相接》应该是一款值得我们期待的动作游戏。



9月初刚刚在欧美上市的《弥赛亚》（Messiah）是一个讲述“天使附体”的怪异游戏。作为一款3D动作游戏，它的开发者声称其中包含了不少“革命性”的品质。原因就是这款游戏采用了RT-DAT技术。RT-DAT不是从什么太空游戏中揪下来的旧引擎，它是“即时变形镶嵌”图形技术。多年来游戏开发者们一直在探求将它引入3D游戏领域的方式，然而一直未获成功。简而言之，它可以为你制作出和现实人物非常近似的模型，让每一个游戏人物都有自己的骨骼和肌肉，最外面还包上一层皮肤。这听起来好象没有什么超常之处，但实际上并非如此。它可以使游戏角色的衣服随着动作而产生皱褶，可以使角色在呼吸时象真人一样胸部起伏。以前这种技术仅能应用于高端工作站，但是现在游戏开发者们令人惊异地把这种高技术玩意儿移到了你的个人电脑上。

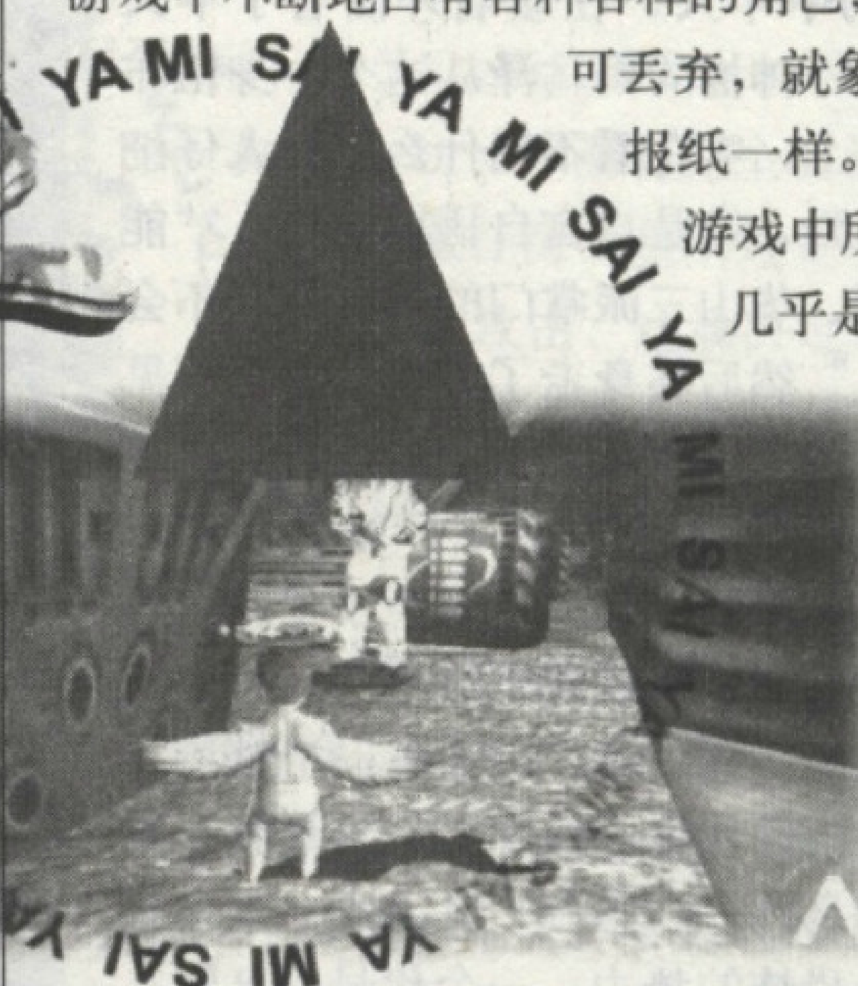


“噢，我明白你的意思了，”某个阅读此文的玩家可能会说。“你的意思是让我掏钱买屁兔，再请个巫毒儿回来。谢谢了。”

抱有这种想法的人，看了下面的话可能会感到吃惊。它的最低配置要求竟然是P100,16M，在这种配置上，尽管画面比较粗糙，但仍可保持每秒钟30帧的平滑速度。如果你的机器是PⅡ300并且带有巫毒2的话，游戏的画面就几乎可以达到照片那般细腻的程度，且非常平滑！倘若您恰巧使用的是这种机器，《弥赛亚》会自动为你的角色增添更多的陵边形，这样就使得画面显得更加精细。这项技术为3D动作游戏带来了革命性的变化，它给玩家们带来的快乐是难以用语言来形容的。

除了拥有超一流的技术，这款游戏的情节也很不错。相传在地球上有着7个封印，它们阻止了善与恶、天堂与地狱、上帝与撒旦之间永无休止的恶斗。然而邪恶的势力终于派出了他们的特使，到地球上来找寻这七个封印，打算启封后重新开战。而鲍勃（玩家在游戏中扮演的角色）的任务就是阻止这个特使以及它的追随者。

开始时，鲍勃赤手空拳，既没有武器也没有护甲。不过鲍勃拥有超凡的力量，那就是他能够迅速地“占有”他所遇到的任何人（或生灵）。游戏的视角如同《古墓丽影》一样，你控制着鲍勃去找寻目标，然后从目标的背后扑上去占有他的灵魂，就象鬼魂附体一样（这象是正派天使的行径么？）。游戏中大约有60多种不同的角色可供你占有，由于每个角色的本领不同，所使用的武器和动作也不尽相同，因而使游戏具有变化多端的各种玩法，游戏的过关方法也就随之产生了许多选择。举个例子，假如你碰到了某个地方有卫兵把守，你就可以“占有”附近的一个警察，然后径直走向卫兵，骗过他们。你也可以使用警察的枪，直接向他们射击。再举一个例子：在你遇到一个敌人的时候，你可以选择杀死他、伤害他或者干脆占有他。如果你发现有人跟踪，你可以在占有他之后驱使着他的躯体走向悬崖，在他落下悬崖的时候再飞离他的肉体。玩家在游戏中不断地占有各种各样的角色，用过的角色便可丢弃，就象丢掉昨天的旧报纸一样。从这点来说，游戏中所产生的可能性几乎是无限的。有一点不要忘记：你的对手——也就是那个邪恶势力的特使——也具有相同的能力。想想这是一个什么样的世界吧，一个天使和一个魔鬼，借助着人世间的芸芸众生开始明争暗斗，你永远也搞不清你的对手是谁。



游戏有4个不同的世界：两个城市场景，一个太空站场景和一个月亮背部的场景。每一个场景又被分为4个子关卡。每一个关卡都是方形的，据说其交互性超过了以往的所有作品。什么是交互性呢，也就是说当子弹射过去后，画面上的墙壁会留下弹坑，诸如此类而已。

游戏的开发者是Shiny公司，它曾有两款足以傲世的大作：《蚯蚓吉姆》（Earthworm Jim）和《孤胆枪手》（MDK），实力不可小觑。《弥赛亚》是Interplay今年参加E3大展的游戏之一，品质优良。

山东　戈五

杀气冲天

北京 美亚之子

明末天启年间，天子无能，朝纲不整。以魏忠贤为首的阉党趁机把持朝政，再加上其下属的残暴组织东厂，使得天下一片混乱。

故事开始在北京西便门外小井村，一个简洁的农家后院里，一位十八、九岁左右的青年人在练剑。看他全然没有招式，只是一下一下地不断刺去。一个官差打扮的中年人，在矮墙外面看了半天了。作为京城第一神捕的司马泽从这个一身粗布衣服的年轻人身上，实在看不出什么。那人仔细地看了杨孤鸿几眼，像是自言自语地说道：“能杀死青城、崆峒、华山三派掌门的人，功夫不会是这这个样子。”然后转身走了。官差走得不见了背影，从屋中转出一个须发花白的老者。“孤鸿，你的任务都写在招魂牌上了，你自己看去吧。”说完后，老者转身离去。这个少年就是本游戏的主人公杨孤鸿。杨孤鸿走进屋中，打开八仙桌上的一个黑漆小盒，盒子中放着一个铁牌。铁牌黝黑无光，上面用朱漆描画着一只乌鸦，黑色铁牌衬托下的乌鸦令人感到一丝凉意。这乌鸦代表了江湖中最恐怖的势力，一个代号“乌鸦”的组织，乌鸦是不吉祥的鸟，谁看见乌鸦就要倒霉。传送这个牌子的人被称作“使者”，执行者被称作“杀手”。杨孤鸿就是这个组织中杀手的佼佼者。孤鸿拿起铁牌，在乌鸦的下面用白漆写着几行小字：京西宣武镖局，前任总镖头，龙啸天，江北绿林令。

第二天早晨，孤鸿起床后发现桌子上有一个字条，上面写着：正午时，西便门外老茶棚。字条下面画着一个黑色的鹰。临近中午，孤鸿将招魂牌揣入怀里，小心地检查了一下身上携带的东西，拿起床头悬挂的宝剑出发了。北京西便门外是一条黄土官道，在一个三岔路口处有一棵不知有多少年的老槐树，树下就是路人闻名的老茶棚。杨孤鸿进了大棚坐下，当西便门城楼上的钟鼓报了正午的时候，门口出现了一个瘦削的青年男子，手里提着一个小包裹。他进门后直接向孤鸿的桌子走来，将包裹扔在了桌子上。孤鸿也不多说伸手将包裹系在自己的腰上，走出了老茶棚。西大街老顾的面人在西城小有名气，人们恐怕想不到，他的另一门手艺，更是天下一绝。孤鸿从腰中的包裹中那出一张从死人面皮（这是一张龙家二少的脸）给了老顾。没多久老顾就将一个做好的人皮面具给了孤鸿。孤鸿看了看前后没人转身走进树林，出来后他的脸竟然完全变了模样，不但长相变了，还满脸的伤痕血迹，手里还拿着一杆撕烂的镖旗。

到了西便门，顺着大街走不远路西就是宣武镖局了。孤鸿走到门口，门口的四个镖师看见他先是楞了一下，然后恭敬地打招呼：“二少爷。”孤鸿点了点头，加紧脚步。孤鸿经过繁忙的前院，穿过垂花门来到后院。孤鸿直接来到正屋推门走了进去。须发皆白的龙啸天正在看书，看见孤鸿脸上的伤痕就是一惊。孤鸿动动嘴就象是要说话，突然寒光一闪，龙啸天已经倒在血泊之中。孤鸿左手急动，从龙啸天身上搜出几样东西：然后收起宝剑，找到一个没人的角落离开了镖局，出来后又是那个神态自若的杨孤鸿了。将走到城门时，突然不知谁喊了一声：“宣武镖局出事了。”街上的人群轰的一声，行人、买卖人纷纷放下手里的事情，向宣武镖局的方向跑去。杨孤鸿这个仅用一剑杀死狂龙龙啸天的绝顶杀手，背着手哼着京戏，在如血般红的夕阳中走出城门。

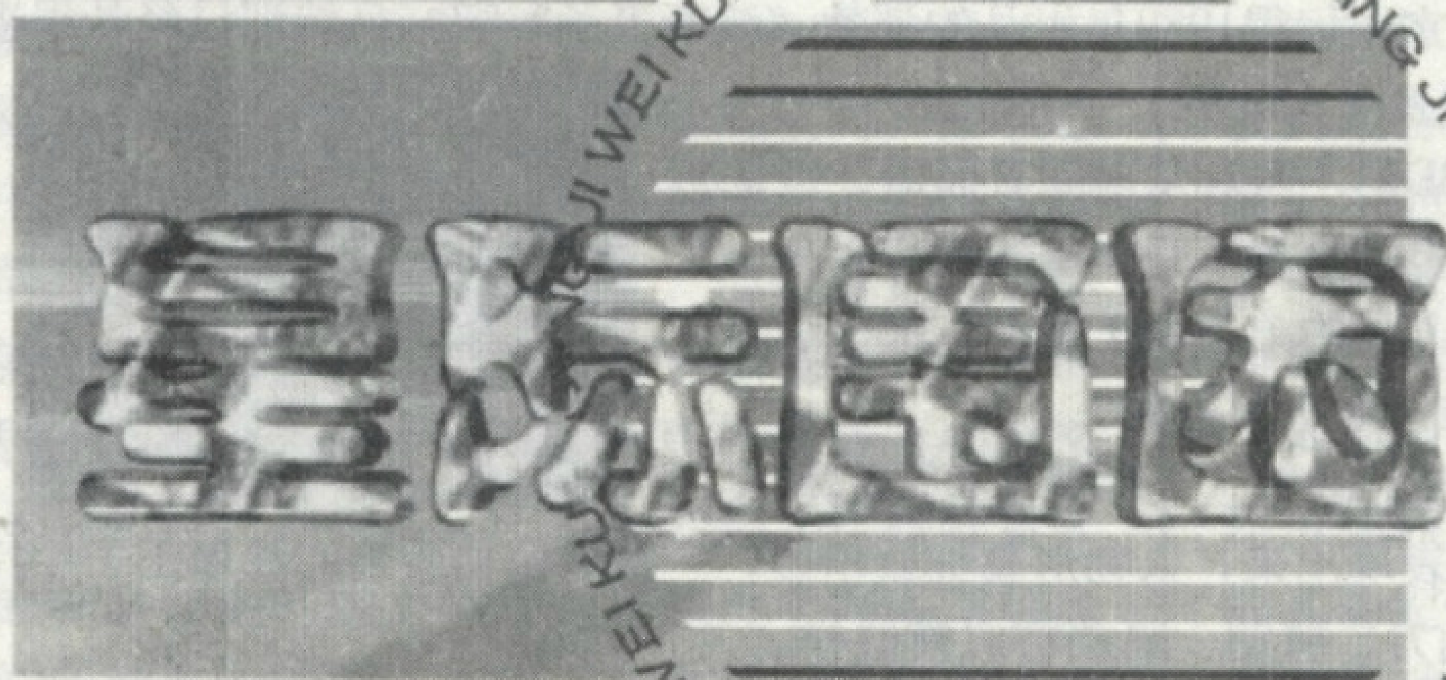
以上就是《杀气冲天》游戏的第一关内容，是不是感觉很象古龙小说中的情节。作为八爪鱼工作室制作，北京百事隆泰发行的最新作品，《杀气冲天》达到了相当的水平，写实的画面真实地表现出了老北京的风土人情，这在八爪鱼工作室《皇城霸业》中大家都看到了。游戏最大的创新就是在战斗中使用了目前国际上最流行的《暗黑破坏神》的方式，这一次却是纯正的中国武术、大刀、长剑和弓箭，打起来颇得心应手。由于这还是一个测试版，所以没有音乐，但音效还是能跟紧张的战斗配合得丝丝入扣，增添了打斗的气氛。可以说，笔者对这个游戏充满了期待，它又让我对国产原创游戏增强了一丝希望。



“高坐在我心爱的HERC中，我慢慢地向前方的目标移动着。突然，一声警报响起，它提醒我注意，已经逼近目标了，我警觉地向旁边看着，手指也已按住了板机，随时准备将敌人打成碎片……就这样又走了500米，我发现了目标，原来是一艘撞落在地面上的敌人飞船，而敌人们正在整修它。我毫不犹豫扣动了板机……随着一声巨大的爆炸声，一团火球冲天而起，敌人的飞船和他们的希望一齐在我面前被撕得粉碎……”。呵呵，欢迎来到未来的战斗中，欢迎来到《星战围困》的世界。

由Sierra旗下的制作小组Dynamix制作的《星战围困》应当算作第一人称视角的战斗游戏，就象《重装机甲》和《机甲战士》一样，玩家在游戏中控制着一辆HERC或是其它类型的机器人，在未来人与机器的战斗中不遗余力地贡献着自己的力量。故事情节大概是这样的，在600后人类由于劳动力不足的原因制造了一种智能机器人——Cybrid，这些机器人由他们中智慧程度最高的、第一个被制造出来的Cybrid——Prometheus进行领导，但是这些家伙似乎很耐不住寂寞，反抗并最终消灭人类又一次成为了这些机械动物们的目标。剩下的事情不用我多说，玩家自己都编得出来，人类决不会坐视自己的灭亡，他们为了人类的生存奋起反击。最后的结局自然是人类又一次毁掉了自己创造出来的智慧结晶。但是一切还没有结束，Soloman Petresun，这场战斗中的人类领袖，作为Cybrid和Prometheus制造者的他知道Cybrid并没有完全被消灭，这些机器人仍旧藏在海王星附近正准备发动对人类的第二次攻击，这场决定人类命运的战斗马上就要在太阳系中拉开序幕了，而这场即将爆发的战斗便被称作为“星际围困”。

枫茗轩工作室 虾姑



了解完游戏的情节，我们一起进入游戏看看它的画面吧。总的说来这部游戏的画面还算是很不错的（对呀，画面烂的话谁玩呀），它不仅支持3Dfx也支持OpenGL。虽说游戏中的战斗场景比较“贫瘠”，但是其中的地图还是非常大的，当你爬上一座小山时，你能够看到全方向的场景，并且能看到远处的地平线渐渐消失，由此可以想象它的地图之大了。游戏画面细节的表现也是非常精细，一个物体在远处看时是模糊且半透明的，而当你近看时，这个物体便会变得边缘尖锐且清晰。另外，象爆炸场面的光影效果和雾化效果也是很不错的。

《星际围困》有着十分优秀真实的音响系统，游戏的音效能把那种紧张的气氛表现得淋漓尽致。举例说吧，玩家可以听见呼啸的风从从山谷之间吹过的声音，这种空旷的感觉让你觉得自己仿佛真的置身于遥远的星球上，周围一片凄凉。而在游戏中千万别把你的音箱开得太响，因为你的房间会被HERC的脚步声震塌的（有点夸张了），极具震撼力!

另外，游戏既支持单人游戏外，也支持网络对战。单人游戏是由很多大的战役组成，而每个战役是由许多小的任务组成，这些任务会随着游戏的进行不断变难。玩家完成的任务有需要你一个人来完成的，也有需要一个小队来完成的，后者中的其它机器人是由电脑控制的，当然你可以对它们直接进行指挥，它们的AI也是不低的哟。其实这部游戏最值得玩家去玩的地方不是单人任务，而是联网游戏。就如同Quake Ⅱ一样，联网游戏是《星际围困》的最大乐趣，到时玩家们可以去http://www.starsiegeplayers.com/看上一看，了解联网游戏的最新动态。

好了，不多罗嗦了。玩家还是自己到游戏中了解一下它吧。对了，这部游戏届时将由奥美负责代理发行，相信过不了多久玩家们又可以有一部能够用来进行联网对战的游戏了。

游戏试炼场

You Xi Shi Lian Chang

游戏试炼场

波斯王子3D (Prince of Persia 3D)

游戏类型：动作、冒险　　制作：Red Orb

发行：Learning Company　　系统配置要求：奔腾266、64MB内存、WIN9X

令人怀念的老游戏有时更胜过创新性的新游戏，于是，象《玩具兵大战》、《夺宝奇兵》这样能够唤起人们幸福回忆的游戏往往能够抓住玩家的心。大家一定还记得1989年出品的那款《波斯王子》吧？虽然那已经是很遥远的事了，但给我们这些玩家留下的回忆仿佛就发生在昨天。



经过近10年的技术改进，今天的《波斯王子3D》不可和从前同日而语，但是游戏吸引人的部分被保留下来。虽然是动作游戏，但冒险离不开丰富的情节。在一代的故事过后，有情人终成眷属。可惜好景不长，苏丹的弟弟由于嫉妒，把这小两口拆散了，这回，我们的波斯王子可有得干了（谁让他是英雄呢）。

一代中的2D横版过关形式被抛弃掉，代之以流行的第三人称视角的全3D模式。游戏画面十分出色，波斯风格建筑的恢宏气势被表现出来，人物形象细致精妙，一身阿拉伯服装的波斯王子手持弯刀，真是够帅。游戏人物的动作表现真实，抽刀、劈刺、隔挡都似模似样。

《波斯王子3D》的音乐是一大特点，游戏自始至终贯穿着波斯风格的音乐，再配之以辉煌场景和动人情节，使人仿佛置身于《天方夜谭》之中。

动作冒险游戏的操作对玩家是很关键的，好在《波斯王子3D》在这方面让人省了不少心，整个游戏操作简单，用上的键绝不比《街霸》多。

说了这么多好话，都需要一个前提，就是过硬的机器配置，虽然介绍上的要求只是奔腾266，但那只是最低要求而已。（本刊1999年8月上有更详细介绍）

割喉岛 (Cutthroats)

游戏类型：策略　　制作：Hot House

发行：Eidos　　系统配置要求：奔腾200、64MB内存、WIN9X



游戏给人幻想的空间、飞翔的天地，玩家可以当国王、当间谍、当学生、当恶魔……总之就是什么都可以啦，当然也可以当海盗。《割喉岛》就能让你当个什么都干的海盗！

不要把海盗想成什么都不懂的笨蛋或什么坏事都做的恶棍，在《割喉岛》中，你将是个精于算计的家伙。其实，给《割喉岛》定性成“策略类”是有一点牵强，因为，游戏中涉及策略、经营、模拟甚至角色扮演等多种因素。

横行于17世纪的加勒比海并不是件容易的事，不要说对付外来的敌人，就是管理自己这个海盗小团体就够累的。什么人也得吃饭，这一点海盗也不例外，还有其它诸如维修、补给之类的消耗都不少，所以经济和战略头脑是至关重要的，贼不走空才不致得不偿失。人员分配得当、物品管理有序是将来克敌制胜的必要条件。

《割喉岛》的画面虽谈不上惊人，也算出色。碧蓝的大海漂着一叶白帆要多浪漫有多浪漫，让人觉得当个快乐的海盗也不错（我可不是教唆犯哦）。

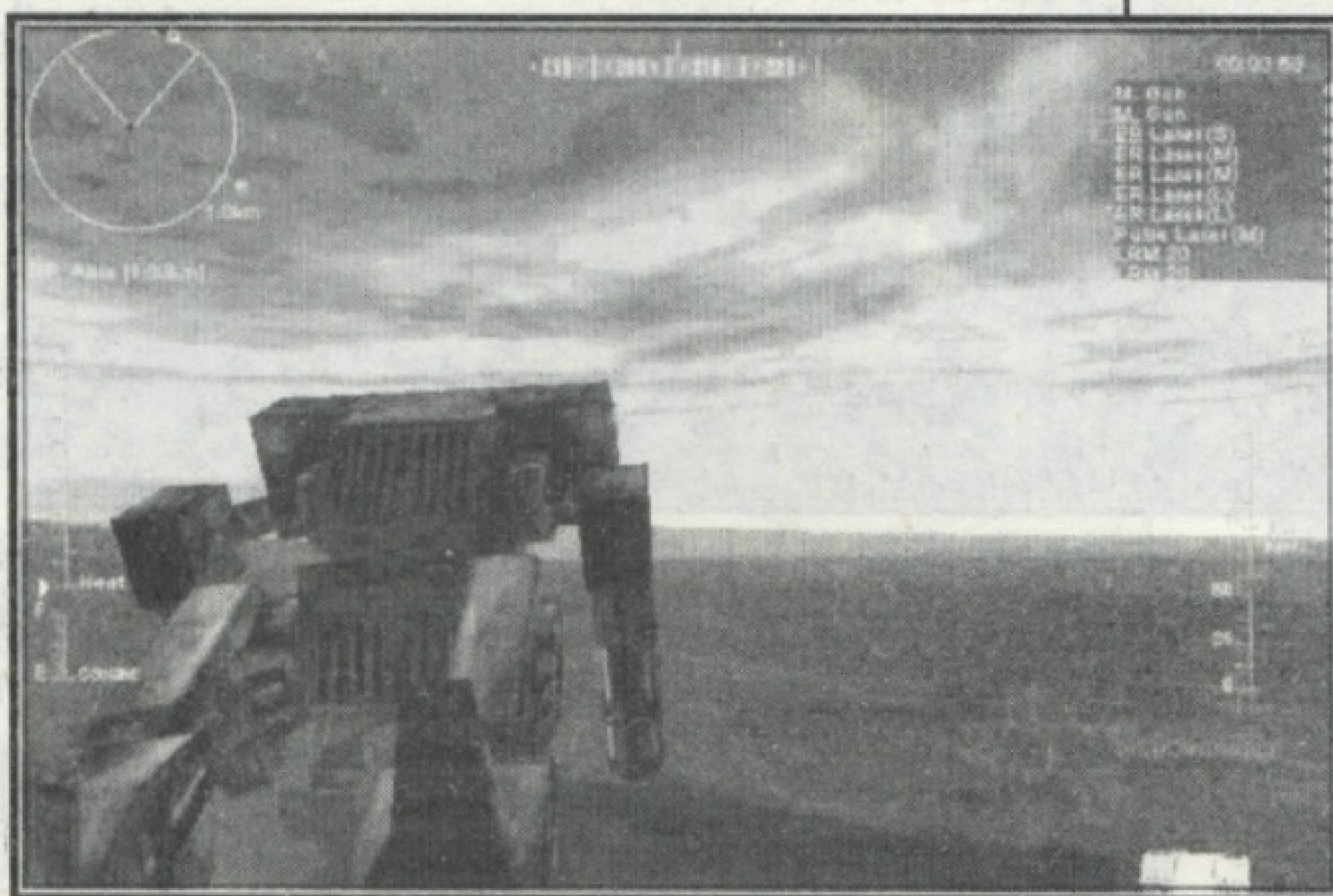
《机甲战士Ⅲ》

MechWarriors Ⅲ

硝烟中的勇士

北京 枫茗轩工作室

《机甲战士》系列游戏是FASA授权的机器人对战游戏，游戏背景以一个被内战撕扯的四分五裂的未来世界为基础。战斗在最前线的被叫作机甲战士（Mech Warriors），这些飞行员是一些进行了神经移植的、具有人的特点的战争机器。在《机甲战士Ⅱ》中充斥的就是机器战士与敌对的宗教部落、很久以前就被驱除出内半球（一个环绕着地球的空间）的唯心主义人类叛教者组织之间的混战。这些宗教部落完全不与其他人和平共处，他们真正的目标就是内半球，因为他们认为那里是他们最佳的居住地点。当然，内半球居民不乐意这些野蛮人威胁自己的生活。但糟糕的是，这些野蛮人的武器装备的威力似乎远远超过了内半球居民们所拥有的武器。幸好，内半球的防御工事非常坚固，因此战争一开始就陷入了僵局，两方形成了拉锯战。在《机甲战士Ⅲ》中，玩家扮演的是一个要在太岁头上动土的内半球飞行员，要设法深入虎穴，前往SmokeJaguar（敌人军事星球）将敌人消灭。虽然SmokeJaguar只是内半球将面临的众多敌人中的一个，但他们是最危险的……

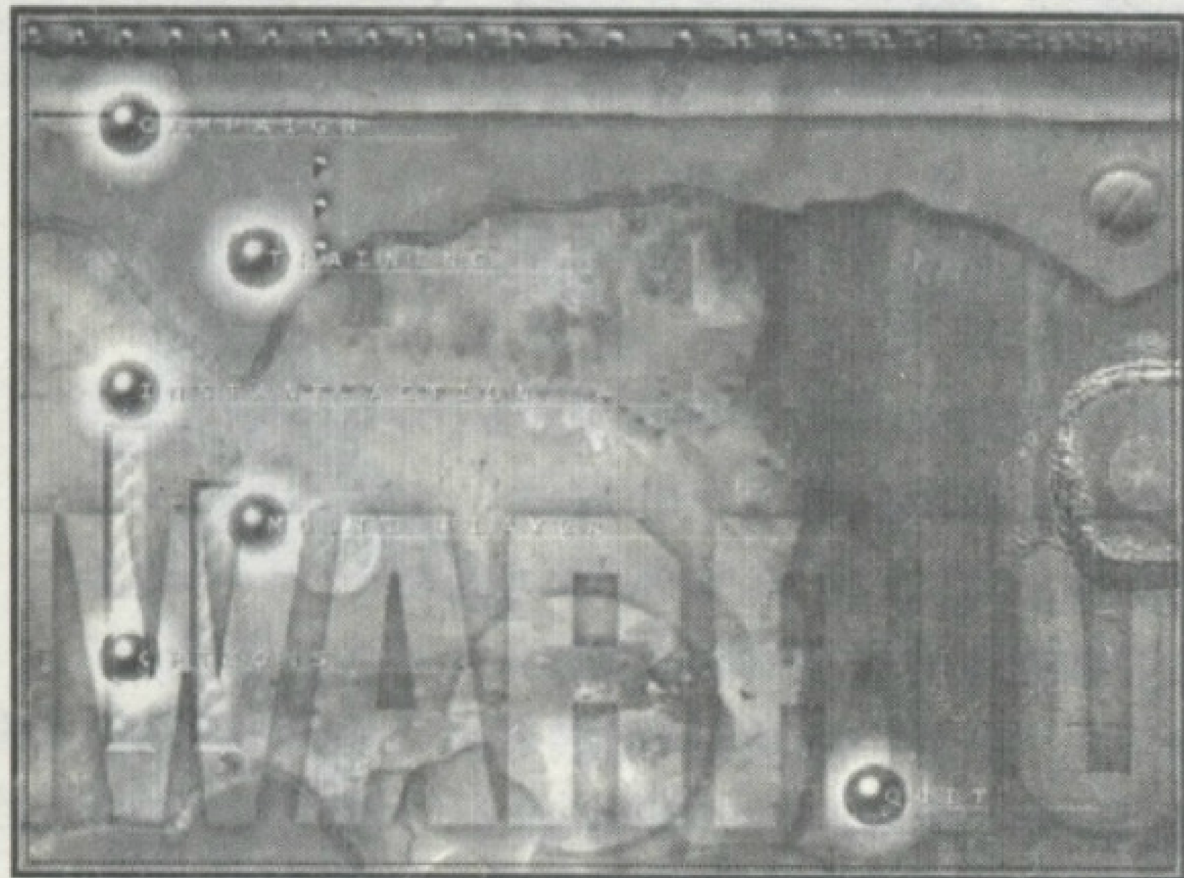


玩过 FASA Interactive推出的即时性策略游戏《装甲指挥官》（MechCommander）的玩家们对CIan Smoke Jaguar这个非常具有威胁性的敌人应该非常熟悉，这次它将出现在《机甲战士Ⅲ》中，并再一次被证明是一个极具威胁性的敌人。作为机甲战士组织中的精英分子，玩家可以配备被俘虏敌人的技术和武器。在游戏中有8种不同的模拟配置，选择任何一种配置的同时，在每个任务之间还可以获得量身定制的武器及相应的武器配件。在单机游戏的4个不同军事行动计划中，共有20多个关卡任务。同时，网络玩家还可以在微软游戏地带（Microsoft Gaming Zone）上进行这个游戏的互联网多人模式。

《机甲战士III》的概况

一款战争模拟游戏，特别是当它模拟幻想类机器人战斗时，必须注意的要素就是它看上去要让人信服。当然，要达到让人们认为它不是虚构的境界可就要更高一层了。回顾1995年，《机甲战士Ⅱ》的葫芦形3D图像使它倍受赞誉，这不仅是因为游戏可以在高分辨率下运行，同时也是因为游戏中的地形和机器人的纹理非常密集。如果用今天的标准来看，会觉得它非常粗糙。但是作为

上一个时代的传奇，它一直流传至今，因此，经过4年漫长的等待，《机甲战士Ⅲ》会好好地慰籍一下玩家们的心，在其被推出前，玩家们便推测其图像水平应该更上一层楼。事实上，它的确做到了。《机甲战士Ⅲ》在一个自行开发的3D引擎上运行，



这个引擎是专门设计用来配合在目前流行的主流计算机上使用，从PentiumⅡ到PentiumⅢ，都能运行得很流畅。当然，就像任何一个符合当前标准的游戏，如果为《机甲战士Ⅲ》配备一个性能优良的3D图形加速卡，就会体验到更多的游戏快感。游戏中的地形包含了各种环境，从高山到海滩应有尽有。在战斗中玩家所处的地形位置将是一个关键因素，例如机器人可以潜伏在小山的后面、隐藏在水中、或者在拐角周围设置埋伏。在游戏中还考虑到各种各样的设置，例如高度仿真、变化多端的天气状况和可见度。不过就我看来，《机甲战士Ⅲ》中的机器人本身比地形更加吸引人。

《机甲战士Ⅲ》中的动画和特殊效果更加细节化，比同类的其它游戏看上去要壮观得多。激光炮火，在游戏中一般传统的作法是用令人厌烦的有色光束代替，而现在看上去似乎是穿透空气发射出去，一连串远程导弹向前发射出去，在飞行轨迹周围发散出大量浓烟，最后爆炸，从空中散落下一串串火花和一阵炮弹碎片雨。机器人可以一发一发地向敌人开炮，而且可以四处移动，能想象出一个体重达50吨的步行类机器人是如何移动的吗？它们可以象真人一样跋山涉水，被敌人的火力击中时，它们也会战栗发抖，如果敌人射向它们的火力很猛，它们甚至会摔倒在地上，倒地后的机器人会抖动双翼，尝试再次站起来，整个过程看上去显得非常艰难。在游戏中有18种不同的机器人，玩家可以选择其中任意一种，玩家将从中获得比任何一个大型机器人模拟游戏更壮观更真实的游戏体验。

游戏中良好的声音效果也有部分功劳。玩家驾驶的机器人低沉的脚步声、不同的枪弹声和巨大的爆炸声在制作上都把握得非常准确，这些处理综合在一起可以进一步提高游戏的逼真度。游戏中的音轨设计沿袭了《机甲战士Ⅱ》中的音轨标准，给玩家一种史诗般壮丽而又超越现实的感觉。

《机甲战士III》在技术上的创新

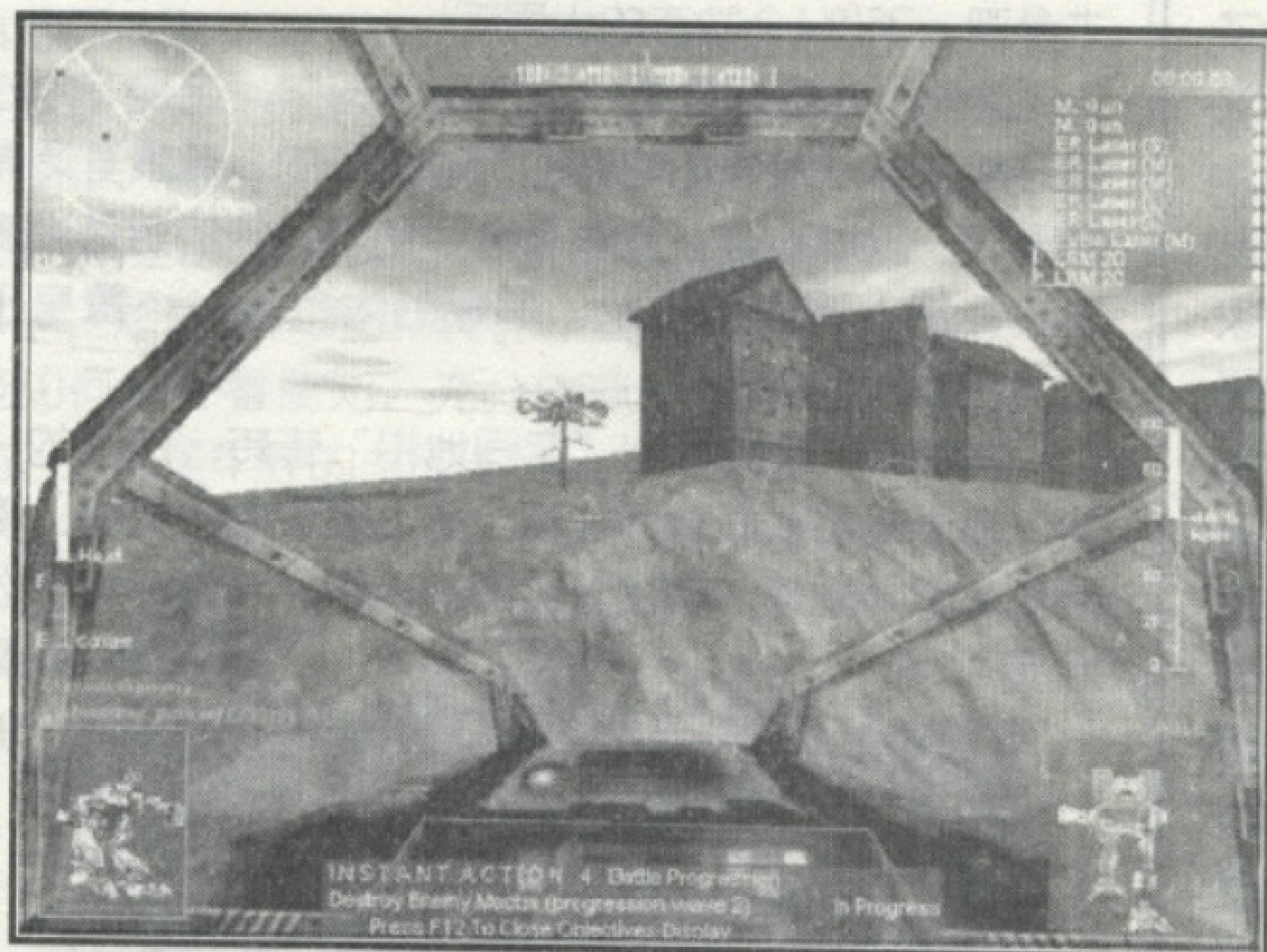
《机甲战士Ⅲ》并非仅仅在游戏的外表上进行了一些改进。实际上它引进了许多新的游戏技术，这是它们首次在机甲战士游戏系列中露面，它们更着重于飞行员的技巧和精确度，使游戏玩起来较之以前更加刺激，更加引人入胜。举例来说，游戏中的目标物变得非常复杂。在《机甲战士Ⅱ》中可以将镜头推进一个目标物，将它放大，但是目标图像放大会影响整个显示画面，使玩家的移动失去方向感。而《机甲战士Ⅲ》中，图像放大只会影响到屏幕上的目标物部分，这让玩家将焦点放在一个敌人身上的同时不会影响其他观察视线。先用鼠标调整游标瞄准目标，然后按住鼠标右键，就可以轻而易



举地远距离狙击目标物，将其干掉。另外还可以使用屏幕上的指示器来辅助引导射击，并且可以对敌人中的个别单元进行放大。

在游戏中，玩家能够在驾驶室坐舱内一枪一个地将敌人消灭掉是最理想不过的。毕竟，在作战过程之后，这样能从敌人身上得到新式的武器和技术

装备。如果只将敌方机器人的一条腿打断的话，也许还能利用其它留下的部分。但是，如



果用一发炮弹将整个敌人炸烂，将发现在一堆碎片之间不会找到什么有价值的东西。当然，如果首要的目标是活着离开战场，连自己的处境都非常危险，也就不能再分心考虑这些了。

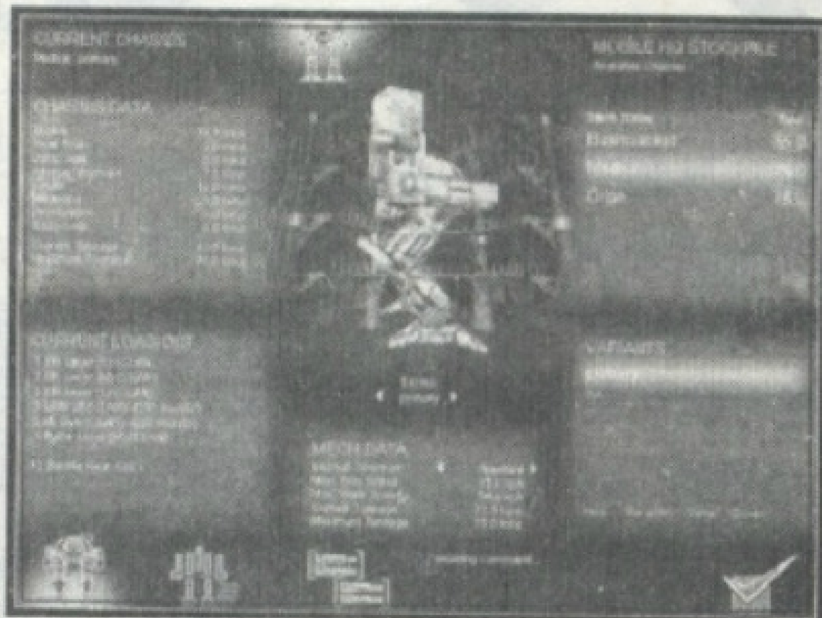
作为这个游戏独有的torso-twist技术自然也就完整的保存下来了，无须考虑它们前进的方向，玩家控制的机器人可以向任意角度开火。而且机器人可以将它们的双翼向一侧旋转90°（只要在屏幕上移动鼠标就可以轻易完成这个动作），准备快速侧面射击。这将显出翼上武器装备的重要性了，因为无法用肩负式远程导弹来完成这一特技动作。而且游戏中的机器人的速度似乎比它们在《机甲战士Ⅱ》中显得更快一些，这也就意味着当绕着敌人兜圈子而它也尝试着做相同的动作时，要经常使用翼上瞄准技术。翼上武器将是最具威胁性的武器。所以，当觉得哪个敌人看上去是一个真正威胁的时候，需要在尽力保证自己安全的同时向敌人的双翼扫射。计算机控制的许多机器人会使用折叠式喷气器飞到半空中，然后再向玩家发动进攻。当然，作为一个精英级机甲战士也应该熟练掌握这种最佳的可行性进攻战术。

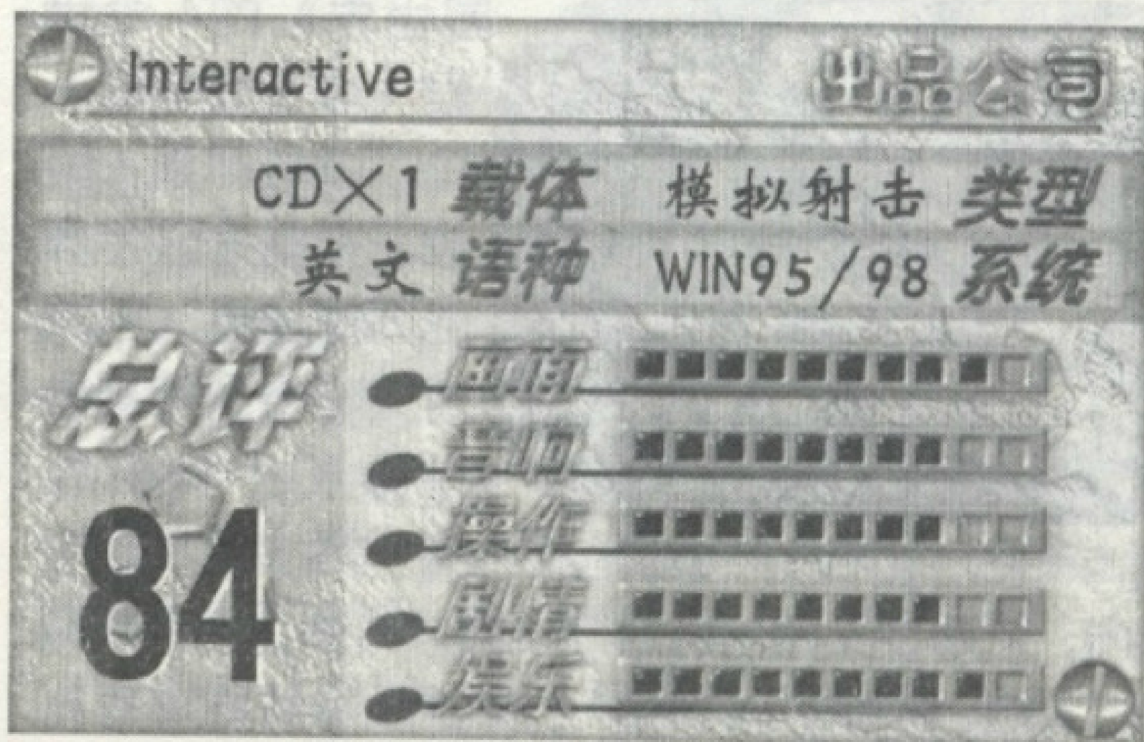
结论

除了目标物得到增强的特点外，在《机甲战士Ⅲ》中还可以为玩家的机器配备许多新部件，它们可以使飞行更加紧张刺激。此时要保证玩家的机器人能够处于最佳状态，还有一个非常重要的考虑事项，特别是当机器人上配备了粒子发射大炮之类的高威力武器时，机器人就可以配备一个散热系统。它能够迅速地降低武器的发热——尽管使用的次数有限。有了散热系统，持续战争的时间便可以大大延长。在战争中还可以招来现场修理步行机器人，只要尽力保证附近没有敌人趁机袭击就可以了，特别当必须断电以便于维修机器时。最后，如果在战争进入白热化状态不得不撤出战场进行机器维修时，可以试一下让自己的队友们掩护。

《机甲战士Ⅲ》并不满足于跟在前一代游戏的脚步后面，也不甘心为它的光辉所掩盖。虽然更优美的图像是大家已经预料到的，但是它的具有创新性的目标锁定技术和其它新的技巧相信一定会让大家兴奋不已。Zipper Interactive承诺会让BattleTech世界一直存在下去，而FASA与Zipper的密切合作进一步保证了《机甲战士Ⅲ》的权威性。与此同时，Zipper小组在一些环节进行了一些小小的变动，以便游戏玩起来更有趣。

《机甲战士Ⅲ》比其前代游戏速度更快，动作导向性更强。那它是不是更像一个动作游戏而并非一个模拟游戏呢？另外游戏中的计算机对手会不会因为过分强调狙击战术而阻碍了近距离作战呢？诸如此类的疑问仍然缭绕在玩家们的心头。这个游戏的设计和它的前代一样野心勃勃，《机甲战士Ⅲ》必将继承《机甲战士Ⅱ》在模拟幻想类机器人对战游戏中的王者地位，因为它确实有这个实力。





主题公园世界

枫茗轩工作室 村雨

牛蛙制作的游戏总是透着那么一股“邪气”，这一点想必大家早就见识过了。不久前，《地下城守护者Ⅱ》让那些平日“道貌岸然”的玩家们又过足了“魔头瘾”，还有拿上帝开涮的《上帝也疯狂Ⅲ》以及治死人不偿命的《主题医院》。只要是牛蛙出品，必然是精灵古怪、匪夷所思却又好玩之极的东西，说它是最富创意的游戏公司想来没人反对。那么，大家肯定关心牛蛙的下一个大手笔是什么。在99年E3大展上，牛蛙终于向世人公布了答案，那就是《主题公园世界》（ThemePark World）。

名义上《主题公园世界》是1994年牛蛙出品的《主题公园》的续集，当年牛蛙就是依靠这部销售量超过170万份，在美国、欧洲乃至世界各地都深受好评的模拟经营游戏而一举成名。为什么说《主题公园世界》是《主题公园》“名义”上的续集呢？因为《主题公园世界》除了名字和《主题公园》有些联系以外，其它包括创意、内涵、画面等方面已经完全独立，几乎找不到前作的一丝影子，我们完全可以把它看作一部革命性的、全新的模拟经营类游戏。

你心目中的公园是什么样的？阳光明媚，鸟语花香，工作人员循规蹈矩履行自己的职责，游客象往常一样平静地四处散步，孩子们快乐地玩着传统游艺设施？当然，全世界的公园大多如此。但是，要是牛蛙的公园也这样，那还叫牛蛙吗？

进人游戏，玩家会发现自己呆在一个大厅似的地方，面前有4个花花绿绿的“小岛”，这就是《主题公园世界》的4个世界。点击其中的一个，就能得到一段关于预备建设世界的简短信息，以及过关将得到的奖励分数和“特殊礼品”。决定一个吧！点击后，便投身于这个庞大的3D世界内，开始了主题公园世界之旅。区别于很多模拟游戏“换汤不换药”的作风，在《主题公园世界》中，不同的世界绝不仅是背景不同，大部分建筑、设施、物品甚至里面的人物也不相同。下面，就让我们去参观一下这4个神奇的世界吧！



首先，让我们看看“失落的王国”，这是专为性格开朗并喜欢颤栗和刺激的玩家准备的。背景基调亮丽喜人，以过山车、激流勇进等动感强烈的游艺设施为主，加上调皮的恐龙、憨厚的大金刚……置身于此，想不快乐都难。

喜静的玩家最好到“空间地带”转转，这里的一切，都显得那么静谧而神秘。坐上高雅的月亮船，慢慢在太空中漂荡，欣赏着美妙的夜色，那是一种什么感觉？脱离重力影响的过山车更会带给玩家前所未有的“超时尚”享受。



有个性的玩家显然应该关注“神奇的陆地”，这是一个极为怪诞的世界。非常辽阔，辽阔到……连蘑菇都有房子那么大，仿佛到了《格列佛游记》里的“大人国”，只是人不怎么大，植物的个头倒不小，而且上面还爬着大得有些夸张的昆虫。想体验一下“毛毛虫过山车”的滋味吗？坐过“蜗牛碰碰车”吗？还有巨大的风车、滑翔翼……真不愧是“神奇的陆地”。

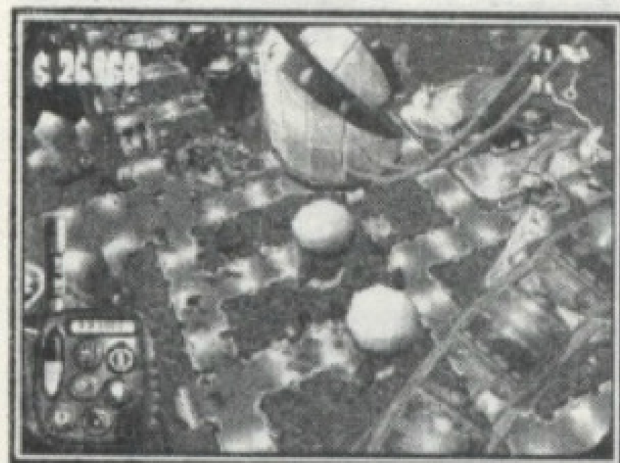
当然，最能体现“牛蛙风格”的还要数“万圣节世界”。这个世界集怪异、荒诞与黑色幽默于一身，还要另加上——恐怖。所谓“万圣节”其实就是西方人的“鬼节”，“万圣节世界”自然鬼气森森，令人不寒而栗。压抑的环境加上四处漂浮的鬼火、架在骷髅上的蜘蛛网式观览车、棺材商店、吸血鬼电影中破败的钟楼、阴森的墓地式洗手间……别说玩了，写得我都受不了了。

虽然《主题公园世界》相当的另类，但再怎么样，它毕竟也是一款标准的模拟经营类游戏，玩法与其他同类游戏差不多。不要被前面所讲的吓倒，以为在经营上会十分复杂，事实上整个游戏操控设计得特别简单，哪怕从来没玩过此类游戏的新手在几分钟内也能迅速上手。指令界面是一部迷你型“手机”（《主题医院》是传真机），上面寥寥几个按钮，功能如何，一看便知，充分体现了制作者对玩家的体贴，这也是牛蛙的一贯作风。



玩家开始时面对的只是一块空地，最初的任务当然是规划与建设了。脑海里先有一个公园大致的轮廓，然后着手划分几块功能区域，以后就是随自己喜好铺设路径，建立游乐设施、商店、演出场所等。牛蛙决定在这部游戏中赋予玩家更大的自由度，见过小孩子的信手涂鸦吗？建立主题公园世界的过程与之颇有些相似。没有人告诉玩家公园应该是什么样，而是玩家想让它成为什么样。无疑，这样的设计使游戏本身就已经很另类的色彩又浓浓的加上了一笔，假如玩家是个不大愿意被约束的人，《主题公园世界》正是为其量身定作的。

基本建设规划完后，公园只是初具规模，还远未达到可以开业的标准。与之相应的配套设施也必须完善，没有人愿意饿着肚子逛公园或玩得很高兴却不买个小纪念品吧？一个公园如果完全依赖门票收入的话，恐怕离关门的日子也就不远了。为了额外收入我们必须考虑配套设施，出售食物饮料的商店是必不可少的，而且不同的世界必须有各自的特色才会更吸引游客。比如在“失落的王国”中出售风味海龟肉馅饼；“万圣节世界”则改成了“香喷喷”的蝙蝠馅饼（不会真的拿蝙蝠肉做吧！）。服装商店可以促使游客换上适合于不同主题的装束，“万圣节世界”当然是传统的南瓜服了；“失落的王国”中游客都很乐意扮演穴居野人；可爱的小蜜蜂服装则是专为“神奇的陆地”准备的。只要是现实中的公园应该有的配套设施，在《主题公园世界》中就一样不缺，这大概是它唯一比较“传统”的地方吧。



“一切以人为本”，建设公园的目的是什么？当然是吸引游客来玩了，总不会是摆在那儿自己没事偷着乐吧。公园中的人分为两类，一是雇员，二是游客。先说说雇员，有些玩家玩模拟经营类游戏不太重视雇员，这可就大错特错了，雇员往往比游客的作用还要重要。他们勤奋努力高效的工作，也是吸引游客前来的前提之一。公园建设得再好，如果内部管理一团糟，游客也会敬而远之。人家之所以来主题公园世界是因为他们认为这里能让自己得到快乐。出于这个目标，就必须招募形形色色的雇员：卖票的看门人、维持设施正常运转的技术人员、研究开发新游乐项目及设施的科学家、保持公园卫生的清洁工以及把捣蛋鬼拎着耳朵扔出去的警卫等。必须妥善安排他们的工作，并随时保持雇员们的快乐，以防他们因待遇不好而罢工。与所有此类游戏一样，《主题公园世界》中的雇员也特别难伺候，不是抱怨渴了就是抱怨环境不好，看来各位老板又得费一番脑筋了。

本游戏中有个革新之处就是能训练职员逐步升级，以使他们胜任更加复杂艰巨的工作，直至干得更好。虽然这不是牛蛙所独创，不过对游戏本身来说却非常重要。因为这些变化不仅仅是内在的，比如，一个基本的演员顶多穿上滑稽的服装取悦孩子，但他们接受训练升到一定级别后，就会为爱好不同的游客变不同的戏法，耍高难度的杂技，从而为公园吸引来更多的游客。



下面谈谈公园的上帝——游客。本游戏提高了游客的AI，以往那种傻呵呵任玩家摆布的顾客别指望能在《主题公园世界》中见到。牛蛙为游客赋予了8种性格而使其看起来更有“人情味”。不幸的是，这8种性格并不惹人喜爱，大部分很怪异，而且难于对付。必须小心一类“呕吐者”，有他们在公园里，卫生流动红旗就别想拿到了；“尖叫者”是一些沉溺于刺激游乐项目的女孩，她们不停地发出骇人的尖叫，使公园听起来更象个屠宰场；最糟糕的就是遇到“捣乱

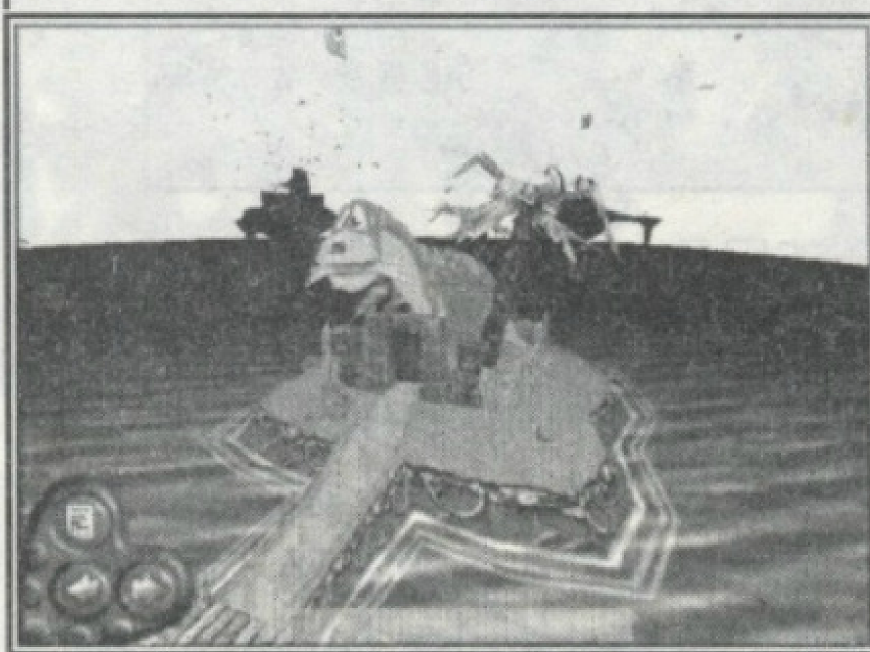
者”，这些整天无所事事的小泼皮，只要抓住一点机会就要大肆捣乱，吓跑正常的游客，更可恶的是，捣乱者能够煽动一群顽皮的孩子在公园里“大闹天宫”，四处破坏或扰乱演出。有他们在，公园会永无宁日。为了对付这些不受欢迎的家伙，称职的警卫人员是必不可少的。他们在发现某些家伙蠢蠢欲动时，就可以及时上去阻止，然后把这些捣蛋鬼装进麻袋扔出公园去。



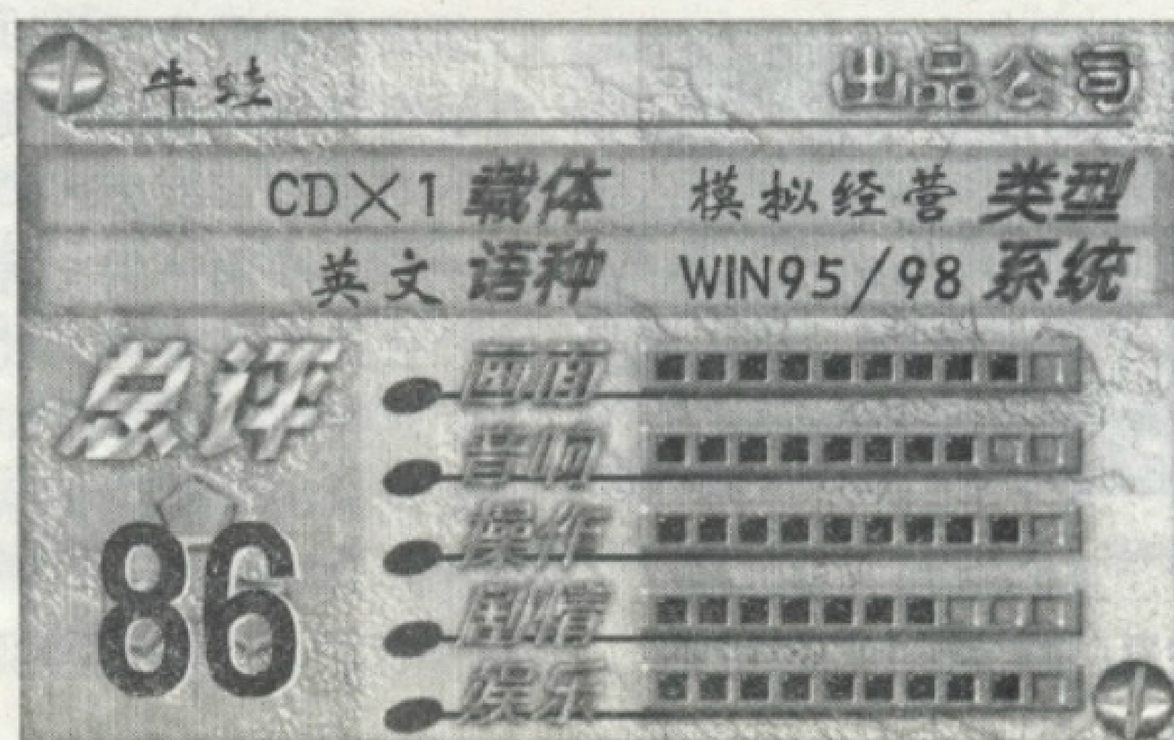
作为一个精明的生意人，做买卖的本领是非常重要的，因为最终评估成绩时还是要以赢利为标准。为了维持公园的庞大开销，没有钱可是万万不能的，否则就等着破产吧。必须精打细算过日子，能省则省，不要头脑一热就大手大脚；在赚钱方面，门票固然是公园收入的主要来源，但绝不可完全依赖门票，广开财路对以后的发展至关重要，除了前面所说的出售食品、饮料、服装、纪念品赚钱外，还应该上一些其他项目，比如杂耍表演、开办抽奖活动等。可以想出很多挣钱的点子，饮料不好卖，不妨试着往爆米花中多放些盐……

现在游戏制作水平很高，画面都非常出色，反而没有特别突出的。翻来复去就是Polygon如何多、光影如何漂亮之类的那几句。好在《主题公园世界》的情况有所不同，因为——它是第一部“真正”的3D模拟经营类游戏！本来《模拟城市3000》有机会夺得这个荣誉，可Maxis最终还是放弃了，结果让牛蛙占了先机。与常见的3D模型不同，《主题公园世界》的画面从背景到人物，完全是3D即时演算形成的，画面活灵活现，简直就像3D卡通片一样。从场景上看，非常讲究整体效果，因而实现起来也更困难。但牛蛙还是完美地做到了，实在不能不让人佩服。

《主题公园世界》拥有一个革命性的创意——主观视角系统！在《主题公园》（也包括其它模拟经营类游戏）中，游戏进行过程中总会有一段时期让人感到十分乏味，因为玩家只能高高在上，看着里面的小人来来往往，无法真正享受到融人其中的乐趣。《主题公园世界》则完全不同，玩家不但在任何角度和高度都能对自己经营的世界一览无余，其中更加人了全新的第一人称视角，允许玩家以游客的视角自由自在地漫步在“自己”的公园中，尽情欣赏它究竟有多出色（或者多糟糕）。那是一种完全不同于俯瞰的感受，玩家会因此对公园的运营情况更加心中有数，看什么更有吸引力，什么是游客不喜欢的，从而决定下一步的经营方向。显然，这一招是从他们自己制作的《地下城守护者》中获得的灵感。想当年《地下城守护者》“主观视角即时战略”引起的轰动我至今记忆犹新，看来，这回轮到模拟游戏界受到一次强悍的冲击了。对于这部游戏本身来说，采用第一人称视角还有一个更令人兴奋的原因，那就是“You build it, you ride it!”（自己造，自己玩！）4个世界中的每一个都有超过数十种完全不同的游乐设施，另外还能自己研制各种游乐设施，包括过山车、“激流勇进”、太空船等。建设完以后……玩家可以先玩！这下知道第一人称视角的好处了吧，在电脑屏幕前坐过山车、玩转椅、乘大观览车的滋味尝过吗？特别是这些游乐设施都稀奇古怪，恐怕坐在里面的感觉真会让人受不了的。而且，在公园的任何地方，你都可以切换到第一人称视角来上一张快照，然后以图片的格式保存下来。可以打印成照片，也可以通过E-MAIL当作明信片寄给你的朋友，这样，他们也能分享你的快乐了。



虽然《主题公园世界》看起来非常出色，但确实与我们通常的思维习惯相差太远，会不会带来什么问题呢？牛蛙表示，游戏正是利用了玩家的逆反心理，营造出一种超现实主义的表现氛围，使大家获得一种前所未有的另类的感受。整个设计并不十分复杂，却把经济学原理和资源配置巧妙融合在一起，让人不得不赞叹牛蛙的独具匠心。如果你是个古板的人，《主题公园世界》的出现并不会影响你对《模拟城市3000》或《铁路大亨》的热情；如果你认为自己够前卫、够现代、够潮流，同时又是一个模拟经营游戏迷的话，那么，你没有任何理由拒绝牛蛙烹制的这道怪味大餐。





北京　克撒

策略经营类游戏一向深受玩家喜爱，其中《梦幻西餐厅》在1998年以活泼生动的画面、简易的操作和创新的形态，使得许多玩家争相投入到西餐厅的经营竞赛之中，至今热力尤盛。即将推出的简体中文版《梦幻西餐厅Ⅱ》又会有哪些改变呢？

首先，场景已非局限于日本东京一地，而是推展至世界上的7个国家，包括中国、法国、意大利、肯尼亚、印度、日本及美国，正如游戏的副标题所写——挑战全世界！这一次大家所要面临的将是各地截然不同的经营环境，游戏的最终目的是要在经历世界各地的磨练后，再到东京进行最终决战。

制作小组在场景设计上也别具匠心，除了代表当地的背景地图外，在不同场景中，服务生所说的问候语都是当地的语言，在法国用法文、在中国用中文，而随着时间变化，有些地区上、下午的问候语也会跟着改变，玩家也可以趁机学几句不同国家的日常用语。另外，菜色方面也会是当地风味餐，如意大利的通心粉、美国的烤猪排等，每道菜都具有当地的特色，所以在菜色上的变化十分丰富，连摆设物品都加入了各国的风格，并且在种类数量上都比前代增加许多，甚至还有以各国国旗为图样的桌椅。更让人感到愉快的是二代人物画风的改变及新的人物属性设定，这次的人物大头贴，改为大家较能接受的漫画式造型，因此，《梦幻西餐厅Ⅱ》的人物画看来赏心悦目，与《梦幻西餐厅》的写实手法截然不同，而在不同的区域人也不太相同，像在肯尼亚除客人外，连员工也一律是皮肤黝黑的非洲人，而在美国就会各种肤色都有，制作小组的用心可见一斑。

在经营餐厅的过程中，员工是你最重要的支柱，在《梦幻西餐厅Ⅱ》中，员工的属性比一代明显，且加入了经验值的设定，也就是说在二代中，你的员工是会升级的，在不断忙碌的工作后，服务生和厨师都会提升其专业技能，而且真实地呈现出来。如服务生的机动力提升后，玩家可以清楚地在画面上看到他的动作越来越快，其他如魅力、厨师技术等属性都会提升。当然，人员能力越强，你的经营就会越顺利。好了，下面就让我们进入《梦幻西餐厅Ⅱ》中去吧！

星级标准

一星级：总客人数100人以上，客人平均评价200以上。

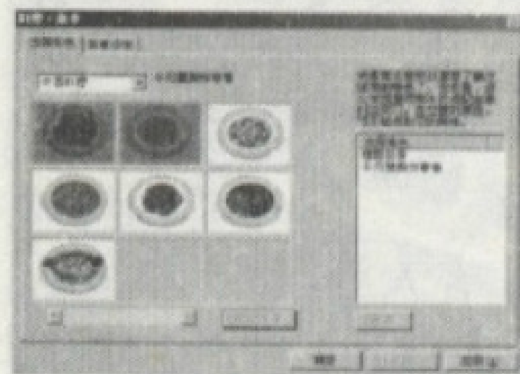
二星级：总客人数300人以上，客人平均评价210以上。

三星级：总客人数600人以上，客人平均评价220以上、上个月及本月累积客人数400人以上，此外，必须开始赢利。

四星级：总客人数1200人以上，客人平均评价230以上，上个月及本月累积客人数550人以上，上个月纯利润在20万以上，在杂志中排名前3名，此外，员工的技术和满意度必须提升到一定的程度（服务生的平均机动力和厨师的调理技术在50以上）。

游戏刚开始时，由于知名度太低（根本就没人知道嘛！），所以第一天就要做电视广告（不要嫌贵），这样到了第2天或第3天就会升为一星级，将得到300万的奖金，电视广告又有5天的效果，相信这5天的来客人数应该还可以（大约60-80人左右，在美国可达100人以上），于是5天过完也就顺利地升到了二星级，这样又得到了400万的奖金，再接着做电视广告，第2个月估计就可升为三星级，若没有升级，也必定会在社区杂志上进入前20名，又得到了一大笔奖金，接着做电视广告，第3个月肯定会到三星级，这时有了一定的资金，可考虑到其他地区发展（笔者推荐）。发展的方法同在本地一样，把各地的餐厅都发展成三星级后，也该有1000多万了吧，是挑战日本的时候了。来到日本，首先按上述方法升到三星级，然后把餐厅装修装修，放置一些装饰物（越贵越高雅越好），向四星级进军。由于升到四星级不能在一个月内搞定，所以不能盲目地做电视广告，不是因为太

贵，而是做了电视广告后，一个月下来的纯利润一般都是负值，所以嘛，就做做设立看板的广告，别瞧它便宜，效果可是相当不错的哟，而且还有5天的影响力，就这样维持下去，相信最迟再过6个月就可以升为四星级了。到五星级可就不是简单的事了，不是服务生机动力



太低，就是厨师手艺不到家，或者是月营业额到不了100万，所以一定要慢慢来。在保持月营利超过40万的基础上，大做电视广告，等到拿了社区杂志排名第一时，就差不多了。升到了五星级，获得了世界最佳餐厅的大奖，游戏还可以继续。本游戏爆机后仍可继续经营，到世界各地搜罗终极厨师和超级服务生，享受无穷的经营乐趣。

终极厨师

中国：阿鸿 机动力－100，爱情－100，忍耐力－100，习得率－1，素质－100，调理技术－100，定著率－90

法国：克罗德 机动力－100，爱情－100，忍耐力－100，习得率－1，素质－100，调理技术－95，定著率－100

印度：古尔向 机动力－100，爱情－100，忍耐力－100，习得率－1，素质－100，调理技术－100，定著率－90

意大利：马里欧 机动力－100，爱情－100，忍耐力－100，习得率－1，素质－100，调理技术－100，定著率－100

肯尼亚：穆罕默德 机动力－100，爱情－80，忍耐力－90，习得率－1，素质－100，调理技术－95，定著率－90

美国：丹尼斯 机动力－100，爱情－100，忍耐力－100，习得率－1，素质－100，调理技术－95，定著率－100

日本：伊贺泛啄 机动力－100，爱情－100，忍耐力－100，习得率－1，素质－100，调理技术－100，定著率－100

超级服务生

国崎孝磨：机动力－100，洞察力－100，习得率－100，忍耐力－100，魅力－100

山岸一弥：机动力－100，洞察力－100，习得率－100，忍耐力－100，魅力－100

冈下明宏：机动力－100，洞察力－100，习得率－100，忍耐力－100，魅力－100

实用技巧

烹调时间：将烹调时间设为0，可加快上菜速度且无影响。

全屏幕：将解析度调成640×480即可，但在店面很大的国家店面会被时间栏挡住，建议调成800×600。

营业时间设定：如发现营业时间只有一位数，可到显示器>设定>进阶>一般>字型大小，改成Small Fonts即可。

路边摊：随便选外壁、门、壁纸，按施工，地毯则不按施工，然后按确定，会出现对话框说："没有选取地毯"，然后按确定，之后关闭视窗，就会成为"路边摊"了。（缺点：客人会抱怨店内气氛很差。）

幽灵桌：把原先摆设的桌椅移至仓库，然后再买一套可坐一样人数但花色样式不同的桌椅，放在原来摆那套桌椅的地方，然后再从仓库把原先那套桌椅拿出来重叠在刚买的那套桌椅之上——也就是这套桌椅的原先摆设位置。电脑不但不会说设备不可和其他物品重叠，而且当你的店座满以后还可以继续容纳客人，代表两套桌椅电脑都承认——如此一来就可迅速的增加客源和收入了。

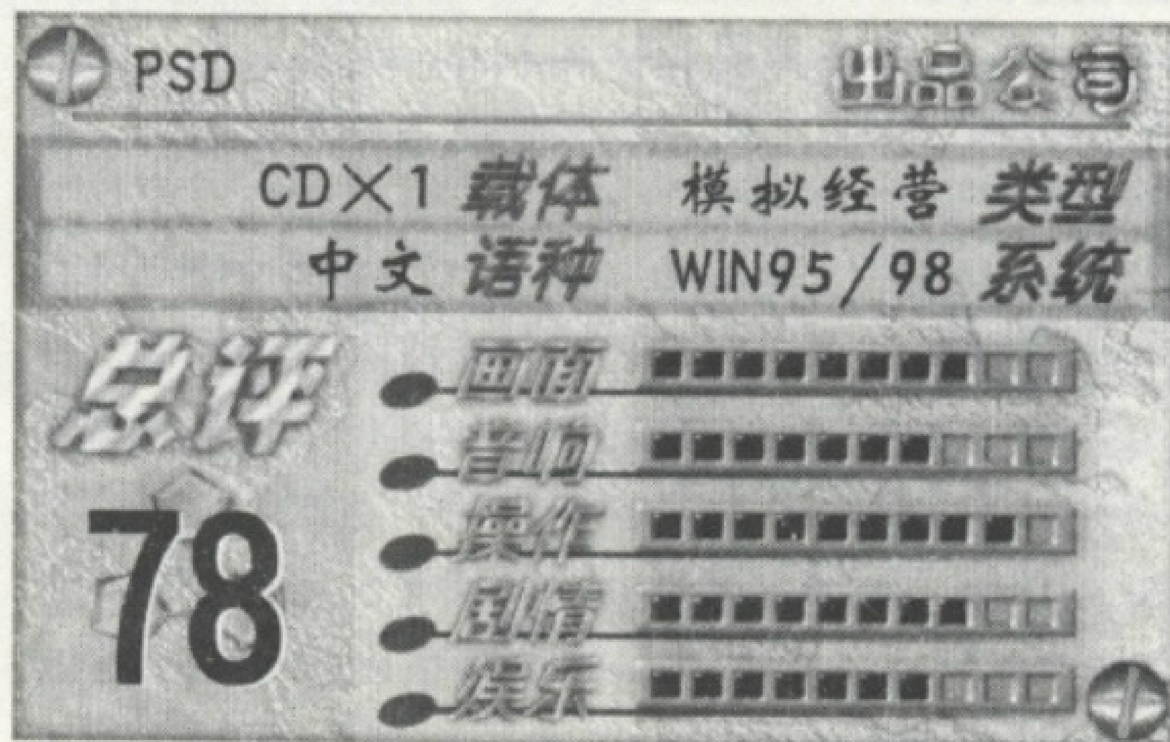
桌子摆放的顺序：桌子摆放的顺序最好是由1人桌－>2人桌－>4人桌－>6人桌。因为带位的顺序是依照桌子编号的前后顺序。当然也可全部放完后再去桌椅摆设>顺序里调整。

仓库出清：将仓库的物品搬出和其他物品随便重叠，此时电脑会显示"不能和其他物品重叠"，但你的东西也就这样不见了。

时薪：雇用服务生和厨师时把时薪设为1元，套用之后再重新设定时薪2元。这样，全部员工都是笑脸，有些钱要多一点。

收帐者位置：将收帐者放在收银台和接待客人处之间，让收帐者专心收帐和接待客人，偶尔收收盘子，可提高效率，客人数目也就增多了。

说了这么多，想来玩家已对《梦幻西餐厅Ⅱ》有了一定的了解。其实，这款游戏能够适合的玩家层次很多，这和《大富翁Ⅳ》有些相似，能在工作或学习之余玩一会儿《梦幻西餐厅Ⅱ》之类的游戏，相信会让玩家渡过一段轻松愉快的时光。





枫茗轩工作室　老八

命令与征服

泰伯利亚之日

COMMAND & CONQUER: TIBERIAN SUN

全球防御组织（GDI）

凯恩没有死，他带着恐怖的威胁又回来了，我们GDI部队要做的就是把他消灭掉，恢复地球的和平。一切都已结束，而一切又似乎刚刚开始……

第一关 增援菲尼克斯基地

Reinforce Phoenix Base

简报：从GDI的紧急传送信息得知，菲尼克斯基地正在遭受Nod军队的攻击。我们必须赶紧建造一个Tiberium提炼厂和一个兵营。只有基地能够正常运转，我们才有机会击败Nod军队。

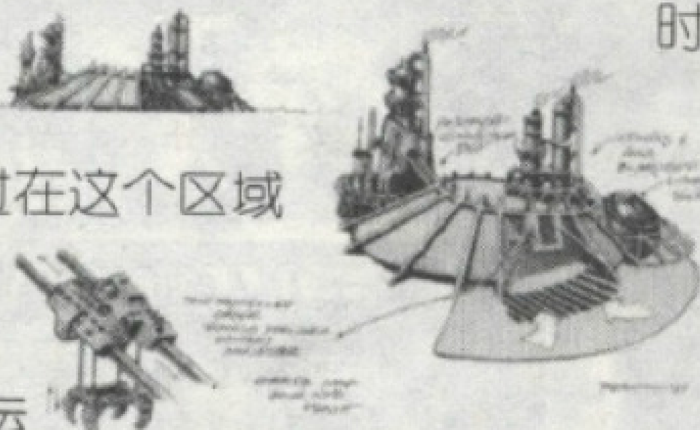
任务：建造一个Tiberium提炼厂；建造一个兵营；消灭所有的Nod军队。

战法：这一关非常简单，我们按要求造出提炼厂和兵营即可。而现成的一队人马可直接在这个很小的区域四处搜索一下，敌人的一个基地在地图右上角，拉上所有战士将它搞定就行了，不过在过那座桥时要小心，不要让敌人把桥毁掉。

第二关 占领这一区域

Secure The Region

简报：我们发现，攻击菲尼克斯基地的Nod军队主要来自于这个区域内的一个Nod小型基地，我接到GDI总司令毁掉这个基地的命令。不过在这个区域的附近还有几位重要的居民，我们必须在战斗打响前，用魔鬼运输机把他们运出去，而在运输机降落前，我们必须将这里的地对空导弹架全部炸掉才行。只有先完成这个任务，人才能被安全地运出，我们才可以对敌人的基地开战。



任务：展开MCV并建立一个基地；毁掉所有七个导弹架；毁掉Nod的基地。

战法：本关虽然开始时人马不多，但我们有基地车，这样干起活儿来就容易多了。先将基地车就地展开，然后建能量厂、提炼厂、兵营和兵工厂，与此同时，还可以让手榴弹兵和“狼獾”先将周围的几个导弹架炸掉。等实力比较强大后，便可以由下方小道绕道右侧，将右上方敌人的基地搞定，再将余下的几个导弹架解决掉就过关了。

第三关 占领火车站

Capture Train Station

简报：Nod在一个民用火车站附近建造了一个供应基地，我们必须占领火车站和那个供应基地，好由此渗透进Nod主基地。我们必须避开所有的敌人巡逻队，同时还要毁掉敌人的其它建筑。要注意，千万别将火车站和火车弄坏，这对我们是非常有用的。

任务：毁掉所有敌人的建筑；占领火车站。

战法：一上来我们在左下角，只有几个士兵，看来又得历尽千辛万苦了。先向前走一段，消灭几个敌人，突然援兵从天而降，他们中有一位能给士兵补血的医

生，这可是件大喜事。我们边打边"喝"血，同时逢桥必过，一直来到火车站，发现它就在敌人的基地里。消灭几个敌人后，先派一个工程师占领敌人的火车站，然后让另一名工程师占领敌人的建筑并卖掉，这样我们就又多了几个持Nod武器的小兵了，之后集结部队将敌人其它建筑毁掉就行了。

第四关 占领不明飞行物撞落地点

Secure Crash Site

简报：Nod在这个区域发现了一个巨大的、不一般的不明飞行物撞落地点，他们对此非常感兴趣，并已经展开了研究。当然，我们对此也是很有兴趣的，所以我们的任务就是要找到不明飞行物撞落地点，并占领那里的Nod研究中心，以获得我们想知道的一切。

任务：找到不明飞行物撞落地点；占领Nod研究中心。

战法：上一关我们夺取的火车竟然被这里隧道前的四个激光塔炸掉了，我们必须把它们毁掉才行。这一关我方又新添了"泰坦"机器人，这个家伙打起车辆来可是比较凶猛的。我先在矿周围建造基地，同时将四周的敌人消灭。等人手多了，逐步向右推进，后面带上几个工程师，去占领敌人的研究中心，途中消灭碰到的敌人，否则他们会不断地骚扰我方基地。在右下角，我们找到了那个不明飞行物撞落地点，将守护在那里的敌人消灭并占领它。然后我大部队从桥上开进敌人基地，一通厮杀后，派工程师占领那个看上去非常象飞碟的建筑——Nod研究中心。之后冲进隧道，将那头的四个激光发射塔毁掉即可完成任务。

第五关 保护不明飞行物撞落地点

Defend Crash Site

简报：无论在这个撞落地点的不明飞行物中存在什么秘密，Nod都不想让我们得到。所以，我们这个小队必须保护好现场，直到增援部队到来。

任务：守住这里直到大部队的到来；防止Nod部队破坏飞碟。

战法：这一关我们只能训练普通的士兵，而且能量厂和雷达还处在敌人的火力范围内，仗打得非常吃力。由于敌人不光从前后夹击我们，还从地下钻出来攻击我们的兵营，所以防守的阵型很重要，基原则是围绕飞碟的前后左右布置兵力，而且轻型步兵和手榴弹兵都要训练，这样才能顶住敌人的进攻。



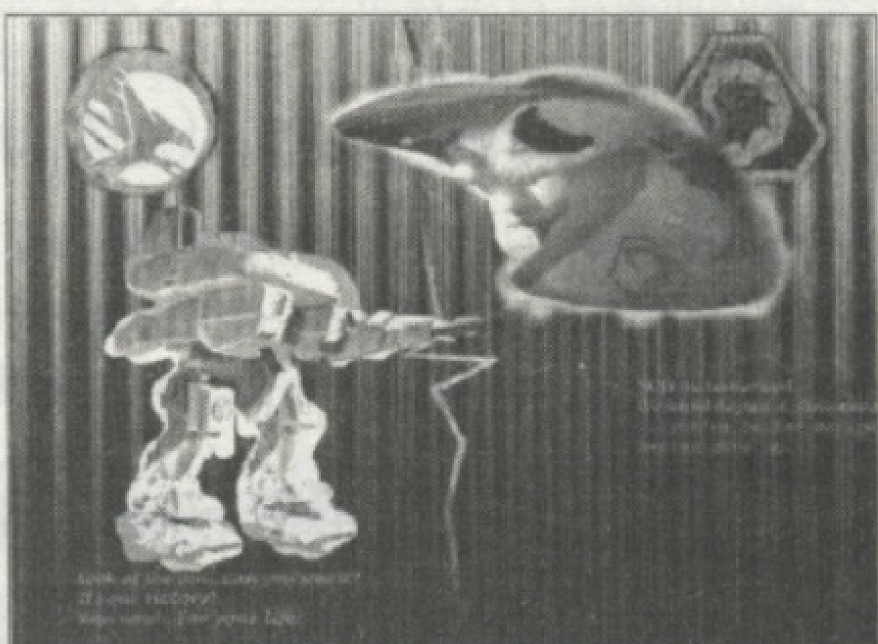
第六关 摧毁敌人雷达群

Destroy Rader Array

简报：我们要毁掉敌人的能源供应站以及他们的雷达群，使他们的探测系统瘫痪，这样我们在营救特拉图斯（Tratos）时会容易些。

任务：毁掉Nod的三个能源站；毁掉Nod的雷达群。

战法：这一关中敌人的能源站分布在左上、中下、右上三个地区，我们就按照这个顺序依次将他们搞定。刚开始我方只有几个士兵，不过等一会儿就会有一个泰坦来助我一臂之力。我们可以用泰坦去打激光塔，因为它的射程比激光塔远。如果遇到普通炮塔或敌人的战斗部队，就用轻型步兵和手榴弹兵一拥而上，然后再让医生补充血。打左上那个能源站的时候，会突然从地下冲出几辆小车，要多多小心；正下方的能源站藏在一片Tiberium蔓藤里面，打它的时候千万别派泰坦上去，否则你会失掉最有用的武器；右上的那个比较好搞定，正上方的雷达群也不难打，只要有点耐心就行了。



第七关 营救特拉图斯

Rescue Tratos

简报：在这个区域中的一个设施中，Nod正在对变异幸存者们做实验，这些不幸的人们中就有我们要救的突变异种的领袖——特拉图斯。我们将和乌玛肯（Umagon）的小队一起完成这项艰巨的任务，救出特拉图斯，将他从安全的地点送走，并毁掉Nod的基地和研究设施。

任务：救出特拉图斯；将特拉图斯护送到安全地点；毁掉Nod的基地和研究设施。

战法：这一回只有乌玛肯、狙击手和驾驶员三个人组成的小队，不过乌玛肯是个厉害角色，他手中的武器几乎无坚不摧。一开始先向左走，消灭途中的敌人，在一片绿色的Tiberium矿中，我们收编了一只怪兽，虽然不能控制它，但它可以和我们的狙击手一起攻击敌人。这回没有医生为我们补充血，不过我们的人只要走到绿色



的矿中就可以自动补血。来到敌人的基地，先将围墙炸开一个口，然后派狙击手偷偷溜进去，走到研究设施门口，这样它会爆炸，而特拉图斯也会跟着他跑出来，几人一起跑到基地右上方的运输机处撤走。之后，大部队和基地车都到了，经过一番激战后，我们将敌人全部消灭。

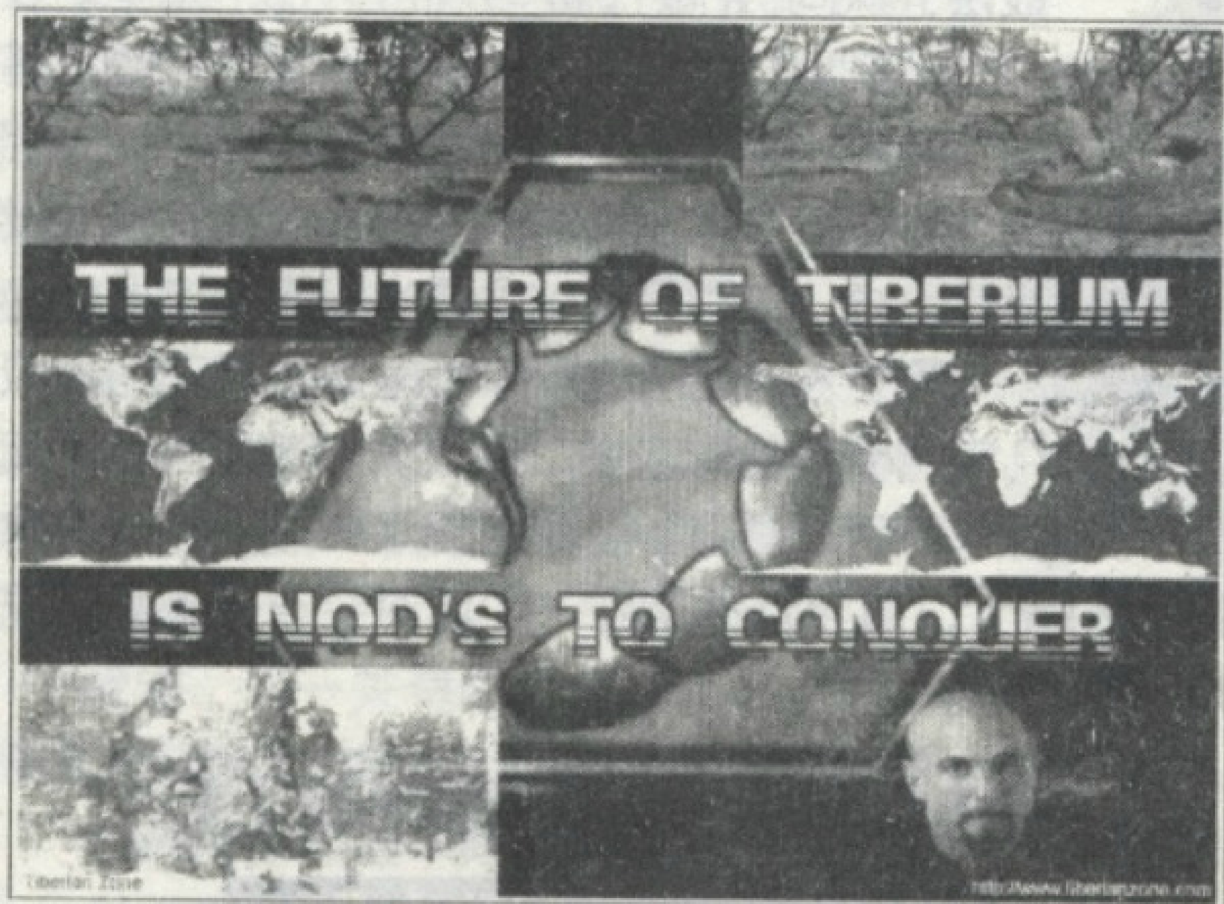
第八关　毁掉维加的大坝

Destory Vega's Dam

简报：位于这个区域中的大坝水电站为维加（Vega）的基地供应无限的能源，所以我们只有把它毁掉，才能让我们的部队挺进，并攻击敌人的基地。由于敌人对这个大坝层层设防，所以直接进攻不是明智之举。不过我们可以通过毁掉它的两个控制中心，以加大发电机的工作负荷，从而让它自己毁灭。

任务：无论如何要毁掉大坝。

战法：这回我们又要面对没有基地的巨大困难了。先将右侧的几个敌人消灭，刚想从这座桥通过时，他们竟把它炸毁了，所以只好从下面绕到右边。又解决掉几个敌人和一个地对空导弹架后，来了一架运输机，给我送来了几个狼獾。接着向右走，把敌人基地里的地对空导弹架都炸掉后会来两架运输机，一架在我这边，里面有两位工程师；另一架在敌人那边，那个工程师必须动作快一些，迅速跑到左上方那座被毁掉的桥上将它修好，接着我们就可以冲过去杀敌了。然后回到桥上继续向上行，消灭路上的敌人后会发现一个基地，先不理它。继续向右过桥来到右边的基地，消灭敌人后，让工程师占领他们的建筑，这样我们就可以发展一阵了。接下来，只要把左右两个基地中的那个控制中心炸掉，大坝就不复存在了。



第九关　毁掉维加的基地

Destory Vega's Base

简报：维加（Vega）的基地就在这个区域，而且除了在它的周围有地对空导弹架把守外，还有很多前哨站在保护着它。我们的任务就是要将地对空导弹架毁掉，好让我们部队开展进攻。

任务：毁掉Nod的基地；占领维加的金字塔

战法：一开始我们只有九个人，只有把周围的七个地对空导弹架全部击毁，我方的运输机才能将基地车和两个泰坦送过来。所以一上来先要悄悄地将几个地对空导弹架炸掉，千万别去招惹附近的敌人，现在还无法同他们抗衡，等基地车送来后就可以开始慢慢发展了。没过多久敌人就会派一支隐形部队从地下过来，其中还有一个工程师，稍不留神我方基地便会被他占领，所以可多放几个手榴弹兵在主基地周围防守，同时造一辆移动探测车在基地附近展开，这样可以提早发现敌人。当发展一段时间后，便可以进攻右下角的敌人基地，顺便派工程师占几座建筑。当实力继续增强后，就可进攻左方维加的基地。将敌人全部消灭，接着派工程师占领这个基地，也就是那个金字塔一般的东西，而后扫清敌人残余即可胜利完成任务。

第十关　夺回哈姆菲斯特基地

Capture Hammerfest Base

简报：Hammerfest基地被敌人占领了，而且在通往它的途中敌人设置了火风暴墙。这样一来，我们只好依赖盘旋导弹车去寻找一条新的出路。找到基地后，必须迅速将其夺回，并消灭这一地区的所有敌军。

任务：找到一条返回GDI基地的路；让工程师占领这个基地；消灭这一区域内的所有敌人。

战法：这关我们所能依靠的只有三辆盘旋导弹车、一辆水陆两用车和四位工程师了。先让四位工程师乘上水陆两用车，然后一起向右走，消灭几个敌兵和雷达站后不要再继续向右走，因为前方有非常厉害的电磁脉冲加农炮。让三辆导弹车先向上行，这里右侧的陆地与山之间有一块特殊区域（当你用鼠标指着它时，瞄准靶心会变成红色的，说明这个地方可用炮火攻击），可以被炮火推成一个能够通过的斜坡，这样我们的交通工具和士兵便能从这里爬上去。导弹车

上去后，先隔着岸把那几个能源厂炸掉，这样敌人的大型激光塔就没用了，然后自然是过去将它打掉。接着继续上行，前面有座小基地，消灭那里的敌人后，可派两个工程师将兵营和能量厂占领，利用它训练士兵，抵挡敌人的骚扰（注意还要再训练五名工程师，以备后用）。接着派工程师和导弹车向上走到头，再向左拐走到头，这里的上方也有一个可以推平的区域。把那里弄平后上岸，向下走终于找到了基地，趁这里没什么人的时候，用导弹车把围墙炸出一个小口，然后派两名工程师占领那里的能量厂。接着再炸掉一段围墙，这回工程师可以去占领敌人主基地了，而后赶紧造出些作战部队来，稳步发展，最终消灭敌人。

第十一关 夺回破坏者水晶

Retrieve Disrupter Crystals

简报：必须阻止敌人的火车将水晶送到Nod基地，尽管最近冰雪融化毁掉了敌人的铁路桥，但他们的工程师会很快过来将桥修好，所以你必须迅速行动。如果能在桥修好前到达火车那里，那我们的困难就小多了。否则，我们将不得不攻击敌人的基地以夺回水晶。记住，阻止火车时你必须毁掉它的车头，而不是车厢，因为那里藏有水晶。

任务：在敌人工程师修好铁路桥之前找到火车并毁掉车头；如果桥被修好，火车成功返回Nod基地的话，必须找到他们的基地并毁掉它，将水晶夺回来。

战法：这回我们的目的很明确，所以动作要迅速。先将左侧的几个敌人消灭，然后向左下方走。这里有不少敌人，所以我们要在右方上山的路上摆一个混合大阵，接着派轻型步兵将敌人一个一个引过来消灭。然后接着左行，路上会有敌人的隐形战车，要多多小心。哈哈，终于发现断桥和火车了，不用罗嗦，一起冲上去将火车炸掉，或是直接派一个战士夺取水晶就完成任务了。



第十二关 营救囚犯

Rescue Prisoners

简报：乌玛肯需要我们帮她把她的人从东方Nod的岛上监狱里救出来，不过Nod的力量很强大，他们的岗哨和巡逻部队分布在整个城市，而我们的队伍则比较弱，所以必须谨慎从事。不过乌玛肯的一支小队已经到达这里了，如果找到他们，完成任务就容易多了。

任务：找到Nod监狱；救出人质，并将他们安全地送走。



战法：这回又要和乌玛肯MM并肩战斗了。一开始我们只有几个人，所以一定要小心保存实力。先向上走，到头后贴着河边向右走。前面有座断桥，另一侧有一个废基地。继续向右走，在前面下方的山坳里有间蓝色的小屋，我们的增援部队就藏在这里。这两位老兄非常厉害，其中一位火力强劲，打起敌人的机械部队来一炮一个。继续向右走到头，再向下，来到一座桥前，监狱就在对岸。先冲过去把门口的激光塔炸



掉，再进去把里面的敌人都消灭，将关着人的那个门炸开，那些人会向一个飞机平台跑去。这个地方共有四座地对空导弹架，只要把它们都炸掉，救援飞机便能飞过来将所有人都救走。

第十三关 毁掉化学供应站

Destroy Chemical Supply

简报：这个化学物品供应站为Nod的研究中心提供了大量的Tiberium毒素，毁掉它可以阻止敌人的进一步研究，并能阻止该基地将增援部队输送到该区域的其它地方。

任务：找到一个合适的地方建造基地；毁掉敌人的化学物品供应站和基地。

战法：这回的任务就是要将敌人那个鬼基地毁掉。一上来我们在左下角，由于没有地方展开基地，所以只能向右走，来到右下角的一个空场。接着一边建设营地，一边将旁边的敌人设施都毁掉。这回又是一个稳步发展的过程，小心防备敌人的隐形战车，在建造建筑之前先放上几块地板是明智之举。接下来的进攻路线是先向上再向右走（基本上沿着大陆走就行了），消灭路上的敌人，直至炸掉最后一个地对空导弹架便能完成任务。

第十四关 毁掉化学导弹工厂

Destroy Chemical Missle Plant

简报：Nod军队在这个区域中建造了化学导弹工



厂，它将使得这个区域Tiberium的污染和野生生物的变异大大加重。为了阻止这种不幸的发生，我们必须快速赶到那里，将这个化学导弹工厂毁掉。

任务：毁掉Nod的化学导弹工厂；消灭所有的Nod部队。

战法：一开始我们在地图的左侧，马上展开基地车进行建设。这回我们又多了一些新式武器，一个是破坏者（Disrupter），这家伙能射出共振谐波，把目标毁掉，不过当它开火时，常常不分敌我，所以在控制的时候得多多小心；另一个是魔鬼运输机，它跟一般的运输单位不太一样，可以把象泰坦、狼獾这样的机械化部队运送至前线。而敌人那一方也添了厉害的角色，这就是化学导弹工厂以及旁边的导弹发射井。它们发射出来的化学导弹威力惊人，不仅能将建筑毁掉，还会毒杀我们的士兵，并把他们变成满地乱跑的火虫，继续对我方阵地造成破坏。所以我们要尽量把建筑物建得分散些，人员也不要都呆在基地中，最好也能分散开。敌人的大部队在右侧，我们要一点一点地将路上的敌人消灭，要注意队伍必须组合编队，其中要有移动传感器车，可以发现敌人隐形的建筑和士兵。到达敌人基地后，要尽量先将他们的导弹发射井和旁边的白色工厂炸掉。



第十五关 毁掉生产工厂

Destroy Prototype Facility

简报：这里有两个地方可能藏有一家Nod的生产工厂，而我们的任务就是派这几个突变异种找到敌人工厂之所在。行动中必须小心，千万别让敌人发现，一旦敌人知道了我们的到来，就会立刻将这个工厂隐藏并毁掉。如果他们在一段时间内没有发现我们的话，便会展开这个工厂，而突变异种就能够将其具体位置记录下来，GDI军队也会立刻派援军过来毁掉这个工厂。

任务：使用突变异种定位敌人的生产工厂；一旦将敌人的工厂定位，增援部队就会迅速赶到，而我们的任务就是将生产工厂毁掉。

战法：这一关有两个分支（一上一下，上面的地图要比下面的大得多），不过任务都一样。

先说说上边这个分支关吧，一开始我们只有几个人，处在右下方。先一直向正上方走，尽量不要让任何人发现。走到头后，转过来一直向左走，路上又会出现那种可以用炮火推平的斜坡，从这个斜坡走过去，快到头时，又发现一个斜坡，推平后上去，然后拐过来向下走。走不了多远就可以找到敌人的工厂了。而后的一切变得非常简单——将乌玛肯送回基地。要注意，乌玛肯是不能牺牲的，所以最好将她放在基地里，并用炮塔和一定数量的士兵守在她身边，因为敌人会不断来找她的麻烦。此后的战斗有如一般的发展过程，直到把敌人的最后一个螺丝钉都炸成碎屑，任务便完成了。

在下面这一分支关中，我们身在左上方。先向下走，一直通过一个敌人的轰炸训练场（不要怕，尽量别被轰炸机炸到，如果房间里面出来小兵的话，杀掉就行了）。过去之后，不要继续向下走了，改向右，慢慢摸索，直到找到一座桥。过桥后没走多远就可以发现敌人的工厂了，而后如同上一关，保护乌玛肯并消灭敌人。

第十六关 离子风暴

Weather The Storm

简报：离子风暴出现了，由于它会使我们的飞行单位无法飞行，所以凯恩便决定利用这个时机将我们消灭。我们的指挥中心——科迪亚克必须要保护好，绝对不能被凯恩的军队破坏。要注意，我们的某些单位在离子风暴中无法发挥功能。

任务：不惜任何代价保护科迪亚克；消灭所有的Nod军队。

战法：离子风暴的厉害这回算彻底领教了，雷达肯定成了一堆废铁，不仅飞行器都无法飞起来，就连飞行坦克也只能呆在原地不动了。由于敌人的目标主要放在科迪亚克上，所以一开始他们便会展开猛烈的攻击，我们得赶紧造些手榴弹兵去保护它，并预备几个工程师。接下来就是要稳步发展了，这回的战斗要检验你地面部队的指挥能力，敌人就在地图的右侧，积蓄地面力量，跑过去将他们消灭即可。



第十七关 最终决战

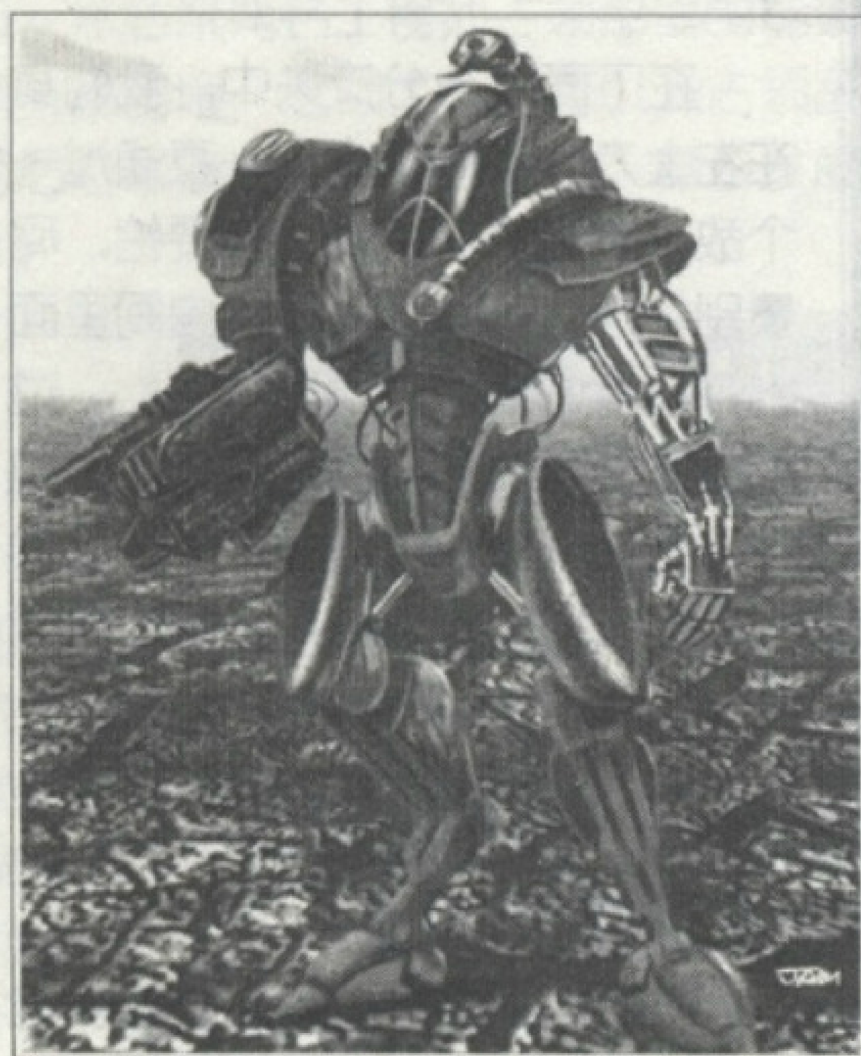
Final Conflict

简报：卡里奥通过脉冲扫描告诉我们，凯恩正准备在几小时内发射他那能改变世界的导弹。必须在他

发射之前毁掉导弹发射器和神殿，别无它法。

任务：为移动基地车清理出一片区域来；毁掉ICBM发射器；毁掉Nod神殿；消灭所有的Nod军队。

战法：最后的决战终于到来，我们可以与那个光头一决高下了。我们首先出现在右上方的一个敌人基地处，先派几个小兵把那里的敌人消灭掉，接着又来了几个泰坦和狼獾，等将基地内的敌建筑都毁掉后，我们的基地车便来了。抓紧时间搞建设，本关任务是有时间限制的。当具备一定实力后，我们开始向左方进攻。先通过一座大桥，之后将敌人的作战部队都消灭，特别是要把那个朝天屹立的东东炸掉（这就是ICBM发射器，只有炸掉它，才能看到其余的地图，发现其它的ICBM发射器）。派个工程师把这里的基地占领，这样一来便能生产敌人的武器及建筑了。在下方的岛屿中有第二个ICBM发射器和敌人的基地，不过通向那里的路都被Tiberium蔓藤占满了，步行部队是无法通过的。有两个解决办法，一是多造些盘旋导弹车，让它们通过河面去消灭岛上的敌人和ICBM发射器；另一个就是利用新占领的敌人基地制造那些能从地下钻出来的战车。搞定岛上的敌人后继续向下走，快到头时转向右走，这里又有一个敌人基地，有第三个ICBM发射器，不管那么多，把这些玩意儿都消灭就行了。再向右走看到一座桥，通过这里就能找到光头的老窝了。果然，Nod神殿和凯恩的老巢都在这里，集中兵力将它们炸掉后，再扫清战场上的Nod部队，我们的任务就全部完成了。



正义必胜！这一次凯恩是真的歇菜了，但愿Wesiwood不要再把他搞活，因为我那只拿鼠标的手已经不行了……

兄弟会（NOD）

我，凯恩又回来了，从今天开始伴随你们的只有恐怖和死亡，你们这些不知死活的蠢货，这回一定叫你们知道我光头的厉害！

第一关 弥赛亚回归

The Messiah Returns

简报：哈桑（Hassan）决定无论如何要阻止我们，不让我们发展起来，他的部队追赶我们，一直把我们逼到一个小基地里。我们必须回击他们，并建造一个Tiberium提炼厂好进一步发展起来。

任务：建造一个Tiberium提炼厂，准备发展起来；消灭所有哈桑的士兵。

战法：这一关可以说简单得不能再简单了，我们只需将基地周围的敌人都消灭掉就行了。不过敌人也会偷偷地溜进我们的基地，所以还得在这里放上几个士兵以防万一。

第二关 复仇

Retaliation

简报：哈桑正在利用电视台来传播他的言论，在整个Nod兄弟部队还处在一片混乱中的时候，这是一个很好的机会将哈桑同他的追随者分开来。我们的任务就是占领电视台，传达凯恩的和平信息，至于那些死不悔改的敌人，就叫他们见鬼去吧。

任务：占领东边的电视台；消灭哈桑所有的士兵。

一开始，我们出现在地图的左下侧，且有一辆基地车，所以我们能够马上就开始发展。等有了一定的实力后，带上一个工程师向电视台出发，我们先向右走，从这里的一条小路（也就是大桥和敌人基地中间的那条路）上找到电视台，注意千万别去打敌人，此时我们的实力还不强。占领电视台后，就可以集中全部兵力将下面那个基地毁掉了。之后让我们所有的人继续向下走，过了一座小桥后，我们发现那个岛上原来还有敌人，不要管他们，迅速将桥炸断后即可完成任务。

第三关 解救叛军指挥官

Free Rebel Commander

简报：我们发现一个过去曾忠心效忠于哈桑的司令官被关在监狱里，我们的任务就是将他和他的手下救出来。因为他掌握着哈桑行踪的重要线索，可以帮我们抓住哈桑，所以我们一定要完成这个任务。

任务：找到并救出叛军司令官。

战法：一上来我们只有为数不多的几个人，而敌人的基地中有重兵把守，所以硬冲肯定不可取。我们先向下走，一会儿就能看到几个小兵看守着一条隧道。不用多说，把他们消灭后进入隧道，来到另一侧。一出来我们就看到一个敌人的基地，里面的人也不多，于是大家一拥而上冲进去将他们都搞定，同时把两辆卡车炸掉，这样关



在里面的三位工程师便重获自由了。派他们分别占领兵营、能源厂和采矿厂，接着训练大量的士兵（火箭兵要多一些），然后偷偷地摸到左上方的大基地，偷袭进去，把囚犯都救出来（其中一个你用鼠标点他的



时候，他回答“Yes”，这就是要找的叛军指挥官）。对其他敌人可以不管，直接将指挥官迅速送到我军开始出现的那个地方，这里有一架飞机正等着他呢。

第四关 毁掉哈桑的神殿

Destroy Hassan's Temple

简报：我们终于发现了哈桑的踪迹，下一步就要立刻建造一个基地，并将这个妄图成为Nod领袖的家伙消灭掉。

任务：穿过大桥并消灭那里的敌人；展开基地车，建造基地；找到并毁掉哈桑的神殿。

战法：一开始，我们在地图的右下角，先从左上方的桥通过，杀掉路上以及桥那边的敌人，使一个被敌人看住的工程师获得了自由，他将通往神殿的桥修好，同时我方的增援部队也到了，包括右下角的基地车。将基地车开过来，在这里开始发展。当实力强大后，大家一起冲过桥，把桥那头的基地毁掉，然后沿着路先向上再向左走，接着向下走爬上一座山。哈哈，原来那座神殿就在这里。一鼓作气将其炸掉，哈桑就从下面的隧道中跑了出来，不过我们的地面部队正等着他呢，他的下场只有死路一条。

第五关 黑暗

Blackout

简报：趁着离子风暴干扰GDI军队的时候，我们可以利用敌人的这一弱点在风暴结束前找到神殿，而我们之前的任务就是炸掉GDI的雷达站，以方便我们的行动。

任务：在离子风暴结束前，找到并毁掉敌人的雷达站。

战法：先将周围的敌人消灭，然后展开基地进行发展。由于敌人就在我们的上方，且有两个基地重兵把守，所以我们不能硬来，同时要派一定的士兵在左侧的桥边进行防守。等有了一定兵力后，就可以快攻了。带上一个工程师向右进发，慢慢地穿过几个矿场（小心里面黄色的矿，人走在上面会死的）。向右走到头来到一座断桥前，让工程师修好桥，再向上走，神不知鬼不觉地绕到敌人的身后，路上几乎没有碰到几个敌人。继续上行，从一个能被火力推平的斜坡冲下去，虽然敌人发现了我们，但我们根本不去理他，迅速向上冲到雷达处将它炸掉，任务胜利完成。

第六关 驱逐敌军

Eviction Notice

简报：GDI发现并占领了神殿所在的圣地，我们的任务就是找到它并将GDI的部队全部消灭，由于他们并不知道这里会出现Nod的部队，所以我们可以给敌人一个“惊喜”。

任务：找到Nod的神殿；消灭所有的GDI军队。

战法：我们一开始在地图的右上角，先将基地展开，造一个能源厂。下面便可以开始进攻了。先向下走，这里有个敌人的矿厂，基本上没有防守的敌军，我们没费吹灰之力便用工程师把矿厂占了过来，然后开始慢慢地发展。在具备一定的实力后，我们大举进攻，向左过桥后再向上走，这里有一座敌人的炮塔，比较难对付，所以我们从左侧的一个小山上去，那里有一辆火车，我们只要将车头打掉，列车便会冲下去将那座炮塔炸掉。继续向上走找到敌人的基地，费了一些力气终于将它占领。把敌人全部消灭掉后，一直走到左上角，在这里我们找到了神殿的遗迹。

注：上面这个过程是直接玩第六关所经历的。要是完成第五关的任务再到第六关，我方会出现在刚才所述的桥的左侧，也就是地图的右下角。作战过程基本相同，不过得自己建造矿厂了。

第七关 抢夺计划

Salvage Operation

简报：外星的飞船撞落在这个区域，我们要找到它，且不能让GDI发现我们的行踪。一旦找到了这个地方，并派工程师获得了Tacitus，我们就会遇到维加的军队，可不要忽视他们的存在，他们会跟我们抢夺Tacitus。

任务：找到不明飞行物的位置，并找到凯恩的Tacitus；无论如何阻止敌人把Tacitus运走。

战法：我们出现在左下角，先消灭那一两个冲过来的敌人，然后向上走，途中会有泰坦来巡逻，不去

理它，一直向上走到头。这里有个雷达和一座电厂。派工程师占领它们后立刻卖掉，这样又多了三个小兵。然后向右下走，爬上一座小山，消灭这里的三个敌人后，沿下方的桥右行，躲开那几个士兵，向上走。路上有两个狼獾，牺牲掉几个士兵后我们下山，从上面绕过去，工程师直奔下面的不明飞行物，而剩下的那几个士兵（或是战车）冲到不明飞行物正上方的火车处，将火车炸掉，将旁边的Tacitus（也就是那个大圆球）捡起即可过关。

第八关 抓住乌玛肯

Capture Umagon

这一关分成上下两个分支，相比之下，打下分支要比打上分支份简单得多。

上分支部分简报：我们必须赶到敌人的医疗中心且不能被敌人发现，所以必须先将敌人那三辆探测车毁掉，而我们的新型武器足以完成这一任务。一旦这个任务完成，抓住乌玛肯就变得非常简单了。

任务：找到并毁掉GDI的探测车，不要离得太近以免被他们发现；一旦完成第一个任务，我们要在乌玛肯离开之前找到敌人的医疗中心。

战法：一上来我们处在地图左下角，正上方有一座桥，过一会儿列车会从这里通过，只要炸掉它，乌玛肯就跑不掉了。先用我们最新得到的炮车将周围的敌人都消灭，这个东东非常好用，有了它，我们可以直接攻击远距离的敌兵。同时不断训练火箭兵，等待火车的到来，当然还要造一些机械部队保护炮车了。等准备得差不多时，便派炮车和机械部队向上走去完成任务。走到不远处，也就是马上就能上山的地方，



将炮车展开，让它们将上面的那辆探测车炸掉。然后上山向右走，在这里再次将炮车展开，将另两辆探测车炸掉。在此过程中，敌人的火车会从基地上方的桥通过，只要让守在那里的火箭兵把它炸掉就行了。接着前方的部队继续向右走，这时乌玛肯会乘另一辆列车到达右下方，下面一切都很简单，不顾一切冲过去将她杀掉即可。

下分支部分简报：突变异种乌玛肯打算到达New Detroit的地下列车那里，并通过这种手段逃走。快速找到这个区域并在她到来之前控制这里。不过如果她登上列车，那么我们必须阻止列车，因为这是我们的最后机会。

任务：在乌玛肯到达之前找到火车站，并占领它；如果在占领火车站前，乌玛肯已经登上了火车，那么必须在火车离开这一地区前拦住它。毁掉车头，乌玛肯的车厢就可以被留下来了。

战法：我们出现在右下角，立刻将基地展开，开始发展。由于这回我们主要需要火箭兵的帮助，所以兵工厂不造也罢。可以让开始给的几个人先向上走，穿过桥来到城市里，将房子炸掉。有的房子中藏有能加钱的圆球，捡起圆球，这样可以加快初期练兵的速度。等凑齐一定数量的火箭兵后，走到刚才所说城市的左侧，在这里的上方有一座大桥，注意别离桥太近，这样会被敌人发现的。过一会儿，载有乌玛肯的火车出现了，火箭兵立刻冲上去，强制攻击桥上的铁轨便可把乌玛肯所坐的那一节车厢留下来，我们的任务也就完成了。

第九关 嫁祸于人

Sleep's Clothing

简报：一定要将突变异种控制在我们的掌握之下，他们的头目被发现在我们的北边，而我们所需的一切都可以通过占领的GDI建筑获得。不要辱没了Nod的名声，把所做的一切都嫁祸在GDI的头上，让他们去恨你的敌人吧。

任务：找到敌人的基地并占领它；使用GDI的作战单位去消灭突变异种的基地。

战法：一上来我们就身处GDI基地中，还好有一个我方的兵营。消灭掉几个敌兵后，马上训练出一个工程师将GDI的基地占领。接下来我们这些“GDI部队”便可以开始发展了。等攒够一定的实力后就向敌人那里进发，不过注意基地中要留一些人手，防止敌人的偷袭。我们先向右走，见到桥后向上行，目的很简单，消灭所有的敌人就行。

第十关 护送生物毒素卡车

Escorts Bio-toxin Trucks

简报：我们的军队最近刚刚被敌人从这个地区赶了出去，然而间谍告诉我们，生物毒素工厂还没有被GDI摧毁，我们的生化机器人和他的小队能穿过GDI的重重封锁。找到装满生物毒素的两辆卡车，如果我们行动足够快的话。

任务：找到装满生物毒素的卡车；护送卡车到基地东侧的检查点。

战法：这一关可以说是Nod一方比较简单的一个任务了。我们一开始出现在左下角，而我们要找的卡车在右上角。不要向右走，因为那里断桥的另一侧有一个泰坦。先向左上方走，顺时针绕过一座山来到一

座桥前，慢慢上前，桥那边有三个手榴弹兵会把桥炸毁。等他们走了，让我们的工程师将桥修复。过桥后向右上方走，终于找到了卡车。先将我方基地中的建筑都卖掉，这样又多了三个兵。然后派所有士兵一起向右冲，让生化机器人搞定泰坦和炮塔，其余的士兵消灭别的敌人，而两辆卡车则不顾一切地顺着小路冲到地图的右侧就完成任务了。

第十一关 摧毁GDI研究中心

Destroy GDI Research Facility

简报：在GDI的科学家研究出如何减少Tiberium的技术之前，我们必须将这个区域中的研究中心毁掉。如果我们想在这个区域建造一个基地，GDI的巡逻兵则必须被消灭干净。当然，突变异种会成为我们很好的盟友。



任务：联络突变异种；清除隧道和主要公路处的GDI军队；找到敌人的研究中心；毁掉敌人研究中心。

战法：一开始我们只有一个五星级的士兵，不过不用担心，这已足够应付当前的局面了。先向上走，看到一个敌人的士兵看守着一辆卡车，将其消灭，就会出来一大群变形异种来帮助我们。虽然他们并不受我们的控制，但只要这个五星级的士兵向谁攻击，他们也会跟着攻击谁，这对我们完成清除隧道附近敌人的工作很有帮助。接着沿下方左行，走到头可看到隧道旁的敌人，对付他们比较简单，士兵只要向敌人开一枪便逃跑，其他人会把他们搞定。杀完隧道这边的敌人后，就可以到隧道的另一侧，这里有一个泰坦，按老方法把它收拾掉后，基地车就在隧道的左侧出现了。可不要在这里展开，因为此处没有任何矿藏。让所有人穿过隧道来到右侧，一起爬到上方的山上后，再向左走，这里有很多矿和不知是谁留下来的建筑。让工程师把一个能源厂和导弹发射井占领，导弹发射井只能发射一枚多弹头导弹，所以不要轻易用掉，而另一个能源厂占不占都无所谓了，接下来便可以好好地发展一番。这一关可以造很多新的作战单位，不过其中最有用的就是炮车了，它们的威力众所周知，我们可以将它们布置在基地附近，同时在它们周围多放几个小兵防备敌人的空中打击。等发展到一定程度后，就可以进攻敌人右上角的研究中心了。不要直接向右走，这里有一个敌人的基地，防守很严，就算冲了过去，敌人也会把桥打断来阻止我们前进。要先向上走，走到头后再贴着地图边缘向右走，不必理会沿途的敌人，直接向右冲到头，再向下走便能发现一幢非常大的白色建筑，集中火力炸掉它就行了。

第十二关 悲伤的人

Villainess in Distress

简报：生化机器人被送到这里来营救我们的指挥官，将人救出后立即与南侧的队伍会合。接着和他们一起找到并救出Oxanna，因为她不久将被送到GDI的营地中去，所以我们一定要在她被送走之前把她救出来。完成任务后，我们要找到一辆GDI的交通工具来逃跑。

任务：找到并救出Oxanna；偷一辆GDI的交通工具以便逃走。

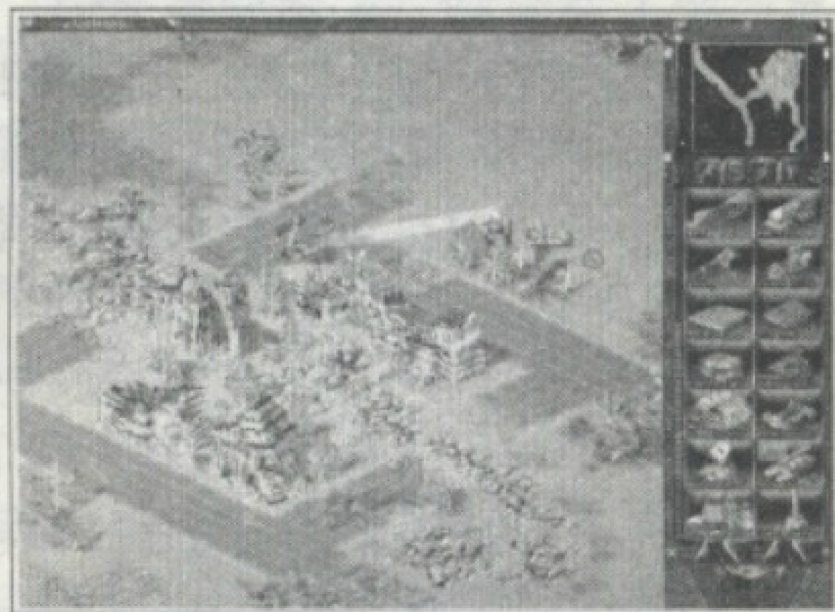
战法：一上来先向下走，看到左侧的一个冰面，立刻从那里过去，后面两个追踪的泰坦在过河时会掉下去。等冰面恢复到白色后，让指挥官乘上地下运兵车，而后全体过河。注意那两辆扁虱坦克得分开过，否则后面那辆很可能会掉到河里。过河后向下走，会看到一条铁轨，我们埋伏在铁路桥和隧道之间，过不了多久火车会从隧道中开出来，集中火力将火车搞定，Oxanna便跑了出来。赶紧让她上那辆地下运兵车，尽量防止她受到伤害。然后大家向下走，所有火力都用于消灭敌人，走到头后会看到两个泰坦守着桥，干掉它们后过桥，前面用作战部队开道，后面跟着运兵车。过桥后发现桥的上方有一架运输机，炸开围墙保护指挥官和Oxanna登上飞机即可完成任务。

第十三关 保护废料车

Protect Waste Conveys

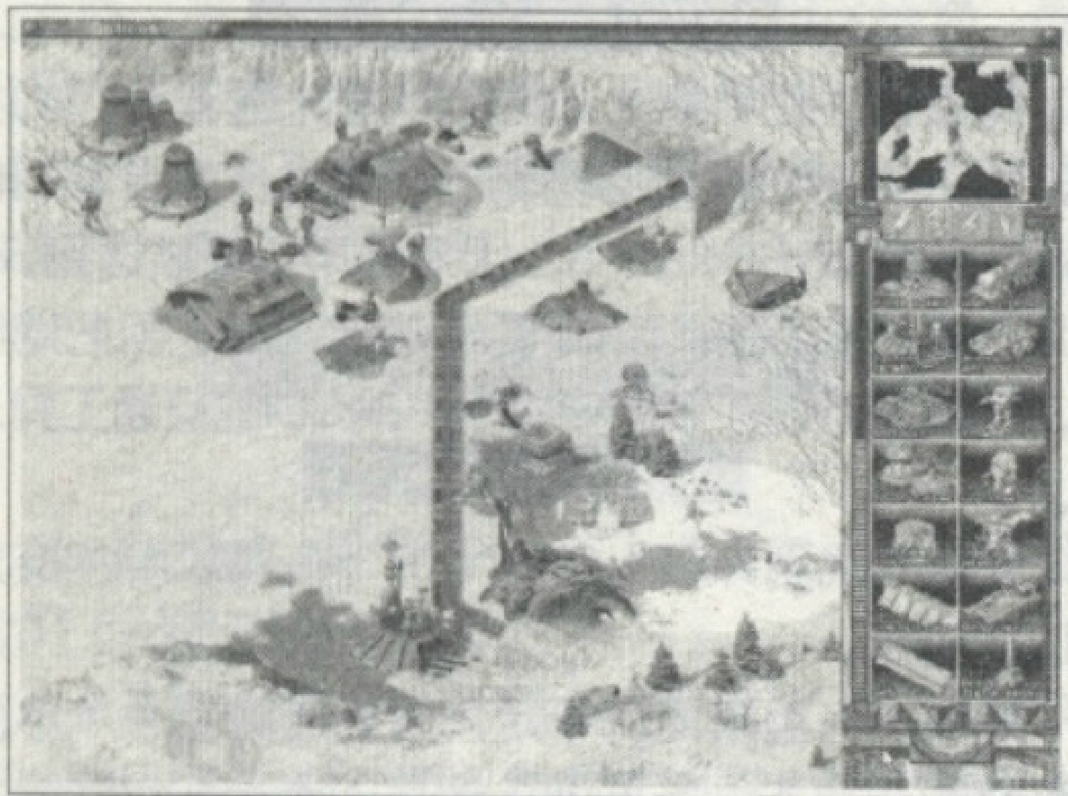
简报：这个区域的公路是一条重要的供给线，如果我们的基地能够在这里建造，且拥有一个Tiberium废料处理厂，我们便能够向敌人发射化学导弹了。而这个地区的GDI基地是无法防备化学导弹的，所以一旦我们的原料运到了，我们就能轻松地完成任务。

任务：建立一个基地，并建造一个Tiberium废料处理厂；毁掉GDI的基地。



战法：一开始我们出现在地图右下角，不用多说，先发展建设。等导弹发射井和废料处理厂建造好后，在地图的左上角会有一辆运送废料的车，它将一直向我们

的处理厂运送我们所需的东西，只要原料一满，我们就可以向敌人那里发射导弹了。不过在它运的过程中，敌人会想方设法地把它炸掉，所以最好在我们有一定的实力能保护好废料车后，再建造处理厂。敌人的基地在我们正上方，我们直接把导弹发射到那里。



这种化学导弹的威力非常惊人，一旦炸开，产生的污染物便会向周围不断蔓延，这种东东碰到什么就毁坏什么，而被它杀死的人则会变成满地乱滚的火团，所以并不需要我们费太多的力气就能将敌人弄得鸡犬不宁。看到敌人被我们毁得差不多时，就可一举将他们消灭了。

第十四关　拯救我们的基地

Establish Nod Presence

简报：这个区域中的Nod基地被大量的Tiberium占据了，只有除草机（Weedeater）才能有效地对付它们。而我们必须在自己的老基地被这些Tiberium毁掉前把它找到，并解决掉这些恼人的问题。一旦基地稳定下来，消灭这个区域的GDI基地便成了我们的下一个目标。

任务：找到并占领老基地；毁掉GDI的基地。

战法：正如任务简报所述，这一关我们得赶快找到老的基地才行。一上来我们在地图的左下角，其实GDI的主基地也在这里，另外两个小基地分布在右下角和左上角，而我们的老基地在右上角，所以先向右走，路上会看到一个泰坦看着桥，消灭它后迅速过桥，一直走到头后向上走。在这路上的城市中，我们会遭到一些突变异种的阻击，不过没关系，稍费些力气便可将他们搞定。再向上走便找到了我们的老基地，它正被蓝色的Tiberium和Tiberium藤蔓所包围，所以赶紧让采矿车去采集蓝色的Tiberium，同时让除草机弄掉黄色的Tiberium藤蔓。几个回合后，我们便渡过难关了。由于这回能制造化学导弹，所以任务变得比较简单。先用激光塔加地对空导弹并守住基地，同时多造些除草机好快些制造化学导弹，造好一个就发射一个到敌人的基地中，等自己的兵力发展到一定程度后，就可以过去将敌人一举歼灭。

第十五关　毁灭猛犸II型战车

Destroy Mammoth Mk.II Prototype

简报：GDI部队正在测试一种新型武器——猛犸II型战车，必须尽快毁掉这种杀伤力极大的武器。在开始行动之前，必须先知道他们做实验的地点，因此需要派一个间谍到敌人的雷达站处以探测到这种武器的下落。另外我们能够制造女妖飞行器了，它对我们非常有用，可用于将猛犸II型战车毁掉。一旦我们找到了敌人的测试地点，剩下的任务就是将其余的GDI部队消灭。

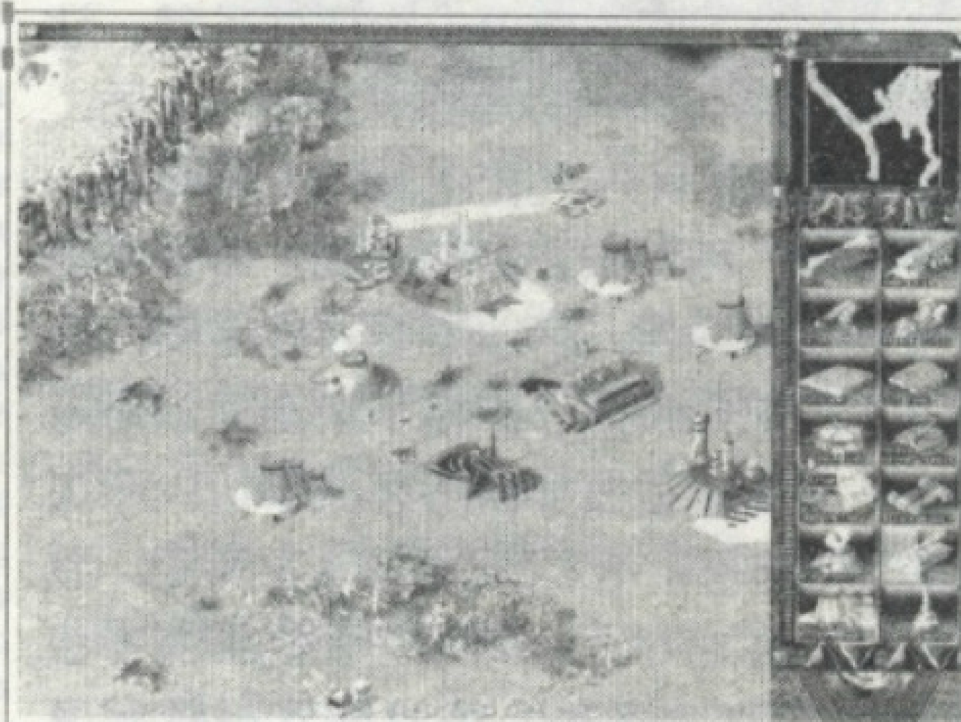
任务：在GDI的基地中进行间谍活动；找到并毁掉猛犸II型战车。

战法：这次任务是比较难的。我方最初只有一个间谍，只要走到敌人三个指挥中心中的一个就可以知道猛犸之所在了，而我们的基地车也会随之而来。由于间谍出现在左下方，所以在这三个指挥中心之中，我选择了位于正上方的那个，因为它离这里最近，路上只要别让敌人的巡逻兵发现就行了。等间谍冲进去后，在地图左下角会出现增援部队，其中有一辆基地车。剩下的就是好好发展，将地图右上角GDI基地中的猛犸II型战车毁掉就行了。

第十六关　擒获杰克·麦克耐尔

Capture Jack McNeil

简报：GDI的司令官Jack McNeil会去GDI的一个前哨站，由于他掌握GDI方面的大量情报，这对我们将非常有用，所以可以利用这次机会把他抓住。具体的工作方案是让工程师先占领这个前哨站，从而发现敌人的基地之所在，然后在这里静候McNeil的出现。当信号出现时，我们将立刻派毒素士兵去“劝服”McNeil加入我们阵地，并马上把他安全运送到指定的地点。不过要小心，在我们能够行动之前，千万别惊动了GDI。如果发现我们在这个区域，那么他们会立刻召回McNeil。

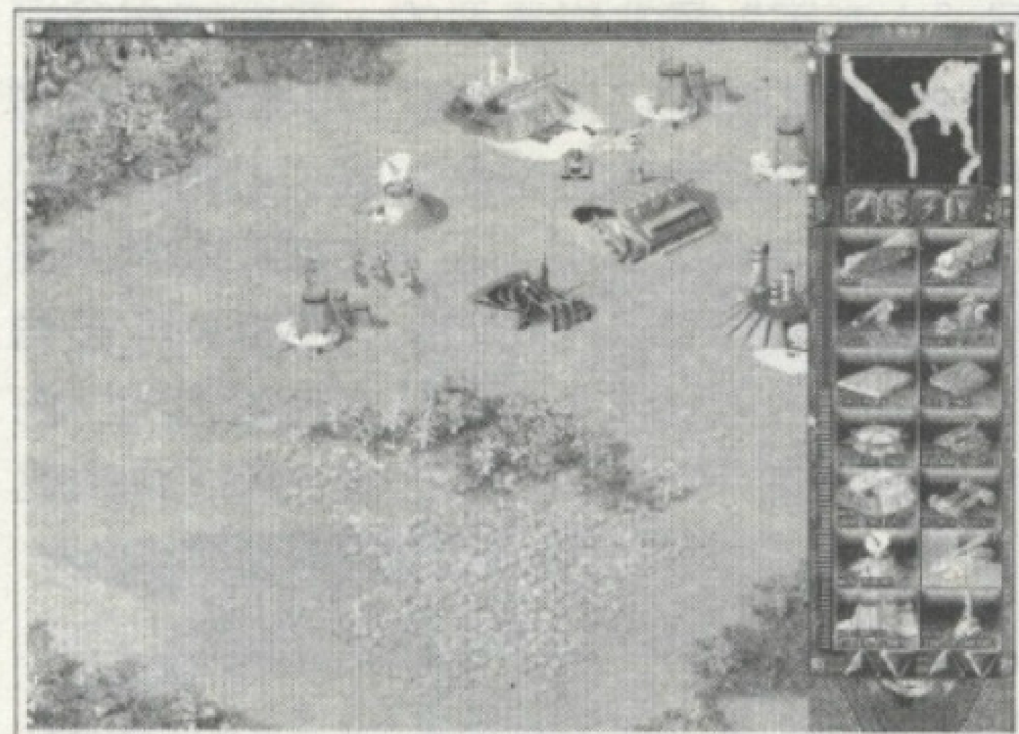


任务：找到并占领前哨站；抓住McNeil并把它送



到指定地点。

战法：开始时我们出现在右下角，先让所有人上车，大家一起偷偷向左边走，因为过一会儿McNeil便会到左下角的基地来视察。途中不要让任何人发现，特别是那个巡逻的泰坦。当走到左下角后，McNeil刚刚到达，为保险起见，我们三辆车都开到基地上方的桥上，等着那个家伙跑过来。当他快走到时，立刻放出三个毒素士兵，很有意思，他们一见面，McNeil就投奔了过来（变成了红色）。接着大家上车并迅速跑到左下角基地的最左侧，让火箭兵把基地的围墙打开，接着派工程师去占领里面的建筑，注意不要离炮塔太近，且工程师需有人保护。等将敌人的九个建筑全部占领后，这个基地和三辆运兵车就变成了GDI军队的颜色。而在地图右下角，也就是我们最开始出现的地方，来了一辆地下运兵车，这时只要用车将McNeil迅速送到那里并让他乘上那辆地下运兵车即可过关。



第十七关 窃取敌人密码

Illegal Data Transfer

简报：GDI在三个不同的指挥中心中藏了三个他们发射离子大炮所需的密码，这几个中心位于一个山谷内，且守备很松。相信我们的一小队间谍能够成功地获取这些密码，并迅速安全地离开。

任务：渗入GDI的指挥中心并偷取密码；把间谍安全送回。

战法：一开始我方除了有一个间谍外，还有五名士兵。先从左下角出发，向上走，消灭路上的几个巡逻兵，一定要把那个探测车炸掉，这样敌人便很难发现我们的行踪了。接着在探测车的正上方有一块能被小兵火力打平的山坡，推平后间谍偷偷上去并向右走就可进入第一个指挥中心。接着按原路返回，下坡回来接着向右走。这时会发现在下面又有一个指挥中心，杀掉门口的一个士兵后，让间谍进去一趟。然后几名士兵把站在岔路口上的几个敌人消灭掉，间谍就可以出来一直向右走。不过要尽量贴着上面的墙走，以免敌人发现，走着走着便会在路的右头发现最后一个指挥中心，进入后按原路返回第二个被发现的中心，从这里直奔右下角的那个接应间谍的钻地车就可以完成任务了。

第十八关 一个全新的世界

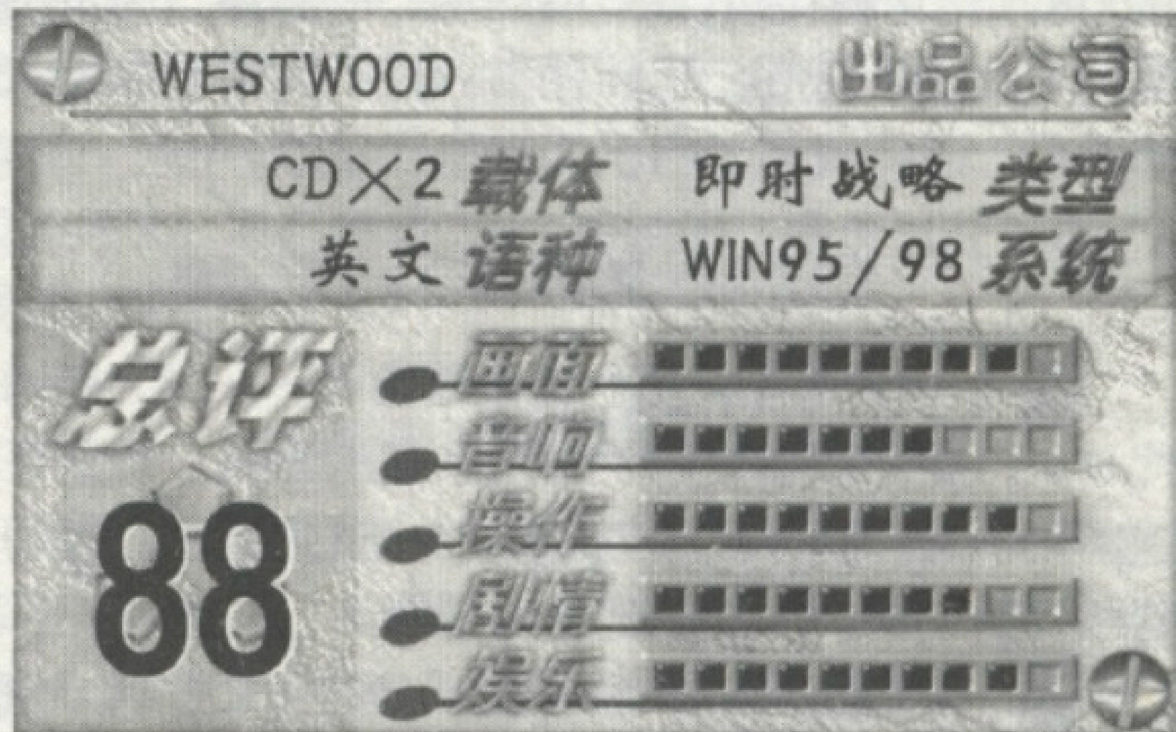
A New Beginning

简报：为了能让我们的ICBM将费城空间站击落，必须把这三个武器放成三角的形状以进行定位。我们的间谍在适合展开ICBM的地方放上了灯塔，一旦我们的发射器到达这些指定地点，且Nod神殿建造完成，那么敌人空间站的悲惨命运基本上就定下来了，所以我们必须赶快完成这个任务。不过要是敌人的空间站能完成绕行三圈的过程，那他们将会锁定我们的位置，并最终破坏凯恩的计划。

任务：在三个灯塔处展开ICBM发射器。

战法：这次我们的时间是有限的，所以一切都得抓紧。一上来我们在左下角灭掉几个敌兵，并派工程师占领能源厂和提炼厂，而后基地车就来了，我们必须抓紧时间、快速发展。先将周围的敌人打扫干净，在整个地图左下方处，也就是一个跟以前完成任务后离开地点的标志一样的灯塔处（注意可不是那种能照亮周围的路灯），展开第一个ICBM（就是后来过来的三辆很长的导弹车）。发展到一定程度后（尽量等到能发射多弹头导弹的时候），立刻集结部队，带上第二辆ICBM向右边进发。这里的敌人虽然不少，但在我地下加陆空以及远程导弹组合部队的进攻下，不一会儿就被打垮了。不过在这儿可不能象第一个ICBM那样展开后就不管了，还得留下一定量的士兵抵挡不断前来骚扰的敌军。最难搞定的就是第三个了，它在地图的左上角，且被GDI基地层层围住。不过没关系，虽然防守严密，但是只需稍费时日，便可在敌人的围墙上打出缺口，我们就能将第三个ICBM送到指定处。而后呢？自然是“轰”的一声响，费城空间站烟消云散了。

看着地球被我“整容”后的恐怖景象，我突然想起迪斯尼动画片《阿拉丁》的主题曲——A Whole New World来，不由得兴奋地哼了起来。不过还好这一切不是真的，否则现在唯一能哼哼的只有那个光头了……



光荣与梦想（上）

大航海时代IV

北京 Dragonlance

序言

今年8月18日，传闻已久的“世界末日”并没有如期到来，地球没有“嘭”的一声化成宇宙中的灰烬……胳膊腿儿还在，心情也不错。我们可以继续生存在这个时代，去充分享受人生，去创造并延续我们的文明。但是，有一个声音却无时无刻不在呼唤着我——那个声音来自至今数百年前的16世纪，那个业已泛黄的时代被神秘而辉煌的光晕所笼罩着，那是一个人类历史上地理大发现的时代，那是一个冒险与探索的时代，那是一个贸易与征服的时代……那个时代被叫做大航海时代！

我经常想：如果我置身于那个充满光荣与梦想的时代，我是率领自己的舰队征战四海，为自己的国家开创海上霸主的不朽地位；还是驶一叶孤舟自由自在地畅游在浩瀚的大洋之上，走遍世界的每一个角落，去领略异国的风土人情；亦或去当一个令商船队闻风丧胆，政府军无可奈何的海盗头子，杀人越货……，其实，具体做什么都已不重要，因为，在那个用自己的智慧、知识，甚至是生命去换取地图上一个新标记的时代，我肯定会经受不住远方的大海对我的诱惑而义无反顾地投人到它的怀抱中。

拥抱大海，是我们的梦想；拥有时代，是我们的目标。我终于按捺不住自己激动的心情扬帆起航，那潮湿而略带咸味的空气鼓足了船帆带我驶向远方，远方的日出日落告诉我岁月匆匆，一种意气风发的豪情充斥在海天之间，它伴随着我驶向那个遥远的大航海时代，去寻找属于自己的光荣与梦想……

上手篇

以世界版图为舞台的策略游戏——《大航海时代IV》，是一款享受海上冒险乐趣的游戏，玩家在通过贸易积蓄自己经济实力的同时，还要通过打击海上的敌对势力来扩大自己的势力范围。

在本游戏中，世界被划分为7个海域，分别为：东亚、东南亚、印度洋、非洲、地中海、北海以及新大陆。游戏中的主角就是某个海域中的势力之一，在每个海域中还有其它势力存在，大致分为商会、军事集团和海盗。每个海域的城市都有“占有率”。取得“占有率”是非常重要的，在与城市签订合约时，针对军事和贸易进行投资就可以确保“占有率”，那些已经与三方势力签订合约或“占有率”已达100%的城市就不能再签约了。在某个城市拥有“占有率”的一定份额，就可以在此地买到货物，“占有率”越高，能买的货物就越多。倘若本方势力的“占有率”只有1%，就表示每次只能买少量商品，而且这些商品的等级（即质量）也会非常低劣！“占有率”为0就意味着不能在这个城市进行贸易。如果这个城市的所属势力是主角的敌人，靠近它就会遭其炮轰，要想强行靠港就只能凭借坚船利炮了。如果敌方势力在某城市的“占有率”不足100%，而主角的财力足以承受的话，就可以在该城市投资军事或贸易使己方的“占有率”达到100%，成为独占契约港，从而兵不血刃地获得该城市的贸易占领权。反之亦然。而且，独占契约港每月会给主角带来数量不等的独占收益。当某一势力在所有的城市“占有率”都为0时，此方势力就会瓦解而被消灭（包括主角）。非主角的海上势力被消灭后，大多会沦为海盗而继续在游戏中存在。

在整个航海历程中玩家不是孤单的，可以接触到各行各业形形色色的人，邀请他们加人自己的船队将对游戏的进程提供诸多的便利。当然，如果关系处理不当的话，反目成仇也不无可能。随着游戏的进行，主角的经验和声望逐步增长，阅历也越来越广。这时，几个好的伙伴加人能够让其整体能力增强不少。而且不同的伙伴





均有不同的专长，例如擅长于炮术、会计、测量、木工、厨艺等等。这些属性在游戏中起着重要作用，如果你能利用“甲板指令”将其安排到船上最合适的岗位，做到人尽其才，便可起到事半功倍的效果。比如，由于海上航行时船速受风和潮流的影响很大，因此需要玩家手动调整船帆，找到适合当时风和潮流的最佳搭配方式，若船行驶的方向与风向搭配不好，船队就会被困在海上动弹不得。由于这两个自然因素是时刻变化着的，所以玩家便没有了在玩《大航海时代II》时的那种一手咖啡，一手鼠标的潇洒。但如果能找到测量术高于120的伙伴担任测量员，便可以在自己的签约城市间使用“自动航行”指令，船队会自动调整“帆向”，以最快的速度抵达目的地。这样一来，不但可以一手拿咖啡，连拿鼠标的手都可以省了。下面，就让我们来共同了解一下各项专长在船上所适合的职务。



生命力——表示身体健康程度，生命值高不容易患病。适合当饲养员。

统率力——成为舰长、提督，率领水手或伙伴的能力。数值越高，越适合当领导者。

驾驶术——操控舰船的能力，数值越高，舰船的操控越灵活。适合担任舵手、帆手。

测量术——测量的能力，数值越高，越容易判断正确位置。适合担任测量员、木工。

会计术——会计的能力，数值越高，交易时杀的价越低。适合担任会计长。

剑术——用剑的资质，数值越高，肉搏时越有利。适合担任冲锋队长、甲板要员。

命中率——炮击与烹饪的命中率，数值越高，越容易在炮击时正确击中目标，或烹饪时做出味道鲜美的佳肴。适合担任炮击手、大厨。

说服力——表示外交的资质。适合担任副官、传教士。

谋略术——表示智谋的巧妙度，数值越高，策略就会比较容易成功。适合担任参谋。

观察力——发现位于周围的东西，或是察觉危险的能力，数值越高，越能找到远处的东西，或事前察觉有暴风雨等。适合担任了望手、船医。

每个伙伴都有一定的历史背景，都有属于自己的一段故事，其人物属性也是五花八门。由于其生日所属“星座”不同，升级时所加的属性值也各不相同。这样一来，就很可能出现主角的属下升级后往一个极端的属性发展。比如，一个有剑术天赋的人物（白木行久或阿尔），如果将其安排在冲锋队长的职务上，在其升级时就会向一个绝世剑客的方向发展，在与敌方单挑时战无不胜。

当主角的等级升到40级左右，且势力值达到一定程度，就可以到造船厂建立分舰队，任命自己的某一个统率力较高的下属为分舰队的提督，让这个舰队在某一海域执行特定的任务。这些任务包括：海域委任、警戒和攻击城市。其中“海域委任”比较重要，这条指令是命令该分舰队在指定海域以某一城市为中心，独立进行贸易活动。当然，无论是赔是赚都将记在主角的账上。这在游戏中后期十分重要，如果能有这样几支分舰队给主角大赚特赚，主角就完全可以从繁琐的贸易活动中解脱出来，专心致志和敌对势力周旋，或是寻找宝物，再也不必因缺钱补给和换装备而发愁了。分舰队最多只能建6支，所以指派分舰队的提督必须慎重，如果一不留神让一个“败家子”坐了这个位子，就别指望靠他给主角赚钱了，不把主角的家底都败光就不错了。



光荣在《大航海时代IV》中加入了一个传说：在昔日大航海时代大发现的辉煌时期，有几位贤者搞出了7张“霸者之证”（一个海域一个），谁得到了这7张“霸者之证”，谁就是真正的世界海域之霸者。本游戏的最终目的虽因4个主角而异，但无论选择哪个主角进行游戏，当使自己一方的势力值在全世界的7个海域中都成为最大，并且取得这7个海域的“霸主之证”后，游戏便结束了。

冒险篇

本游戏的最大乐趣就在于到世界各地去寻找各种奇异的东西，所以，探险是必不可少的。在《大航海时代II》的时候，遗迹往往是肉眼可见的，只要派

人探索便可。而在《大航海时代IV》中则不然。身为船长的玩家得在每个城市中走出“城门”进行探索，而且主角必须亲临现场指挥，和自己的船员一起身临险境去探索沙漠、丛林、洞穴……上刀山下火海，更有甚者，将会面对巨蟒、毒蝎、猛虎、流沙……不一而足。想要成为一位出色的探险家，似乎没有想象中那么容易。大难不死必有后福，当真的找到遗迹时，就一定会被那令人震撼的遗迹动画所陶醉。每一个遗迹被发现后，都会给主角增加一定的势力值。被发现的遗迹（包括教会）平时一般是不能进入的，但偶尔也会有参与仪式的事情发生——每年会在遗迹或教会举行数次仪式或祭典，如果碰巧被主角撞上，就会随机发生一些意想不到的好事（给主角或其某一伙伴加一项属性值等）。当然，每处遗迹或教会举行仪式和祭典的时间都不一样，下面是其具体发生时间：

地中海海域
塞尔维亚港：每月15日
热那亚港：每月17日-19日
雅典港：每月21日
伊斯坦堡港：每月24日-26日
亚利山大港：每月27日

北海海域
伦敦港：每月2日-4日
汉堡港：每月7日
斯德哥尔摩港：每月9日

新大陆海域
哈瓦那港：每月7日-9日
委拉克鲁斯港：每月11日-13日

非洲海域
圣乔治港：每月3日-5日
索拉法港：每月8日

印度洋海域
巴士拉港：每月12日-14日
卡利卡特港：每月16日-18日

东南亚海域
马六甲港：每月21日-23日
雅加达港：每月24日

东亚海域
杭州：每月28日-30日
京城：每月3日-5日
长崎：每月4日-6日

探险中有时还能获得宝物，本游戏中共有174件密宝等着玩家去挖掘，种类繁多，发现形式也多种多样。既可以在与怪物搏斗中得到，也可以从酒馆女招待口中探听等等。如果在城市里有人告诉主角他知道哪里有一件宝物，只是不知道确切的经度和纬度，那可千万不要灰心。去酒馆请喝酒，便会得到该宝物的进一步消息。如果主角拥有“女性渴望”中的某一件，而恰巧该酒馆老板的女儿希望得到它，那可千万别小气，尽管送给她。高兴之余的小姑娘除了会告诉主角一些重要的贸易信息（如哪个城市最近流行什么）外，还会告诉主角一件更好的宝物的埋藏位置，而且在主角得到该宝物后，还可以回来找她询问，直到将本海域的所有隐藏密宝都套出来！这样一来，就不仅仅要在城市中探险，还需扬帆出海。在航海界面的右上角会显示所辖船队当时所处的确切经度和纬度，可凭此去指定地点执行“靠岸”及“探索”指



令，前提是主角的船队里没有测量员，并给他装备了六分仪。每次探险都会增加船员的疲劳度（长期在海上航行也会如此），疲劳度积累到一定程度便会造成船员的不满乃至发生骚乱。这时就需要尽快将船驶入港口，到旅馆休息，将疲劳度减至0，然后再继续扬帆出海。

由于许多宝物对游戏的流程能否继续至关重要，所以，我们有必要对这些宝物了解一下：

原产物——各地的特色土产，它能让主角在新的港口开创新的商业机会！

航海用品——在海洋上航行时随身携带的物品，能够起到特殊的功用。

武器——战斗中提升己方的肉搏能力。

防具——战斗中提升己方的防御能力。

人物装备——在航海中提升人员各种属性的各种物品。

船首像——为主角的船只提供各种幸运。



女性渴望——每个酒馆的女招待都会喜欢某种有异域风情的东西，她们在得到后将会提供给主角更多的信息。

霸主之证——每个海域霸主的证明，也是游戏的



最终目的——纵横四海。

地图——每个“霸主之证”隐藏地点的地图。

遗迹地图——记载着通往指定遗迹的正确路线。

作为本游戏通关的最终物品，7个海域的“霸主之证”是极不容易收集全的，并不是简单地将7个海域的本方势力值都提到最高就能得到，还需要完成一些随机出现的特殊任务，才会在该海域的某一城市中引发出一段情节，从NPC手中获得地图，按图索骥就可找到。但是，由于该“霸主之证”是随机出现在该海域甚至之外的某一地点，在地图上也只是指示出其所在地区的一部分，这就要考验玩家的地理知识和观察判断能力了。

以下是这7个海域的“霸主之证”的名称：

东亚之证——秦始皇的长信宫灯（需科以伦的竹地图）

东南亚之证——库德里的永久护符（需毕阿斯的货币地图）

印度洋之证——吠陀本集（需梭伦的竹地图）

非洲之证——阿克斯姆王的金印（需贝利安德罗的石地图）

新大陆之证——水晶头盖骨（需比塔科史的刀刃地图）

地中海之证——肯必西斯的王冠（需库雷欧布罗的布地图）

北海之证——威廉·退尔的弓箭（需泰勒斯的纸地图）

在酒馆里请所有客人喝酒也十分有用，这样花同样的钱可以招募更多的水手。但最主要的还不是这个。当请所有人喝酒后，一些客人在兴奋之余会向主角透露除港口外的一些补给村庄（共23个），船队可以在那里上岸补给或修理航海时受到磨损的船只，遗憾的是大多数村庄并不能减低船员的疲劳度。但也不能就此小看这些补给村庄，如果想在本游戏中打开完整的世界地图，除了要走遍所有的港口城市外，这些不起眼的补给村庄也要全部光顾。下面将这23个补给村庄的具体位置列出，倒是可以给玩家省几个酒钱。

科尔夫——北纬60° 东经165°
海克拉——北纬63° 西经18°
北海道——北纬42° 东经141°
亚速尔——北纬38° 西经28°
关岛——北纬15° 东经145°
法儿维尔——北纬65° 西经39°
季克西——北纬72° 东经129°
邱吉尔——北纬58° 西经93°
迪克逊——北纬73° 东经80°
衣奴维克——北纬69° 西经136°
纳尔维克——北纬69° 东经18°
诺姆——北纬68° 西经165°
圣巴巴拉——北纬34° 西经120°
夏威夷——北纬22° 西经159°
鳕角——北纬41° 西经70°
汪加努——南纬39° 东经174°
雷巴求——南纬16° 东经122°
珀斯——南纬31° 东经115°
塔希提——南纬14° 西经147°
里约热内卢——南纬22° 西经43°
孟特维的亚——南纬38° 西经60°
瓦尔迪维亚——南纬37° 西经73°
卡里比布——南纬22° 东经14°
喀劳——南纬8° 西经78°

在海上航行会经常随机出现一些事件，比如看到极光、发现传说中的人鱼或白鲸。当然，暴风雨、龙卷风、旋涡和浮冰也是常见的事，这些都给漫长的航海旅程平添了诸多乐趣。另外要时刻注意船上发生鼠灾而使船体遭到破坏，或水手患坏血病导致减员，这些都会对整个航海旅途造成负面影响。避免这些的措施的方法就是多找些航海用品，如：华佗的中药（治疗传染病）、赫尔墨斯的祈祷（防止暴风雨）、金黄色猫（防止鼠灾）和莱姆滴汁（治疗坏血病）；在船舱的医务室中设置医生，多给其装备旅途中找到的医学书籍，也可以适当减少以上事件的发生。

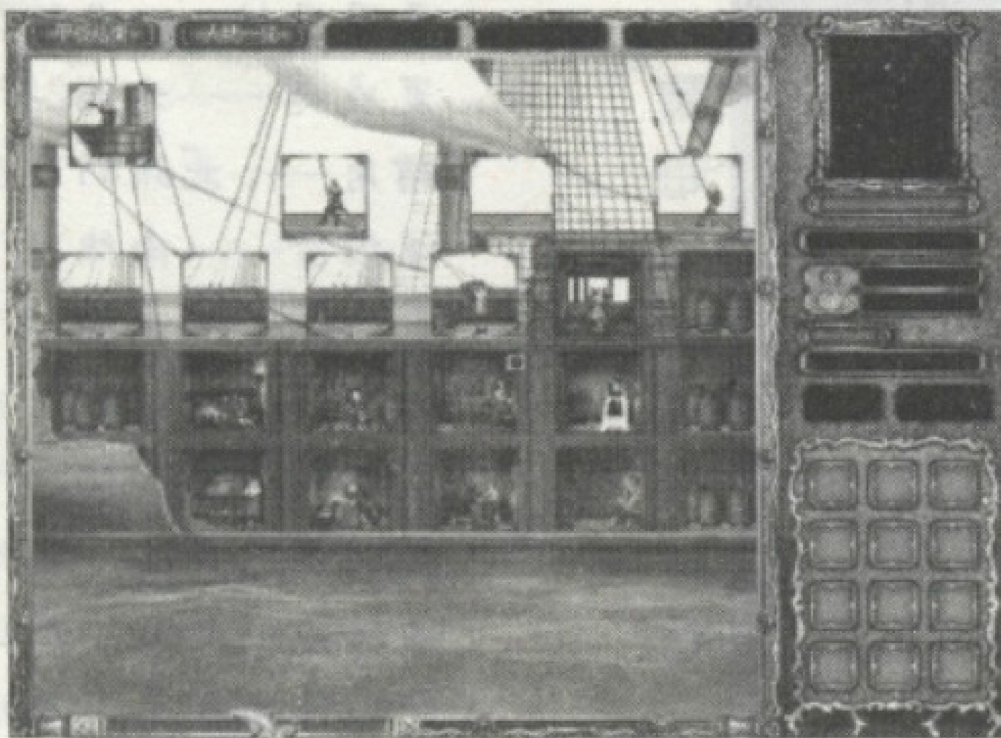
贸易篇

航海中少不了贸易，它是维持基本航海费用，进而强大起来的唯一途径，这在游戏初期尤为重要。

如果一开始就一蹶不振，很难想象后面会发生什么事情。所以，只要搞好贸易就等于成功了一半。

本游戏中的贸易并不是完全的自由贸易，你在到达一个海港后，必须与王宫或者总督府签定契约，占有此港1%以上的份额后才可以进行买卖。此时如果你只占有此港1%的份额，那么此港的每一种特产你最多只能买一份，要想尽情购买的话，就必须占有此港更多的份额。你可以通过向集市进行商业投资或者向总督府进行军事投资来提高占有此港的份额，这两种投资的区别在于前者增加此港的发展度，而后者增加此港的武装度。发展度对此港的特产种类和可购买的数量都有影响，而酒场中每次可募集的水手数量和费用也会因此而提高。此外你在获得了某种原产物后也可以把它交给某港的商人，此后此港就会多一种特产；武装度决定这个港口抵抗敌人进攻的能力，发展度和武装度的上限都是9999。

还有一点需要说明，当一个港口几方占有的份额之和为100%的时候，再怎么投资也没有用，甚至连1%的份额也弄不到。要知道连1%的份额也没有的话便不能在这个港进行贸易，航线也会被隔断，无法使用自动航行，那是很可怕的。这时你可以向占有此港份额的势力宣战，此后他在此港的名字便会变成红色，这时可以通过投资彻底把他挤出这个港。



在本游戏中，虽然加入了“占有率”，使贸易受到了限制，但总的来说赚钱并不难。只要遵从低买进、高抛出的原则，几乎什么货物都有利润可赚。如果某种特产品在一个城市开始流行（可在广场上得知，且流行的时间可延续很长一段时间），就马上从原产地购入并运到这个城市抛售，可大大的获利，利润在成本的五六倍以上。此外，抛售流行品还能提高“占有率”。当一次抛售的特产品达到一定数量时，该港的交易所还会给主角推荐信或介绍信。当别方势力在某城市的“占有率”达到100%时，如果主角拥有12封以上的介绍信或16封以上的推荐信，拿着它们到王宫或总督府，国王或总督会破例提高主角的“占有率”。

本游戏在可交易的货物中加入了“品质”这一参数，1级品质最好，2级品质稍差，以此类推，最低的是5级。同样的商品（即使品质不同）买的价格一样，不过卖的价格差很多。港口能提供特产品数量的多少，取决于主角在这个港口的“占有率”和港口的发展度。“占有率”越高，提供的特产品数量也越多。“占有率”达到100%以后，发展度越高，数量越多，品质越好。如果给交易所一些原产品，还会有新的交易品出现。同类物品（同是奢侈品或同是香料）的买进卖出，能够保持物价的相对稳定，如果这里买入茶叶，卖出的却是人参，那么时间一长，茶叶的价格就会不断上扬，而人参的价格却不断下跌。因此，一条商路要保持持久的高利润，应该尽量让买卖交易在同类特产品间进行比较好（尽量保持）。另外，卖所持宝物也可以获得意外横财。但作为一个物品收集狂来说，笔者不推荐如此。因为这样有可能失去某个重要的道具。如果一时资金短缺，过几天紧日子总会熬过去，宝物卖了可就没有了。

游戏刚开始时钱少，契约港根本就没有，只能在附近的港口利用差价来回赚钱。买5艘舱位多一点的小船，改造舱室，把货舱增加到5个，这样一次能够购入货物25个，水手减为必要数，其实再少一点也没关系。赚个二三十万再图向外发展。当有了一定的经济基础后即可投资港口，使其“占有率”达到100%，成为独占契约港，每月会收到独占收益。然后建立地方舰队，让地方舰队去赚钱。在海战获胜时，也能从敌方缴获大量资金(敌方势力所持资金的10%)。在甲板配置画面中，选择一个伙伴作为副官，在行会中就会多出“外交”的指令，如果得到该地区的“霸者之证”，在这些指令中还会多出“威压”的指令，能使其他舰队归于麾下，成为主角的附属势力，并每月交纳所持金的1%。这样，敌方势力就和主角所属的地方舰队一样，成为主角永不停息的“赚钱机器”。

相信经过以上的横征暴敛，主角成为世界首富已不再是梦想。本游戏中主角所持金的上限是1亿金币，如果经营合理的话，达到这个水平并不难。

战斗篇

在那个没有统一秩序的时代，什么事都有可能发生，武装冲突当然难以避免。战争是生死存亡的大问题，通过战斗可以获取金币、货物和提升本地区势力值，逐步吞噬敌对势力。《大航海时代Ⅳ》中的战斗基本上都是即时海战，有炮战、白刃战和单挑。无论是敌方势力攻打自己的港口，还是因为别人独占海港而向其宣战，总之战争是个不变的主题。要想打赢海战，兵力就不能太悬殊，前面提到的航行技巧也一定要熟练，否则再强大的舰队也施展不出威力来，没



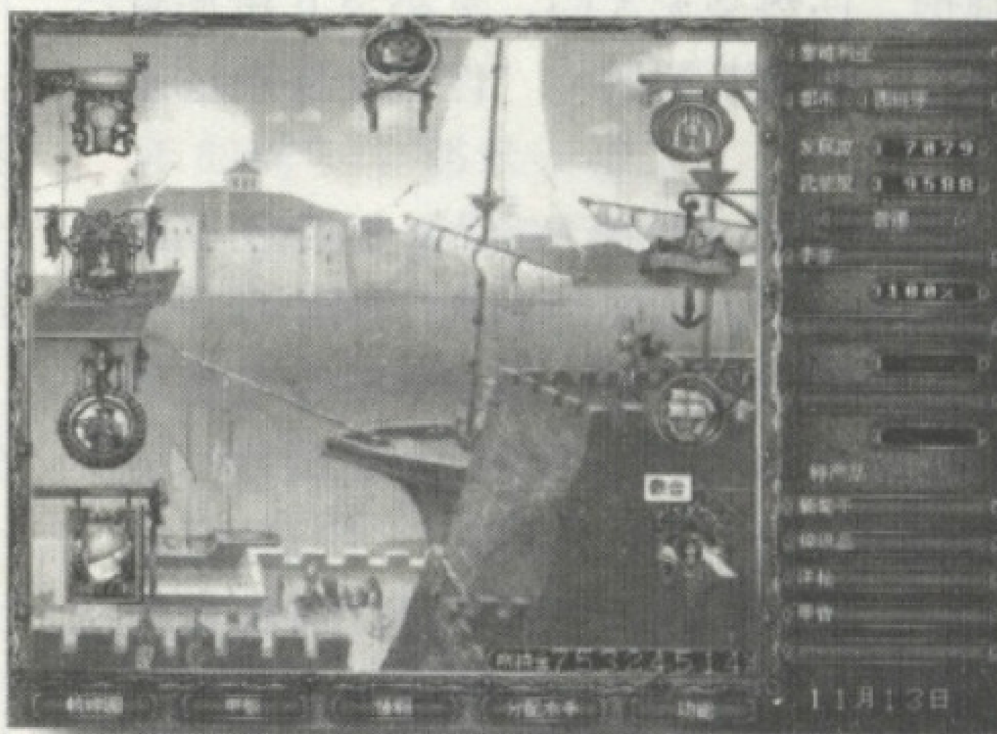
有注意风向而被敌人活活炸沉的事件会经常发生，到那时就不得不去LOADING GAME了。

航行技巧不成问题后再来谈一谈战术，当主角的舰队无论是耐久度还是水手数都不如对手时，可以让剑术和生命力最高的伙伴担当冲锋队长，然后全速冲向敌人的旗舰，和其首领单打独斗，这是以弱胜强的好办法。如果白刃战取胜可获得大量金钱。可在造船所多修几个水兵室，这样就可以多打几次白刃战。另外，如想快速解决海战，就需多建几座炮台，并选择几个伙伴放置在其中，可提高炮击伤害效果。北海的一些港口（如伦敦港、汉堡港），当其武装度发展到9000以上(发展度在7000以上)，就能买到最强的战舰——战列舰(每艘16万金币)，还能买到最强的大炮——连射炮。不过，这么一支最高配备的舰队其价格也是不菲的，在游戏初期可不是能承受得了的。在武装炮台配备命中率高的炮击手，在海战中以舰只侧面对着敌方船只，炮击效果最佳。炮击港口时（靠近敌独占港口时，港口会炮击我方舰队），应让舰只侧面对着港口，然后不断炮击即可轻松获胜。海战时采用挤压战法，把敌方舰队逼至角落，挤压成一堆（攻击在港口外停泊的舰队特别有效），逼敌舰长同己方单挑，避



免消耗战的出现。否则一旦形成白刃战的消耗局面，即使获胜损失也不小。有时，双方旗舰迎头相撞，可以一击必杀，击破旗舰获胜！海战获胜后可降低敌方的势力值以及敌方同盟港的“占有率”。

也可将海战交给分舰队，他们的工作效率远比玩家控制的要高得多。把战列舰配给分舰队作战，而自己在地球的另一半遥控指挥，可谓决胜于千里之外。武力并不能解决一切，击败敌舰或攻陷敌港后还需玩家亲自到港口去作投资才能在此地站住脚。攻打敌港口时一定要注意，如果降服了还继续开火，或者港口控制者不只有敌人一家，那可就倒霉了，整个港口的居民都会仇视主角，所有的行会、酒场等设施都不会对主角开放。这时，只有花出去大把大把的银子，去提高该城市的武装度和发展度，“安抚”一下市民们受伤的心，得到他们的原谅，才能继续在该城市发展贸易。对于有敌人舰队盘踞的老巢，主角不必自己过去，如果在那里又有第三方的势力存在，可能无法委任分舰队前去执行直接攻击，此时可以到附近大港口的行会去用计将敌舰队调虎离山，或者扩充旗舰舰队的战斗实力后御驾亲征。总之战争的胜负要靠玩家的实力和指挥艺术加S/L大法，因为每次进入海战模式，敌方的位置和我方的控制都不一样，一切都是随机发生。同一次战役胜败也只在一念之间，就算是久经沙场的老手装备了最强的舰队和大炮，也是不能掉以轻心的。



孙子云：“不战而屈人之兵。”虽然谋略在此游戏中没那么厉害，但的确可以给玩家创造不少有利条件和机会。当主角有伙伴担当参谋之职后，就可以在酒场里策划计谋。可以让两个势力相互争斗，消耗他们的兵力，从而坐收鱼翁之利；也可以修一封伪书，把敌人的舰队骗到某处，乘虚而入攻占敌方独占契约港，或是埋伏己方分舰队将其围而歼之。即使计谋失败也不会造成任何影响，只不过损失区区1000枚金币而已。

外交对战斗的影响，相比于谋略没有那么明显的效果，但也是有一定作用的。如果和一个强大的势力结盟，那么此海域的其他势力就不敢轻易向主角宣战，反而竞相讨好献媚；如果与某个势力对战，此时盟军正好路过，那么盟军舰队就会立刻加入战斗，助主角的舰队一臂之力。

还有一点要注意，当某一势力不可挽回地成为主角的敌人时，一定要将其斩尽杀绝，否则要不了多久他们就会把主角辛辛苦苦占来的港口抢回去。要彻底消灭敌人，只要把该势力在各港中占有的份额全部挤掉即可。不过，在此之前敌人一定会誓死保卫他们的港口，所以成功的战斗还是必要的。

最后，请不要忘记，玩家所选择的主角适逢这个伟大的时代，他必将支配这个世界，成为世界的霸主。

（待续）

赵灵儿咬牙道："逍遥哥我一定要把你救活，就算是拼得一死，也在所不惜！"赵灵儿按照师传心法，掐诀施为，手指到处，现出朵朵白莲，在李逍遥身旁围绕，旋即没入李逍遥胸口。灵儿施法过度，人也伏在逍遥身上，晕了过去，不知吉凶。

过了好几个时辰，天色已有些昏暗，李逍遥渐渐醒转，只觉心旷神怡，伤势全无大碍，见赵灵儿趴在自己身上，也刚醒过来。赵灵儿哭道："你刚才昏死过去，我担心死了。"

李逍遥扬起嘴角笑说："我福大命大，这点伤不碍事的。"赵灵儿皱眉道："你还笑得出来！刚才那一剑刺中你的心脉，你差一点就没命了。师父传的疗伤圣术，我一直无法领悟，见你昏倒心里一慌，只有冒险一试，幸好上苍保佑，侥幸生效。"

李逍遥惊道："哎呀！我听说强行使用未练成的法术，很容易走火入魔的！你为我拼冒奇险，我真不知该




说什么？"赵灵儿含泪道："都怪我以前不好好学，要是我早一点练成这法术，姥姥……姥姥就不会死了。我现在无依无靠的，你要再出事，我不知道怎么办才好？"

李逍遥心中十分感动，温言说道："你放心，我李逍遥可以对天发誓，从今以后决不会让你一个人孤苦伶仃！夕阳西照，天色已暗，我们要快些找到客栈歇脚。"便携着赵灵儿的手进城去了。

来到苏州城内，已到晚饭时分，商行多已打烊，居民也皆回家用饭，城中三横四直的小河道上舟楫纵横，尽是归心似箭的过往船帆。

不知为了什么，城中客栈多已客满，酒肆之中觥筹交错，满是年轻一辈的武林人士。李逍遥看到一家打铁铺仍然大门敞开，便想将锈铁剑交给铁匠修补，但铺中满是损毁的兵器待修，伙计们都在加紧赶工，李逍遥只好与老板商定，明日再来取回。

李逍遥好不容易在快近城郊之地，找到一家有客房的旅店。自出门来，在水上晃荡十数日，终于可以好好休息一宿。用饭时，向店小二打听才知道，原来江南首富林家堡主为他的独生女，摆下擂台比武招亲，江湖中一些未婚的后起之秀听闻消息，都赶来一试身手，苏州城中近日挤进了数百名少年英雄。

林家堡富甲一方，堡主林天南武学颇有造诣，又乐善好施，武林官场俱有结交。在长江以南纵横数十年，人称江南剑侠，近年更连续夺下两届南武林盟主的宝座，江湖声誉日隆。林家大小姐美貌冠绝江南，一身武艺得老父亲传，已有林天南六成火候。

若能在擂台上技压群雄，拔得头筹，不仅能娶得美娇娘，更可继承林家堡偌大家业，将来前途不可限量。来到的年青侠士，莫不摩拳擦掌，跃跃欲试。

但在擂台上遇到林家大小姐，却全都败下阵来，自叹学艺不精。比武擂台设下十余日，仍然未有结果，而落选之人虽已无望，想要看看最后花落谁家，又都不舍离去，所以运河两岸的旅店、会馆才会一房难求，这家城郊小店也连带沾光，获利不少。

旅店生意兴隆，店伙忙得不可开交，此种景象从未发生在自家客栈中，李逍遥不禁为那些店小二感到辛苦可怜。

夜间，李逍遥谈起赵灵儿与那蛮丫头的激战，说得眉飞色舞，赵灵儿忽然正色道："逍遥哥！临敌应战可不是玩的。"她最听师尊说话，把她的往日叮咛，当作金科玉律，见李逍遥临敌轻挑，恐他日后吃亏，便将师父之言转述他听，谆谆告诫。

李逍遥未见过赵灵儿如此严肃，被她说教，脸上微赤，但她言语颇有道理，当即敛去笑脸，肃容说道："小子谨尊教诲！"便对此战中不解之处，虚心请教，赵灵儿知无不言，两人讲演武艺，直到三更。

隔日一早起来，结算了房钱，李逍遥便带赵灵儿到闹市去见识见识，市集里人来人往热闹极了。苏州商贸发达百业兴盛，南北杂货应有尽有，自古为文物之乡，琴棋书画十分盛行。又颇多能工巧匠，物器制作精美，文玩之中，雅中有俗，赵灵儿左顾右盼好奇不已。

李逍遥先至打铁铺拿取锈铁剑，那铁匠不仅将剑身缺口补好，连铁锈都已除去，结结实实地捶打一番。李逍遥拔出宝剑，霎时精光暴射，宛如顽铜凡铁脱胎换骨，摇身一变化为神兵利器。李逍遥十分高兴，加倍给了工钱，也不管身上银两所剩无几。



两人逛到万年桥，李逍遥看到苏绣摊上的绫罗锦帕，想要买一条送给赵灵儿，挑了一阵，总觉得龙凤鸳鸯、梅兰菊竹等花样，都与她不配，心头难以决定。忽然拣出一条素净的方帕，只在四边角上，绣几朵淡白色的莲花，质料虽然不是很好，但形式清雅可爱，赵灵儿也爱不释手。

前面来了一个庄稼汉，猛地往李逍遥的怀里撞，歉声说道："对不住！对不住！"慌慌张张地走了。李逍遥心觉有异，惊叫道："唉呀！我的包袱不见了！"赵灵儿道："是不是刚刚撞到你的那个人……？"李逍遥顿脚骂道："竟敢在太岁爷头上动土，要是让我逮着，非要他好看不可！"

李逍遥紧追着那人不舍，但是人潮汹涌，总是失之毫厘，那人出了人群，拐弯逃进巷弄之中。逍遥心有不甘，继续追赶，那人跑入死巷，李逍遥怒骂道："小贼！竟敢偷我的包袱，还不将东西还来！"

那人咬牙道："我跟你拼了！"运起龙爪手攻向李逍遥。那小偷情急拼命，李逍遥哪将这等小贼放在眼里，当下打得他跪地求饶。

小偷哭求说道："大侠饶命啊！"李逍遥狠狠地道："不把东西交出来，定不轻饶。"赵灵儿皱眉道："看你身体强健，何必自甘堕落，以偷盗维生？"

小偷道："女侠有所不知，我本城郊佃农，因为今年收成不好，缴了岁租后，所剩无几，家中老小嗷嗷待哺，迫不得已才出此下策。"赵灵儿摇头道："你虽出于无奈，偷人钱财总是不对的。"

李逍遥道："快把包袱还给我！"那小偷想到自己的困境，不禁号啕大哭起来："哇呜呜……，我那老母妻小已经饿了好几天了……。"赵灵儿十分同情地说道："他辛苦耕种，却落得如此遭遇，逍遥哥我们帮帮他吧！"

李逍遥道："就看在灵儿的份上！你将包袱里的东西变卖，大可足够你家生活十天半个月，不要再偷东西了！"那小偷连连磕头，说道："大侠的大恩大德，无以为报，如蒙不弃，可愿学先祖所创的龙爪手，以免因不孝子孙，蒙尘失传？"李逍遥噗嗤笑道："就是你刚才所使的武功吗？看来也没什么了不起的！"

那小偷道："我一个种田的草包，这么深奥的武功怎么学得会？现将秘笈赠与大侠，望能使其发扬光大。"李逍遥摇头说道："不了！我对拳脚工夫没什么兴趣。"他始终无法领悟"飞龙探云手"的秘诀，不像剑术一点就通，对学拳意兴阑珊，便予以拒绝。

赵灵儿将那人扶起道："你家里人等着吃饭呢！你赶紧回家吧！"那小偷感激道："多谢两位！"小偷走了之后，李逍遥再次觉得行侠仗义，功德无量，甚感快意，便偕赵灵儿往市集另一头走去。

赵灵儿不曾出门，每件事物都觉得有趣，忽有人叫两位慢走，回头一看，一位留着两撇鼠须胡，做文人打扮的江湖术士，在他摆的摊位猛向两人招手，那术士说道："铁口直断，不灵免钱。二位要算命吗？"

李逍遥道："不灵免钱！？那好！你帮我算算流年如何？"那术士说道："公子气色泛红，面带桃花，准是走桃花运了！女子为水，水载舟亦能覆舟，公子千万要谨慎。切记！切记！"

李逍遥疑道："喔！我有桃花运？"那术士说道："这位姑娘要不要也算一算？"赵灵儿道："好呀！有劳您了！"那术士道："嗯，我来看看。哦！姑娘瑶光聚顶灵气逼人，人世少见，在朝必为帝后，在野亦为人杰。但眉宇间隐含煞气，恐怕……，近日必有劫难！"

江湖术士危言耸听，李逍遥心中不忿："呸呸呸！鬼话连篇！灵儿我们走人了！"术士急忙拉住李逍遥："公子您还没给钱呢？！"李逍遥甩开他手："你不是说不灵免钱吗？"术士道："唉！我说的都是真话……。"李逍遥可不管他，掉头就走。

逛了半天，两人来到一广场，闹哄哄的满是人潮，李逍遥好奇问旁人道："这里怎么那么热闹啊？"旁人答道："这是林家堡摆擂台，在比武招亲。"

两人互相搀扶，鼻青脸肿地从人群中走出来，一人呻吟叫道："哎呀！疼……疼！"李逍遥道："这位兄台您怎么挂彩了？"那人红着脸答道："我一时技痒上了擂台，结果就……。"

另一人也叫道："呜……好痛啊！"李逍遥问道："你也是来擂台比武的吗？"那人道："是啊，林家大小姐的拳脚可不轻呢！今天不知怎么的？出手更加狠了！"

此乃苏州盛事，李逍遥爱瞧热闹，又想要一睹林家大小姐的芳容，急忙挤进人群里，望台前钻去。林家的管家林忠向前问道："若要参加比武，就必须先到小人这里，登记个身家背景，师传渊源。须得是名门正派、高人耆宿弟子，才可参加。这位公子想要报名吗？"

李逍遥摇手说道："不……，我只是凑凑热闹罢了！"挤到擂台前，只见一男一女在擂台上打斗。林家大小姐运剑如风，挑战者使一双金瓜锤，却是汗流浃背，毫无招架之力。

（待续）



天气渐渐凉了，总算熬过这些年来最热的夏天，我和我那块300超到464的CPU也终于可以凉快一下了。不过虽然天气转凉，但游戏市场马上又要火爆起来了，因为圣诞节就要到了嘛，象《帝国时代II》、《足球2000》、《主题公园世界》、《大航海时代IV》等一系列精品游戏几乎都要赶在这一时间上市，收益的自然也就是我们这些玩家了。

最近刚好有机会玩了一下牛蛙的新作《主题公园世界》的Alpha版，感觉很有意思。牛蛙的那种幽默我就不用再提了，还是给大家透露一点点关于游戏的消息吧。其实这部游戏的中文版是掌柜的我进行汉化的，除了尽量按照游戏的内容保留其本身的原汁原味外，还往里面增添了许多我身边的幽默，以及将一些外国人才能理解的事情改成了符合我们国情的东东，不过最为出格的就是我把里面的人物姓名改成了一些我们熟悉但是很夸张的名字，希望大家看到游戏后不要骂我太过分了哟。

言归正传，我们还是看看这回的补丁吧。象《命令与征服——泰伯利亚之日》的地图全开修改器、《地下城守护者II》的第三个补丁包、《黑暗之石》角色编辑器和一位玩家提供给我们的《冠军杯足球经理III》修改器，好东东多多，大家请随我入铺一观。

《命令与征服——泰伯利亚之日》地图全开修改器

COMMAND & CONQUER:TIBERIAN SUN

“盲人骑瞎马，夜半临深池”——玩家们在玩《泰伯利亚之日》时恐怕会有这个感觉。地图上一片漆黑，也不知自己走的路对不对，经常一不小心就会撞上敌人。如果是群殴的话还无所谓，大不了损失几个作战单位罢了。但要是在玩Nod单人任务时碰上这种情况，那可就惨了，而Loading的时间又是那么那么的漫长……所以，对此深恶痛绝的玩家一定要试一试这个修改器。另外，这个修改器很不一般，它除了能在单人任务中将地图打开、发现Nod的隐形部队外，还能在IPX多人联线游戏中实现这些功能。大家要知道，很多修改器虽然在改单人游戏时显得很厉害，但对多人游戏却是无能为力的，所以客官你这回可以在与朋友联网对战时，偷偷地占个小便宜了。

使用方法：将子目录\cc2mapc下的所有文件拷贝到游戏所在目录下，先运行执行文件cc2mapc.exe，再进入游戏。在游戏中按下如下热键即可实现相应的目的：

F11：打开/关闭战争黑雾

F12：打开/关闭地图

《破碎虚空》补丁

由智冠出品，多达四张CD的《破碎虚空》，原是黄易的一部著名小说，改编成游戏后应该说还过得去，虽然没有原作的那种气势，但还能基本保持原貌。最近，我突然感到有很多小说都被改成了游戏，象《新绝代双骄》、《新倚天屠龙记》等等，看来这种“改编游戏”已经蔚然成风了，连黄易都不能“幸免”。不过我只是奇怪，为什么写得更好的《寻秦记》没有被改成游戏呢？在《破碎虚空》中，BUG依然不可避免地存在着，有时进入战斗画面后你会发现并无敌人可打，游戏也就玩不下去了，使用这个补丁便可以解决这个问题。

使用方法：将子目录\mars下的文件复制到游戏所在目录中，覆盖掉原来的文件就可以了。

《模拟城市3000》建筑师工具

SIMCITY3000

根据内部消息，最近首都文明工程基金会、电子艺界和新浪网即将举办一个关于中关村的建筑设计大赛，主题就是让玩家们自己设计心目中的中关村。玩家参加比赛所使用的游戏就是《模拟城市3000》，在游戏中，玩家可以在模版区域建造游戏自带的现成建筑，也可以用这个建筑工具建造自己所想象的中关村建筑，从而构建出一个未来的中关村景象。这样一来，这个工具对于那些喜爱自由发挥的玩家来说，用处可着实不小。



使用方法：直接运行子目录\sc3k下的可执行文件sc3kb.exe，按照提示将文件安装到指定目录下即可。另外，这个东东不需要《模拟城市3000》也可以运行。

《黑暗之石》角色编辑器

DARKSTONE

关于《黑暗之石》我就不多罗嗦了，还是给大家介绍一下这款修改器吧，它的功能十分强大。

使用方法：先运行子目录\darkston下的darstone.exe，再进入游戏，在游戏中按Alt+Tab切换出来，便可以进行修改了。它几乎能改所有主角的属性，只要你按一下Refresh按钮便能搞定。目前能修改的属性有：1. 修改STR、MAG、DEX、VIT等属性；2.修改并锁住HP、MP以及食物；3.修改年龄；4.修改经验值；5.修改等级点；6.修改胜利；7.修改银行中的钱；8.修改并锁住所有的法术；9.修改并锁住所有的技能；10.数据储存；11. 数据读取；12.锁住时间。

《地下城守护者2》补充包3

DUNGEON KEEPER II

虽说《地下城守护者2》打起多人联线来比较费劲，但它仍是个长盛不衰的游戏。瞧，牛蛙又把它的第三个补充包送到网上了。其实这个补充包还跟以前的两个差不多，就是往多人游戏中增加了一个地图“furnace”（熔炉），玩家们可以进去一试。

使用方法：在安装有游戏的情况下，直接运行子目录\dk2pack3下的可执行文件dk2pack3.exe即可。

《波斯王子3D》修改器

PRINCE OF PERSIA 3D

这款动作游戏有些象《古墓丽影》，也有些象N64的《超级马力》，不过人物和场景都在充满中东风情的国度中，这款修改器可以让玩家控制的主人公不死。

使用方法：先运行子目录\prince3d下的可执行文件priop3dt.exe，然后进入游戏，在游戏中按下F12键便可在是否无敌间进行切换。

《梦幻四驱车》增加赛道补丁

这款由台湾制作的赛车类游戏虽说没有《极品飞车》那样引人入胜，却也别有一番风味。这个补丁便是此游戏的增强补丁，它可以在游戏中增加20个新赛道，喜欢这款游戏的玩家不妨装一下试试。

使用方法：运行子目录\mhsq下的可执行文件mhsqcup20.exe，按照提示安装即可。

《文明2——时间的检验》修改器

CIVILIZATION2: TEST OF TIME

《文明2》可真不知道出了多少个后续，这些日子又蹦出来了一个《时间的检验》，其实无所谓了，不管它怎么变，总有一样东东在等着它，这就是修改器。这款《时间的检验》修改器其实就是让玩家可以随心所欲地使用作弊模式而不会被游戏记录下来，就象你正常进行游戏一样。

使用方法：先运行子目录\civ2cht下的可执行文件civ2cht.exe，再进入游戏即可。

《冠军杯足球经理III》修改器

CHAMPIONSHIP MANAGER 3

说到这个补丁，还有一段来历呢。其实它是由上海的一位号称是“神鹰”朋友寄给我们的，掌柜的我这里先感谢他对小铺的关心和信赖。其实我们的补丁铺也就是玩家们自己的，我们欢迎并感谢玩家们的不断支持。如果玩家们自己制作了或是在哪里找到了什么好的补丁，可以告诉我们（fengmin@263.net），由掌柜的我代表你把这份厚礼与广大玩家分享，这里先谢过为我们提供补丁的朋友了。

这个《冠军杯足球经理3》的修改器功能十分强大，它不仅可以修改球员的各种属性，就连转会和其它的特殊数据都可以进行修改。

使用方法：运行子目录\cm3edit下的可执行文件CM3edit.exe即可。具体修改方法限于篇幅，这里就不详细介绍了，有兴趣的玩家可以参考一下它的帮助文件。

主力站点

这一期的站点推介将为玩家们介绍一个国外的补丁站点——The Patches Scrolls（http://www.inf.tu-dresden.de/~mr2/）。这个站点可谓是游戏补丁大全，除了最为常见的PC游戏补丁外，还有MAC游戏的补丁，以及3D加速卡的补丁等很多好东东。这个站点的架构也很合理，玩家既可以根据其英文名来进行查找，也可以根据它更新的时间进行查找。总而言之，这是一个非常值得玩家光顾的站点。



上海　天骄创作室　雷鸣

F22雷霆战机III

F22 Lightning III

以下为该游戏在NOVAWORLD网络多人游戏中的秘技：首先在C盘根目录建立一个文件milota.txt，然后在里边随便输入一行字符串。接着启动游戏进入novaworld，加入一个raw游戏（或对战模式）。最后依次输入下面的代码，注意必须在每个代码前加冒号：

：eric
：was
：here

当输入完以上字符串后，游戏会提示cheats enabled，接着再输入以下字符串可得到相应的秘技功能：

：HEAL——加血
：NOCRASH ——不会坠毁
：AMMO ——加弹药
：REFUEL——加油
：RELOAD——重新装填弹药
：FAST——加快飞行速度

命令与征服——泰伯利亚之日

Command & Conquer:Tiberian Sun

无限电量的Fire Storm Wall：首先将Fire Storm Wall充满电，然后打开它，在电量用完之前卖掉电站或关掉电站，直到"On Hold"出现在Firestorm图标上，这样你的Fire Storm Wall将会有用不完的电，直到你重新建造或打开电站。

卖掉车辆：如果你的车辆损伤严重，无暇或无钱修复它的话，那么就可以把它开到修理厂。当车在修理厂时，你就可以把它卖掉了（光标会变成绿色）。

Disk Thrower双倍投掷距离：最好在平坦的地形，让Disk Thrower强制攻击目标前方（用Ctrl+鼠标左键），这样Discs就会在地上反弹开去，投掷距离就会增加。对付固定目标特别有效。

军队无限：在第2关训练68个步兵（不能死一个，也不能伤一个，否则秘技无效），这样你在12关就有无数的部队了。

劫车：让Mutant Hijacker进入城市中寻找汽车、卡车、大客车等车辆，并选中这些车辆，这样你就能控制这些车辆了，用来做运输工具还不错。

Cyborg Commando一击必杀法：先建好Firestorm Wall Generator，然后把firestorm walls建在敌人能进入的地方，当Cyborg Commando靠近时，打开Firestorm generator即可。

星际迷航——联邦的生日

Star Trek: Birth of the Federation

以命令行-Mudd（M必须大写）作参数进入游戏，然后在游戏中按下以下功能键可获得相应的秘技功能：

F9：整体研究加100%
F10：加10000信用点
F11：开关地图

以下列命令行作参数开始游戏，就可以看到游戏内置事件图片：

-bones：看结成联盟时的幻灯图片
-gorn：看游戏失败时的幻灯图片
-kirk：看摧毁一行星时的幻灯图片
-picard：看统治银河系时的幻灯图片

遥控赛车

Re-Volt

进入游戏安装目录下的Cars子目录中，任意一个能在比赛中选择车辆所在的目录，打开其中的Parameters.txt文件，将里面的TopSpeed的数值改为你想要的任何一个数，这样你的车将会跑得比其他车更



快。而其工他类似的性能，如加速性能、操纵性能、车轮尺寸等等一系列参数均可通过这个方法来进行修改。

在游戏菜单的“Name”处输入以下字符串，一旦输入后游戏即会返回并让你输入正确的名字，不过秘技功能已经开启：

carnival：可使用所有的车辆
sadist：可以在游戏中使用右shift键来选择武器
tracker：可使用所有的赛道
changeling：可以在中级赛事中更换车辆
makeitgood：激活游戏内置编辑器
tvtime：激活F5和F6的视角设置
drinkme：用小车进行比赛
urco：可以选择UFO进行比赛

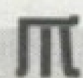
足球经理99
Premier Manager 99

在游戏主菜单中输入字符串“all teams”后进入游戏，就可以得到全部队伍。

彩虹六号——流浪之矛
Rainbow Six: Rogue Spear

在游戏中，按“；”键后输入以下字符串可获得相应的秘技功能：

teamgod：小队所有成员无敌
playergod：当前成员无敌
5fingerdiscount：加满所有弹药和物品
explore：探索模式

爪

Claw

游戏中，输入以下字符串以获得相应的秘技功能：

MPCASPER＝隐身
MPVADER＝无敌
MPPLAYALLDAY＝无限生命值
MPBUNZ＝创造更锋利的爪
MPFRANKLIN＝闪电之剑
MPPENGUIN＝冰冻之剑
MPAPPLE＝完全回复生命值
MPGANDALF＝完全回复魔法值
MPFREAK＝猫薄荷（？？）
MPKFA＝上帝模式
MPLOADED＝所有武器
MPSTOPWATCH＝打开计时器
MPPOS＝所有剑的位置
MPFPS＝分屏显示
MPMOONGOODIES＝巨大的财富
MPSPOOKY＝爪子对敌人隐形
MPHAUNTED＝使敌人变成鬼
MPSHADOW＝爪子变成影子
MPSUPERTHROW＝超级投掷模式
MPHOTSTUFF＝烈炎之剑
MPWIMPY＝爪子变弱
MPJORDAN＝爪子像飞人般地跳跃
MPBLASTER＝所有弹药

虚拟人生

在主界面直接使用键盘键入cheat code，无须按回车键，即可启动秘技：

hpisok=补满血
myexp=加经验值，每键入一次加经验值100点
dollarok=加金钱，每键入一次加金钱1000点
ethicok=加道德值，每键入一次加道德值100点
addint=加智力值，每键入一次加智力值100点
mycharm=加魅力值，每键入一次加魅力值100点
strengthhigh=加体能值，每键入一次加体能值100点

workstar=控制行走步数，键入会出现踏中小如意后的画面，直接用mouse点1、2、3……即可。（注意：控制行走步数可以一直使用，但在键入另外的密技后会无效；如果想在控制行走步数，必须再键入“workstar”一次）

以下秘技需先启动控制行走步数秘技，在进入预定的那一格前再次输入秘技(注意，一个回合内有效)：

longlife=不死金身（与怪兽打斗不伤血）
ilovework=自由转职

（此秘技由晶合实验室：祁祁提供）

HOMEPAGE：http://www.pchome.net/tianjiao
EMAIL:tianjiao@163.net

晶合聊天室

这天早上秋光明媚，Walker大人用过早餐，兴致勃勃地叼着一根牙签又开始了每天必修的功课——闲逛。他习惯性地扫视了一番扫得干干净净的场院，却没发现一个钱包。“唉，现在的人都太自私了，谁也不往地上扔钱包……”正扫兴间，却见迎面一所大厅，上挂横匾曰：晶合聊天室，里面空荡荡的。“对了，应用榜的朋友们一直抱怨没有聊天的地方，我看这儿就不错”。想罢推门而入，正待打扫房间迎宾待客，忽听门外一阵嘈杂。忙探头观望，却见外面热闹非凡，数千人熙熙攘攘举着“心跳回忆”、“盟军敢死队”、“仙剑奇侠传”之类的牌子直奔大厅而来……

“喂喂，诸位老大，今儿让个地方给应用榜的兄弟们用用如何？让……”——§★!@#$☆%^$^*☆&……

鲲：“咦，Walker，怎么睡地上啦？快起来，该吃晚饭了！”

…………

湖南　戴瑜亮

今年9月上杂志中的“游戏畅谈”我比较喜欢，不过对于《魔法门英雄无敌III》，我还是认为它……不大好……评价的。虽然它有如此多的“游迷”，可我玩了一个多钟头，还是提不起兴趣，最后只好删去。我不明白它到底什么地方吸引人，是老套的进攻作战，还是可怕的魔法和敌人，抑或高解析度的图像？我常去的那个电脑屋，玩得最多的就是《星际》和《DF》，而《魔法门》几乎没人玩。

你要小心了，兄弟，晚上出门多加提防吧！惹恼了魔迷可不是闹着玩的。

哈尔滨　杨楠

《心跳回忆》这种令人厌倦的游戏居然能在榜上连作两月冠军（台下已嘘声阵阵——下去吧！下去吧！），而本月的冠军应该是《魔法门英雄无敌III》，这款游戏无论哪一方面都没得说！

山东　宗宁

《心跳回忆》是我最耐心玩也最伤心的一个游戏。到了后期，除了藤崎诗织以外所有女生对我的好感度均较差，而诗织甚至对我已有暗示。本以为平静地等她告白即可，结果树下竟站着那个整天撞我的家伙，开口就是“我喜欢你”，而“我”居然无耻地说：“我也喜欢你。”——太不合理了吧？！

不合理吗？孩子，你无意中窥见了人生的真谛啊！

河北　于岩

今年10月份就是“仙剑”上榜四周年纪念，此时真应该送李逍遥“伯伯”一块蛋糕，再撒上一地玻璃球，门上夹盆水，门外挖陷阱，椅子上放图钉，桌上抹胶水，让他好好尝尝昔日“老大”变为今日“老朽”的滋味……

够狠，让你去对付“锂鸿智”一定没问题。

江苏　杨韬

小生路过此地，特献词一首，望各位大佬笑纳：

滚滚长江东逝水
浪花淘尽《英雄》
是非成败成《回忆》
《帝国》依旧在
《星际》夕阳红
白发《仙剑》在榜上
笑看《足球99》
《极品》《盟军》喜相逢
榜中多少事
都付笑谈中

湖北　谢书林

Walker，是你吗？还活着，真了不起！受你“榜主随笔”的熏陶，使我产生了一种幻象——只见一老怪，手握皮鞭立在地下洞穴中，四周都是它的奴隶。突然老怪挥鞭抽向一小奴，大叫：“Walker，还装死，活儿没干完就想死……”“Walker”？这名字好熟，难道这是……赶紧到洞口一看，一块大牌子上刻着“大众软件杂志社”几个字。不会吧？这分明是地下城嘛！咦？天亮了，原来是场梦……

呼！幸亏是梦，否则我的奖金……

四川　万力

都是你的错，是你勾引我，让我不知不觉沉溺3D的效果；都是你的错，你的A3D，让我掉进Quake的大陷阱。我承认都是TNT惹的祸，那样的光影效果太动人，才会在刹那之间只想和你一起到白头。我承认都是Creative惹的祸，偏偏是身临其境最动人，再怎么心如钢铁也成绕指柔……

弹子

为什么聊天室里的众大侠谈的大都是游戏呢？更何况是在杂志的下半期，华山论“件”的Walker会不会脸红？因为邻居聊天室的气氛里充满了两个字：游戏！那些软件哪里去了？另外，我想问一问榜主，软件排行榜的评分是谁评的，为什么国产软件总比国外软件分低呢？（爱国精神何在？！）望大编给予明确回答！

躲也躲不过去啦。软件排行榜的评分嘛，那什么，这个，啊，今天天气不错嘛……开个玩笑，不过说到爱国，我倒觉得实事求是就是最好的爱国，大家说对吗？（西红柿破空之声大作……）

晶合实验室　Walker

榜主随笔

这几天的北京，终于迎来了自己的黄金季节，暖洋洋的秋风吹拂在人们身上，中秋的圆月在明净的天空上缓缓滑动，怪不得叫做“金秋十月”。天安门广场和东西长安街整修一新，西单文化广场与王府井街口的东方广场遥相呼应，大街上处处挂起了国旗，迎接祖国的50岁生日。老编似乎也明白这是什么日子，到处假惺惺地和人们打招呼，可惜理他的人不多。唉，为什么我的每期榜评都要提他呢？算了算了，咱们说点高兴的。

第一件事就是我终于把“晶合聊天室”的钥匙搞到手了（欢呼），大家可以看看对页，有你的发言吗？“我说Walker，这聊天室归咱管了，咋才分给咱们这么几个座位？！”“啊，对对，座位是少了点儿，大家先挤挤，软件迷和游戏迷都是好朋友，借这个机会大伙儿多亲近亲近，也好歹冲冲聊天室里的杀气。喂，我说小二，赶紧给各位爷沏茶！要酽的，这么没眼力价……”

第二件事嘛，这些天接到好多封读者来信，都是询问“鲲”的伤势的，看来大家都很关心她（他？它？）。也怪牧童这小子没写清楚，康复就康复呗，还加什么“好象”。在这里我可以负责地告诉大家：“鲲”的精神正常多了，它（她？他？）的假肢也磨合得不错，我们会好好伺候他（它？她？）的，大家就不用挂念啦。对了，“鲲”还托我带口信给大家，说很感激大家的关心……哎，带口信怎么还带出一颗牙来？“鲲”！你的牙……

第三件事就不是什么好事了。最近一段时间我们的网站一直在改版，调试过程中导致网上投票不很正常，因此本期排行榜的票数有较大下降。虽说事出有因，但还是看得我心惊肉跳：没有大家的支持，我这榜主之位危矣！我们的排行榜网站、电子邮件和信件均可投票，希望大家抽空多参加我们的活动，仅需举手之劳就可以共同把杂志办得更好，我就不说“谢谢”啦。对了，投票时大家一定记得把自己的详细地址、姓名、邮编写清楚，否则可别怪那奖品与你擦肩而过哦。

本期排行榜国产软件已有12个之多，真可谓是给国庆献礼，这也提醒我们，每个国家和民族都有自己的文化和使用习惯，国产软件还是大有可为的。其中值得一提的是金山公司的三款产品同时上榜，看来金山不愧为中国第一软件公司，似乎他们推出的软件款款出色，少有粗制滥造的货色。姑且不论软件的高下，单是这份认真严谨的态度就足以令人肃然起敬了。在国外软件横行世界的时候，我们还拥有金山，这真的让我感到骄傲，希望能有更多的国内软件公司向金山看齐。不过不知是否有人有兴趣探究一下金山成功运作背后的东西，一定有很多宝贵的经验和教训值得记取。



Walker榜评

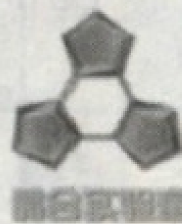
WinZip和ACDSee固守前两名不动已很有些时日了，榜上压缩类和看图类软件也仅有它们两个，可见它们在同类软件中的地位的确无人可比。什么是好软件，研究研究它们你就知道了。

Netscape Navigator终于离我们而去了，不过微软的日子也并未好过多少，前有Linux、BeOS，后有Lotus SmartSuite、StarOffice的处境看来要随着比尔·盖茨进入二十一世纪了。联想到Intel的日子也不好过，820芯片组和RDRAM连遭挫折，人们已经厌倦了“摩尔定律”的脚步，难道“WINTEL”的战车已经开不动了吗？

说实在的，软件排行榜的缺乏变化也让我感到很为难，但这正是我们使用电脑的真实情况——使用软件的目的是完成工作，精干实用的软件自会得到人们的青睐，而这样的选择就不会有太多的偏差。有些软件很有趣，但不一定好用，这样就不会在大家的硬盘上停留多久。当然，时代总是要发生变化的，更何况是领先于潮流的IT界，应用软件排行榜也已经有了很大的变化，它还会继续向着大家所期望的样子变化下去，把你的建议告诉我，让我们共同期待变化吧……

对了，上期应用榜的幸运读者奖品本来是北京实达铭泰公司的《东方不败II》，但因为时间的关系无法及时拿到，只好先给《东方不败》，以后再为大家免费升级为《东方不败II》，抱歉。另外请大家看看本期榜主的形象，有什么变化吗？帅……帅呆了，我晕……这是辽宁小白龙朋友按照本大人的形象精心制作的，多谢多谢。来人呐，给我拿奖品……

晶合实验室　Walker
E-mail：walker@popsoft.com.cn
ICQ：40015173

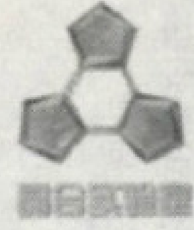


本期幸运读者

湖北	谢书林	北京	韩宇
辽宁	小白龙	广东	天晴
安徽	陈世平	河北	王龙
上海	佘向旻	河北	李鹏
北京	冯云涛	辽宁	王可

以上读者将获得由**北京实达铭泰公司**提供的该公司新品软件**“东方网译”一套**

热门软件排行榜



Top 20

本期选票在插十九页
欢迎大家投票

名称	版本号	评价	名次	制作公司	发行方式	适用平台	类型	票数	名次升降
WinZip	V7.0	5	1	Nico Mak Computing Inc.	共享	Win95/98/NT	压缩	420	○
ACDSee32	V2.5（日文版）	5	2	ACD Systems Ltd.	共享	Win95/98/NT	图形	362	○
Winamp	V2.50c	5	3	Nullsoft Inc.	共享	Win95/98/NT	音乐	258	↑
超级解霸	V5.5	4	4	北京豪杰公司	商业	Win95/98/NT	多媒体	249	↑
KV300	Z.2	4	5	北京江民公司	商业	DOS/Win95/98	杀毒	216	↓
东方快车	2000	4	6	北京实达铭泰公司	商业	Win95/98/NT	翻译	211	↓
Net Ants	V1.0beta2.67	4	7	Hong Lewis	自由	Win95/98/NT	网络	171	↑
Magicwin98	V1.3	4	8	ITWIN TECHNOLOGY SDN BHD	共享	Win95/98	内码	115	↑
瑞星	10.0（2）	4	9	北京瑞星公司	商业	Win95/98	杀毒	101	↓
FPE	2000	5	10	第三波	商业	Win95/98	修改	90	↓
Internet Explorer	V5.0	5	11	Microsoft	免费	Win95/98/NT	网络	89	↑
Norton AntiVirus	2000	5	12	Symantec	共享	Win95/98/NT	杀毒	86	↑
Photoshop	V5.5	5	13	Adobe Systems Incorporated	商业	Win95/98/NT	图形	84	↑
WPS	2000	4	14	金山公司	商业	Win95/98/NT	办公	83	↓
金山游侠	II	4	15	金山公司	商业	Win95/98/NT	修改	75	首次上榜
金山词霸	III	4	16	金山公司	商业	Win95/98/NT	翻译	74	↓
KILL98	V4.26	4	17	北京冠群金辰公司	商业	DOS/Win95/9-8/NT	杀毒	68	↓
Office	2000	5	18	Microsoft	商业	Win95/98/NT	办公	66	↓
永久汉化	2000	4	19	晶合洪涛	商业	Win95/98/NT	翻译	61	↓
Foxmail	V3.0beta2	4	20	张小龙	共享	Win95/98/NT	网络	49	↓

奥美电子 www.aomeisoft.com

云斯顿赛车99

NASCAR Racing 1999 EDITION

国庆上市 正在热卖

最新版《云斯顿赛车 1999》不但为你带来具挑战性的全新赛道，并提供 3D 支持，和 2 人 MODEN 连接，IPX 局域网 8 人同时比赛，并可通过 Internet 与世界各地的赛车手一较高低。

半条命
军团要塞

TEAM FORTRESS CLASSIC

全新的角色、全新的地图、全新的游戏方式
和更刺激的联网作战等着你来玩！



十月上市 密切关注

SIERRA 雪乐山 奥美软件 AUTOSOFT

奥美电子（武汉）有限公司
电话:(027)85836013 (010)82612362 E-mail:cheung@public.wh.hb.cn

晶合软件销售连锁组织·大众软件邮购中心

入网方法： 您只需通过邮局汇款网员管理费10元（一年），便可成为大众软件邮购中心服务网网员。您也可在邮购产品的同时交纳网员管理费10元并在汇款单附言中注明即可。

网员看过来——

本期邮购中心继续推出仅对网员的系列优惠活动——买三送三！

我们的网员朋友们，邮购中心从即日起将《大富翁4+星际争霸+母巢之战》三款游戏组合以158元的心动价格提供给您。心动的不只是价格，随此款游戏组合附赠的“超人气恋爱养成游戏《心跳回忆》、竞速飞车，挑战极限的赛车类3D动作游戏《霹雳飙车》、演义世界军事史的战棋类游戏《世纪战略》”精典游戏组合会更加让您心动。心动不如行动，抓紧时间，赶快邮购吧！

推荐产品	零售价/网员价
命令与征服2之泰伯利亚攻略	29.9/25
成就营销大师	35/28
成就管理大师	35/28
虚拟人生	35/30
MP3音乐无限	49/35
生死之间Ⅱ	98/38
梦幻西餐厅2	38/38
恋爱物语 2CD	38/38
心跳回忆 2CD	38/38
永久汉化2000	38/38
音乐殿堂	38/38
虎胆神猫	129/38
世界大战	148/38
奇异世界之阿比逃亡记	148/38
摩纳哥大奖赛模拟赛车2	145/38
探宝奇兵2	138/38
海底文明	145/38
世界足球98	145/38
一步一学WPS2000	48/38
一网打尽-网上做生意	48/40
一网打尽-网上秘笈	48/40
盟军敢死队-使命召唤	50/40
魔法师传奇	50/40
足球万岁（预定）	50/40
过山车大亨（预定）	50/40
耳目一新读英语	48/40
中学生学古文	58/46
WPS2000多媒体教程	58/46
PC SHOWIN站	68/50
开天辟地背单词	68/54
许国璋英语	68/54
英文世界名著100部	68/54
天地劫	69/55
Pc DIY2000	68/55
钓鱼高手	68/60
东方不败	80/64

豪门春秋	80/68
整人专家2000	88/70
自由与荣耀	85/75
即学即会Office2000	98/78
即学即会Word2000	98/78
即学即会Excel2000	98/78
即学即会Access	98/78
即学即会PowerPoint	98/78
即学即会FrontPage2000	98/78
即学即会Outlook2000	98/78
即学即会Internet	98/78
金山画王	98/78
翰林汇课堂伴侣初中版	99/80
翰林汇课堂伴侣高中版	99/80
居家理财小财神	98/80
读者98典藏版	99/80
平面美术设计金典	99/80
三维动画设计金典	99/80
玩具兵大战II	98/85
琴棋书画9CD	99/85
三国志英杰传II	108/92
新世纪福音战士(4CD)	129/100
水浒传之天命之誓	128/102
大航海时代外传(中文版)	128/102
听力超人	125/106
盟军敢死队-深入敌后（中）	148/126
随心所欲说英语	148/126
东方网神	160/128
超级信封打印程序	160/128

摩托世界锦标赛	149/134
模拟城市3000（中文版）	159/135
半人马座	159/135
银翼杀手（超白金中文版）	168/135
极品飞车-孤注一掷	159/135
瑞星99世纪版	260/156
KV300+（新版）	260/156
东方快车2000-黄金版	260/156
Internet世纪经典	199.99/170
东方卫士	260/208
KILL98	380/228
工具碟中碟 7CD	298/240
英语世纪行II（标准版）	298/258
办公商务2000	365/310
英语世纪行II	398/360
速达2000+	790/680
USB PC Camera摄像头	890/690
金山WPS2000专业版	980/780
万智牌（博图）起始牌60张	96/96
万智牌（第五版）起始牌60张	99/99
万智牌（克撒传）比赛用牌75张	99/99
博图补充包（随机10张）	22/22
第五版补充包（随机15张）	29/29
克撒传补充包（随机15张）	29/29
万智牌（三国）起始包	96/96
万智牌（三国）补充包	22/22
万智牌三国预组套牌	70/70

起始牌邮费10元/套；补充包邮费5元/套。

新品公告栏

千典游戏龙之樱花飞舞2	38/32
列火文明	86/70
万事无忧2	125/100
古墓黄金版	188/158
电脑世纪行（开天辟地2+万事无忧2+畅通无阻）	199/178
大航时代4	248/198

大众软件邮购中心

邮购地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱 邮编：100089
收件人：大众软件邮购中心 查询电话：010-82634107、82634092
E-mail：jhyf@popsoft.com.cn

每款软件（需加10.00元邮费，特快专递30.00元），收到汇款24小时内发货。需要详细产品目录的读者可来电来函免费索取《晶合软件广场》（邮费2.00元）。

晶合软件销售连锁组织·大众软件读者服务部

独立制片人

——会声会影三维视频编辑大师

VCD多媒体制作全套解决方案

多种VCD影片、数字相机、各种照片、各种图片……经过"独立制片人"的处理，节日贺卡、生活月历、个性海报、旅游简报、桌布、3D字幕、个人VCD专辑将呈现在您的面前。

拥有它，你可以成为"独立制片人"，不但可以独立制作个人VCD专辑，还可为公司、单位、企业制作多媒体光盘，完全展现您的个人才华。

（内含《会声会影3.0版》、《COOL 3D 2.5专业版》及《我形我速2.0普及版》）

三维字幕、影版剪辑、声音合成、海报宣传不求人！

热卖中

零售价：188 元

晶合总经销·诚征全国代理

晶合软件销售连锁组织及全国各软件专卖店有售

大众软件邮购中心办理邮购　咨询电话 010-67164859

COOL 3D 2.5普及版

超值附赠《我形我速1.1版》（图形处理软件）

·简单的操作

没有烦人的复杂指令和困难的模型设计，平淡无奇的文字立即摇身变成耀眼的动态3D标题！

·各种效果立即呈现

百宝箱提供丰富的3D效果及样式，无论是斜角、光线色彩、材质、背景……甚至特效的运用，您都可以直接拖放、立即套用，更可依喜好再作设定！

·震撼的3D特效

燃烧、爆破、扭转、中空、外框、烙印、跳舞、光晕，动态摄影以及多种路径及组件特效，给您震撼的视觉感受！

·简单制作动画特效

只需套用百宝箱的移动路径，动态效果就可立即完成！更有时间控制轴及可作个别的动画及样式设计的主画格控制功能，让您轻松完成动画制作！

·为网页增添素材

输出可设定透明色的GIF文件或储存成JPEG文件，完成适合网页的压缩品质，更可与FrontPage结合，在很短的时间内完成吸引目光的网页制作。

·支持OLE2可同步编辑文件与简报

·与视讯影片完美结合

·为网页、影片及多媒体简报倍增魅力

《我形我速1.1版》

全家人的创意百宝箱

★多种贺卡、名片、月历模板，玩转您的相片。

★生动好用的操作界面，一学就会。

★个性海报，创意卡片，精彩月历轻松获得。

零售价：38元

热卖中

2000年新年网上科技贺卡制作竞赛

——试一试你的身手，用你的作品迎接二十世纪的曙光

一、竞赛活动细则：

1.空间要求：贺卡文件所占空间小于1MB。

2.规格要求：电子贺卡形状不限，分辨率限定为800×600；贺卡文件格式为"作者姓名的拼音.gif"或"作者姓名的拼音.jpg"（如作者王朋，相应文件名为：wangpeng.gif或wangpeng.jpg）。

3.贺卡类别：贺卡共分为ABCDE五类：亲情（A）、友情（B）、拜贺尊长（C）、祝福（D）、学习问候（E）。

4.投稿数量：每位作者本次最多投1个类别的贺卡文件。

5.截稿日期：1999年11月30日。

6.制作要求：作品必须是单人创作；作品浏览方式要适合IE4.0或Netscape4.5标准版。

7.附件要求：附件文件名为："作者姓名的拼音.txt"（如作者王朋，相应文件名为：wangpeng.txt）。在附件中详填以下信息：姓名、贺卡类别（ABCDE）、联系电话、传真、详细通信地址、E-mail、其他说明。

8.其它事项：本次稿件限于电子文件。

9.投稿方式：

方式一：通过互联网发电子邮件，截止收稿时间1999年11月30日24：00。E-mail：bjkp@chinats.com

方式二：通过邮局寄软盘，邮戳截止日期11月25日。

方式三：直接送软盘，截稿日期11月30日下午5：00之前。

寄送地址：北京市朝阳区小营育慧里4号北京市科协网络中心　刘英收　邮政编码：100101

10.竞赛网址：www.bjkp.gov.cn

11.联系电话：刘英　010-64969879　李海宁　010-64984991

12.推荐使用软件：《COOL 3D》（最酷的三维立体制作软件）

北京参赛者可到下述地点试用该软件，外地参赛者可到晶合连锁各外地专卖店试用（名单见下）：

晶合北京总店	67164859	晶合大兴分店	69202500	劲松商厦（一层）	67761199转225
晶合北京一分店	62630299	晶合北京垂杨柳分店	67786334	小营亨药居望京购物中心	64955640
晶合长椿街分店	66018119	新东安商场（地下一层）	65276688转11040	崇文门金伦商厦（五层）	67116677转3508
晶合万寿路分店	68159093	翠微商厦（四层）	68167960	西四平安里电子市场（二层）	66150136
晶合和平里分店	84210214	天桥百货商场（四层）	63043377转2301	燕莎望京购物中心（一层）	64371434转115

二、奖项设置：（暂定。如果参加者踊跃，可增加奖品）

一等奖：5名　《Ulead PhotoImpact 5.0》软件一套

二等奖：10名　《独立制片人》软件一套

三等奖：20名　《COOL 3D》软件一套

优秀奖：若干名　由晶合顺达公司提供奖品；

北京地区参赛者中获奖者可同时获北京市科协和北京市教委颁发的证书。

《COOL 3D2.5普及版》、《独立制片人》1999年10月8日闪亮登场，全国各地软件专卖店、书摊联手热卖COOL 3D

主办单位：北京科普之窗

协办单位：晶合顺达公司

友立资讯股份有限公司

上述规则解释权归主办单位所有

晶合软件销售连锁组织联系电话

●晶合北京总店	67164859	
●晶合北京一分店	62630299	
●晶合北京长椿街分店	66018119	
●晶合北京万寿路分店	68159093	
●晶合北京和平里分店	84210214	
●晶合北京大兴分店	69202500	
●晶合北京垂杨柳分店	67786334	
●晶合海口宏胜	6717056	张少菊
●晶合兰州龙安	8811591	郭　蔚
●晶合苏州沧浪	7246529	成坚一
●晶合上海钜隆	62104588	卢永伟
●晶合杭州南北	8073048	刘德庞
●晶合昆明棒子	5176880	王全文
●晶合西安恒信	2246679	崔志刚
●晶合锦州北方	3131788	王　芳
●晶合太原和生	7234490	师文侠
●晶合长沙科海	2235356	尹　浙
●晶合遵义天地	8633815	陈亚君
●晶合贵阳兄弟	5894210	林　光
●晶合石家庄浪潮	8613051	魏长明
●晶合石家庄自然	5086096	万　雷
●晶合新疆华顺	2849854	韩　浩
●晶合柳州分部	2835821	郑　震
●晶合保定丽景	3035112	常丽景
●晶合南京新高	3371783	侯　燕
●晶合哈尔滨金北方	6415498	高大海
●晶合长春安航	5656612	孙安航
●晶合武汉精恒	8765413	林　谦
●晶合宁波今日	7248229	杨兴科
●晶合安阳天天电脑	5935740	马永翔
●晶合周口海天	8265701	任　蕾
●晶合齐齐哈尔光大	2404644	马殿光
●晶合大同中利雅	2044320	李　军
●晶合南宁奥讯	2621521	孙兰芳
●晶合萍乡未来电脑	6811951	刘　刚
●晶合大连维尔	3635721	隋　凯
●晶合开封大众电脑	5958268	徐　斌
●晶合天津展望	27830166	王　景
●晶合厦门南瓜	2096439	张峥峻
●晶合厦门新鸿杰（第三综合经营部）	2210179	王作斌
●晶合曲靖网虫俱乐部	3137821	吕　松
●晶合荆州分部	8113452	
●晶合济南洪恩科技	6980984	吕延兵
●晶合西藏分部	6813383	彭期军
●晶合濮阳大正电脑	4888669	姬好强
●晶合三明梅列万邦	8256077	林　蕾
●晶合特约经销商 呼和浩特世纪软件开发部	4308786	海　峰

晶合连锁

新建分部　郑州市晶合软件专卖店

地址：郑州市大学路30号锦鹏宾馆附5号

电话：0371-6993569　联系人：丁卫华

原郑州分部（杜征处）已不再是晶合分部，读者朋友们请与本期新建分部（丁卫华处）联系业务。

节目预告：10月23日金山词霸2000登场、10月30日超级保镖2000亮相，届时将有一系列市场有奖销售活动，详情请看店内广告！

梦幻西餐厅2热销20000套！晶合软件销售连锁组织总经销！！

大富翁画廊



上期的糊涂导演做了本期北京施巍作读者的工头？难怪“研究所”变成了……

想得不错，画得也不错！

好了，欢迎您继续给我们投稿，但是请您注意，我们的地址已有所变更。

地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱

邮编：100089

电话：010-82634090转66

KILL® 98

好在哪里？

唯有 KILL98 才能做到：

今年 CIH 病毒大爆发，KILL98 用户无一受损！

优秀的防毒技术 实时杀灭所有病毒，包括所有流行压缩格式文件内部病毒，在您的计算机与病毒之间筑起一道坚实城墙

全球病毒监测网 确保 100% 及时查杀世界现有流行病毒，让您高枕无忧

全国授权服务中心 提供免费升级与培训服务，解除您的后顾之忧，售后服务更有保障

18 个国际权威认证机构 郑重向您推荐——

KILL98 系列反病毒软件



公安部认证：说明 KILL98 的反毒能力和技术已通过公安部检测，可在中华人民共和国境内销售。
微软系列认证：说明 KILL98 与微软公司的操作系统、应用程序紧密结合、完全兼容、运行良好。
国际计算机安全协会、病毒公告牌及美国西海岸认证：说明 KILL98 具有强大的杀毒能力，可 100% 查杀当今国内、国际流行病毒。
各实验室推荐：说明 KILL98 具有良好的易用性和可管理性，KILL98 技术真正世界领先。
……

自己说好不算好
权威认证才真好

KILL98现正推出迎国庆先试后买热销活动，您可亲自对KILL98与其他杀毒软件的查杀病毒能力做个比较，看看到底谁是真正的杀毒高手！聪明的您把最满意的杀毒软件和精美礼品带回家，计算机病毒从此不再困扰您。
活动详情，见软件专卖店店内广告或垂询冠群金辰软件有限公司，
网址：www.kill.com.cn　电话：(010)65611136

全国销售总代理：
北京连邦软件有限公司 010-62639060 62639605
北京燕鹏磁讯公司 010-62647625 62639642
北京台山华富科贸中心 010-63475798 63499497 63262170
北京深思计算机系统集成技术有限公司 010-68176520 68233864/74/84

谁是中国雷神？

选用软件

本次游戏大奖赛的比赛用游戏软件选用"Quake3Arena demo 1.08"软件，地图统一为"Quake3 test2"

报名方法

从九月份的第三周起，CBI将同时在《电脑商情报》及各地[illegible]、《家用电脑》、《游戏天地》、《数字化用户》以及CBI的网站（www.cbigame.com、www.cbinews.com）和若干大众[illegible]上投入广告，以诚邀天下游戏高手参赛

游戏爱好者们可以本着地域就近的原则向CBI举办选拔赛的联络站（请参见九月份第三周起的各版块广告）报名参赛，报名时需先填妥《报名登记表》，再缴纳报名费20元正（主要用于组织比赛的相关费用，如获奖证书工本费、裁判劳务费、参赛者的午餐盒饭、饮料费等），拿到报名费收据和参赛证（名片形式加盖章）后即完成报名工作

为保障大赛的如期顺利进行，[illegible]选手报名参赛必须遵守相关的时间规定：

到联络站直接报名的截止时间为1999年9月25日下午6时；

通过邮局汇款报名的截止时间为1999年9月23日（以邮戳为准）

逾期恕不受理，汇款的参赛者应同时向收汇联络站传真或通过信件快寄《报名登记表》及汇款回执，以确保即使汇款未到帐，报名选手仍能正常参赛

比赛方法

采用DUEL模式，一对一的淘汰制，每次比赛时间为30分钟，或选手最先达到20的游戏比分。区域赛的最后八强选手决出四强，再分为两组，两组的胜利者争冠亚军，失败者争季军；决赛的最后六强的选定亦用同样的方法决出。各地区冠军，北京地区冠、亚、季军，上海、广州、成都地区冠、亚军可入围全国总决赛。非北京地区的总决赛选手将免费前往北京参加总决赛

1999 CBI首届全国电脑游戏大奖赛

1999 CBI Game Match

总决赛
时间：11月6日
地点：北　京

奖金

级别	名次及称谓	奖励
总决赛	冠军 中国雷神	奖金¥10000元 获奖证书一份 精美礼品一份
	亚军 中国电神	奖金¥5000元 获奖证书一份 精美礼品一份
	季军 中国风神	奖金¥2000元 获奖证书一份 精美礼品一份
	四、五、六名	获奖证书一份 精美礼品一份
区域选拔赛	冠军 "地区"雷神	奖金¥1500元 获奖证书一份 精美礼品一份 享有全国总决赛的参赛权
	亚军 "地区"电神	奖金¥1000元 获奖证书一份 精美礼品一份 享有全国总决赛的参赛权（仅限北京、上海、成都、广州）
	季军 "地区"风神	奖金¥500元 获奖证书一份 精美礼品一份 享有全国总决赛的参赛权（仅限北京）

"中国雷神"、"中国电神"、"中国风神"将直接入围下一界"CBI全国电脑游戏大奖赛"总决赛

城市	邮编	通信地址	报名电话	负责人
北京	100081	北京市海淀区[illegible]	010－68715689,68464214	[illegible]
哈尔滨	150001	黑龙江省哈尔滨市南岗区一曼街[illegible]国际合作大厦七层	0451－2537615	[illegible]
沈阳	110003	辽宁省沈阳市和平区三好街22号方园大厦518室	024－23934955,23983834	[illegible]
济南	250014	山东省济南市历山大路224号[illegible]3楼	0531－8523045	[illegible]
青岛	266021	青岛市市北区[illegible]二路65号5单元303	0532－3624111	[illegible]
太原	030012	山西省太原市[illegible]区10号楼3单元3[illegible]	0351－7224603	[illegible]
南京	210016	江苏省南京市玄武区[illegible]39号489室	025－4826311	[illegible]
合肥	230054	合肥市望江东路[illegible]新村1幢302室	0551－3648003	[illegible]
杭州	310012	杭州市[illegible]路586－[illegible]号	0571－8889432	[illegible]
武汉	430070	武汉市武昌八一路234－9号	027－87648827	[illegible]
上海	200030	上海市中山南二路969号翔云楼5楼	021－64222048	[illegible]
乌鲁木齐	830028	新疆区乌鲁木齐市[illegible]小区5号楼5－1－9	0991－3843363	[illegible]
兰州	730000	甘肃省兰州市科技街204号[illegible]	0931－8814002	[illegible]
重庆	400060	重庆市[illegible]7号[illegible]5－3号	023－62806384	[illegible]
昆明	650118	昆明市[illegible]小区3M.102室	0871－8312508	[illegible]
贵阳	550003	贵州省贵阳市[illegible]2号[illegible]A座1单元2楼	0851－5971861	[illegible]
西安	710068	西安市[illegible]1号[illegible]公寓1楼2号	029－[illegible]	[illegible]
成都	610021	成都市一环路南一段51号[illegible]207、208室	028－[illegible]	[illegible]
福州	350025	福州市西洪路188号西洪小区2号楼1214室	0591－3782321	[illegible]
深圳	518028	深圳市[illegible]A座[illegible]	0755－3324974	[illegible]
长沙	410011	长沙市[illegible]32号[illegible]	0731－4421680	[illegible]
南宁	530022	南宁市[illegible]702室	0771－2822461	[illegible]
广州	510620	广州市天河区[illegible]201号[illegible]A座502室	020－87567629,87568518	[illegible]

诚征赞助商

掀动中国正版软件的一场革命

金山词霸2000

无 话 不 说 的 超 厚 词 典

附赠《WPS 2000》限次版

百天正版大行动
百万用户大升级

正式零售价：
168元

28元
百天风暴升级价

优惠升级用户对象：
1 购买过任意一款正版软件的用户
我们感谢您的一贯支持
2 大中专在校学生
我们体谅您的处境
3 所有支持中国正版事业的中国人
4 在我们卓越网站登记申请的用户。
HTTP://WWW.JOYO.COM



上市时间
10月23日

装备全球领先的 TTS™ 全程化语音技术

海量词汇　依然字斟句酌

总计两亿多字，专业词条多达600万，囊括了金山词霸III标准版、通译科技版和企业经贸版中的所有词汇。

8本久享盛誉的英汉、汉英及汉语词典，包括《现代英汉词典》、《朗文综合电脑辞典》、《朗文清华英汉电脑词汇》、《高级汉语词典》、《国际标准中文大字典》等名牌词典，总价值2000元以上！

27 本自然科学及社会科学专业词典，横跨了机械、石油、计算机、化学、电信、环境、能源、医学、经贸、建筑、冶金、广播、地质、汽车、电力、造纸、船舶、农牧林、纺织、航空、经贸、法律、会计及商务等27个专业。

增补并修正了 6.5 万条最新词汇，进一步增加了5万条实用例句，修订总量超过 20%，一举突破了任何一本传统词典的词汇容量和内容解释。

字正腔圆　从此无话不说

装备全球领先的 TTS™ 全程化语音技术，实现了所有英文单词及短语的准确发音，可独立完成从整句、整段乃至整篇文章的中英文流畅朗读，是锻炼听力的上乘佳品。

常用词汇的真人语音全部重新录制，语音更加清晰。

千锤百炼　始终领先一步

可在任意窗口下自由对鼠标所指的中英文词汇进行即时对译，并能够智能识别词性变化。支持游戏进行中的热键弹出，可即时查询英文游戏中的单词。

支持中英文Windows 3.X / 95 / 98 / NT / 2000及各类应用软件，可嵌入 IE5.0 中直接使用，支持繁体。

网际导航中分类收集了数千个国内外的优秀网站的网址，助您轻松遨游Internet。

全国代理商名录

北京区	
单位名称	电话
北京连邦	010-62525338
北京晶合顺达	010-82634088
北京万众合力	010-62510131
万众软件俱乐部	010-62510109
北京京里仁	010-62643952
里仁现代专卖店	010-82619601
北京正普	010-82615800
南方区	
上海茂立	021-63226198
上海连邦	021-63260303
上海新华书店	021-63216760
上海钜隆	021-62136457
杭州美迪	0571-8271302
杭州中证	0571-8859968
杭州南北	0571-8073048
杭州连邦	0571-8853577
温州里仁	0577-8359541
南京新高	025-3616430
南京连邦	025-4408854
南京正龙阁	025-3350862
苏州沧浪	0512-7246529
合肥连邦	0551-2817190
福州连邦	0591-7817744
福建中科迅	0591-3367199
广州黑马	020-87518008
广州南软	020-87532791
广州连邦	020-87572481
广州天高行	020-83790899
广州思富特	020-87509952
深圳书城店	0755-2073041
深圳连邦	0755-3220641
长沙德智	0731-4458868
湖南经济医疗	0731-4132721
长沙连邦	0731-4457950
长沙湘冠	0731-4140350
重庆电脑报	023-63620624
重庆里仁	023-68653462
武汉天同	027-87874577
武汉凡高	027-87884793
武汉赛乐氏	027-87877246
武汉连邦	027-87871204
南昌希望	0791-6234341
南宁正普	0771-2617729
南宁奥讯	0771-2621521
昆明黑马	0871-5118590
昆明连邦	0871-4120363
珠海曙光	0756-2251665
北方区	
烟台金石	0535-6623036
济南长川	0531-8559435
济南三联	0531-6096020
济南洪恩	0531-6980984
山东里仁	0531-6412451

红色正版风暴

金山快译2000

附赠《WPS 2000》限次版

全 能 汉 化 翻 译 新 平 台



上市时间
10月23日

真心承诺：金山快译将不断更新实用工具及游戏软件的汉化包，欢迎去卓越网站（JOYO.COM）及其配套光盘《卓越软件空间》升级。

百天正版大行动
百万用户大升级

正式零售价：
168元

28元
百天风暴优惠价

优惠升级用户对象：
1 购买过任意一款正版软件的用户 我们感谢您的一贯支持
2 大中专在校学生 我们体谅您的处境
3 所有支持中国正版事业的中国人
4 在我们卓越网站登记申请的用户，HTTP://WWW.JOYO.COM

装备国际顶尖的
FastAIT™ 快速智能翻译技术

？我为什么总是用不好电脑

Winzip、ACDsee及Winamp这样著名软件至今没有中文版，软件界面上的英文提示让我烦。

界面汉化：精心制做了200多个常用英文软件专用汉化包，使用英文软件不用发愁
智能汉化：智能识别，采用先进语法分析算法和数据结构，占用很少的系统资源，速度更快，质量更好。
永久汉化：汉化过的英文软件即成为了一个中文版软件，可脱离金山快译独立运行。

？我为什么总是玩不爽游戏

C&CII（泰伯利亚之日）、Home world（家园）即将上市，这些游戏大片画面上的英文提示让我烦。

游戏汉化：可直接汉化如文明、铁路大亨、魔法门、魔法门无敌系列、红色××、横扫千军、足球99、帝国时代Ⅱ、C&C II及Home world等十几个流行及经典游戏，相当于一次性购买了这些游戏的中文版。

？我为什么不敢上英文网站

常在报上看到AOL（美国在线）及Amazon（网上书店）的名字，上面密密麻麻的英文文章实在让我烦。

网页翻译：为因特网定制的翻译系统，英文网站瞬间变成中文网站，翻译后的网页就象中文网页一样，版式美观整洁。
文档翻译：强大的翻译引擎可以处理大量文本翻译，对长句难句的翻译有重大突破，提供了专业级的后处理功能，方便译文修改，可以自动记忆用户的修改内容，越用越好。

郑州连邦	0371-5908767	沈阳希望	024-23893404	新乡正普	0373-3041135	天津连邦总店	022-23001060
郑州晶合	0371-6993569	辽宁华储	024-23882911	哈尔滨希望	0451-2543890	天津万众合力	022-24218599
陕西辉煌	029-7801033	沈阳连邦	024-23921186	哈尔滨连邦	0451-2523935		
新疆华顺	0991-2810057	大连赛乐氏	0411-2654893	长春连邦	0431-5675223		
兰州龙安	0931-8811591	石家庄正扬	0311-6042237	长春安航	0431-5656612		
银川浪潮	0951-6031937	石家庄连邦	0311-6978123	长春东大	0431-5674403		
		石家庄正普育人	0311-7023221	大连连邦	0411-4321308		
成都连邦	0285-215799	石家庄正普好学生	0311-6030696	大连正普	0411-2640795		
成都新四方	028-5594147	邢台正普	0319-2027891	天津津科连邦	022-27387820		

金山公司 KINGSOFT

北京：北京市海淀区知春路76号翠宫饭店写字楼七层 （100086） 电话：(010)62524868 传真：(010)62638287
珠海：珠海市吉大莲花山金山电脑大厦 （519015） 电话：(0756)3335688 传真：(0756)3335268
HTTP://CIBA.KINGSOFT.NET HTTP://WWW.JOYO.COM 信箱：北京市9605信箱
欢迎邮购 邮资免费 订货热线：010-62638312 E-mail:support@wps2000.com

KOGADO Software Products

© KOGADO,STUDIO.





《大众软件 CD》 11月号

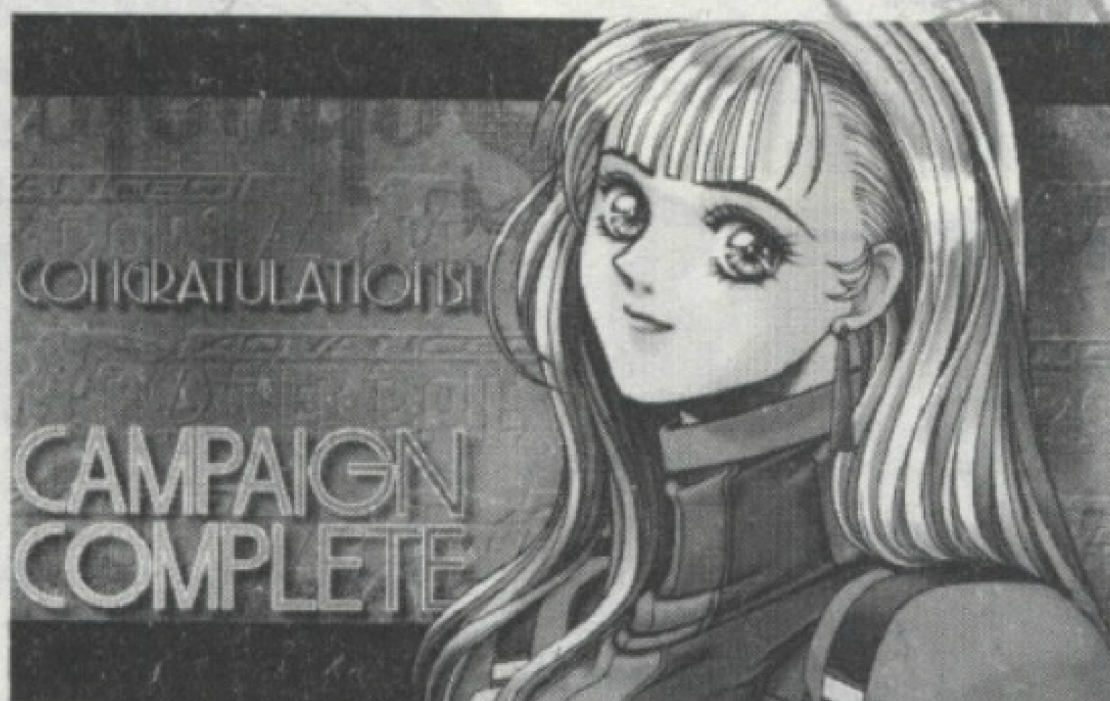
双光盘、零售价 19元

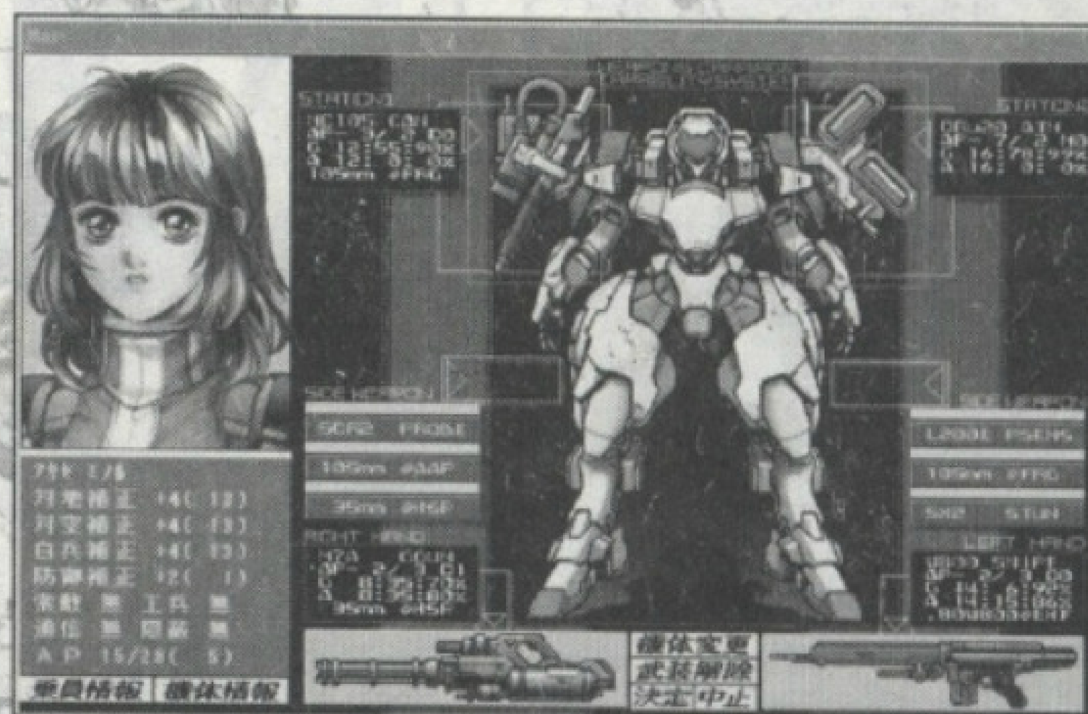
战略、攻击、胜负，只在于那一瞬间的决断

胜利女神浴火重生，钢铁美少女全新出击



- Windows 95/98 全新版本
- 精美细致的画面
- 优美动听的音乐
- 高智能的AI设计
- 复杂多变的任务







工画堂株式会社制作
华义国际股份有限公司授权
大众软件杂志社出品

邮购地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱
邮政编码：100089
零售部：(010)67164859
发行部电话：(010)67150982(4、5)-202
邮购中心电话：(010)82634092、82634107

经典回合制战略游戏《特勤机甲队II高级版》简体中文完全版，将随《大众软件CD》1999年第11期赠送。游戏包括了《特勤机甲队II》及其资料篇的全部3场战役的17个任务，采用了多线式剧情发展方式，大幅改良的操作及图像画面，操作面板可以进行细微调整，使游戏可以轻松上手。您将指挥一支由27位少女组成的特种部队，驾驶巨大的机器人在战场上驰骋。

全国各地大众（晶合）软件销售连锁组织、软件专卖店及书亭有售

洪恩软件
Human

自由與榮耀

——自由我毕生之追求 荣耀我生命之全部

2044年，蓝天白云，清水绿地，一片安静与祥和。

突然，晴天一道霹雳，科利·克里干人不宣而战，毁灭城市、涂炭生灵，到处腥风血雨，只为攫取地球宝贵的“Human之光”！

炮声呼啸，号角长鸣，智慧的人类奋勇反击！

高山、峡谷、雨雪飞天，多种地形、多种气候，加之光影陆离的三维效果，让您亲身体验座机俯冲轰炸时的痛快淋漓与蘑菇云腾起时的生死一念！

四伏的危机，逼人的寒气，未来的银鹰铁马，强大的3D引擎，茫茫无垠的太空，波涛汹涌的海面，令人血脉贲张的爆炸与怒火，让人窒息的沉默与静寂……一切精彩尽在其中！

互联网对战365“Aptiva 大馅饼”行动激战正酣……本活动由 IBM 与爱德发集团鼎力支持，详情请关注金洪恩主页、店内海报或其它广告。

- **中国游戏的骄傲**，洪恩与世界同步
- 率先推出**全三维即时战略游戏**，支持**Internet对战**多至四人
- **全三维战斗模式与视角切换**：自由视角、跟踪视角、俯视视角和单位内部视角
- 完全经典出色的**世界级国产游戏**，值得珍藏
- **高智能AI**，绝无作弊模式
- 附带完整故事情节小说

金洪恩战网：http://game.goldhuman.com

网上战斗，得奖率80%！

《自由与荣耀》网上激战月余，共有以下玩家获得大奖特此恭贺：
日奖价值80元的洪恩软件，共有25位玩家赢得；
周奖价值720元的爱德发音箱，共有7位玩家赢得；
月奖价值9000元的IBM Aptiva2156电脑，一位玩家获此巨奖。

仅剩340个日奖，45个周奖，11个月奖和唯一一年终大奖价值28,000元的IBM Aptiva2164 PentiumIII 电脑等着你来拿！

北京金洪恩电脑有限公司开发制作
清华大学出版社出版

用户服务中心：010-62634069/62634070
365 热线　：013901358406/013801164741
邮购地址：北京清华大学邮局84-145信箱 金洪恩公司
邮政编码：100084
http://www.goldhuman.com
E_mail: human@goldhuman.com

售价￥85.00

东方快车
Sunway 系列软件
用电脑更方便

智能汉化集成环境

东方快车 2000

1-1+1+1

你能遇到多少这样的好机会？

买 《东方快车2000》（增强版）以上用户（从9月1日起）：
送 超级网络翻译大师《东方网译》
送 东方快车系列软件多媒体教学
再送 东方网神试用版！（凭发票及10元成本费到公司领取或邮寄）

用电脑为什么少不了它？

- **智能汉化**：可以智能汉化屏幕上的一切需要翻译的英文信息，浏览英文网站、看英文说明，不再有语言障碍
- **软件汉化**：**永久汉化** 真正进入无障碍用西文软件的境界，无需平台支持，直接就是全中文版，与**动态汉化**相结合，贴心的双语菜单模式，独创**汉化包**实现软件的精确汉化。
- **翻译文章**：可分析语法结构的翻译引擎，配合优秀的辅助工具，文章翻译质量达到一个新高度。
- **专业词库**：24个，涵盖各行各业，翻译结果更专业、更准确。
- **新模块**：东方快典　游戏大使

超值套装：
- 金山词霸标准版
- 汉英翻译系统
- 黑马文字校对

特别推荐

东方网译

——网页简体化、中文化的秘诀

智能化的翻译引擎：完全针对网络翻译特点，翻译结果外观与中文网站无区别
自动内码转换引擎：简体显示，绝无乱码，IE5也做不到
信息服务中心：上网同时传送汉化包，实现准确翻译。
专用浏览器：自带翻译模块，简单实用
浏览器的无缝连接：资源占用几乎为零
永久汉化：翻译结果可全中文保存，无需平台支持，亦支持双语模式。

连邦软件排行榜
电脑报 读者首选品牌

贴心设计　功能实用　电脑必备　当然首选

实达软件
北京实达铭泰

TEL：010-62529568/69　62559564　网址：http://www.sunv.com
信址：北京海淀区中关村南三街8号北京实达铭泰　100080

邮购免邮费

中华人民共和国劳动和社会保障部职业技能鉴定中心主办

国家级INTERNET证书培训考试

培训考试直通车→国际通用证书→职业资格准入

《全国函授班》招生（总第31期）

网络操作员班（班级编号N01）

☆特点：选用最新IE平台教材；全息声、像动态教学，无需上网，只要有一台电脑，点点鼠标，一学就会。教材编写适合中国人习惯，通俗易懂。全真模拟考试环境，国考题库练习。

☆教材内容：①书面教材：四册；②配套软件：1套。

☆收费标准：个人学员：280元/人；单位学员：340元/人

高级网络操作员班（班级编号N02）

☆特点：展现自我个性，重绘绚丽人生，轻轻松松制作主页、轰轰烈烈开创事业。全中文在线模拟，直观清晰的图示，紧扣国家考试大纲，方便快捷的学习捷径。

☆教材内容：①书面教材：四册；②配套软件：2套

☆收费标准：个人学员：300元/人；单位学员：360元/人

※卫星电视、无线电波覆盖全国，如同身临其境。函授的学费，面授的学习效果。

※国家考试出题专家主持教学，电话、信函、E-mail答疑，有问必答。

※提供国家考试试题题库(8大类140组1000题)，**减轻考试的压力和负担！**

※结业采用开卷测试，合格者颁发**《天津大学结业证书》和美国兰德施盖普**《INTERNET操作员证书》，持此证书者将有资格报名参加《国家级INTERNET证书考试》

※弹性学习法，自由掌握学习时间，可提前或延后结业，未通过结业考试者，**免费重考，直到通过。**

※初学者可**逐级学习**，网络高手可**跳级报名**，两班同时学习由浅入深，效果更好。

✓报名时间：即日起至99年11月15日止，本期学习时间：三个月

✓汇款地址【注明班级编号】：天津市和平区212信箱 哈蒂 收 邮编：300020

✓咨询电话：022-27486298，27414165

中国教育电视1台
《电脑之夜》
开辟专栏目
周一21:15-21:45
周日14:00-14:30

中央人民广播电台
《电脑百花园》
开辟专栏节目
周日8:00-9:00
AM:630，720，855KHz

隆重推出
全新IE考试平台

看电视，听广播，轻轻松松学上网！

由国家劳动和社会保障部职业技能鉴定中心举办的《国家级INTERNET证书培训考试》相当于国家中级技术等级，是目前我国INTERNET方面唯一国家级权威考试，唯一国家级证书。《国家级INTERNET考试合格证书》全国通用，该证书作为**上岗、就业、评聘**的有效职业技能资格证明，并与职务、工资等级紧密相关。全国INTERNET培训考试服务中心提供全部技术支持。

中央人广播电台汇款地址：北京541信箱《电脑百花园》节目组 赵书芝收 邮编：100031

电话：（010）68046758

诚征全国面授考试站

目前已批准的各模块考试站约700个，分布在全国32个省、市、自治区。凡是有意加入者，请和以下地址联系

全国INTERNET培训考试服务中心

办公地址：天津市南开区鞍山西道风荷园18号宝琪大厦一楼甲1号 邮编：300193

电话：022-27414165 联系人：冯玉文

E-mail:zgy@public.tpt.tj.cn

电脑爱好者 姊妹刊联合征订

想学电脑吗？

现已开始征订

《电脑爱好者》——让您在探寻电脑宝藏的路途上任意驰骋



电脑爱好者 半月刊 **邮发代号:82-512**

业界视窗	电脑与生活	网路采风	娱乐天地	擂台赛
跟我学	步步高	市场一览	傻博士信箱	服务台

每月3日、18日出版 全年24期 每期定价:4.60元 年定价:110.40元

电脑界 应用文萃 月刊 **邮发代号:82-557**

软件世界	系统应用 办公软件 实用工具	硬件世界	推荐与选购 判断与维护	网络世界	上网秘技 网站导航 网络工具 网页网站

每月18日出版 全年12期 每期定价:6.00元 年定价:72.00元

电脑界 电脑高手 月刊 **邮发代号:82-556**

技术评介	新知地带 专题综述 产品评析	实战集粹	独门绝招 奇思妙想 高手擂台	市场前沿	软硬龙凤榜 市场观潮 更新放送 超值冲击波 精品典藏 摩机宝典

每月3日出版 全年12期 每期定价:6.00元 年定价:72.00元

订阅:全国各地邮局 零购:全国各地邮局报刊亭、零售点

! 人人有钱赚的网站

! 隆重推出寻找世纪幸运网友活动，有幸者将获十万元聘金

! ......

bidaa! Bid an answer!

bidaa.com 有问 必答

必答信息网络（杭州）有限公司

Tel:0571-8805385 Fax:0571-8085149

99年电子电脑报刊合订本开始征订

书 名	定价
99年《电脑报》合订本（上下册）	32元
99年《电子报》合订本（上下册）	33元
99年《软件报》合订本	38元
99年《电子文摘报》合订本（上下册）	35元
99年《家庭电子》合订本	33元
99年《北京电子报》合订本（上下册）	32元
99年《音响技术》合订本	32元
99年《家电大视野》合订本（上下册）	80元
99年《家电维修》合订本（上下册）	38元
99年《音响维修》合订本（上下册）	40元
99年《电视机维修》合订本（上下册）	52元
99年《录象机维修》合订本（上下册）	40元
99年《汽车电器维修》合订本（上下册）	40元
99年《软件发烧友》合订本	48元
99年《软件与光盘》合订本（上下册）	50元
99年《大众软件》合订本（上下册）	56元
99年《电子游戏软件》合订本（上下册）	56元
99年《电子制作》合订本	26元
99年《电子游戏与电脑游戏》合订本（上下册）	56元
99年《电脑爱好者》合订本（全套4册）	70元
99年《电脑商情报》合订本（全套4册）	60元
99年《电脑游戏攻略》合订本	5元
99年《电脑电子GAME之家》合订本（上下册）	56元
99年《电脑编程技巧与维护》合订本	80元
99年《中国电脑教育报》合订本（上下册）	50元
99年《无线电与电视》合订本	58元
99年《无线电技术》合订本（全套12册）	300元
99年《无线电制作》合订本（全套6册）	72元
99年《今日网络》合订本（全套12册）	240元
99年《今日电脑》合订本（全套12册）	216元

请将购书款及邮寄费（书款的15%）汇至：重庆建新东路42号重庆科潮电子图书有限公司，邮编：400020，联系人：张晓强。备有目录函索即寄。

将电脑变成您家中的

第二台电视机

www.digex.com.cn



JoyTV

全频道电视精灵 II 代

功能特色
无需开主机，在显示器上直接可收电视、录像机及其它视频源
外置式，全功能遥控器
可用来作为 TV-VGA 转换器
即插即用，无需软件驱动
全频道可接收增补频道
自带功放可享受美妙音乐
双语信号选择，支持双语视频源
具有视频输出，预约录像功能
定时自动开关，提醒服务
TV/ Video/ PC 任意切换，工作娱乐两不误

圆刚 AVerMedia 多媒体视频影像 全方位影像服务

北京中恒讯视科技发展中心
电话:(010) 62577108 62577109 62577224
传真:(010) 62644725
各地分公司

中恒讯視 BEIJING DIGITAL EXPRESS CENTER

成都：(028)5562832 无锡：(0510)2768126 沈阳：(024)23848403
南京：(025)3213028 郑州：(0371)3822768 重庆：(023)68637236

这个暑假干什么？

快和素未谋面的网友面对面聊个痛快吧！

它就是
即插即用的数码照相机
拍摄您美好生活的数码摄像机
为您站岗放哨的电脑保镖

Join us...



可以通过网络
与远隔重洋的亲朋好友面对面交谈
与素未谋面的网友面对面聊天的可视电话

快加入我們的“**暑期邮购大行动**”

台湾圆刚警卫眼暑期热卖，仅售 ？ 元（免收邮寄费）
还赠送麦克风一支！
邮寄地址：北京市海淀区海淀路171号中恒公司
李岩收
邮 编：100086

圆刚 AVerMedia

中恒讯視 BEIJING DIGITAL EXPRESS CENTER

欢迎光临99中国国际教育电视/电教多媒体技术、设备和软件博览会中恒讯视公司展位122、132、142（10月21—10月24日，军事博物馆）

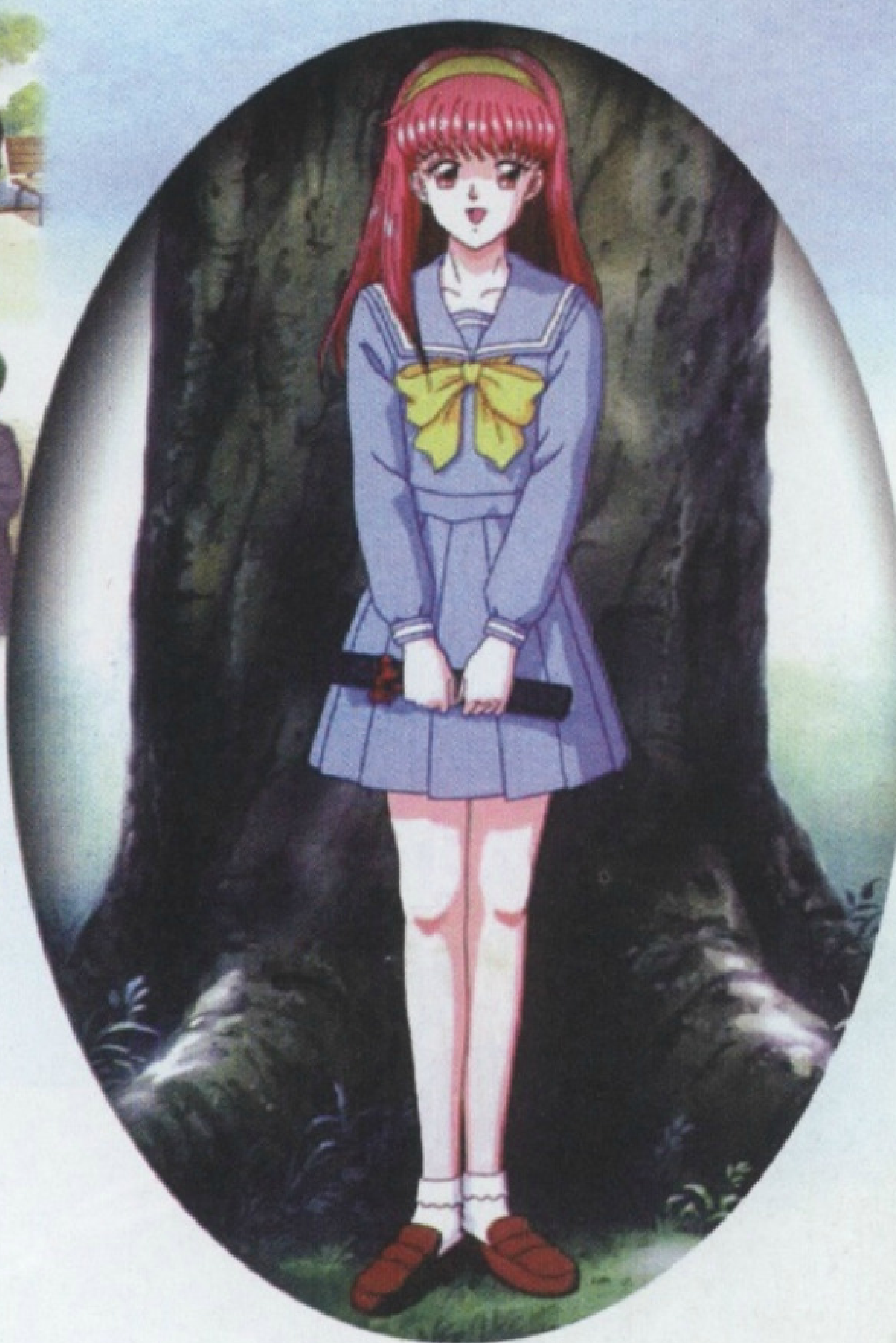
网址：http://www.digex.com.cn

心跳回忆设定集









包括《光辉闪耀的宝石箱》、《美滋美味的便当箱》、《乱涂乱画的绘具箱》、《吓你一跳的惊喜箱》四大产品简体中文版。

收录14个人物的所有对白、各种表情和背景的图片及大量原画图片，另外还有广告动画、壁纸、屏幕保护程序、时钟、日历等许多装饰Windows的配件和小游戏。

赠送《想见你……》试玩版及其设定集。

4CD豪华包装，全彩手册，包含14个人物的20张精美画片。

预定于1999年11月上市
零售价：128元
国内邮购请加邮费10元

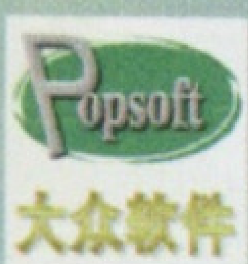


心跳回忆完全攻略

本攻略本包括《心跳回忆——永远属于你》的完全攻略、事件表、人物介绍等详尽内容，披露游戏的大量隐藏秘密，还有《心跳回忆》各代游戏和周边产品介绍、《心跳回忆》同人小说等大量内容。随书赠送轻松有趣的《心跳回忆对战方块》中文完全版光盘一张。（原定名为《心跳回忆完全攻略》）

预定于1999年10月面市
零售价：35元
国内邮购请加邮费18元







邮购地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱
邮政编码：100089
零售部电话：(010)67164859
发行部电话：(010)67150982(4、5)-202
邮购中心电话：(010)82634092、82634107
http://www.popsoft.com.cn

晶合顺达计算机公司总经销，大众软件邮购中心办理邮购
晶合软件销售连锁组织、全国各地软件专卖店及书亭有售

奔驰 PARADISE 主板 真正超频王

真正能超频140MHz的主板有吗？事实证明，许多标榜能超到150MHz甚至180MHz的主板最高能超的极限外频是139MHz，而且罕有稳定。测试表明，以市面上普通的配置，奔驰 PARADISE PIII-150A 能够成功超频147MHz外频！系统依然稳定，不愧为实实在在的超频王！品质，来自于奔驰主板步步争先的追求。

附送DMA66硬盘线

奔驰 PARADISE PIII-150A

PC-133 规范

- PC99规格，板载AC97声卡、AMR软猫
- 支援Ultra DMA66高速硬盘接口标准
- 支持PII/PIII及赛扬CPU
- 全面超频152MHz
- 支持4个USB接口
- 支援VCM技术，提高内存速度30%

奔驰主板两大创新技术

特有 线性超频 技术

电压微调(0.1v、0.2v)，外频从66M、…100M、101M、… 133M、134M、…151M、152M

逐兆超频

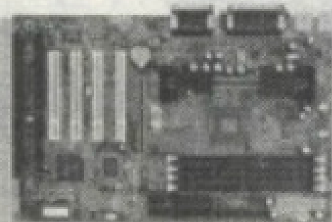
独特 内存异步 工作模式

内存频率可设置为：Hoct Clock、Hclk-33MHz、Hclk+33MHz

内存超频，消除内存瓶颈，超频更容易

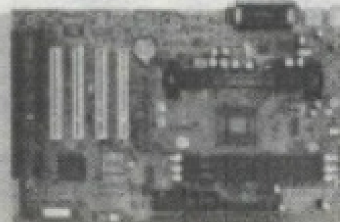
奔驰主板系列产品：

6BX3A 奔腾III代BX主机板+Creative PCI A3D声卡



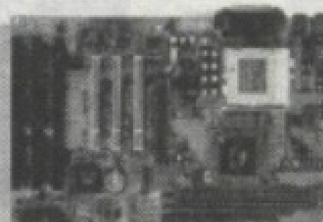
- 采用Intel 440BX芯片，
- 支持PII/PIII 及赛扬CPU
- 内建创新PCI A3D声卡
- 独具主板内分频技术，全力发掘PC超频潜能
- 100MHzCPU能稳定跑133MHz，全面支持PIII

6BX3M 奔腾III代BX主机板



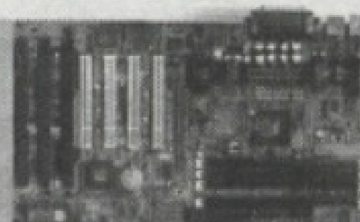
- 采用Intel 440BX芯片，
- 支持PII/PIII及赛扬CPU
- 内置免跳线CPU安装功能
- 独具主板内分频技术，全面超频133MHz
- 多家OEM厂家使用证明返修率低过千分之五

V370A Socket 370 底板



- 采用VIA VT82C692&3BX Chipset
- 支援Socket 370的Intel赛扬CPU
- DIMM × 2, PCI × 3, ISA × 3, AGP × 1
- 支援ACPI能源管理功能
- 采用Switching电压设计，电压可手动调整，以利超频运作
- 支援Ultra DMA66

P2-133A Pentium II 底板

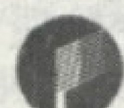


- 采用VIA APPOLLO PRO Chipset
- 外频可设定为Auto/66/100/103/112/124MHz，最高可支援133MHz
- 支持PII/PIII 及赛扬CPU
- 支援最新Wake on LAN 及 SB Link Keyboard password开机，功能键开机

K6III-150A Socket 7 底板



- PC99 规格，板载 AC'97 声卡，AMR 软猫
- 支援 Ultra DMA66 高速硬盘接口标准
- 支援K6-II/K6-III、Cyrix MII、IDT、Pentium
- 支援VCM (Virtual Channel Memory)SDRAM，提高内存速度30%



奔驰 PARADISE 主板品牌拥有：深圳市新天下实业有限公司

各分公司：深圳 0755-3244127　广州 020-87592843　北京 010-62610289

上海 021-62569980　南京 025-7715137　成都 028-5568409 5532164

各地区指定经销商：

关注奔驰系列，请访问网址：http://www.chinaparadise.com

上海国微	021-62534176	广州联通	020-87592234	武汉瑞昌	027-87645510	南京普雷	025-3371987
上海一方	021-62475834	广州华众	020-87590121	武汉慧林	027-87858501	南京雷鸣	025-3608336
上海润卓	021-64673920	广州中辉	020-87592872	福州天泽	0591-3375579	南京金万普	025-3614079
上海安泰	021-54900262	广州众恒	020-87575021	福州天威	0591-7525245	湖南同力	0731-4156501
上海飞灵	021-54900427	广州欣荣	020-87542754	昆明爱迪	0871-5169287	徐州前进	0516-5765967
中国大恒DIY	010-82622588	广州枫桦	020-87575520	昆明派格	0871-5182324	徐州捷成	0516-3813326
北京益隆达	010-62588508	广州新巨人	020-87541247	南宁垣硕	0771-2616356	杭州鑫安创	0571-8855999
北京天旭斌	010-62620660	成都新达	028-5572041	舟山蓝天	0580-2037104	宁波鑫安创	0574-7286481
北京腾云岭	010-62645090	成都新先河	028-5530318	深圳金三强	0755-3759099	无锡新科海	0510-2740111
北京锐驰恒威	010-62557495	甘肃索达	0931-8847295	内蒙古恩维	0471-4302725	山西同舟	0351-7230871

沈阳蓝天	024-23887784	河南汇科	0371-3832305	陕西四班	029 -5514969	重庆八达	023-68790080
大连蓝天	0411-3640171	贵州康普	0851-5816438	杭州华瑞	0571-8868129	重庆深渝	023-68636917
大连特雷	0411-3640627	贵阳科源	0851-5831861	苏州珠江	0512-5308515	汕头天亿马	0754-8169686
长春全达	0431-5640487	贵阳创世	0851-5867616	苏州明瀚	0512-5517713	汕头海硕	0754-8851173
吉林勃讯	0432-2485258	济南邦得	0531-8012341	天津瑞腾	022-27370875	新疆东玮	0991-5833746
合肥天地	0551-3654714	济南亿海	0531-6402421	宁厦金科隆	0951-6012589	新疆恒利	0991-5827443
合肥金伟庆	0551-3630982	青岛腾飞	0532-3840278	常州三高	0519-6663399	乌市忠信	0991-2813708
哈尔滨八喜	0451-2547474	青岛同济	0532-2735909	扬州超能	0514-7324725	柳州航科	0772-2804510
哈尔滨博纳哲	0451-2549693	石家庄四维	0311-6679684	扬州怡海	0514-7327144	柳州瑞生	0772-2801635

心跳回忆设定集







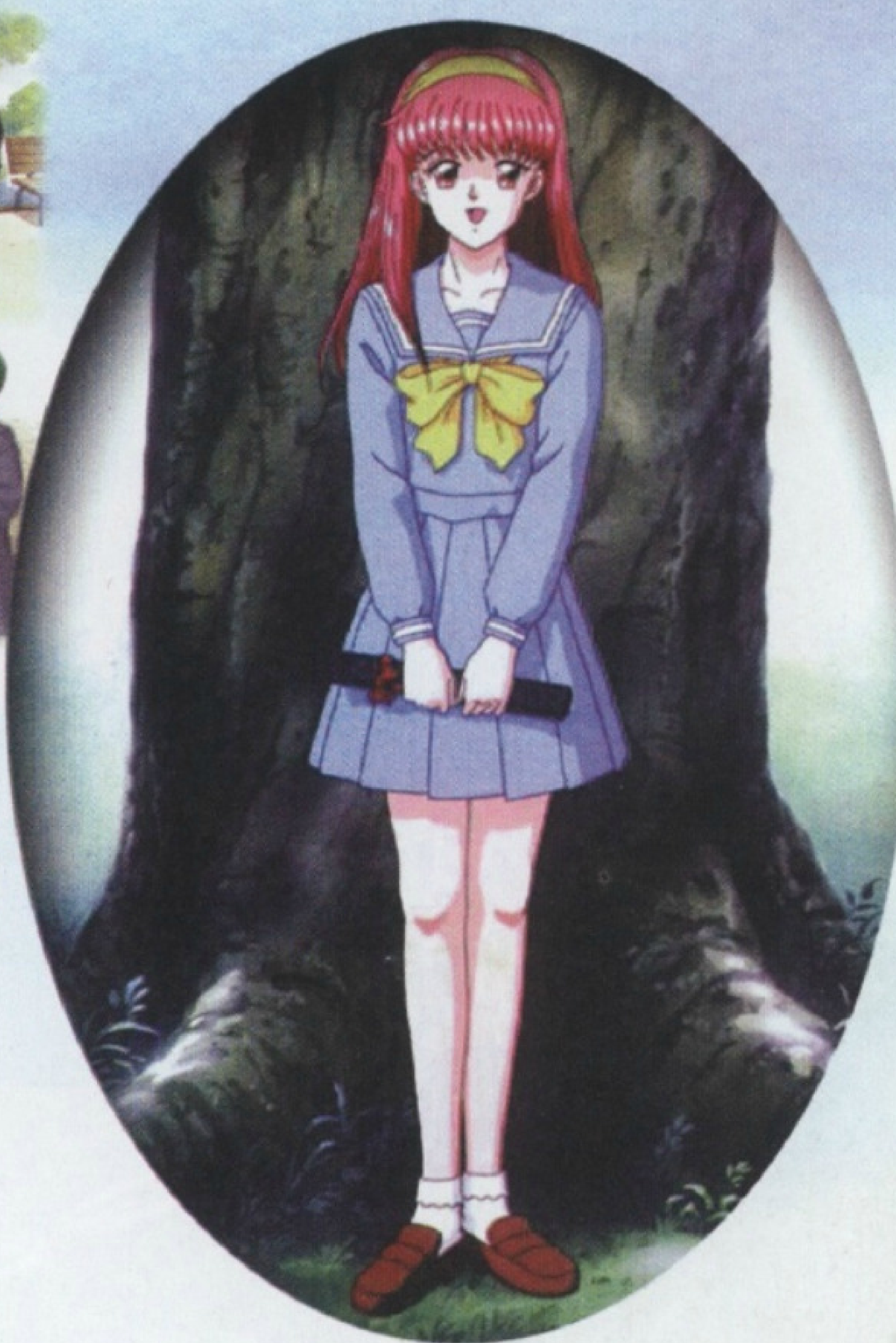

包括《光辉闪耀的宝石箱》、《美滋美味的便当箱》、《乱涂乱画的绘具箱》、《吓你一跳的惊喜箱》四大产品简体中文版。

收录14个人物的所有对白、各种表情和背景的图片及大量原画图片，另外还有广告动画、壁纸、屏幕保护程序、时钟、日历等许多装饰Windows的配件和小游戏。

赠送《想见你……》试玩版及其设定集。

4CD豪华包装，全彩手册，包含14个人物的20张精美画片。

预定于1999年11月上市
零售价：128元
国内邮购请加邮费10元





心跳回忆完全攻略

本攻略本包括《心跳回忆——永远属于你》的完全攻略、事件表、人物介绍等详尽内容，披露游戏的大量隐藏秘密，还有《心跳回忆》各代游戏和周边产品介绍、《心跳回忆》同人小说等大量内容。随书赠送轻松有趣的《心跳回忆对战方块》中文完全版光盘一张。（原定名为《心跳回忆完全攻略》）

预定于1999年10月面市
零售价：35元
国内邮购请加邮费18元







邮购地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱
邮政编码：100089
零售部电话：(010)67164859
发行部电话：(010)67150982(4、5)-202
邮购中心电话：(010)82634092、82634107
http://www.popsoft.com.cn
晶合顺达计算机公司总经销，大众软件邮购中心办理邮购
晶合软件销售连锁组织、全国各地软件专卖店及书亭有售

和李金羽一起玩

街头足球

10月上市

整版游戏、

美图书

赠签名海报

仅售

38

元



☆ 世界上第一款街头足球模拟游戏，挑战你的技术和意识！

☆ 全中文界面，绝无语言障碍！

☆ 更加自由的比赛场地，您可以在海滩，闹市，机场展现您的身手！

☆ 支持多达6人同机对战，邀请你的朋友或同事一起来欢乐吧！

☆ 一支全新，强大的中国队，你将会有惊喜的发现，用它来夺取世界杯吧！

☆ 20余种战术供您选择，要想打败强大的对手，丰富的战术必不可少！

☆ 众多的隐藏剧情等待您来发现！

☆ 附送大羽签名海报和**精美写真集！**

上海育碧电脑软件有限公司

地址：上海市张杨路500号17楼
邮编：200122
电话：(021)58788969-223,232
传真：(021)58367021

北京联络处

地址：北京海淀区知春里28号开源商务楼3楼
邮编：100086
电话：(010)62644344
传真：(010)62641444

网址：http://www.ubisoft.com.cn
http://www.ubisoft.com

赠送CD Key免费加入won.net网上战斗

家园

HOMEWORLD



全三维即时战略游戏

- 独特的视角切换功能，让你从四面八方进攻敌人
- 6大级别30余种太空战舰
- 独特的飞行轨迹，震撼的光影效果和逼真的星云背景
- 多达8人的多人游戏模式

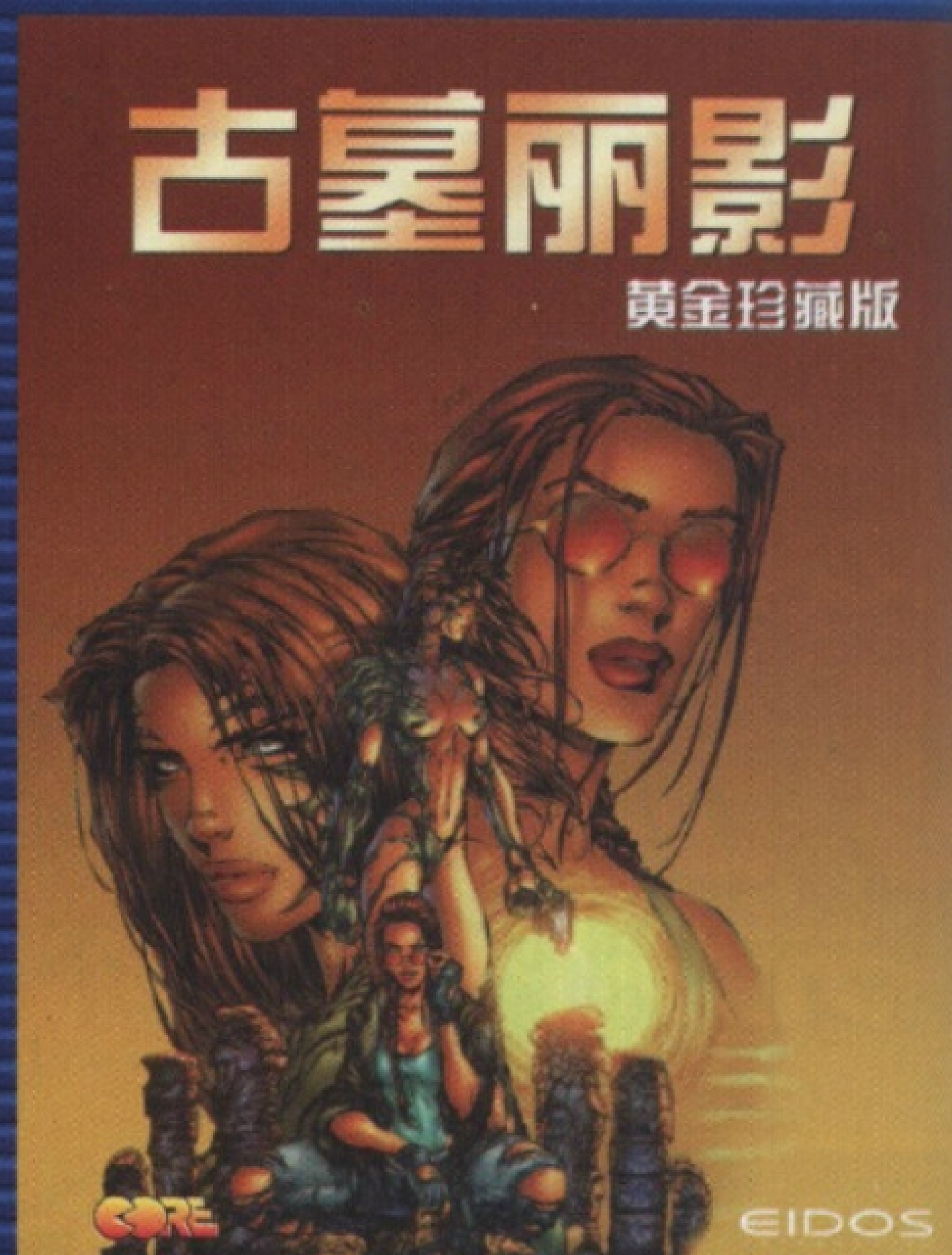
10月上市

98、99年度E3会展　即时战略游戏



EIDOS CORE Virgin INTERactive

《古墓丽影黄金珍藏版》



领略电脑界魅力十足的虚拟人物——劳拉的动人风采

- 重温劳拉的全部旅程——《古墓丽影Ⅰ黄金版、Ⅱ、Ⅲ》
- 阅读劳拉的全部手记——EIDOS授权的古墓丽影系列全彩色权威攻略
- 珍藏劳拉的全部写真——展现劳拉每个侧面的全彩色《劳拉写真集》
- 参加新天地抽奖——赢取艾尔莎TNT显示卡和VR眼镜，感受真实的劳拉

《古墓丽影Ⅰ黄金版、Ⅱ、Ⅲ》共4CD、古墓丽影系列权威攻略

和劳拉写真集 2本全彩图书

限量发售价188元，现已上市！

创新意服务玩家　世纪末精品不断

SunTendy 新天地互动多媒体



想尝试用自己的能力率领一支国家队从预选赛打出一条通往世界杯的光明大道吗？想知道70年的巴西队还是94年的巴西队更强大吗？

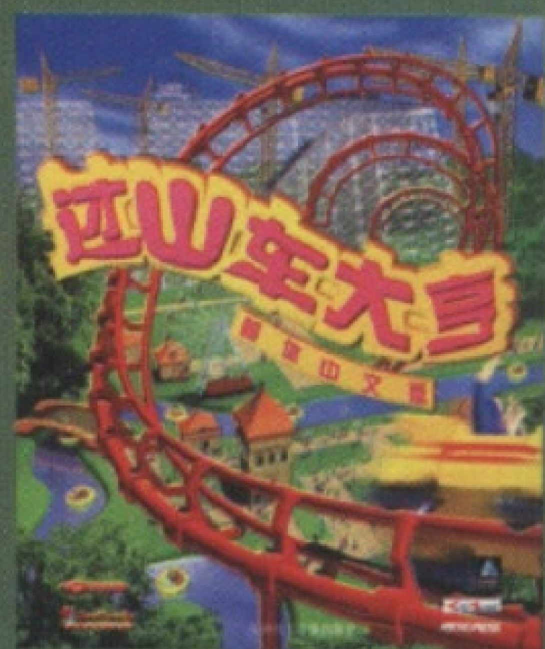
首部真实再现过去40年世界杯的PC足球游戏——《足球万岁》将给你这个机会，实现你的梦想！过去十一届世界杯中的1035支国家队任你选择，16700名队员任你操纵，你将从中感受到什么是真正的足球。

新天地最新50元精品游戏——《足球万岁》

10月隆重上市！

Virgin INTERactive　CRIMSON

《过山车大亨简体中文版》



实现儿时的梦想，建造属于你终极乐园！

全球首部设计建造/经营模拟游戏——《过山车大亨简体中文版》

10月8日上市，附赠终极游戏攻略，

超值心动价：50元

地址：北京市1998号信箱　邮编：100091　联络：新天地销售部　传真：(010) 62862036　电话：(010) 62862038-119

经过了100年的时光，再次披上钢铁战衣的她们是否能战胜敌人
在硝烟弥漫的战场上盛放的鲜花，新生 DoLLS 穿梭于炮火之中

特勤机甲队专集

《1999年大众软件合订本（二）配套光盘——特勤机甲队专集》包括：

《大众软件》1999年第7至12期杂志全部内容的电子文件

《特勤机甲队》系列历史、武器和人物的十余万字设定和大量图片资料

《特勤机甲队》系列相关的动画、漫画、小说、CD和其它周边产品介绍

工画堂经典游戏《精灵魔神》、《火星计划Ⅱ》、《银河战国列传——时空的使者》、《小魔女帕菲——黑猫魔法店》体验版

《特勤机甲队》壁纸和屏幕保护程序

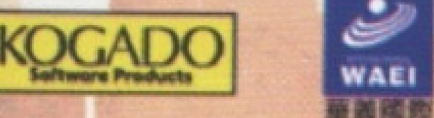
《特勤机甲队Ⅲ》简体中文完全版

本次赠送的战略游戏《特勤机甲队Ⅲ》采用半即时半回合制的设计，既给了玩家更多的思考时间，又提高了游戏的紧张程度，非一般不考虑战略的“即时战略”游戏可比。游戏以精细的画面、全程真人配音、细致的机械设定、高超的人工智能、多姿多彩的女性角色、复杂多变的任务而提供了极高的娱乐性。





双光盘、全彩手册、精美彩色贴纸
零售价：38元
国内邮购请加邮费10元
预定于1999年11月初面市







工画堂株式会社制作
华义国际股份有限公司授权
大众软件杂志社出品
全国各地大众（晶合）软件销售连锁组织、软件专卖店及书亭有售

邮购地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱
邮政编码：100089
零售部电话：(010)67164859

发行部电话：(010)6 0982(4、5)-202
邮购中心电话：(010) 4092、82634107
http://www.popso .cn

刊号：ISSN1007-0060 / CN11-3751/TN　　邮发代号：18-107　　零售价：5.00 元